

வினாக்களியல்

மனோகுமார் (ஆர்)

இ ய க் க வி ய ல்

(DYNAMICS)

(பட்டப்படிப்புக்குரிய சிறப்புப்பாடம்)

ஆசிரியர்கள்

திரு. ஆர். மகாதேவலீ, எம்.ஏ., எம்.பி.,
கணிதப் பேராசிரியர்,
மாநிலக் கல்லூரி, சென்னை.

திரு. க. சிவசுப்பிரமணியம், எம்.ஏ.,
கணித இணைப் பேராசிரியர்,
மாநிலக் கல்லூரி, சென்னை.

திரு. ப. இரா. சுப்பிரமணியம், எம்.எல்.ஸி.,
கணித உதவிப் பேராசிரியர்,
மாநிலக் கல்லூரி, சென்னை.

தமிழ்நாட்டுப் பாடநூல் நிறுவனம்

First Edition—June, 1971

T.N.T.B.S. (C.P.) No. 265

© Tamil Nadu Text Book Society

DYNAMICS (Major)

R. MAHADEVAN,

K. SIVASUBRAMANIAM,

B. R. SUBRAMANIAM.

Net Price Rs. 7-00

(NO DISCOUNT)

Printed by

Kaboor Printing Works,

Madras-5

அணிந்துரை

திரு. இரா. நெடுஞ்செழியன்

(தமிழகக் கல்வி—உள்ளாட்சித்துறை அமைச்சர்)

தமிழைக் கல்வியாகக் கல்வி மொழியாக ஆக்கிப் பதினாறு ஆண்டுகள் ஆகியுள்ளது. குறிப்பிட்ட சில கல்விகளில் பி.ஏ. வகுப்பு மாணவர்கள் தங்கள் பாடங்கள் அனைத்தையும் தமிழிலேயே கற்றுக்கொள்ளும். 1968ஆம் ஆண்டில் தொடக்கத்தில் புகழுக வகுப்பிலும் (P.U.C.), 1969ஆம் ஆண்டிலிருந்து பட்டப்படிப்பு வகுப்புகளிலும் விஞ்ஞானப் பாடங்களையும் தமிழிலேயே கற்பிக்க ஏற்பாடு செய்துள்ளோம். தமிழிலேயே கற்பிப்போம் என முன்வைத்துள்ள கல்வியை ஆசிரியர்களின் ஊக்கம், சிறு பல துறைகளிலும் தொண்டு செய்வோர் இத்தொடர்த் தந்த உழைப்பு, தங்கள் சிறப்புத் துறைகளில் தங்கள் எழுதித் தர முன்வந்த துணைகளின் தொண்டுணர்ச்சி இவற்றின் காரணமாக இத் திட்டம் நம்பிக்கையோடும் மகிழ்ச்சியும் மன நிறைவும் தரத்தக்க வகையில் நடைபெற்றுவருகிறது. இவ்வகையில், கல்வியைப் பேராசிரியர்கள் கல்வி, அதிலும் பாடங்களை மாணவர்களுக்குத் தமிழிலேயே பயிற்றுவிப்பதற்குத் தேவையான பயிற்சியைப் பெறுவதற்கு மதுரைப் பல்கலைக் கழகம் ஆண்டுதோறும் எடுத்துவரும் பெருமுயற்சியைக் குறிப்பிட்டுச் சொல்லவேண்டும்.

பல துறைகளில் பணிபுரியும் பேராசிரியர்கள் எத்தனையோ நெருக்கடிக்குள்ளிடையே சூதுகிய காலத்தில் அரிய முறையில் தங்கள் எழுதித் தந்துள்ளனர்.

வரலாறு, அரசியல், உணவியல், பொருளாதாரம், தத்துவம், புயியியல், கணிதம், பொருளியல், வேதியியல், உயிரியல், வானியல், புவிவியல் ஆகிய எல்லாத் துறைகளிலும் தனி தூக்கன், மொழி பெயர்ப்பு தூக்கன் என்ற இரு வகையிலும் தமிழ்தரட்டுப் பாடதூக் திறவனம் தூக்கன் வெளியிட்டுவருகிறது.

இவற்றுள் ஒன்றான 'இயக்கவியல்' என்ற இத்தூக் தமிழ்தரட்டுப் பாடதூக் திறவனத்தின் 265-ஆவது வெளியீடாகும். இதுவரை 300 தூக்கன் வெளியிட்டுவருகின்றன.

உழைப்பின் வாரா உறுதிகள் இல்லை; ஆதலின், உழைத்து வெற்றி காண்போம். தமிழைப் பயிலும் மாணவர்கள் உலக மாணவர்களிடையே சிறந்த இடம் பெறவேண்டும். ஆதலே தமிழ்நாட்டின் குறிக்கோளுமாகும். தமிழ்தரட்டுப் பல்கலைக் கழகங்களின் பரவலாக உதவிகளுக்கும் ஒத்துழைப்புக்கும் நம் மனம் கலந்த தன்றி உசித் தாகுக.

இரா. நெடுஞ்செழியன்

பொருளடக்கம்

	பக்கம்
1. முன்னுரை	... 1
2. திசையேகமும் முடுக்கமும் (Velocity and Acceleration)	... 5
3. நேர்கோட்டியக்கம் (Rectilinear Motion)	... 46
4. இயக்க விதிகள் (Laws of Motion)	... 69
5. எறிபொருள்கள் (Projectiles)	... 121
6. கணத்தாக்கு விசைகள் (Impulsive Forces)	... 184
7. மீள் இயங்குபடப் பொருள்கள்	... 197
8. வட்ட இயக்கம் (Circular Motion)	... 218
9. மைய விசைகள்—மைய ஒழுக்குகள் (Central Forces and Central Orbits)	... 283
10. தனிமேக மயக்கம் (Simple Harmonic Motion)	... 316
11. நிலைமத் திருப்புதிறன் (Moment of Inertia)	... 362
12. ஒரு நிலைமச்சைச் சுற்றிய விசைப்பொருள் இயக்கம் (Motion of a rigid body about a fixed axis)	... 377

இயக்கவியல்

1. முன்னுரை

1. இயக்கவியலின் வரையறை (Dynamics: Definition): இயத்திரவியலின் நோக்கமே பொருள்களின் இயக்கங்களை (Motions) ஆராய்ந்து அவற்றைப்பற்றிய உண்மைகளைக் கவனமான முறையில் விளக்குவதேயாகும். மேலும், கண்டறித்தவற்றிலிருந்து பொதுப் படைபாண கருத்துகளை உருவாக்கி மற்றப் பொருள்களின் இயக்கங்களைப் பற்றி முன்கூட்டியே கூற முயலுவதும் இதன் நோக்கமாகும்.

இயற்கையில் நிகழும் இயக்கங்கள் யாவும் பொருள்களுக்கிடையே நிகழும் விளை, அதனால் உண்டாகும் எதிர்வினை முதலியவற்றால் ஏற்படுவதாகும். இயக்கங்களின் காரணங்களை ஆராயாது, பொருள்களின் இயக்கங்களையுமட்டுமே விவரித்துக் கூறும் இயத்திரவியலின் பகுதியை இயக்கவியல் (Kinematics) என்றும், பொருள்களுக்கிடையே யுள்ள தொடர்பும் அதனால் நிகழும் இயக்கங்களையும் பற்றி ஆராயும் பகுதியை இயக்கவியல் (Kinetics) என்றும் கூறலாம். இந்த இரு பகுதிகளையும் சேர்த்து இயக்கவியல் (Dynamics) என்று சொல்லுவது மரபு.

2. இயக்கவியலைப்பற்றிப் படிப்பதன் நோக்கம்: இயக்கவியலைப்பற்றிப் படிப்பதன் காரணங்கள் குறைந்தது மூன்று உண்டு. (1) இயத்திர உலகில் நாம் ஓரளவுக்கு இதன் அடிப்படைத் தத்துவங்களைப்பற்றித் தெரிந்திருக்க வேண்டியது மின்னியைமையாதது. (2) பொய்தகவியல் (Physics), வானியல் (Astronomy) இவைகளைப் பற்றி அலசியல் தெரிந்திருக்க வேண்டிய நாம் அவைகளின் அடிப்படைக் கொள்கைகளைக்கொண்ட இயக்கவியலைப்பற்றி அறிந்து கொள்வது முக்கியமாகும். இயக்கவியலில் கடைப்பிடிக்கும் தர்க்கரீதிகளும் செயலாற்றும் முறைகளும் எப்போதும் கணித வல்லுநர்களுக்கு அதனுடம் ஒரு அடுபாட்டை உண்டாக்கியிருக்கிறது.

3. உருவாக்கப்பட்டிருக்கும் முறை: இயக்கவியல் ஆராய்ச்சி யாளர்கள் வடிவ கணித முறை (Geometrical method), பொய்தக

முறை (Physical method) என்ற நிகு முறைகளையுமே கையாண்டு வருகிறார்கள்.

முதலில் நியந்தகவாக அமைந்த அல்லது கணிதச் உருவாக்கிய பொருள்களின் செயல்முறைகளையும் அதன் விதிகளையும் ஆராய்கிறார்கள். அதன்மூலம் கொடுக்கப்பட்ட திபத்தனைகளுக்குக் கட்டுப்பட்டுச் செயலாற்றக்கூடிய பொருள்களின் நியக்கங்களைப்பற்றி முன்கூட்டியே கூற முடியுகிறார்கள். இதை பொதுவாக முறை எனலாம். செய்வதறி வாமையேயே பொதுவாக ஆராய்ச்சியாளர்கள், வானியல் ஆராய்ச்சியாளர்கள், பொறியியல் வல்லுநர்கள் முதலானோர் பொதுவாக முறையிலிருந்து வடிவ கணித முறைக்கு மாறுகிறார்கள். உதாரணமாக வானியல் ஆராய்ச்சியாளர்கள் பூமியை ஒரு வடிவ கணிதக் கோளமாகவோ அல்லது நீள்வண்டிக் கோளமாகவோ கருதுகிறார்கள். உண்மையில் பூமியின் உருவம் அவ்வளவு எளிதான வடிவங்களால் குறிக்க இயலாது. அதேபோல் பொறியியல் வல்லுநர்கள் ஒரு சக்கரத்தை வடிவ கணித வட்டமாகக்கொண்டு ஆராய்கிறார்கள். நியந்தகத்தில் திரும்பும் நியக்கங்கள் யாவும் பலதரப்பட்ட பொருள்களின் சேர்க்கையினாலும், எதிர் வினைகளினாலும் தாக்கப்படுகின்றன. அந்த நியக்கங்களைப்பற்றி ஆராயும்போது அவசியமில்லாதவற்றை நீக்கி மந்தவைகளைக்கொண்டு முடிவுகளை உருவாக்குவது சிறந்த முறை. நியந்தகத்தில் உண்மையான விளைபுப் பொருளோ (Rigid body), திட்ட நியமாத தூவோ (Inelastic string) கிடையாது. இருந்தும் அப்படிப்பட்ட சாதனைகளைக்கொண்டு நியக்கங்களை முதலில் ஆராய்ந்து பின் பொருளின் ஏற்படும் மாறுதல், தூவின் ஏற்படும் திட்டம் நிலைகளால் நியக்கம் வரப்பாடுபாதுகாக்கப்படுகிறது என்று காண்பதுதான் நிகிருள்ள முறையாகும்.

4. **நியூட்டனியலின் தத்துவம்:** பரவலான செயல்முறைகளைக் கொண்டு நியூட்டனியலின் தத்துவங்கள் உருவாக்கப்பட்டிருக்கின்றன. குறிப்பாக, கலிலியோ (Galileo), நியூட்டன் (Newton), கெப்ளர் (Kepler) போன்ற விஞ்ஞானிகளின் சிறப்புகூறிய சோதனைகளின் முடிவுகளே நியூட்டனியலின் அடிப்படைத் தத்துவங்கள் என்று கூறினும் மிகையாகாது. ஒளியின் வேகத்தடன் ஒப்பீடுன்போது மிகக் குறைவான உள்ள வேகத்தடன் நியங்கும் பொருள்களுக்கு நியூட்டனின் விதிகள் பொருத்தமின்றன. அந்த விதிகளைக் கணித ரீதியாக நிகிருக்க இயலாது. ஆனால், செயல்முறையின்போது கிடைக்கும் முடிவுகள் அந்த விதிகளைச் சாத்திர்ப்பதால் அவைகளைக் கடைப்பிடித்து மந்தப் பொருள்களின் நியக்கங்களைப்பற்றி முன்கூட்டியே கூற முடியுகின்றன.

5. **நியூட்டனியலுக்கு ஆதாரமானவை:** 1. துகள் (Particle), 2. திணிவு (Mass), 3. விசை (Force), 4. விளைபுப் பொருள், 5. குறிப்பிட்ட முறையான நியூட்டனியலுக்கு ஆதாரமானவைகள்.

(1) **துகை:** விதைப் பரிமாணமேயில்லாத ஒரு பொருளாகக் கருதவது வடிவு கணித முறையாகும். இந்நிம் புள்ளியை எப்படி வளர்ப்பதென்பதோ அதேபோல் இயக்கவியலில் துகளைக் கருதுகிறோம். பரிமாணமேயில்லாத துகளுக்கு ஒரு நிச்சயமான நிலை உண்டு என்பது அடிப்படையாகத் தத்துவமாகும்.

(2) **நிலைவு:** அளவிலும் உருவத்திலும் ஒரே மாதிரியாகவுள்ள துகைக் கட்டிகள் மீண்டும் செய்முறைகளின்போது ஒரே முடிவுகளைக் கொடுக்கும் என்பது தெளிவு. ஆனால் அளவு, உருவம் நிலைகளில் மாறுபட்ட வெவ்வேறு பொருள்கள், இயக்கவியல் செய்முறைகளின்போது ஒரே முடிவைக் கொடுப்பது வித்தையெல்லாம் உண்மை என்பது கண்கூடாகக் காணும் நிகழ்ச்சி. இப்படிப்பட்ட பொருள்களை இயக்க சமம் என்று கூறினால் அந்த இயக்க சமத்திற்கு அடிப்படையான பொருள்களிடையேயுள்ள சமத்துவத்தைத் திணிவு எங்கிலேயும்.

(3) **விசை:** ஒரு பொருளின் இயக்கத்தை மாற்றக்கூடிய செயலில் ஈடுபடுகின்ற விசை எங்கிலேயும். அதேபோல் பொருளின் இயக்கத்தைப் பூமியின் சக்தியினால் மாற்ற முடியுமென்பது தெளிவு. அப்போது பொருளின் மீது இயங்கு விசையைப் பொருளின் நிறை எங்கிலேயும். எனவே, பொருளின் நிறை பூமியின் அதன் மீடத்தைப் பொறுத்தது. பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியை ஈர்ப்புச் சக்தி முடுக்கம் 'g' என்று குறிக்கிறோம். செய்முறைகளின்படி h உயரத்தில் h அளவுக்குள்ள மீடத்தில் $g = 32.089 [1 + 0.00524 \sin^2 \phi] [1 - 0.000000096 h]$ அடி/(விநாடி)² ஆகும். ஆனால் g -க்கு 32 அடி/(விநாடி)² என்ற மதிப்பைக் கொடுப்பது ஒரு நல்ல தோராயமாகும்.

(4) **விதைப்புப் பொருள்கள்:** இயந்திரவியலின் பொருள்கள் எப்போதென்போல் மிகுதுவாகவும் நிரம்புமையோல் கடினமாகவும் இருக்கலாம். மிகக் கடினமான பொருளுக்கும் கூட அதிக அளவுள்ள விசையினால் அதன் உருவமும் அளவும் மாறக்கூடும். ஆனால், பரிமாணமேயில்லாத பொருளாகத் துகளைக் கருதவது போல் விதைப்புப் பொருளை அளவு, உருவம் எதிலும் மாறாத ஒன்றாகக் கருதவது இயக்கவியலின் அடிப்படையாகக் கொள்கைகளில் ஒன்றாகும்.

(5) **குறிப்பிட்டசீக:** நடைமுறையில் நிரலும் நிகழ்ச்சிகளைப்பற்றிக் கூறும்போது மீடம், காலம் நிலைகளைப்பற்றி விவரிக்கிறோம். மீடம் என்றும்போது பூமியைப் பொறுத்தது நிகழ்ச்சி நடக்கும் மீடத்தில் அகலங்கு, நெட்டாங்கு நிலைகளைக் குறித்தால் போதும். இங்குப் பூமியைக் குறிப்பிட்டசீகாகக் கொள்கிறோம். ஆனால், வானியலில் குறிப்பிட்ட நட்சத்திரங்களைப் பொறுத்தது, தூரங்களை அளப்பது உண்டு. இங்கு அந்த நட்சத்திரங்களைக் குறிப்பிட்டசீகாகக் கருதலாம். எப்படி

யாவியும் ஒரு சூழிப்பிட்ட பொருளைக் சூழிப்பட்டச்சாகக் கொண்டு மற்றப் பொருள்களின் கியூக்கலியைப்பற்றி ஆராய்வோம்.

(6) காலம்: நடக்கும் திகழ்ச்சிக்கு கிடம் மட்டும் முக்கியமன்று. காலமும் அவசியம்தான். காலங்கள் மாறும்போதும் கால கிடைவேளிகள் மாறும்போதும் செய்முறை முடிவுகள் மாறலாம். ஒரு செய்முறையைத் திரும்பத் திரும்பச் செய்வதாகக் சொல்லோம். முதல் செய்முறை முடிந்தவுடன் அடுத்த செய்முறை ஆரம்பிப்பதாக எடுத்துக் கொண்டால் முதல் செய்முறை ஆரம்பிக்கும் நேரத்தை $t=0$ என்றும், இரண்டாவது செய்முறை ஆரம்பிக்கும் நேரத்தை $t=1$ என்றும், மூன்றாவது ஆரம்பிக்கும் நேரத்தை $t=2$ என்றும் சூழிப்போம். கிப்படிப்பட்ட செய்முறையின் கொடுக்கப்பட்ட அவசு நேரத்தை நியூட்டோனியன் அவசு என்கிறோம். ஆனால் வழக்கத்தில் காலத்தின் அவசு விதாடியாகும். விதாடி என்பது குறித்த தாளில் 85,400 பகுதியில் ஒன்றாகும். [அதேபோல் C.G.S. முறையில் அளவின் அவசு மீட்டர் என்பது நிறைகள் அளவுகள் கிடைவகளுக்கான சீவநேசக் குழு 0°C உஷ்ணத்தில் வைத்திருக்கும் ஒரு பிளாட்டினம் - கிரேடியம் துண்டுகளுக்கிடையேயுள்ள தூரமேயாகும்.]

(7) அலகுகள் (Units): தினிய அளவு காலம் கிடைக்கிறப் பற்றி ஆராய்ந்தோம். அதன் அலகுகள் C.G.S., F.P.S. முறையில் கீழே உள்ளன.

	C.G.S.	F.P.S.
நீளம்	செ.மீ.	அடி
தினியு	கிராம்	பவுண்டு
காலம்	விநாடி	விநாடி

2. திசைவேகமும் முடுக்கமும் (Velocity and Acceleration)

வேகம் (Speed)

வரையறை: ஒரு தகரம் புள்ளி அதன் பாதையை நிர்ணயிக்கும் வீதத்தை வேகம் என்கிறோம். வேகம் இயக்கத்தின் திசையைப்பற்றி ஆராயாமல் இயக்கத்தின் வீதத்தை மட்டும் குறிக்கிறது. அதாவது வேகத்திற்கு அளவுண்டு; ஆனால், திசை கிடையாது.

திசையைப் பொறுத்து அமைபாய்வு அதன் அளவை மட்டும் பொறுத்திருக்கும் அணிபத்தை அணுகணிவமென்கிறோம். எனவே, வேகம் ஓர் அணுகணியமாகும். அணுகணிபத்தின் மற்ற உதாரணங்கள்: தணிவு, தூரம், அடர்த்தி (density), நேரம் இவைகளாகும்.

நேரங்களின் அளவுகள் எவ்வளவு குறுகியதாக இருந்தாலும் சம நேரத்தில் பாதையில் சம நீளங்களை ஒரு புள்ளி கடக்குமானால், அந்தப் புள்ளி ஒரே சீரான வேகத்தில் (uniform speed) செல்கிறது தென்படும்.

ஒரே சீரான நிலையில் இருக்கும்போது ஒரு புள்ளியின் வேகம், நேரத்தின் ஓர் அலகில் எவ்வளவு தூரம் சென்றிருக்கிறதென்பதே யாகும்.

ஒரு குறிப்பிட்ட கிடைவெளியில் தகரம் புள்ளியின் சராசரி வேகத்தைக் கண்டுபிடிக்கப் புள்ளி சென்றிருக்கும் தூரத்தை கிடைவெளி நேரத்தால் வகுக்கவேண்டும்.

குறிப்பு: ஓர் மீட்டரில் மணிக்கு 60 கி.மீ. வேகத்தில் செல்கிறது தென்படுகின்றபோது. அதாவது வேகம் நிலையாக இருந்தால் ஒரு மணியில் 60 கி.மீ. தூரம் சென்றிருக்கும். வேகம் ஒரே சீரான நிலையில் இருக்க வேண்டுமானால் ஒரு நிமிடத்துக்கு 1 கி.மீ. ஒரு விநாடிக்கு 1 மீ. சென்றிருக்க வேண்டுமென்பதே.

1.1. ஒரு குறிப்பிட்ட நேரத்தில் வேகத்தின் அளவை

வரையறை: குறிப்பிட்ட நேரத்துக்கு அடுத்த 't' நேரத்தில் 'x' தூரம் ஒரு புள்ளி சென்றிருக்குமானால் 't' நேரத்தை மிசமிசச் சிறிவதாகக் கொள்ளும்போது $\frac{x}{t}$ -ன் வரம்பு வேகத்தின் அளவைவரும்.

வகை துண்கணித (Differential calculus) முறைப்படி ஒரு புள்ளி 't' நேரத்தில் 'x' தூரம் செல்லுவதாகவும், 't + Δt' நேரத்தில் 'x + Δx' தூரம் செல்வதாகவும் கொண்டால் திசைவேகத்தின் அளவை

$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt} \text{ எனும்.}$$

1.2. நேரம், தூரம் இவைகளின் அளவுகள்

1. C.G.S. முறைப்படி நேரத்தின் அலகை விநாடியாகவும் தூரத்தின் அலகை செ.மீ. ஆகவும் கொள்வோம்.

2. F.P.S. முறைப்படி நேரத்தின் அலகை விநாடியாகவும் தூரத்தின் அலகை அடியாகவும் கொள்வோம்.

நாட்டில் கிப்போது பழக்கத்திலுள்ள C.G.S. முறையை நாம் பின்பற்றுவோம்.

அவரு நேரத்தில், தூரத்தில் ஒர் அளவு தூரம் செல்லும் புள்ளியின் வேகத்தை, வேகத்தின் அலகெனவாம். அதாவது ஒரு புள்ளி 'u' வேகத்தில் சென்றால், அவரு நேரத்தில் u அளவு தூரம் புள்ளி நகர்த்தியிருக்கும். எனவே 't' அளவு நேரத்தில் புள்ளி 'ut' அளவு தூரம் நகர்த்தியிருக்கும். புள்ளி நகர்த்த தூரத்தை 'x' என்று கொண்டால் $x = ut$ என்றாகிறது.

2. இடப்பெயர்ச்சி (Displacement)

ஒரு நகரும் புள்ளியின் இடப்பெயர்ச்சிவானது அதன் நிலையில் ஏற்படும் மாறுதலையே குறிக்கும். புள்ளியின் நிலையில் மாறுதல் ஏற்படும்போது அந்தப் புள்ளி எவ்வளவு தூரம் சென்றிருக்கிறது, எந்தத் திசையில் சென்றிருக்கிறது என்ற இரு வித்தியாசங்களைக் கவனிக்க வேண்டும். எனவே, புள்ளியின் இடப்பெயர்ச்சி திசை, திசைத்தன் அளவை இவைகள் கிரண்டையும் பொறுத்திருக்கிறது.

உதாரணமாக ஒரு மோட்டார் காச் 120 கி.மீ. நேர் வடக்காகச் சென்று பின் 50 கி.மீ. நேர் கிழக்கே சென்றால் அந்தக் காரின் இடப் பெயர்ச்சி புறப்பட்ட இடத்திலிருந்து 130 கி.மீ. தூரத்திலுள்ளது.

திசைவேகமும் முடுக்கமும்

அதன் திசை வடக்கிலிருந்து கிழக்குப் பக்கமாக " $\tan^{-1} \frac{v}{u}$ " கோணத்திலுள்ளது என்கிறோம்.

3. திசைவேகம் (Velocity)

வரையறை : நகரும் புள்ளியின் கிடப்பெயர்ச்சியின் வீதமே, திசைவேகமாகும்.

எனவே திசைவேகத்திற்கு, திசையும் வீதத்தின் அளவும் உண்டு.

குறிப்பு : திசையும், அளவுமுள்ள கணியத்தை வெக்டர் கணியம் மென்கிறோம். அதனும் திசைவேகம் ஒரு வெக்டர் கணியமாகும்.

எவ்வளவு சிதியதாக இருந்தாலும் அப்படிப்பட்ட சமதேரத்தில் சம தூரங்களை நியோக திசையில் ஒரு புள்ளி கடந்தால் அந்தப் புள்ளி ஒரே சீரான திசைவேகத்தை அடைந்திருக்கிறோம்.

அதாவது திசைவேகம் ஒரே சீராகவுள்ளபோது ஒர் அளவு தேரத்தில் ஏற்படும் கிடப்பெயர்ச்சியின் அளவைக்கொண்டு திசை வேகத்தைக் குறிக்கிறோம். அப்படியில்லாதபோது ஒரு குறிப்பிட்ட தேரத்தில் ஒரு புள்ளியின் திசைவேகத்தைக் கீழ்க்கண்டவாறு காணலாம் : குறிப்பிட்ட தேரத்துக்கு அடுத்த 't' தேரத்தில் 'x' கிடப்பெயர்ச்சி அடைந்திருக்குமானால், 't' தேரத்தை மிகமிகச் சிதியதாகக்கொள்ளும்போது $\frac{dx}{dt}$ -ன் வரம்பே திசைவேகத்தின் அளவை யாகும்.

வகை துண்கணிய முறைப்படி ஒரு புள்ளி 't' தேரத்தில் 'x' கிடப்பெயர்ச்சி அடைவதாகவும் 't + Δt' தேரத்தில் 'x + Δx' கிடப்பெயர்ச்சி அடைவதாகவும் கொண்டால், திசைவேகத்தின் அளவை

$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt} \text{ என யாகும்.}$$

3.1. அளவு

சாதாரணமாகத் திசைவேகத்தை மணிக்கு கி.மீ. வேகம் மென்றோ, அல்லது விநாடிக்கு கி.மீ.வளவு செ.மீ. வேகமென்றோ குறிக்கிறோம்.

குறிப்பு : வேகத்திற்கும் திசைவேகத்திற்குமுள்ள வித்தியாசத்தைச் சற்று ஆராய்வோம். வேகம் ஒரு எண்அணியமாகும். ஆனால், திசைவேகம் ஒரு வெக்டர் கணியமாகும். நகரும் புள்ளி ஒரு நேர்க்கோட்டில் செல்லும்போது அதாவது ஒரே திசையில் செல்லும்

போது வேகமும் திசையேகளும் ஒன்றேயாகும். அப்படி யின்றி நகரும் புள்ளி ஒரு வட்டத்தில் ஒரே சீராக நகருவதாகக் கொள்ளுவோம். அப்பொழுது புள்ளி வில்லின் சமநீளத்தைச் சமநேரத்தில் கடக்கிற தெளிவிலேயும். (அத்தேரம் எவ்வளவு குறைவாக இருந்தாலும் தவறில்லை). ஆனால் புள்ளி நகரும் திசை, நேரத்திற்கு நேரம் மாறுபடுகிறது. ஏனெனில் புள்ளியின் திசை அத்தப் புள்ளியின் வட்டத்திற்கு வரையப்படும் தொடுகோட்டின் திசையேயாகும். எனவே, இந்த உதாரணத்தில் வேகம் மாறிவரக்கூடிய, திசைவேகம் மாறியாகவும் இருப்பதைக் காண்கிறோம்.

அங்கு நேரத்தில் ஒரு புள்ளி ஓர் அவகு தூரத்திற்குச் சமமான கிடப்பொய்ச்சியை அடைபயம்போது ஏற்படும் திசைவேகத்தின் அளவை, அவகு திசைவேகம் என்கிறோம்.

திசையும் நீளத்தின் அளவும் தெரிவுப்போது ஒரு புள்ளியின் திசை வேகத்தைக் கணிக்கலாம். ஆகவே நகரும் புள்ளியின் திசைவேகத்தை AB என்ற நேர்கோட்டில் குறிக்கலாம். அதாவது நகரும் புள்ளிகளின் திசைவேகங்களை AB, CD என்ற நேர்கோட்டாக குறித்தாக, புள்ளிகள் AB, CD என்ற திசைகளின் நகருகின்றன என்றும், வேகத்தின் அளவைகள் AB, CD நேர்கோடுகளின் நீளங்களுக்கு விதி சமங்களை அளவும் கொள்ளலாம்.

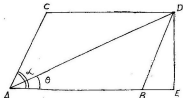
ஒரு பொருளுக்கு ஒரே சமயத்தில் ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட திசை வேகங்கள் இருக்கலாம். உதாரணமாக நகரும் இரயில் வண்டிக்குள் இருக்கும் ஒரு சிறுவன் ஓடுவதாக கவத்திக்கொள்வோம். அவனுக்கு, வண்டியுடன் ஓர் கியக்கமும், அவன் ஓடுவதால் உண்டாகிற ஓர் கியக்கமும் உண்டு. இந்த இரு கியக்கங்களையும் கூட்டும்போது ஏற்படும் கியக்கமே, அவனுக்கு முப்பரிமாண வெளியில் ஏற்படும் கியக்கமாகும்.

இரு திசைவேகங்களுக்குச் சமமாகவுள்ள திசைவேகத்தை எப்படிக் கண்டுபிடிப்பதென்பதைக் காண்போம்.

3-2. திசைவேகங்களின் இணைகர விதி (Parallelogram law of velocities)

ஒரு நகரும் புள்ளியின் திசைவேகங்களின் திசைகளையும் நீளங்களின் அளவுகளையும் ஓர் இணைகரத்தின் மூலையிலிருந்து எடுத்துக் கொள்ளும் பக்கங்களாக குறித்தாக அம் மூலையிலிருந்து செல்லும் இணைகரத்தின் மூலையிலுள்ள நீளம், திசை, திசைவேகங்களின் வெக்டார் கூட்டுத்தொகையின் நீளத்தையும், திசையையும் குறிக்கின்றன.

ஒரு நகரும் புள்ளியின் திசைவேகங்களை AB , AC என்ற இரு நேர்கோடுகளாக விளக்கலாம். வேகங்களின் அளவைகளை ' u ', ' v ' எனக் கொள்க. $ABDC$ என்ற கீழ்க்காட்டைப் பூர்த்தி செய்ய.



படம் 1.

புள்ளியின் இயக்கம் ' u ' திசைவேகத்துடன் AB என்ற நேர்கோட்டில் அமைவதாகக் கொண்டால் AB என்ற நேர்கோடு அதற்கு கீழையாக இயங்குகிறது. அப்போது A என்ற புள்ளி ' V ' என்ற திசைவேகத்துடன் AC என்ற நேர்கோட்டில் இயங்கும். அவரு நேரத்தில் A என்ற புள்ளி AB நேர்கோட்டில், AB தூரம் சென்று B ஐ அடைவும். அதே நேரத்தில் AB அதற்கு கீழையாக நகர்ந்து CD ஐ அடைவும். அதாவது ' A ' புள்ளி B ஐ அடைவதற்கும் ' B ' புள்ளி D புள்ளிக்கு கீடம் மாறியிடும். எனவே A என்ற புள்ளி கடைசியாக D புள்ளியைச் செரும்.

மற்ற இரு திசைவேகங்கள் திசைகளிலும், தீள அளவுகளிலும் மாறியிவாக இருப்பதால் A என்ற புள்ளியிலிருந்து D என்ற புள்ளிக்குச் செல்லும் புள்ளியின் திசைவேகம் மாறியிவாகும். எனவே AD அந்தத் திசைவேகத்தை முழுமையாகக் குறிக்கும்.

8.3. விளைவு, கூறு (Resultant, Component)

வரையறை: ஒரு திசைவேகம் மூன்று அல்லது அதற்கு மேற்பட்ட திசைவேகங்களுக்குச் சமமளவில் அந்தத் திசைவேகத்தை மற்றவைகளின் விளைவு என்றும், மற்றத் திசைவேகங்களை விளைவின் கூறுகளென்றும் கூறலாம்.

கிடைமேயுள்ள கோணம் ' α ' என்றால் திசைகளைக்கொண்ட திசைவேகங்கள் ' u ', ' V ' என்றும் அந்தத் திசைவேகங்களின் விளைவைக் கண்டுபிடி.

படம் 1-ல் AB, AC என்ற கோடுகள் u, V என்ற திசைவேகங்களை விளக்கும். $\angle BAC = \alpha$ என்று கொள்க.

$AD^2 = AB^2 + BD^2 - 2AB \cdot BD \cos \angle ABD$. AD என்ற நேர் கோடு திசையிலுள்ள விசையு திசைவேகத்தை ' W ' என்று கொண்டால்

$$W^2 = u^2 + V^2 + 2uV \cdot \cos \alpha \quad [\because \angle ABD = 180 - \alpha]$$

$$\text{மேலும்} \quad \frac{\sin \angle BAD}{\sin \angle ADB} = \frac{BD}{AB}$$

$$\frac{\sin \theta}{\sin (\alpha - \theta)} = \frac{V}{u} \quad [\angle BAD = \theta \text{ எனக் கொள்க.}]$$

$$\frac{\sin \theta}{\sin \alpha \cos \theta - \cos \alpha \sin \theta} = \frac{V}{u}$$

$$u \tan \theta = V \sin \alpha - V \cos \alpha \cdot \tan \theta$$

$$\therefore \tan \theta [u + V \cos \alpha] = V \sin \alpha \text{ எனவே}$$

$$\tan \theta = \frac{V \sin \alpha}{u + V \cos \alpha} \quad \text{ஆகும்.}$$

' α ' கோணத்தை இடையே கொண்ட ' u ', ' V ' என்ற இரு திசைவேகங்களின் விசையு $\sqrt{u^2 + V^2 + 2uV \cos \alpha}$ என்ற அளவையும், ' u ' திசைவேகத்தின் திசைக்கு $\tan^{-1} \left(\frac{V \sin \alpha}{u + V \cos \alpha} \right)$ என்ற கோணத்தில் சாய்ந்திருக்கும் திசையையும் கொண்டது.

குறிப்பு : ஒரு திசைவேகத்தை இரு கூறுகளாக எத்தனைவோ வழிகளில் பிரிக்கலாம். ஏனெனில், AD ஐ மூலவீட்டமாகக் கொண்ட இணைக்கை எழுதலாகும். அவைகளில் $ABCD$ ஓர் இணைக்கையானால் AD ஐ AB, AC என்ற கூறு திசைவேகங்களாகப் பிரிக்கலாம்.

மீததனை இணைக்கைகளில் AD ஐ மூலவீட்டமாகக் கொண்ட நீண்ட சதுரத்தைக் கவனிப்போம். அப்போது கூறு திசைவேகங்கள் ஒன்றுக்கொன்று செங்குத்தாக அமைகின்றன.

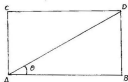
$$\angle BAD = \theta \text{ என்றால்}$$

$$AB = AD \cos \theta = W \cos \theta$$

$$AC = AD \sin \theta = W \sin \theta$$

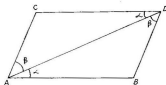
எனவே ' W ' என்ற திசைவேகம் அதன் திசைக்கு θ கோணத்தை உண்டாக்கும் திசையிலுள்ள திசைவேகம் ' $W \cos \theta$ ' எனவும் ஆகவே

முதல் கூறுக்குச் செங்குத்தான திசையிலுள்ள திசைவேகம் ' $W \sin \theta$ ' எனவும் இரண்டாம் கூறுகளாகப் பிரிக்கலாம்.



படம் 2.

' W ' என்ற திசைவேகத்தை அதன் திசைக்கு α , β என்ற கோணங்களை உண்டாக்கும் திசைகளில் வரைபடப்படும் திசைவேகங்களைக் கண்டுபிடிக்க. ' W ' என்ற திசைவேகத்தை AD என்ற நேர்க்கோடு, திசையிலும் நீளத்தின் அளவையிலும் குறிக்கட்டும். AD -க்கு அதன்



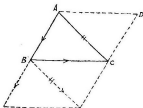
படம் 3.

இரு பக்கங்களிலும், பக்கத்துக்கொன்றாக α , β என்ற கோணங்களை உண்டாக்கும் AB , AC என்ற நேர்க்கோடுகள் வரைக. D என்ற புள்ளியின் வழியாக CA -க்கு இணையாக DB என்ற நேர்க்கோடும் BA -க்கு இணையாக DC என்ற கோடும் வரைக. இதன் மூலம் $ABCD$ என்ற இணைகரத்தைப் புர்த்தி செய்ய.

$$\begin{aligned} \frac{AB}{\sin \beta} &= \frac{BD}{\sin \alpha} = \frac{AD}{\sin (\alpha - \alpha + \beta)} \\ &= \frac{AD}{\sin (\alpha + \beta)} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \therefore AB &= \frac{AD \sin \beta}{\sin (\alpha + \beta)} \\
 &= \frac{W \sin \beta}{\sin (\alpha + \beta)} \\
 AC &= BD \\
 &= \frac{AD \sin \alpha}{\sin (\alpha + \beta)} \\
 &= \frac{W \sin \alpha}{\sin (\alpha + \beta)}
 \end{aligned}$$

3-4. திசைவேகங்களின் முக்கோண விதி (Triangle law of velocities)



படம் 4.

ஒரு முக்கோணத்தில் AB , BC என்ற இரு பக்கங்கள் வினக்கும் திசைவேகங்களை ஒரு தசையும் புள்ளி கொண்டிருந்தால் அந்தத் திசைவேகங்களை, முக்கோணத்தின் மூன்றாவது பக்கமாகிய AC வினக்கும் திசைவேகத்திற்குச் சமமாகும். AB , BC நேர்கோடுகளாக வினக்கப்படும் திசைவேகங்களின் விளைவு AC -ன் திசையாகவும் அதன் அளவையாகவும் உச்சத்தைக் கவனிக்கவும்.

3-4-1. கிடைத்தேற்றம் 1

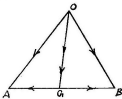
ஒரு முக்கோணத்தில் மூன்று பக்கங்களாக மூன்றையே வினக்கப்படும் திசைவேகங்களைப்போட புள்ளி நிலையாதற்பயிற்சியைமயிடுக்கும். அதாவது AB , BC , CA என்ற நேர்கோடுகள் வினக்கும் திசைவேகங்களைப்போட புள்ளி அளையாமலிருக்குமெனக் காண்க.

3-4-2. கிளைத்தேற்றம் 2

$\lambda \cdot OA$, $\mu \cdot OB$ என்பவைகளால் விளக்கப்படும் திசைவேகங்கள் $(\lambda + \mu) \cdot OC$ என்ற திசைவேகத்திற்குச் சமம். [G , AB -வின்மேலுள்ள ஒரு புள்ளி. மேலும்

$$\lambda \cdot AG = \mu \cdot GB \text{ ஆகும்.}]$$

திசைவேகங்களின் முக்கோண விதிப்படி $\lambda \cdot OA$ என்ற திசைவேகம், $\lambda \cdot OC$, $\lambda \cdot GA$ என்ற திசைவேகங்களுக்குச் சமம். அதே போல $\mu \cdot OB$, $\mu \cdot OC$, $\mu \cdot GB$ என்ற திசைவேகங்களுக்குச் சமம். $\lambda \cdot GA$, $\mu \cdot GB$ என்ற திசைவேகங்கள் அளவைகளில் ஒன்றாகவும், திசையில் நேர் எதிராகவும் உள்ளதால் அவை ஒன்றைப்போன்று நீக்குகின்றன. $(\lambda + \mu) \cdot OC$ -க்குச் சமம்.

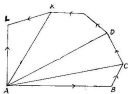


படம் 5.

எனவே விளைவு திசைவேகம்

3-5. திசைவேகப் பலகோண விதி (Polygon law of velocities)

AB , BC , CD , ..., KL என்ற பலகோணத்தின் பக்கங்கள் விளக்கும் திசைவேகங்களை ஒரே நேரத்தில், ஒரு நகரும் புள்ளி



படம் 6.

கொண்டிருந்தால் விளைவு திசைவேகம் AL என்ற கோட்டிலுள் விளக்கப்படும். AB , AC கோடுகளால் விளக்கப்படும் திசைவேகங்களின் விளைவு, AC கோட்டால் விளக்கப்படும். AC , CD கோடுகளால் விளக்கப்படும் திசைவேகங்களின் விளைவு AD என்ற கோட்டால் விளக்கப்படும். அதே போலக் கடைசியாக AL என்ற நேர் கோடு எல்லாத் திசைவேகங்களின் விளைவையும் விளக்கும்.

3-5-1. கிளைத்தேற்றம்

L என்ற புள்ளி A என்ற புள்ளியுடன் வினைத்தரம் புள்ளி அகாஸில்லாமலிருக்கிறதெனக் கொள்ளலாம்.

3-6-2. சூழிப்பு

தேற்றத்தில் பயனாகுமா? பக்கங்கள் ஒரே சமனத்தில் அமைப்பெனும்பதில்லை.

ஒரு புள்ளி ஒரே நேரத்தில் பல திசைகளிலுள்ள திசைவேகங்களைக் கொண்டிருந்தால் அந்தத் திசைவேகங்களைக் கண்டுபிடிக்க :

புள்ளியை 'O' என்று கொள்ளவும். ஒவ்வொரு திசைவேகத்தையும் O-ன் வழியாகச்செல்லும் செங்குத்தான இருதிசைகளில் பிரிக்கவும். OX, OY என்ற இரு நேர்க்கோடுகளை எடுத்துக்கொள்ளுவோம். $\angle XOY = 90^\circ$ எனக் கொள்க. ' v_1 ' என்ற திசைவேகம் OX என்ற நேர்க்கோட்டுடன் ' α_1 ' கோணத்தை உண்டாக்கினால், ' v_1 '-இ பிரிக்கும்போது OX, OY திசைகளில் அதன் கூறுகள் முறையே $v_1 \cos \alpha_1, v_1 \sin \alpha_1$ ஆகும். அதேபோல மற்றத் திசைவேகங்களின் கூறுகளைக் கண்டுபிடிக்கலாம். எனவே OX , திசைக்கு இணையாக, திசைவேகங்களின் கூறுகளின் கூடுதல் $v_1 \cos \alpha_1 + v_2 \cos \alpha_2 + \dots + v_n \cos \alpha_n = v$ ஆகும். அதேபோல OY , திசைக்கு இணையாக, கூறுகளின் கூட்டுத்தொகை $v_1 \sin \alpha_1 + v_2 \sin \alpha_2 + \dots + v_n \sin \alpha_n = W$ என்றாகும். எனவே திசைவேகங்களின் வீசை

$$= \sqrt{(v_1 \cos \alpha_1 + v_2 \cos \alpha_2 + \dots + v_n \cos \alpha_n)^2 + (v_1 \sin \alpha_1 + v_2 \sin \alpha_2 + \dots + v_n \sin \alpha_n)^2}$$

என்ற அளவையாகும். அதன் திசை OX -க்கு

$$\theta = \tan^{-1} \left[\frac{v_1 \sin \alpha_1 + v_2 \sin \alpha_2 + \dots + v_n \sin \alpha_n}{v_1 \cos \alpha_1 + v_2 \cos \alpha_2 + \dots + v_n \cos \alpha_n} \right]$$

என்ற கோணத்திலுள்ளதாகவும் அமைகிறது.

ஒர் இணைகரத் திண்மத்தின் புள்ளியின் வழியாகச்செல்லும் மூன்று வீசிய்புகள் (velocities) ஒரு நகரும் புள்ளியின் மூன்று திசைவேகங்களைக் குறித்தால், அந்தத் திசைவேகங்களின் வீசைவு, வீசிய்புகள் சந்திக்கும் புள்ளியின் வழியாக வரையப்படும், இணைகரத் திண்மத்தின் மூலம் விட்டத்தால் விளக்கலாம். இதைத் திசைவேகங்களின் இணைகரத் திண்மயிதி எனலாம்.

4. திசைவேகத்தின் டாஹுதல்

சூழிப்பிட்ட நேரத்தில் ஒரு புள்ளி, OA என்ற நேர்க்கோடு சூழிக்கும் திசைவேகத்தில் நகரட்டும். மற்றொரு நேரத்தில் அந்தப் புள்ளி OB நேர்க்கோடு சூழிக்கும் திசைவேகத்தில் நகருவதாகக் கொள்ளுவோம். AB கோட்டுக்கு $OABC$ இணைகரத்தைப் பூர்த்திசெய்க. OA, OC கோடுகள் சூழிக்கும் திசைவேகங்கள், OB நேர்க்கோட்டால் விளக்கப்

படும், திரைவேகத்திற்குச் சமமென்பது தெளிவு. எனவே, OA நினைவிற்கும் திரைவேகத்துடன் OC குறிக்கும் திரைவேகத்தைச் சேர்த்தால்,



படம் 7

OB விளக்கும் திரைவேகம் கிடைக்கும். ஆதலால் திரைவேகத்தின் மாறுதலை OC என்ற கோடு குறிக்கிறது.

குறிப்பு: இரண்டு திரைவேகங்களில் அனைவனிலுள்ள வீதி யாகும் திரைவேகத்தின் மாறுதலைக் குறிக்காதென்பதைக் காண்க.

4-1. முடுக்கம் (Acceleration)

வரையறை: திரைவேகத்தின் மாறுதலின் வீதத்தை, அகையும் புள்ளியின் முடுக்கம் என்கிறோம்.

எனவே முடுக்கத்திற்கு, திரையும் அனைவையும் உண்டென்பதைக் காண்க. ஆதலால் முடுக்கம் ஒரு வெக்டர் கணிப்பொருளும்.

எய்வளவு சிதியதாக இருந்தாலும் சமதேர் கிடைப்பொளிகளில் திரைவேகங்களின் மாறுதல்கள் சமமாக இருந்தால் முடுக்கம் சமச்சீராக உள்ளதெனலாம். அப்போது அவ்வு நேரத்தில் ஏற்படும் திரை வேகத்தின் மாறுதலைக் கொண்டு முடுக்கத்தை நிர்ணயிக்கலாம்.

't' நேரத்திலுள்ள திரைவேகத்துடன் 'Δv' திரைவேகத்தைச் சேர்த்தால் 't+Δt' நேரத்திலுள்ள திரைவேகமாக ஆகுமென்றும்

1. சராசரி முடுக்கம் = $\frac{\Delta v}{\Delta t}$ என்றாகும்.

$$'t' \text{ கிடைத்து முடுக்கம்} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{dv}{dt}$$

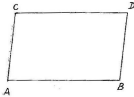
அவ்வு நேரத்தில், திரைவேகம் ஓர் அலகாகக்கொண்டால், அப்போது ஏற்படும் முடுக்கத்தின் அளவை, ஒரு முடுக்க அலகாகும். ஒரு முடுக்க அளவை 1 செ.மீ./(விநாடி)² என்று எழுதுகோம். அதாவது

ஒவ்வொரு விநாடியிலும் விநாடிக்கு ஒரு செ.மீ. நகரும் புள்ளியின் முடுக்கத்தின் அளவைப்போ ஒர் அலகாகும்.

குறிப்பு: துகளின் விபக்கத்தின் எதிர்நிலைவாசி, முடுக்கம் இருந்தால், அந்த முடுக்கத்தை எதிர்முடுக்கம் (Retardation) என்போம்.

4-2. முடுக்கத்தின் இணைகர விதி

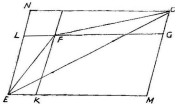
ஒர் இணைகரத்தில் மூலையிலுள்ளபாகச் செல்லும் இரு பக்கங்கள் ஒரு நகரும் புள்ளிக்கு ஒரே சமயத்திற் ஏற்படும் இரு முடுக்கங்களை விளக்கினால் அந்த இரு முடுக்கங்களின் விரிவு அந்த மூலையின் வழியாகச் செல்லும் மூலையிட்டம் விளக்கும் முடுக்கத்துக்குச் சமம்.



படம் 2.

கொடுக்கப்பட்டுள்ள இரு முடுக்கங்களை இணைகரம் ABCD-ன் பக்கங்கள் AB-ம், AC-ம் விளக்கட்டும். அதாவது அங்கு நேரத்திற் நகரும் புள்ளியின் திசை வேகத்துடன் சேர்த்த

திசை வேகங்களை AB, AC விளக்கட்டும்.



படம் 3.

அந்த அளவு திட்டத்தில் அங்கு நேரத்தின் ஆரம்பத்திலுள்ள திசைவேகத்தை EF விளக்கட்டும். பக்கங்கள் AB-க்கும், AC-க்கும் இணைபாகக்கொண்டு EKFL என்ற இணைகரத்தைப் பூர்த்தி செய்க.

$KM = AB$ என்பதும்படி EK தீட்டுக. அதே போல் $LN = AC$ என்றும்படி EL தீட்டுக. $EMON$ இணைகூம்பையும் புர்த்தி செய்யு.

திசைவேகம் EF , திசைவேகங்கள் EK , EL -க்குச் சமம். ஆனால் அவை நேரத்தில் KM , LN என்பவை, திசைவேகங்களின் மாறுதலைக் குறிக்கிறது. எனவே அவை நேரத்தில் முடிவில் கூற்று திசைவேகங்கள் EM -ம் EN -ம் ஆகும். ஆகையால் அவை கிரண்டும் EO -க்குச் சமம். ஆனால் EO என்பது EF , FO வினக்கும் திசைவேகங்களுக்குச் சமம். எனவே அவை நேரத்தில் FO திசைவேகத்தின் மாறுதலைக் குறிக்கிறது. அதாவது FO , புள்ளியின் விசையு முடுக்கத்தை விளக்குகிறது. மேலும் FO , AD -க்குச் சமமாகவும், விசையாகவும் உள்ளது.

AB , AC வினக்கும் முடுக்கங்களின் விசையு முடுக்கத்தை AD குறிக்கிறது.

5. ஓய்வும் இயக்கமும் (Rest and Motion)

எல்லா இயக்கங்களும் எதைப்போது சார்ந்தேயுள்ளன. மணிதன் 5 கி.மீ. வேகத்தில் நடக்கிறான் என்று சொன்னால் தான் வாழும் பூமியின் இயக்கத்தைச் சார்ந்து மணிதனின் வேகம் 5 கி.மீ. என்பது பொருள். பூமியில் நடக்கும் மணிதன், பூமி தன் அச்சைச் சுற்றிச் சுழலும்போதும் பூமி, சூரியனைச் சுற்றி வரும்போதும் அத்துடன் இயங்குகிறான். ஆதலின் மற்றவைகளைச் சார்ந்த அவனுக்கு என்று தனி இயக்கம் கிடையாது.

5.1. சார்வேகம் (Relative Velocity)

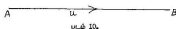
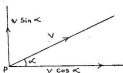
இன்றுள்ள கிரேயில் பாதைகளின்மேல், ஒரே திசையில், ஒரே திசைவேகத்துடன் இரு கிரேயில் வண்டிகள் இயங்குவதாகக் கொள்ளுவோம். ஒவ்வொரு வண்டியிலும் முறையே A , B என்ற இரு இடங்களைக் குறிக்க. A இடத்தில் அமர்த்திவிடும் ஒருவர், B இடத்திலுள்ள மற்றொருவரைப் பார்க்கும்போது, அவன் அவையாமல் இருப்பதாக எண்ணுவான். தானே ஒரு வேகத்துடன் செல்லும் வண்டியினால் அமர்த்திவிடப்படாத மற்றதுவிறுவான். A இயும், B இயும் சேர்க்கும் நேர்கோடு, திசையிலும் தன் அளவிலும் மாறுதல் இல்லாமலிருக்கிறது. எனவே A இல் பொறுத்தவரை B -க்குத் திசைவேகமே கிடையாது.

அப்படியல்லாது, முதல் கிரேயில் வண்டி 40 கி.மீ. வேகத்திலும், மற்ற வண்டி 50 கி.மீ. வேகத்திலும் செல்லுவதாகக் கொள்ளுவோம். அப்போது A இயும், B இயும் சேர்க்கும் நேர்கோடு மணிக்கு 10 கி.மீ. வீதம் திரும்ப. அதுவே A இல் பொறுத்து, B -ன் சார்வேகமாகும்.

மீரண்டு மீரயில் லண்டனிலும் எதிர்திசையில் முறையே 40, 50 கி.மீ. வேகத்தில் செல்லுவதாகக் கொள்ளுவோம். அப்போது AB நேர்கோட்டின் திசை, A புள்ளி மீயங்கும் திசைக்கு எதிர்திசையில் 90 கி.மீ. வேகத்தில் அதிகரிக்கும், எனவே Aஐப் பொறுத்து B-ன் சரீவேகம் மணிக்கு 90 கி.மீ. என்று கொள்ள.

மீத வகைகளில் மீரண்டாவது மீரயிலின் சரீவேகம், தன்னுடைய திசைவேகத்துடன், மந்தநன் திசைவேகத்தைக் கழித்துக் கிடைக்கும் திசைவேகமேயாகும்.

A என்ற புள்ளி 'U' திசைவேகத்துடன் AB திசையில் நகர்டும். P புள்ளி 'V' திசைவேகத்துடன் PQ திசையில் நகர்டும். Aஐப் பொறுத்து P-ன் சரீவேகத்தைக் காட்டுக: PQ திசைக்கும் AB திசைக்கும் கிடைப்பெயுள்ள கோணம் α எனக் கொள்ள.

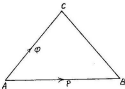


'V' திசைவேகத்தை AB இணையாக $V \cos \alpha$ என்றும் அதற்குச் செங்குத்தாக $V \sin \alpha$ என்றும் இரு கூறுகளாகப் பிரிக்க.

AB-க்கு இணையான திசையில் Aஐப் பொறுத்து P-ன் சரீவேகம் $V \cos \alpha - U$ என்றாகும். AB-க்குச் செங்குத்தான திசையில் A-க்கு வேகம் கிடைப்பது. எனவே அந்தத் திசையில் P-ன் சரீவேகம் $V \sin \alpha$ ஆகும்.

எனவே, Aஐப் பொறுத்து P-ன் சரீவேகத்தின் கூறுகள் AB-க்கு இணையாக $V \cos \alpha - U$ என்ற திசைவேகமும் AB-க்குச் செங்குத்தாக $V \sin \alpha$ என்ற திசைவேகமும் ஆகும்.

மீண்டும் புள்ளிகளுக்கு இடைவேலுள்ள தூரம் திசையிலே, அளவிலே அல்லது மீறாவுறுமேனா மாறும்போது ஒரு புள்ளிக்கு மற் றொரு புள்ளியைப் பொறுத்து திசைவேகம் உண்டு. அப் போது ஒரு புள்ளியின் சரீ வேகம் அதன் திசைவேகத் துடன் மத்தகத் திசைவேகத் தின் அளவையும், எதிர்திசை யும் கொண்ட திசைவேகத்தைச் சேர்த்துக் கிடைக்கும் விளைவு



வேகமேயாகும். AB -ம், AC -ம் P , Q என்ற இரு புள்ளிகளின் திசைவேகங்களைக் குறிக்கட்டும்.

மும். Q ஐச் சேர்த்து P -ன் சரீவேகம் $= AB - AC$; திசைவேகங்களின் முக்கோண விதிப்படி, $AB = AC + CB$; எனவே P -ன் சரீவேகம் $= CB$ அதேபோல் P ஐச் சேர்த்து Q -ன் சரீவேகம்

$$= AC - AB$$

$$= BC$$

அல்லது திசைவேகங்களின் இணைவு விதிப்படி கணக்கிட: P -ன் திசைவேகத்துடன் Q -ன் திசைவேகத்திற்குச் சம அளவும் எதிர் திசையும் கொண்ட திசைவேகத்தைச் சேர்த்து இணைவு விதிப்படி மூலவிட்டத்தைக் கணக்கிடவேண்டும்./

5.2. சரீமுடுக்கம்

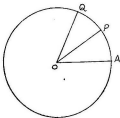
திசைவேகங்களைப்போல் முடுக்கங்களும், இணைவு விதியையும், முக்கோண விதியையும் கடைப்பிடிப்பதால் சரீமுடுக்கத்தைச் சரீ வேக முறையிலேயே கண்டுபிடிக்கலாம்.

6. கோணவேகம் (Angular Velocity)

ஒரு சமதளத்தில் நிலையான புள்ளியாக O -ஐவும், நிலையான நேர்கோடாக OA -ஐவும் எடுத்துக்கொண்டால், சமதளத்தில் நகரும் புள்ளி P -ன் கோணவேகம், LOP கோணம் எந்த விகிதத்தில் அதிகரிக்கிறதென்பதேயாம். கோணவேகம் சமச்சீராக இருந்தால் கோணவேகம், அவரு நேரத்தில் எவ்வளவு ஆளாயினாக LOP கோணம் உண்டாக்குகிறதென்பதேயாம்.

அப்படியில்லாமலிருந்தால் ஒரு குறிப்பிட்ட நேரத்தில் அதன் உயிர்ப்பைக் கீழ்க்கண்டவாறு கணக்கிடலாம். குறிப்பிட்ட நேரத்தில் OP திரும்பும் விதத்தில் 1 விநாடி நேரம் OP திரும்பினால், OP திரும்பும் வேளையில் ஆரையளவளின் அளவு கோணவேகமாகும்.

கோணவேகம் என்பது, விநாடிக்கு எவ்வளவு ஆரையளவளின் கோணம் உண்டாகுகிறதென்பதைக் கொண்டு கணக்கிடலாம்.



படம் 12.

எவ்விதமான வேகத்துடன் P என்ற புள்ளி, O புள்ளியை மையமாகக் கொண்ட வட்டத்தை வராததால், P -ன் கோணவேகத்தைக் கண்டுபிடிக்க.

ஒரு குறிப்பிட்ட நேரத்தில் புள்ளி P -யிலும் அடுத்த விநாடி Q -யிலும் இருப்பதாக எடுத்துக் கொள்வோம். கோணவேகம் $= \angle POQ$ -யிலுள்ள ஆரையளவளின் $\angle POQ$ -ம் ஆரையளவளின் எண்ணிக்கை $= \frac{\text{வி. } PQ}{OP}$. ஒரு விநாடி

யில் P என்ற புள்ளி PQ என்ற விகிதமான வகையதான, PQ விகிதின் தீர்மானம் $=$ வேகம் $'V'$

$$\therefore \text{கோணவேகம் } 'v' = \frac{V}{r} \text{ ஆகும்.}$$

$$\text{அல்லது } V = rv$$

ஒரு விநாடியில் P என்ற புள்ளி $'n'$ சுற்றுகளை ஏற்படுத்தினால்

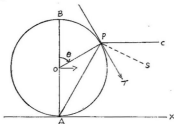
$$'V' = n \times 2\pi r$$

$$\text{எனவே } 'v' = \frac{n \times 2\pi r}{r}$$

$$= 2\pi n$$

குறிப்பு: கோணவேகம், $\angle POQ$ -யிலுள்ள ஆரையளவள்களுக்குச் சமமானவாக, கோணவேகம், OP -ன் நீளத்தைச் சார்ந்ததன்று. ஆனால் OP -யிலுள்ள புள்ளியின் நீளவேகம், அதற்குப் புள்ளி O -யிலிருந்துள்ள தூரத்தைப் பொறுத்தது. எனவே புள்ளியின் வேகம் கோணவேகத்தை, O -யிலிருந்து புள்ளிக்குள்ள தூரத்தைப் பெருக்கிக் கிடைக்கும் பரஸ்பரமாகும்.

6-1 தேற்றம்



படம் 13.

ஒரு நேர்கோட்டின்மேல், நழுவாமல் ஒரு வட்டத்தட்டுச் சமச்சீராக உருண்டால் அந்த வட்டத்தட்டின் விளிம்பிலுள்ள புள்ளியின் திசைவேகத்தைக் கண்டுகிட: வட்டத்தட்டின் மையம் 'O' எனவும் ஆரை 'r' எனவும் கொள்க. குறிப்பிட்ட நேரத்தில் தட்டின் A என்ற புள்ளியை AX என்ற நேர்கோட்டின் தொடுபுள்ளியாகக் கொள்க. மையம் O 'V' திசைவேகத்துடன் AX திசையில் நகர்ட்டும். தட்டின் மையம் சீரான திசைவேகத்தில் நகரும்போது, தட்டு, மையத்தைப் பொறுத்துச் சமச்சீராகக் சுற்றுகிறது. மையப்புள்ளி, தட்டின் சுற்றளவு தூரம் நகரும்போது, தட்டின் விளிம்பிலுள்ள ஒவ்வொரு புள்ளியும் மையத்தைச் சார்ந்து ஒரு சுற்றளவு தூரம் சுற்றுகிறது. எனவே மையத்தைச் சார்ந்து ஒவ்வொரு புள்ளியின் சரீவேகத்தின் அளவை = 'V' அதாவது மையத்தின் திசைவேகம். எனவே Oஐப் பொறுத்து P என்ற ஏதாவதொரு புள்ளியின் கோணவேகம் = $\frac{V}{r}$ ஆகும்.

எனவே கீழு ஒரு மாநிலியாகும். தட்டின் விளிம்பிலுள்ள உயரமான புள்ளி B என்று கொண்டால், Oஐப் பொறுத்து B-ன் சரீவேகம் 'V' ஆகும். அதன் திசை B-ல் தட்டின் விளிம்புக்கு வரையப்படும் தொடுகோட்டின் திசையேயாகும்.

எனவே B-ன் சரீவேகம் கிடைத்திசையில் 'V' ஆகும். B-ன் தொடுகோட்டின் திசையும் O-ன் திசையும் ஒன்றாய் இருப்பதால்,

$$B\text{-ன் திசைவேகம்} = V + V = 2V \text{ ஆகும்.}$$

A-ம் 'V' வேகத்தில் சுற்றியுளும், A-ன் தொடுகோட்டுத் திசை O-ன் திசைக்கு நேர்மாறாகும். எனவே A-ன் திசைவேகம் = $V - V = 0$ ஆகும். AB நொடி கியக்கமயிசைமை கொண்டது எனலாம்.

$\angle BOP = \theta$ என்ற கோணத்தைக் கொண்ட புள்ளியைக் கவனிக்க. Oஐச் சேர்த்து P-ன் சார்வேகம், அதாவது PT திசையில் 'V' திசைவேகம், O-ன் சார்வேகம், அதாவது PC திசையில் 'V' திசைவேகம், ஆகிய கித்த கிடு திசைவேகங்களைச் சேர்த்துக் கிடைக்கும் திசைவேகமே P-யிலுடையதாகும்.

W என்பதை P-ன் விசையு திசைவேகமாகக் கொண்டால்,

$$\begin{aligned} W^2 &= V^2 + V^2 + 2V^2 \cos \theta \quad [\angle CPT = \theta \text{ என்க}] \\ &= 2V^2 [1 + \cos \theta] \\ &= 4V^2 \cos^2 \frac{\theta}{2} \end{aligned}$$

$$\text{எனவே } W = 2V \cos \frac{\theta}{2}$$

கூறுகள் சம அளவுகள் கொண்டிருப்பதால் 'V' திசை CPT கோணத்தின் சமவெட்டியான PS-ன் திசையாகும்.

$$\text{APஐச் சேர்த்தால் } \angle OPA = \frac{\theta}{2}$$

$$\text{மேலும் } \angle TPS = \frac{\theta}{2}$$

$$\begin{aligned} \text{எனவே } \angle APS &= \angle OPT \\ &= \text{ஒரு செங்கோணம்.} \end{aligned}$$

எனவே தட்டின் மீளியிடுதலுள்ள ஒவ்வொரு புள்ளியும் $2V \cos \frac{\theta}{2}$ வேகத்துடன் AP-க்குச் செங்குத்தான திசையில் நகருகிறது. மேலும் $AP = 2r \cos \frac{\theta}{2}$ ஆகவே Aஐப் பொறுத்து P-ன் கோணவேகம்

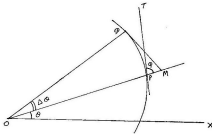
$$\begin{aligned} &= \frac{2V \cos \frac{\theta}{2}}{2r \cos \frac{\theta}{2}} \\ &= \frac{V}{r} \\ &= \text{தட்டின் கோணவேகம்} \end{aligned}$$

அதில் பொறுத்தது, தட்டின் விளிம்பிலுள்ள எல்லாப் புள்ளிகளுடைய கோணவேகமும் ஒன்றேயாகும். எனவே அதில் சுற்றிக் தொடி மையம் எவ்விதமும்.

6-2. சார்புகோண வேகம்

தேற்றம் : ஒரு வளைகோட்டின்மேல் நகரும் ஒரு துகளின் கோணவேகத்தைக் கண்டுபிடிக்க :

வளைகோட்டின்மேல் நகரும் புள்ளி 't' நேரத்தில் P-விலும் $t + \Delta t$ நேரத்தில் Q-விலும் இருப்பதாகக் கொள்வோம்.



படம் 14.

PT, P-ல் வளைகோட்டின் தொடுகோடாகக் கொள்க. $\angle XOP = \theta$. $\angle XOQ = \theta + \Delta \theta$. $\angle MPT = \phi$ எனக் கொள்க. $OP = r$, $OQ = r + \Delta r$ என்க. QM, OP-க்குச் செங்குத்தாக அமைப்படும். P-ல் நேர்ப்போட்டுத் திசைவேகம் 'V' என்றால் ' Δt ' நேரத்தில் P, விலக்கின்மேல் நகரும் தூரம் $s = V \Delta t$.

Q, P-க்கு வேறு அருகில் இருப்பதால்

தான் $PQ =$ வில் PQ

$$= V \cdot \Delta t$$

மேலும் $\angle QPM = \angle TPM$ [P-யும், Q-யும் மிக அருகில் இருப்பதால்]

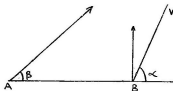
$$= \phi$$

$$\begin{aligned}
 \therefore QM &= QP \cdot \sin \phi \\
 &= V \cdot \Delta t \sin \phi \\
 QM &= OQ \sin \Delta \theta \\
 &= (r + \Delta r) \sin \Delta \theta \\
 &= (r + \Delta r) \Delta \theta \quad [\because \Delta \theta \text{ மிகச் சிறியது}] \\
 (r + \Delta r) \Delta \theta &= V \cdot \Delta t \sin \phi \\
 \frac{\Delta \theta}{\Delta t} &= \frac{V}{r + \Delta r} \cdot \sin \phi
 \end{aligned}$$

எனவே, O ஐப் பொறுத்து P -ன் சார்வேகம்

$$\frac{d\theta}{dt} = \frac{V}{r} \sin \phi.$$

6.3. இரு நகரும் புள்ளிகளுக்கிடையே சார்வேகண வேகம்



படம் 15

$$\begin{aligned}
 &A\text{ஐப் பொறுத்து } B\text{-ன் சார்வேகம்} = \frac{V \sin \alpha}{AB} \\
 &= \frac{AB\text{-க்குச் செங்குத்துத் திசையில் } B\text{-ன் திசைவேகத்தின் கூறு}}{AB}
 \end{aligned}$$

எனவே A ஐப் பொறுத்து, B சுற்றும்போது, AB -ன் திசையில் B -ன் திசைவேகத்தின் கூறு ஒரு பயிர்வும் உண்டாக்ருவ திக்கும். இப்போது A ஐப் பொறுத்து, B -ன் சார்வேகண வேகத்தைக் காண A , B மிதவகளின் திசைவேகங்களின் கூறுகளை AB -க்குச் செங்குத்துத் திசையில் காண்க. மிதவகள் மூலையே $U \sin \beta$, $V \sin \alpha$ ஆகும். ஆகவே AB -க்குச் செங்குத்துத் திசையில் A ஐப் பொறுத்து

B -ன் சர்தவேகம் $V \sin \alpha - U \sin \beta$ எனலாம். எனவே AB ப் பொறுத்து B -ன் சர்தகோண வேகம் $= \frac{V \sin \alpha - U \sin \beta}{AB}$

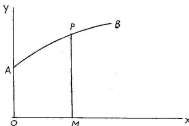
குறிப்பு: $V \sin \alpha = U \sin \beta$ என்றால் B -ன் சர்தகோண வேகம் $= 0$ எனவே AB தளக்கு இணையான திசையில் நகரும்.

6.4. கோண முடுக்கம்

வளையறை: கோணவேகம் அதிகரிக்கும் வீதமே கோண முடுக்கமாகும்.

வளையடம்: சில நேரங்களில் தூரம், காலம் இவைகளின் மதிப்புகள் அகிலத்து திசைவேகம், காலம் இவைகளின் மதிப்புகள் கொடுக்கப் பட்டிருக்கும்போது வளையடங்கள் வரைத்து அவைகளின் மூலம் இயக் கத்துக்குச் சம்பந்தப்பட்ட மற்ற அளவைகளை நிர்ணயிக்கலாம்.

7.1. வெளி, காலம் வளையடம் (Space-Time Graph)

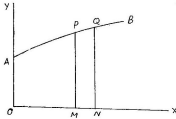


படம் 16.

OX , OY என்ற செங்குத்தான இரு அச்சுகளை எடுத்துக் கொள் வேம். OX அச்சில் காலத்தின் அளவுகளைக் குறிக்கலாம். OY அச்சில் நிலையான புள்ளியிலிருந்து அந்தக் கால அளவுக்கு ஒத்த தூரங் களைக் குறிக்கலாம். PM என்பது P -ன் நிலைத்தூரமாக எடுத்துக் கொண்டால் $OM = t$ குறிக்கும் நேரத்திம், $PM = x$, புள்ளி நகரும் தூரத் தைக் குறிக்கும்.

P-ல் வளைகோட்டின் சரிவு $\frac{ds}{dt}$ ஆகும். எனவே $\frac{ds}{dt}$, P-ல் திசை வேகத்தைக் குறிக்கும். வெவ்வேறு நேரங்களில் வளைகோட்டின் சரிவு களைக் கண்டுபிடித்தால் அந்த நேரங்களில் புள்ளிக்கு ஏற்படும் திசை வேகங்களைக் காணலாம்.

7.2. வேகம், காலம் வரைபடம் (Velocity-Time Graph)



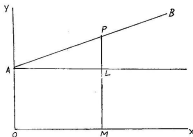
படம் 17.

அச்சுகளில், OX நேரத்தையும், OY அதன் திசைக்கு இணையாக உட்கள் ஒத்த திசைவேகங்களையும் குறிப்பதாகக் கொள்வோம். PM, P என்ற புள்ளியின் திசைவேகத்தைக் குறித்தால், OM குறிக்கும் நேரத்திலுள்ள திசைவேகம் PM-ஐ விளக்கும். முடுக்கு $= \frac{dv}{dt}$ என்பதால் APB, என்ற வளைகோட்டிலுள்ள புள்ளியின் சரிவு அந்தப் புள்ளியின் முடுக்கத்தைக் குறிக்கும்.

வளைகோட்டில், P-க்கு அருகில் Q என்ற புள்ளியை எடுத்து, QN என்ற திசைவேகத்தை வரைத்தால், $MN = \Delta t$ ஆகக் கொள்ளலாம். PMNQ என்பதின் பரப்பளவு PM . Δt என்பதின் மதிப்புக்குக் கிட்டத்தட்ட சமவாகும். $PM \cdot \Delta t = V \cdot \Delta t$ ஆகும். எனவே $V \cdot \Delta t$ என்பது Δt நேரத்தில் துகள் நகரும் வெளியின் பரப்பளவைக் கொடுக்கும். ஆகவே t_1, t_2 என்ற நேரங்களுக்கிடையே துகள் நகரும் வெளியின் பரப்பளவு

$$= \int_{t_1}^{t_2} V \cdot dt = t_1, t_2 \left| \begin{array}{l} \text{குறிப்பிடும் திசைவேகங்களுக்கிடையே} \\ \text{புள்ளி APB வளைகோட்டின் பரப்பளவாகும்.} \end{array} \right.$$

குறிப்பு: முடுக்குச் சமச்சீராக உள்ளபோது, அதாவது $\frac{dv}{dt}$ ஒரு மாறிலியாகும்போது வளைகோடு, APB எனத் தேர்க்கோடாகும்.



படம் 18

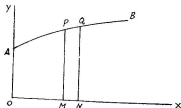
$t (= OM)$ நேரத்தில் P துணி நகரும் வெகஸின் பரப்பளவு = $OMPA$ -ன் பரப்பளவாகும்.

= PAL -ன் பரப்பளவு + நீண்டசதுரம் $AOML$ -ன் பரப்பளவு

= $\frac{1}{2}t \cdot ft + Ut$ [$OA = U$ என்று கொண்டால்]

= $Ut + \frac{1}{2}ft^2$

7.3. முடுக்கு—நேரம் வரைபடம் (Acceleration-Time Graph)



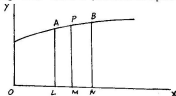
படம் 19.

OX நேரத்தையும், OY திசைக்கு இணையாகவுள்ள முடுக்கின் நேரத்துக்கு ஒத்த மதிப்பையும் குறிப்பதாகக் கொண்டால், APB வளைவோடு ஒரு முடுக்கு - நேரம் வளைவோடாகும். $OM = t$ என்றால் PM அந்த நேரத்திற்குரிய முடுக்கின் அளவைக் குறிக்கும். வளைவோட்டில் P -க்கு மிகச் சமீபமாக, Q ஐ எடுத்துக்கொண்டு அதன் நிலை தூரம் QNB வரைத்தால், $MN = \Delta t$ ஆகும். $PMNQ$ -க்குப் பரப்பளவு, $f \cdot \Delta t$ -யின் மதிப்புக்குக் கிட்டத்தட்ட சமமாகும்.

$f \cdot \Delta t$, ' Δt ' நேரத்தில் திசைவேகத்தில் ஏற்படும் மாறுதலைக் குறிக்கும்.

எனவே ' t_1 ', ' t_2 ' நேரங்களுக்குத் திசைவேகத்தில் ஏற்படும் மாறுதல் $\int_{t_1}^{t_2} f \cdot dt$ ஆகும்.

7-4. முடுக்கு - வெளி - வரைபடம் (Acceleration-Space Graph)



படம் 20.

OX தூரம் தரும் தூரத்தையும், OY அந்த நேரத்தில், OY -க்கு இணையாக உள்ள முடுக்கின் அளவையும் குறிப்பதாகக் கொள்வோம். தூரத்தை OM -ஆக குறிக்கும்போது, அந்த நேரத்தில் ஏற்படும் முடுக்கின் அளவு PM -ஆக குறிக்கப்படும்.

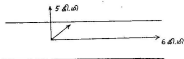
$$\begin{aligned} \int_{OL}^{OM} f ds &= \int_{VA}^{VB} V \frac{dv}{ds} ds \\ &= \int_{VA}^{VB} v dv \end{aligned}$$

$$= \left[\frac{3}{5} V^2 \right] \frac{VB}{VA}$$

எனவே $\frac{3}{5} V^2$ -ல் ஏற்படும் மாறுதலின் அளவை AL , BM என்ற நிலை தூரங்களுக்கிடையேயுள்ள APB வளைகோட்டின் பரப்பளவு குறிக்கும்.

மாதிரிக் கணக்குகள்

1. மணிக்கு 6 கி.மீ. வேகத்தில் ஓடிக்கொண்டிருக்கும் ஆற்றின் நேர் குறுக்கே மணிக்கு 5 கி.மீ. வேகத்தில் ஒரு படகைக் கடீடி கிழக்கே கிழக்கே. படகின் விளைவு திசைவேகத்தைக் கண்டுபிடி. ஆற்றின் அகலம் 200 மீ. என்றால் படகு எவ்வளவு தூரம் தள்ளி ஆற்றின் அக் கரையை அடையும்.



படம் 20A

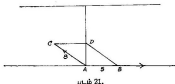
கூற்று திசைவேகங்கள் 5 கி.மீ., 6 கி.மீ. அவை ஒன்றுக்கொன்று செங்குத்தான திசையிலுள்ளன. விளைவு திசைவேகத்தின் அளவு $= \sqrt{5^2 + 6^2} = \sqrt{61}$ கி.மீ./மணி. இந்தத் திசைவேகம் கரையுடன் 'α' கோணத்தை உண்டாக்கினால் $\tan \alpha = \frac{5}{6}$ அல்லது $\alpha = \tan^{-1} \frac{5}{6}$

$$\text{படகு ஆற்றைக் கடக்கும் நேரம்} = \frac{200}{50.89} \text{ மணி}$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{அந்நேரத்தில் படகு ஆற்றின் வேகத்தில், தண்ணீர்} \\ \text{குடின் கிழத்துச் செல்லப்படும் தூரம்} \end{array} \right\} = \frac{120}{50.89 \times 2} = 240 \text{ மீ.}$$

2. 300 மீ. அகலமுள்ள ஓர் ஓடையில் தண்ணீர் மணிக்கு 5 கி.மீ. வேகத்தில் ஓடிக்கொண்டிருக்கிறது. ஒரு படகை மணிக்கு 8 கி.மீ. வேகத்தில் அந்த ஓடையில் செலுத்தமுடியும். படகு நேர்க்குறுக்காக ஆற்றைக் கடக்கவேண்டுமானால், எந்தத் திசையில் படகைச் செலுத்த வேண்டும்? ஆற்றைக் கடக்க எவ்வளவு நேரமாகும்?

AB , AC , AD ஆற்றின் திசைவேகம், படகின் திசைவேகம், விளைவு வேகங்களைக் குறிக்கட்டும். AD கரைக்குச் செங்குத்தான கிழக்கேயேண்டும்.



$$AD = \sqrt{8^2 - 5^2} = \sqrt{64 - 25} \\ = \sqrt{39}$$

$$\cos DAC = \frac{\sqrt{39}}{8}$$

எனவே படகு AD-யுடன் $\cos^{-1} \frac{\sqrt{39}}{8}$ கோணம் உண்டாகும் வகையில் செலுத்தப்படவேண்டும்.

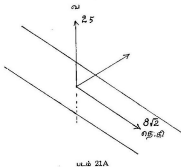
$$\left. \begin{array}{l} \text{ஆற்றைக் கடக்க எடுத்துக்} \\ \text{கொள்ளும் நேரம்} \end{array} \right\} = \frac{399}{\sqrt{39 \cdot 1000}} \text{ மணி} \\ = \frac{3}{\sqrt{39 \cdot 18}} \times 60 \times 60 \text{ விநாடிகள்} \\ = \frac{1080}{\sqrt{39}} \text{ விநாடிகள்} \\ = 173.08 \text{ விநாடிகள்}$$

3. தென்கிழக்குத் திசையில் ஓடும் ஆற்றின் வேகம் மணிக்கு $8\sqrt{2}$ கி.மீ. அதில் நேர்வடக்குத் திசையில் ஒரு விசைப்படகு மணிக்கு 25 கி.மீ. வேகத்தில் நிகழ்கப்படுகிறது. ஒரு மணிநேரம் எழித்துப் படகு நிகழ்க்குமிடத்தைக் காட்டுகிடி.

படகுக்கு வடக்குத் திசையில் மணிக்கு 25 கி.மீ. திசைவேகமும் தென்கிழக்குத் திசையில் மணிக்கு $8\sqrt{2}$ கி.மீ. திசைவேகமும் உள்ளன. தென்கிழக்குத் திசையிலுள்ள படகின் கூற்று திசைவேகத்தை $8\sqrt{2}$ லாக 45° கி.மீ./மணி சிழக்காகவும் $8\sqrt{2} \sin 45^\circ$ கி.மீ./மணி தெற்காகவும் கொள்ளலாம். எனவே படகின் மொத்தக் கூற்று திசைவேகங்கள்

வடக்குத் திசையில் 17 கி.மீ./மணி

கிழக்குத் திசையில் 8 கி.மீ./மணி



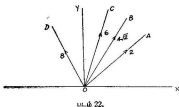
ஆகவே விசையு திசைவேகம்.

$$\sqrt{17^2 + 8^2} = \sqrt{289 + 64}$$

$$= \sqrt{353} \text{ கி.மீ.பெர்ணி}$$

திசை = வடக்குக்கு $\tan^{-1} \frac{8}{17}$ கோணம் உண்டாகும் திசை.

4. சூழிப்பெட்ட திசைவட்டம் $30^\circ, 45^\circ, 60^\circ, 120^\circ$ கோணங்கள் உண்டாகும் திசைவேகங்கள் முறையே 2, $4\sqrt{2}$, 6, 8, என்பவைகளை ஒரு புள்ளி ஒரே நேரத்தில் கொண்டிருக்கிறது. அதன் திசை வேகத்தைக் காண்டுபிடி.



குறிப்பிட்ட திசையை OX எனவும் அதற்கு நேர் எதிரான திசையை OY எனவும் கொள்க. OX திசையில் திசைவேகங்களின் கூறுகள் $2 \cos 30^\circ$, $4 \sqrt{2} \cos 45^\circ$, $6 \cos 60^\circ$, $8 \cos 120^\circ$

அதாவது $\sqrt{3}$, 4, 3, -4

எனவே அவைகளின் கூட்டுத்தொகை $= 3 + \sqrt{3}$

OY திசையில் வேகங்களின் கூறுகள்,

$2 \sin 30^\circ$, $4 \sqrt{2} \sin 45^\circ$, $6 \sin 60^\circ$, $8 \sin 120^\circ$

அதாவது 1, 4, $3\sqrt{3}$, $4\sqrt{3}$

எனவே அவைகளின் கூட்டுத்தொகை $= 5 + 7\sqrt{3}$

விசையு திசைவேகம் 'V' என்றும்

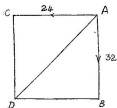
$$\begin{aligned} V^2 &= (3 + \sqrt{3})^2 + (5 + 7\sqrt{3})^2 \\ &= [9 + 6\sqrt{3} + 3 + 25 + 70\sqrt{3} + 147] \\ &= [184 + 76\sqrt{3}] \\ &= 184 + 131.632 \\ &= 315.632 \end{aligned}$$

$$V = 17.76$$

OX உடன் 'V' ஏற்படுத்தும் கோணம் ' θ ' என்றும்

$$\begin{aligned} \tan \theta &= \frac{5 + 7\sqrt{3}}{3 + \sqrt{3}} \\ &= \frac{17.124}{4.732} \\ &= 3.618 \end{aligned}$$

எனவே $\theta = 74\frac{1}{2}^\circ$ (தோராயமாக)



படம் 23.

5. மணிக்கு 24 கி.மீ. வேகத்தில் ஒரு கப்பல் நேர் கிழக்காகச் சென்றுகொண்டிருக்கிறது. அதே நேரத்தில் மற்றொரு கப்பல் நேர் தெற்காக மணிக்கு 32 கி.மீ. வேகத்தில் செல்கிறது. மூதல் கப்பலைப் பொறுத்து, கிரண்டாவது கப்பலின் சார்வேகத்தைக் கண்டுபிடி.

AB கிரண்டாவது கப்பலின் வேகத்தைக் குறிக்கிறதெனக் கொள்க. அத்துடன் மூதல் கப்பல் செல்கும் திசைக்கு எதிர்திசை

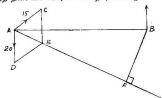
யில், அதாவது நேர் மேற்கே திசைவேகம் 24 கி.மீ./மணி-ஐ AC -ஆகக் குறிக்க. சார்பேகம், இணைகரத்தின் மூலம்விட்டம் AD

$$AD = \sqrt{32^2 + 24^2} \\ = 40.$$

எனவே சார்பேகத்தின் அளவு
= 40 கி.மீ./மணி

அதன் திசை, மேற்குக்குத் தெற்குத் திசையில் $\tan^{-1} \frac{3}{4}$ கோண மூண்டாகவேண்டும்.

6. 15 நாவிகல் (Knots) வேகத்தில் செல்லும் ஒரு போர்ட் கப்பல் எதிரி கண்காட்சி கப்பலை, 8 நாவிகல் மைல் தூரத்தில் தனக்கு நேர் கிழக்கே காண்கிறது. எதிரி கப்பல் 20 நாவிகல் வேகத்தில் நேர் வடக்கே சென்றுகொண்டிருக்கிறது. எதிரி கப்பலுக்கு அதி சமீபமாகச் செல்ல எந்தத் திசையில் போர்ட்கப்பல் நகரவேண்டும்?



படம் 24.

முதல் திசையில் போர்ட் கப்பலையும் கண்காட்சி கப்பலையும் A, B என்ற புள்ளிகளாகக் குறிப்போம். B அசையாதிருக்கிறதென்று கொண்டால், A -க்கு நேர் தென்திசையில் 20 நாவிகல் வேகத்தைக் குறிக்கவேண்டும். A -க்கு உண்டான 15 நாவிகல் வேகத்தை AC -ஆகக் குறிக்கவும். எனவே, AE இடைவெளியின் வீணைவு திசைவேகத்தைக் குறிக்கும் AE, AB -உடன் உண்டாகும் கோணம் எவ்வளவு சிறியதாக இருக்கிறதோ, அதைப்பொறுத்து B, A -க்குச் சமீபமாக வரமுன்னாலும்,

$\angle EAB$ குறைவாக இருக்க $\angle EAD$ மிக அதிகமாக இருக்க வேண்டும். எனவே $\angle EAD = 90^\circ$ ஆகும்.

$$\cos \angle EAB = \sin \angle EAD = \frac{36}{40} \\ = \frac{9}{10} \\ \sin \angle BAC = \cos \angle EAB = \frac{9}{10}$$

போர்ட்கப்பல் கிழக்கு வடக்காக $\sin^{-1} \frac{9}{10}$ கோணமூண்டாகும் வகையில்

$$LSPU = \frac{1}{2} LSPR$$

$$= \frac{\theta}{4}$$

மேலும் SR -ன் நடுநிலை 'U' ஆகும்.

$LSPR$ -ன் சமவெட்டியாக PV உள்ளது.

$$\text{எனவே } \frac{PR}{PS} = \frac{RU}{US}$$

$$= 1$$

$$\therefore PR = PS$$

$$= PQ$$

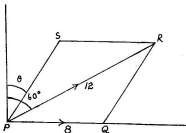
$$= QR$$

$\therefore PQR$ ஒரு சமபக்க முக்கோணமாகும்

$$\text{ஆகவே } \frac{\theta}{2} = 60^\circ$$

$$\therefore \theta = 120^\circ$$

8. மணிக்கு 8 கி.மீ. வேகத்தில் சமதளத்தில் நடக்கும் ஒரு மனிதன், பெய்தல் மழை அவன் மூத்ததின்மேல், மணிக்கு 12 கி.மீ. வேகத்தில் நிரேகித்துக்கூடிய திசையிலிருந்து 60° கோணத்தில் விழுவதாக எண்ணுகிறான். மழையின் உண்மையான திசைவேகத்தைக் கண்டிடு.



படம் 26.

மழையின் உண்மையான திசைவேகம் 'V' என்று கொள்ளலாம். அதை PS என்ற கோடு குறிக்கட்டும். மனிதன் நடக்கும்

திசைக்கு எதிர்த்திசையில் வரையப்படும் திசைவேகம் 8 கி.மீ./மணிக்கு PQ குறிக்கப்படும். $PQRS$ கிணைவரத்தைப் புத்திசெய்தாக, ஞாயிறு விட்டம் PR கிணைகளின் விசைவேகத்தைக் குறிக்கும். $\angle RPT = 60^\circ$ என்று கொடுக்கப்பட்டிருக்கிறது.

$$\angle RPQ = 30^\circ = \angle PRS$$

$$\text{எனவே } \frac{PS}{\sin \angle PRS} = \frac{SR}{\sin \angle RPS} = \frac{RP}{\sin \angle PSR}$$

$$\frac{PS}{\sin 30^\circ} = \frac{SR}{\sin (60^\circ - \theta)} = \frac{RP}{\sin (90^\circ + \theta)}$$

$$\frac{V}{\sin 30^\circ} = \frac{8}{\sin (60^\circ - \theta)} = \frac{12}{\cos \theta}$$

$$\therefore 8 \cos \theta = 12 [\sin 60^\circ \cos \theta - \cos 60^\circ \sin \theta]$$

$$= 6 [\sqrt{3} \cos \theta - \sin \theta]$$

$$6 \sin \theta = [6\sqrt{3} - 8] \cos \theta$$

$$\tan \theta = \frac{3\sqrt{3} - 4}{3}$$

$$\theta = \tan^{-1} \left[\frac{3\sqrt{3} - 4}{3} \right]$$

$$V = \frac{12 \sin 30^\circ}{\cos \theta}$$

$$= 12 \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{\cos \theta}$$

$$= 6 \sec \theta$$

9. ஒரு மேட்டரர் வண்டி மணிக்கு 60 கி.மீ. வேகத்தில் சென்று கொண்டிருக்கிறது. அதன் சக்கரங்களின் விட்டம் 2 மீ. உள்ளது. ஏதாவதொரு சக்கரத்தில் பூமிக்கு $1\frac{1}{2}$ மீ. உயரத்திலுள்ள மிகு புள்ளிகளின் திசைவேகங்களைக் காட்டுக.

மேட்டர்தின் கமையப்புள்ளியை C என்றும், பூமியைச் சக்கரம் தொட்டுக்கொண்டிருக்கும் புள்ளியை A என்றும், சக்கரத்தின் மிக உயரத்திலுள்ள புள்ளியை B என்றும் குறிக்க.

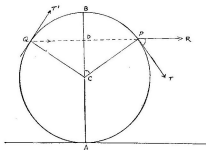
$$CD = \frac{3}{2} \text{ மீ.}$$

$$CP = 1 \text{ மீ.}$$

$$\cos \angle DCP = \frac{3}{4}$$

$$\therefore \angle DCP = 60^\circ$$

$$\text{எனவே } \angle RPT = 60^\circ$$



படம் 27.

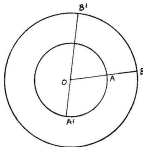
வண்டி ஒட்டும்போது, P-க்கு கயமாக PR என்ற திசையில் 60 கி.மீ./மணி ஒரு வேகமும், C-ஐப் பொறுத்தது PT திசையில் 60 கி.மீ./மணி ஒரு வேகமும் உள்வன. எனவே விளைவு வேகம் 'V' LRPTஐ சம பாகங்களாய்ப் பிரிக்கிறது. அதாவது கிடைதிசைக்குக் கீழே அதனுடன் 30° கோணம் உண்டாக்கும்.

$$\begin{aligned} V &= \sqrt{60^2 + 60^2 + 2 \times 60^2 \times \cos 60^\circ} \\ &= 60 \sqrt{3} \\ &= 60 \times 1.732 \\ &= 103.92 \text{ கி.மீ./மணி.} \end{aligned}$$

ஓயிப் பொறுத்தவரை QP திசையில் 60 கி.மீ./மணி என்று ஒரு வேகமும், QT திசையில் 60 கி.மீ./மணி என்று ஒரு வேகமும் உள்வன. ஆகவே கிடைதிசைக்கு மேலே அத்தகுடன் 30° கோணம் உண்டாக்கும் விளைவு வேகமும், 'V'-ன் மதிப்பு = 103.92 கி.மீ./மணி ஆகும்.

10. 2 செ.மீ., 3 செ.மீ. ஆகக்கூடக்கூடாது இரு கையாடல் வளையங்களில் A, B என்ற இரு பாகிமணிகள் வலஞ்சுழியாகத் சுற்றுகின்றன. ஒரு வளையத்தில் A-ன் திசைவேகம் 2 செ.மீ./விநாடியாகவும், மற்றொரு வளையத்தில் B-ன் திசைவேகம் 9 செ.மீ./விநாடியாகவும் உள்ளது. ஒரு கணத்தில் A-க்கும், B-க்கும் உள்ள தூரம் 1 செ.மீ. ஆகும். அத்தத் தூரம் 5 செ.மீ. ஆக விளையும் எவ்வளவு நேரமாகும்?

வட்டங்களின் ஆரங்கள் 2 செ.மீ., 3 செ.மீ. எனப்பதால் A-க்கும், B-க்கும் உள்ள தூரம் 1 செ.மீ. ஆக இருக்கும்போது A-வும், B-வும் 'O' பொது விட்டத்தின் ஒரே பக்கத்தில் இருக்கவேண்டும். தூரம்



படம் 28.

5 செ.மீ. ஆகும்போது பொது விட்டத்தில் எம்பட்டின்னி 'O'-ன் வெவ்வேறு பக்கங்களில் இருக்கவேண்டும். B-ன் திசைவேகம் A-ன் திசைவேகத்தைவிட அதிகமாகவால் B, Aஐ விட 180° அதிகமாகச் சுற்றியாகவேண்டும்.

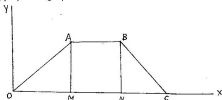
$$\begin{aligned} A\text{-ன் கோணவேகம்} &= \frac{2}{3} \\ &= 1 \text{ ஆரையன்/விநாடி} \\ B\text{-ன் கோணவேகம்} &= \frac{3}{2} \text{ ஆரையன்/விநாடி} \\ &= 3 \text{ ஆரையன்கள்/விநாடி} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A\text{-வும் } B\text{-வும் 'O'ஐச் சுற்றி வருவதால் Aஐப் பொறுத்தது } B\text{-யின்} \\ \text{சார் கோண வேகம்} &= 2 \text{ ஆரையன்கள்/விநாடி} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{எனவே } \pi \text{ ஆரையன்கள் அதிகமாகச் சுற்ற} \\ &= \frac{\pi}{2} \text{ விநாடிகள்} \\ &= 1.57 \text{ விநாடிகள் ஆகும்.} \end{aligned}$$

11. ஒரு கிரயில் வண்டியின் வேகம் α என்ற மாறிலி வீதத்தில் 'O'-ஐ இருத்து 'V'-க்கு அதிகரிக்கிறது. மற்றொரு பொருள் நேரம் வேகம் மாறாமல் இருக்கிறது. கடைசியாக β என்ற மாறிலி வீதத்தில் 'O'-க்குக் குறைகிறது. கிரயில் வண்டி சென்ற மொத்தத் தூரத்தை 'L' என்று

கொண்டால், அத்தரத் தூரத்தைக் கடக்க வண்டி எடுத்துக்கொண்ட நேரத்தைக் கண்டுபிடி.



படம் 29.

OABC திசைவேகம்—நேரம் வரைபடத்தை விளக்குவதாகக் கொள்வோம். OA மாநிலி முடுக்கத்துடன் கிரயிர் வண்டி. நகரும் இயக்கத்தைவும் குறிப்பதாகக் கொள்ளுவோம். மாநிலி திசைவேகத் துடன் வண்டி. நகரும் இயக்கத்தை AB-யும், மாநிலி எதிர்முடுக்கத் துடன் செல்லும் இயக்கத்தை BC-யும் குறிப்பதாகக் கொள்ளுவோம்.

AM, BN என்ற திசைவேகங்களை வரைக.

$$AM = BN = V$$

α = மாநிலி முடுக்கு

= OA-ன் சரிவு

= $\tan \angle MOA$

= $\frac{MA}{OM}$

= $\frac{V}{OM}$

= OM

$$\text{எனவே } OM = \frac{V}{\alpha}$$

β = மாநிலி எதிர்முடுக்கு

= $\tan \angle NBC$

= $\frac{NB}{NC}$

= $\frac{V}{NC}$

= NC

$$\therefore NC = \frac{V}{\beta}$$

$$\begin{aligned}
 l &= \text{கிரயிஸ் வண்டி சென்ற மொத்தத் தூரம்} \\
 &= OABC \text{ என்ற சரிவகத்தின் பரப்பளவு} \\
 &= \frac{1}{2}(OC + AB) \cdot AM \\
 &= \frac{1}{2}(OM + MN + NC + AB) \cdot AM \\
 &= \frac{1}{2} \left[\frac{V}{\alpha} + 2AB + \frac{V}{\beta} \right] \cdot V \\
 \frac{2l}{V} - \frac{V}{\alpha} - \frac{V}{\beta} &= 2AB.
 \end{aligned}$$

ஆகவே வண்டி எடுத்துக்கொண்ட மொத்த

$$\begin{aligned}
 \text{தேரம்} &= OC \\
 &= OM + MN + NC \\
 &= \frac{V}{\alpha} + \frac{1}{2} \left[\frac{2l}{V} - \frac{V}{\alpha} - \frac{V}{\beta} \right] + \frac{V}{\beta} \\
 &= \frac{1}{2} \left[\frac{2l}{V} + \frac{V}{\alpha} + \frac{V}{\beta} \right] \\
 &= \frac{l}{V} + \frac{V}{2} \left[\frac{1}{\alpha} + \frac{1}{\beta} \right]
 \end{aligned}$$

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1. ஒரு மனிதன் நேர் கிழக்காக 3 மீ. தூரம் சென்று பிறகு நேர் தெற்காக 4 கி.மீ. தூரம் நடக்கிறான். அவனுடைய இடப்பெயர்ச்சியைக் கண்டுபிடி.

2. நேர் தெற்காக, ஒரு கப்பல் $\sqrt{2}$ கி.மீ. தூரம் நகருகிறது. பிறகு தென்மேற்குத் திசையில் 3 கி.மீ. தூரம் செல்கிறது. தெற்கி விருத்து மேற்காக $\tan^{-1} \frac{1}{2}$ திசையில், 17 கி.மீ. இடப்பெயர்ச்சி உண்டாகிற தென்பதை நிறுப.

3. ஒன்றுக்கொன்று செங்குத்துத் திசையிலுள்ள இரு திசை வேகங்கள் 12 செ.மீ./விநாடி, 5 செ.மீ./விநாடி என்றிருந்தால், அதன் விளைவு வேகத்தைக் கண்டுபிடி.

4. 40 செ.மீ./விநாடி, 30 செ.மீ./விநாடி அளவுள்ள இரு திசை வேகங்களின் திசைகளுக்கிடையேயுள்ள கோணம் 30° என்றால் விளைவு வேகத்தைக் கண்டுபிடி.

5. 25 கி.மீ./மணி வேகங்களுள்ள இரு திசைவேகங்களுக்கு கிடையேயுள்ள கோணம் 60° என்றால் விளைவு வேகத்தைக் கண்டுபிடி.

திசைவேகமும் முடுக்கமும்

6. 'U', 'V' திசைவேகங்களின் விளைவு வேகம் 'W' என்றும், 'W' திசைவேகம் கிரட்டிக்கும்போது, விளைவு வேகம், 'V' திசைவேகத்துக்குச் செங்குத்தாக உடன்நென்று நிறுவி.

7. ஒரு புள்ளி கொண்டிருக்கும் திசைவேகங்களை ஒரு வட்டத்தில் மேலுள்ள புள்ளியையும் ஏதாவதொரு வட்டத்தில் துளிகளையும் சேர்க்கும் நேர்க்கோடுகள் விளக்கினால் அவைகளின் விளைவு வேகம் வட்டத்தின் மேலுள்ள புள்ளியின் வழியாகச் செல்லும் வட்டம் குறிக்கிற தென்பாதக் காண்பி.

8. 5 கி.மீ./மணி திசைவேகத்தில் வடகிழக்குத் திசையில் ஒரு மனிதன் நடக்கிறான். நேர் வடக்கு நேர் கிழக்குத் திசைகளில் அவன் திசைவேகத்தின் கூறுகளைக் காட்டுகிடி.

9. 15 செ.மீ./விநாடி திசைவேகத்தில் ஒரு புள்ளி ஒரு நேர் கோட்டில் நகருகிறது. அந்தக் கோட்டிற்கு 30° கோணத்திலுள்ள திசையில், திசைவேகத்தின் கூற்றாகக் காட்டுகிடி.

10. 150 செ.மீ./விநாடி உள்ள திசைவேகத்தை, கிரேன்டிக்கும் கிடைபே 60° கோணமுள்ள இரு சம திசைவேகங்களாகப் பிரிக்கவும்.

11. ஒரு புள்ளி 4, 3, 2, 1 அளவுள்ள திசைவேகங்களை ஒரே சமயத்தில் கொண்டிருக்கிறது. ஒன்றுக்கும் கிரேன்டிக்கும் கிடைபே புள்ள கோணம் 30°, கிரேன்டிக்கும் மூன்றுக்கும் கிடைபேயுள்ள கோணம் 120° எனால் அவைகளின் விளைவு வேகத்தைக் காட்டுகிடி.

12. விநாடிக்கு 12, 15, 22 செ.மீ. வேகங்களை ஒரே சமயத்தில் கொண்ட ஒரு புள்ளி அசைவாமலிருக்கிறது. 12, 15 செ.மீ. திசைவேகங்களின் திசைக்கிடைபேயுள்ள கோணத்தைக் காட்டுகிடி.

13. 300 மீ. அகலமுள்ள ஓர் ஆற்றில் தண்ணீர் மணிக்கு 3 கி.மீ. வேகத்தில் ஓடுகிறது. மணிக்கு 8 கி.மீ. வேகத்தில், ஒரு படகு ஆற்றின் நேர் குறுக்கே செலுத்தப்படுகிறது; எதிர்க் கரையை அடைபுன்போது படகு எவ்வளவு தூரம் ஆற்றில் சென்றிருக்கும்?

14. நீரோடைபில் ஓட்டமில்லாமலிருந்தால் 300 மீ. அகலமுள்ள ஓடைபை 5 நிமிடங்களில் ஒரு மனிதன் நீந்திக் கடப்பான். ஓட்டமிருக்கும்போது கடப்பதற்கு 6 நிமிடங்கள் பிடிக்கும். ஓடைபில் நீந்த வேகம் என்ன?

15. ஒரு புள்ளிக்கு இருதிசைகளில் சம திசைவேகங்கள் உள்லன. ஒரு திசைவேகத்தின் அளவை பாதியாகக் குறைக்கப்படுகிறது. விளைவு வேகம் மற்றத் திசைவேகத்துடன் உள்லடக்கும் கோணம் பாதியாகப் படுகிறது. கிரேன்டு திசைவேகங்களுக்கு கிடைபேயுள்ள கோணம் 120° எனக் காண்பி.

16. மணிக்கு 12 கி.மீ. வேகத்தில் மிதிவண்டி வரும் ஒரு ஊபவன் எந்தத் திசையில் விநாயக்கு 8 மீட்டர் வேகத்தில் ஒரு கலியா எறிந்தான், விநாயு விபகம் மிதிவண்டி ஏறும் திசைக்குச் செங்குத்தாக இருக்கும்.

17. மணிக்கு 15 கி.மீ. வேகத்தில் ஒரு கப்பல் தேர் கிழக்குத் திசையில் செல்கிறது. அதே நேரத்தில் மற்றொரு கப்பல் மணிக்கு 20 கி.மீ. வேகத்தில் தேர் வடக்குத் திசையில் செல்கிறது. முதல் கப்பலில் சர்த்து கிரண்டாவது கப்பலின் சர்தவேகத்தைக் கண்டுபிடி.

18. மணிக்கு 40, 50 கி.மீ. வேகங்களில் இரு கிரயில் வண்டிகள் ஒன்றுக்கொன்று செங்குத்தான கிரயில் பாதையின்மேல் ஒருகின்றன. கிரண்டாவது வண்டியைப் பொறுத்து முதல் வண்டியின் சர்தவேகம் என்ன?

19. ஒரு குறித வண்டியில் உள்ள பக்கம் உட்கார்த்திருக்கும் ஒரு பிரயாணி, கர்த்து வண்டிக்கு தேர் எதிராக 16 கி.மீ./மணி வேகத்தில் அடிப்பதாக எண்ணுகிறான். குறித வண்டி 24 கி.மீ./மணி வேகத்தில் அப்போது சென்றுகொண்டிருத்தால் கர்த்தின் உண்மையான திசை வேகத்தைக் கண்டுபிடி.

20. தேர் மேற்காகச் செல்லும் ஒரு பாதையில் மணிக்கு 5 கி.மீ. வேகத்தில் நடக்கும் ஒரு மனிதன், கர்த்து தெற்குத் திசையிலிருந்து வீகவதாக எண்ணுகிறான். அதே பாதையில் அதே திசையில் 10 கி.மீ./மணி வேகத்தில் மிதிவண்டி வரும் மற்றொரு மனிதன் கர்த்துத் தென்மேற்கு திசையிலிருந்து வீகவதாக எண்ணுகிறான். அப்படி யானால் கர்த்தின் உண்மையான திசைவேகம் என்ன?

21. P என்ற கிடத்தில் இரு கரிலகன் ஒன்றைப்பொறு செங்குத்தாகச் சத்திக்கின்றன. ஒரு கரிலயில் மணிக்கு 3 கி.மீ. வேகத்தில் நடக்கும் ஒரு மனிதன் A, P-யிலிருந்து 100 கி.மீ. தூர யிருக்கும்போது மற்றொரு கரிலயில் மணிக்கு 4 கி.மீ. வேகத்தில் நடக்கும் மற்றொரு மனிதன் Bஐப் பர்த்துகின்றான். Bஐச் சர்த்து, A-ன் சர்தவேகம் என்ன? A கின்றும் எவ்வளவு தூரம் நடந்தால் B-க்கு வெகு சமீபத்திலிருப்பான்?

22. 60° கோணத்தில் இரு கரிலகன் A என்ற கிடத்தில் சத்திக் கின்றன. அந்த இரு கரிலகளிலும் முறையே 20 கி.மீ. 30 கி.மீ. வேகத்தில் செல்லும் யோட்டர் வண்டிகள் Aஐ தோக்கிச் சென்று கொண்டிருக்கின்றன. இரு வண்டிகளும் A-யிலிருந்து முறையே 350, 200 மீட்டர் தூரத்திலுள்ளபோது அவைகளின் சர்தவேகங்களைக் கண்டுபிடி. அவை வெகு சமீபத்திலிருக்கும்போது A-யிலிருந்து அவைகளின் தூரங்களைக் கண்டுபிடி.

23. வடகிழக்குத் திசையில் நீர்பாணம் செய்யும் ஒரு மனிதன், காற்று நேர் வடக்குத் திசையிலிருந்து அடிப்பதாக எண்ணுகிறான். வேகத்தை கிரட்டிக்கும்போது காற்று வடக்குக்கு $100^{\circ}12$ கோணத்தில் கிழக்குத் திசையிலிருந்து அடிப்பதாக அவனுக்குத் தோன்றுகிறது. காற்று அடிக்கும் உண்மையான திசை நேர் கிழக்கு நோக்கி எனக் காண்பி.

24. மணிக்கு 10 கி.மீ. வேகத்தில் நேர் கிழக்குத் திசையில் மிதிவண்டி வரும் ஒரு மனிதன் காற்று வடகிழக்குத் திசையிலிருந்து அடிப்பதாக எண்ணுகிறான். அவனே வடகிழக்குத் திசையில் செல்லும் போது, காற்று நேர் வடக்குத் திசையிலிருந்து வருவதாகத் தோன்றுகிறது. காற்றின் உண்மையான திசைவேகத்தைக் காண்பி.

25. ஒன்றைச் சாத்தி மற்றதன் சாதிவேகத்தைக்கொண்டு மிகு நகரும் புறவிசைகளைப்போலிய வெகு குறுகிய தூரத்தை எப்படிக் காண்பிப்பதென விளக்கு.

26. ஒரு குதிப்பிட்ட நோத்தில் ஒரு கப்பல் மற்ொரு கப்பலிலிருந்து நேர் மேற்குத் திசையில் 20 கி.மீ. தூரத்திலுள்ளது. முதல் கப்பல் மணிக்கு 20 கி.மீ. வேகத்தில் வடகிழக்குத் திசையில் நகருகிறது. மற்றது மணிக்கு 16 கி.மீ. வேகத்தில் கிழக்குத் திசையில் நகருகிறது. அவைகளிடையேயுள்ள குறைந்த தூரத்தைக் காண்பி.

27. நேர் வடக்குத் திசையில் 'A' கி.மீ. தூரத்தில் 'B' கப்பல், A கப்பலிலுள்ள ஒருவர் பார்க்கிறான். 'V' கி.மீ./மணி வேகத்தில் நேர் தெற்குத் திசையில் 'B' கப்பல் நகருகிறது. கிழக்குக்கு 30° வடக்குத் திசையில் A கப்பல் '2V' கி.மீ./மணி வேகத்தில் நகருகிறது. B கப்பலிடம் பார்த்த நோத்திலிருந்து $\frac{2a}{7\sqrt{3}}$ மணி நேரம் கழித்து, A-வும், B-யும் வெகு சமீபமாக இருக்குமென திருபி.

28. ஒரு நேர் சாலைமில் மணிக்கு 15 கி.மீ. வேகத்தில் ஒரு மோட்டார் வண்டி ஓடிக்கொண்டிருக்கிறது. அதைச் சாலைக்குச் செங்குத்தாக உள் மற்ொரு சாலையில் மணிக்கு 6 கி.மீ. வேகத்தில் ஒரு மனிதன் கிடைத்து சாலைக்குச் செங்குத்தாக நோக்கி நடக்கிறான். அவன் மோட்டார் வண்டியைப் பார்க்கும்போது வண்டி சத்திப்பிலிருந்து 200 மீ. தூரத்திலும், மனிதன் 100 மீ. தூரத்திலும் இருக்கிறான். மனிதன் தன் வேகத்தை எவ்வளவு அதிகரித்தால் சத்திப்பில் மோட்டார் வண்டியைப் பிடிக்க முடியும்?

29. ஒரு கிரயில் வண்டி மணிக்கு 48 கி.மீ. வேகத்தில் சென்று கொண்டிருக்கிறது. அதன் சக்கரத்தின் விட்டம் 1 மீ. ஆகும். சக்கரம்

நழுவவில்லை என்று கொண்டு அதன் கோணவேகத்தைக் கண்டுபிடி. மேலும் சக்கரத்தின் மையத்தைப்பொறுத்து அதன் மிக உயரமான புள்ளியின் திசைவேகமென்ன?

30. மணிக் கு 96 கி.மீ. வேகத்தில் ஒடிக்கொண்டிருக்கும் ஓர் கிரேஸ் வண்டியின் மூலச்சக்கரத்தின் விட்டம் 4 மீ. தளரக்கு 3 மீ. உயரத்தில் சக்கரத்தின் மேலுள்ள இரு புள்ளிகளின் திசைவேகங்களைக் கண்டுபிடி.

31. சமதளத்தில் நழுவுவதில் ஒரு சக்கரம் ஒரே சீராகச் சுழல்கிறது. அதன் மையம் ஒரு நேர்க்கோட்டில் நகருகிறது. சக்கரத்தின் மிக உயரமான புள்ளியின் திசைவேகம் தளரக்கு ஆரையின் பாதி உயரத்திலுள்ள புள்ளியின் திசைவேகத்தைப்போல இரு பக்கமே இருபடி.

32. இரு நிலையான புள்ளிகளைப் பொறுத்து P என்ற புள்ளியின் திசைக் கோணங்கள் சமமென்றால் P -யின் திசைப்பாதை ஒரு வட்ட மெனக் காண்பி.

33. 'a' ஆரையாகக் கொண்ட ஒரு வட்டத்தை ஒரே சுழியாக இரு துள்கள் 'u' என்ற ஒரே திசைவேகத்துடன் சுற்றுகின்றன. ஒன்றைப் பொறுத்து மற்றதன் திசைக் கோணம் $\frac{\pi}{6}$ என்று காண்பி.

34. மூன்றையே 'm', 'n' என்ற திசைவேகங்களைக் கொண்ட இரு புள்ளிகள் '3a', '5a' என்ற ஆரைகளைக் கொண்ட இரு, ஒரு மையப் புள்ளி வட்டங்களை உண்டாக்குகின்றன. அவைகளுக்கிடையேயுள்ள தூரம் '4a' ஆக இருக்கும்போது, அவைகளைச் சேர்க்கும் நேர்க்கோட்டின் திசைக் கோணத்தைக் கண்டுபிடி.

35. 'a', 'b' ஆரையையுடைய இரு ஒரு மையப்புள்ளி வட்டங்களை உண்டாக்கும் இரு புள்ளிகள், ஆரையுக்கு எதிர்ப் பாதை விதத்தில் திசைவேகங்களைக் கொண்டிருக்கிறது. புள்ளிகளுக்கிடையேயுள்ள சரீவேகம் அவைகளைச் சேர்க்கும் கோட்டிற்கு நிலையாயுள்ள போது, அந்தப் புள்ளிகளில் வரையப்படும் ஆரையுக்கிடையேயுள்ள கோணம் $\cos^{-1} \frac{2ab}{a^2+b^2}$ எனக் காண்பி.

36. ஒரு துள்க் ஒரே சீரான திசைவேகத்துடன் ஒரு நேர்க்கோட்டில் நகருகிறது. ஒரு நிலையான புள்ளியைப் பொறுத்து, அதன் திசைக் கோணம் அந்தப் புள்ளியிலிருந்து துள்கின் தூரத்தின் வர்க்கத்துக்கு எதிர்ப் பாதை எனக் காண்பி.

37. $+2r'$ $+r'$ ஆகையுடைய இரு ஒரு மையப்புள்ளி வட்டச் சவ்வு உண்டாக்கும் A, B இரு புள்ளிகள் மூலையே $+V', +2V'$ என்ற திசைவேகங்களுடன் வட்டத்தில் ஒரே திசையில் நகர்ந்தால் $\cot \alpha = 2$ [சரீ மிகக் கீழ் AB திசையில் இருக்கும்போது $\angle OAB = \alpha$ என்றால்] என்று திருப்தி.

38. A, B என்ற இரு புள்ளிகளைச் சேர்க்கும் நேர்கோட்டின் நீளம் d . A, B நிலைகளின் திசைவேகங்கள் AB -யுடன் மூலையே α, β என்ற கோணங்களை உண்டாக்கினால் AB -ன் திசைக்கோணம் $\frac{V \sin (\alpha - \beta)}{d \cos \beta}$ [$V = A$ -ன் திசைவேகம்] என்று காண்பி.

39. O என்ற புள்ளியை மையமாகவும் $r, 2r$ என்பனவகளை ஆகார கரைக்க கொண்ட இரு ஒரு மையப்புள்ளி வட்டங்களை உண்டாக்கும் இரு துகள்கள் ஒரே சீரான சம திசைவேகங்கள் $+V'$ -யுடன் நகருகின்றன. முதலில், துகள்கள் O -ன் ஒரே பக்கத்தில் OAB விட்டமாகக் கொண்ட A, B என்ற புள்ளிகளில் தொடங்கி ஒரே திசையில் செல்கின்றன. சிறிய வட்டத்தை உண்டாக்கும் துகள் அதன் வட்டத்தின் சுற்றளவில் மூன்றில் ஒரு பங்கு தூரம் சென்றிருக்கும் போது, அவைகளின் சரீவேகம் $+V'$ என்றும், OAB -க்குச் செங்குத்தாக உள்ளதென்றும் காண்பி.

40. $+V', +V''$ என்ற திசைவேகங்களுடன் இரு துகள்கள் $+a', +a''$ என்ற ஆகாரகளைபுடைய இரு ஒரு மையப்புள்ளி வட்டங்களில் சுற்றுகிறது. அவைகளுக்கிடையேயுள்ள தூரம் $+r'$ ஆக இருக்கும்போது, அவைகளைச் சேர்க்கும் நேர்கோட்டின் திசைக்கோணம்

$$\frac{1}{2r'} [(r^2 + a'^2 - a''^2) V + (r^2 + a''^2 - a'^2) V']$$
 எனக் காண்பி.

3. நேர்கோட்டியக்கம் (Rectilinear Motion)

1. ஒரே சீரான முடுக்கத்துடன் நேர்கோட்டில் இயக்கம்

துகல் ஒரே சீரான முடுக்கத்துடன் ஒரு நேர்கோட்டில் இயங்கும் போது, வேகமும், திசைவேகமும் ஒன்றேயாகும். திசைவேகம் அதிகரித்துக்கொண்டேயிருந்தால் முடுக்கம் '+' குறிவுடையது. குறைவுப்போது முடுக்கம் '-' குறிவுடையது.

இந்த நேர்கோட்டியக்கத்திற்குரிய மூன்று அடிப்படைச் சமன்பாடுகளை கீழ்க்கண்டவாறு எழுதப்போகும்.

2. தேததம்

'u' திசைவேகத்துடன், ஆரம்பிக்கும் ஒரு புள்ளி நேர்கோட்டில் இயங்குகிறது. அது இயங்கும் திசையில் 'f' என்ற மாநிலி முடுக்கம் உள்ளது. 't' நேரம் கழித்து திசைவேகம் 'v' என்றும், ஆரம்பப் புள்ளியிலிருந்து உள்ள தூரம் 's' என்றும் கொண்டால்,

$$(1) v = u + ft$$

$$(2) s = ut + \frac{1}{2}ft^2$$

$$(3) v^2 = u^2 + 2fs \text{ என்று நிரூபிக்க.}$$

(1) 'f' என்பது மாநிலி முடுக்கத்தைக் குறிப்பதாக, f=அவ்வு நேரத்தில் உண்டாகும் திசைவேகத்தின் மாறுதல். எனவே 't' நேரத்தில் திசைவேகத்தில் உண்டாகும் மாறுதல் 'ft' ஆகும். ஆரம்பத் திசைவேகம் 'u' ஆகலால், 't' நேரம் கழித்துத் திசைவேகம் $v = u + ft$ ஆகும்.

(2) முடுக்கம் ஒரே சீரான உலகதாக, திசைவேகம் ஒரு மாநிலி விகிதத்தில் அதிகரிக்கின்றது. எனவே, 'O'-லிலிருந்து 't' வரை புள்ளி கிடைவெளி நேரத்திலுள்ள சராசரி திசைவேகம், ஆரம்ப முடிவு திசைவேகங்களுக்கிடையேயுள்ள சராசரிக்குச் சமமாகும்.

$$\begin{aligned}
 \therefore 't' \text{ இடைவெளி நேரத்தில் } s &= \frac{1}{2} (u+v) \\
 \text{துகை இயக்கம் தூரம்} &= \frac{1}{2} (u+v)t \\
 &= \frac{1}{2} (u+v+ft) \cdot t \\
 &= ut + \frac{1}{2} ft^2 \\
 \therefore s &= ut + \frac{1}{2} ft^2
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (3) \quad v &= u+ft \text{ என்பதால்} \\
 v^2 &= u^2 + 2uft + ft^2 \\
 &= u^2 + 2f \left[ut + \frac{1}{2} ft^2 \right] \\
 &= u^2 + 2fs.
 \end{aligned}$$

முறை II: மேற்கண்ட முத்து சமன்பாடுகளையும் வளை கணித முறையில் தீர்மானிக்கலாம்.

't' நேரத்தில் துணுக்கு ஏற்படும் திசைவேகம், முடுக்கம் இவைகளை $\frac{ds}{dt}$, $\frac{d^2s}{dt^2}$ என்பனவகையில் குறிக்கலாம்.

$$\therefore f = \frac{d^2s}{dt^2} \text{ ஆகும்.}$$

தொகை காண்க (By integration),

$$\frac{ds}{dt} = ft + A \text{ என்றாகும்.}$$

$$t=0 \text{ என்றும்போது } \frac{ds}{dt} = u \text{ ஆகும்.}$$

$$u = A$$

$$\therefore \frac{ds}{dt} = ft + u \quad \dots\dots(A)$$

$$\text{அதாவது } v = u + ft \quad \dots\dots(1)$$

(A)ஐ தொகை காண்க

$$s = \frac{1}{2} ft^2 + ut + B$$

$$t = 0 \text{ என்றால் } s = 0 \text{ ஆகும்.}$$

$$\text{எனவே } B = 0$$

$$\therefore s = ut + \frac{1}{2} ft^2 \quad \dots\dots(2)$$

$$f = \frac{d^2s}{dt^2}$$

$$\begin{aligned}
 \text{அகலது} &= \frac{d}{dt} \cdot \left(\frac{ds}{dt} \right) \\
 &= \frac{dv}{dt} \\
 &= \frac{dv}{ds} \cdot \frac{ds}{dt} \\
 &= v \cdot \frac{dv}{ds} \\
 v \cdot dv &= f \cdot ds
 \end{aligned}$$

நிலைத் தொகை காண்கில்

$$\frac{v^2}{2} = fs + C$$

$t = 0$ என்பதும்போது $s = 0$ $v = u$ ஆகும்.

$$\frac{u^2}{2} = 0 + C$$

$$\therefore \frac{v^2}{2} = fs + \frac{u^2}{2}$$

$$\text{அகலது } v^2 = u^2 + 2fs \text{ ஆகும்.} \quad \dots (3)$$

விளக்கேற்றம் 1: துகள் ஒய்விலிருந்து இயங்கும்போது $u=0$ ஆகும். எனவே இயக்கச் சமன்பாடுகள் மூன்றையும்,

$$v = ft$$

$$s = \frac{1}{2} ft^2$$

$$v^2 = 2fs \text{ என்று கொள்ளலாம்.}$$

2. துகள் ஒரு வளைவரை பாதையில் (Curvilinear path) இயங்கும்போது, அது இயங்கும் திசைப்பாதையின் தொடுகோட்டிலேயே இருக்கும். திசையெனச் 'u'-ஊடில் ஆரம்பித்து 'f' என்ற சீரான முடுக்கத்துடன் துகள் இயங்கும்போது, மேற்கண்ட மூன்று அடிப்படை இயக்கச் சமன்பாடுகள் வளைவரை பாதைக்கும் பொருத்தும்.

3. தேற்றம்

குறிப்பிட்ட ஒரு விநாடி நேரத்தில் துகள் இயங்கும் தூரத்தைக் காண்பித்தல்,

't' என்பது விநாடியில் துகள் இயங்கும் தூரம்

$$= 't' \text{ விநாடிகளில் துகள் இயங்கும் தூரம்} - (t-1) \text{ விநாடிகளில் துகள் இயங்கும் தூரம்}$$

$$\begin{aligned} &= [u + \frac{1}{2}ft^2] - [u(t-1) + \frac{1}{2}f(t-1)^2] \\ &= u + \frac{1}{2}f[t^2 - (t-1)^2] \\ &= u + \frac{1}{2}f(2t-1) \end{aligned}$$

4. விழும பொருள்களின் இயக்கம் (Motion of Falling Bodies)

எளமான பொருள் எதையும் பூமியை நோக்கி விழும்பொழுது, அதன் வேகம் அதிகரித்துக்கொண்டே போகும். அதாவது பொருள் முடுக்கத் துடன் இயங்குகிறது. இந்த முடுக்கம் பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியால் ஏற்படுகிறது. எனவே இந்த முடுக்கத்தைப் பூமியின் ஈர்ப்பு எனலாம்.

பல சோதனைகளின்படி, காற்றின் தடுக்கும் தன்மையைத் தவிர்த்து நோக்கினால், இந்த முடுக்கம் ஒரு மாறியிலாக இருக்கும். இது கீழ்மூல நிலைநிலையில் அமைபும். இதை 'g' என்ற எழுத்தால் குறிக்கலாம்.

ஒர் கிடத்தின் 'g'-ன் மதிப்பு மாறுதிருக்கும். பொருளின் பருமன் என, அதன் கிரகவாசச் செர்க்கை இவை 'g'-ன் மதிப்பைப் பாதிக்காது. ஆனால் கடல் மட்டத்துக்கு மேலேயுள்ள உயரத்தையும், பூமியின் மத்திய கோட்டிலிருந்து உள்ள தூரத்தையும் பொறுத்து 'g'-ன் மதிப்பு மாறும்.

F.P.S. முறையில் 'g'-ன் மதிப்பை 32 அடிகள்/விநாடி² என்றும், C.G.S. முறையில் 981 செ. மீ./விநாடி² என்றும் கொள்வது உரியது.

5. பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியினால் உண்டாகும் நிலை இயக்கம் (Vertical Motion due to Gravity)

ஒரு பொருள் 'u' என்ற ஆரம்பத் திசைவேகத்துடன் நேராகச் செலுத்தப்படுவதாகக் கொள்வோம். பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியினால் உண்டாகும் முடுக்கமான 'g' இந்தத் திசைக்கு எதிர் திசையாக இயங்குவதால், அதை '-g' எனக் குறிப்பிடலாம். எனவே பொருள் மேலே செல்லச் செல்ல, திசைவேகம் குறைகிறது. கடைசிவாக அது '0' ஆகிறது பூச்சியாகிறது. அப்பொழுது ஒரு தொடி நேரத்துக்கு ஒப்பியிருக்கிறது. ஆனால் உடனே கீழ்மூலத் திசையில் திசைவேகம் உண்டாகப்பட்டுப் பொருள் கீழேநோக்கி விழுகிறது.

எனவே மேல் நோக்க இயக்கத்திற்குரிய சமன்பாடுகள்,

$$\begin{aligned} v &= u - gt \\ s &= ut - \frac{1}{2}gt^2 \\ v^2 &= u^2 - 2gs \text{ ஆகும்.} \end{aligned}$$

மிக உயர்மான புள்ளியில் $v=0$ என்பதால்

$$\begin{aligned} u - gt &= 0 \\ t &= \frac{u}{g} \text{ ஆகும்.} \end{aligned}$$

எனவே மிக உயரமான புள்ளியை அடைவதில் பொருள் எடுத்துக் கொள்ளும் நேரம் $\frac{u}{g}$ ஆகும்.

மிக உயரமான தூரம்

$$0 = u^2 - 2gh \text{ விருத்து}$$

$$h = \frac{u^2}{2g} \text{ ஆகும்.}$$

மேலும், 't' நேரம் எடுத்ததில் பொருள் "h" உயரமடைந்தால்

$$h = ut - \frac{1}{2}gt^2$$

$\therefore gt^2 - 2ut + 2h = 0$ இது 't'-ல் ஒரு திரிபுவுக்கு சமன்பாடாகும். இதன் மூலங்கள் t_1, t_2 என்ற இரண்டும் மிகைவாகவேயுள்ளது. ஏனெனில் $t_1 + t_2 = \frac{2u}{g}$; $t_1 \times t_2 = \frac{2h}{g}$.

இந்த இரு மிகைவாக மதிப்புகளில் குறைந்த மதிப்புள்ள 't' பொருள் மேலே செல்லும்போது 'h' தூரத்தை எட்ட எடுத்துக் கொள்ளும் நேரம். அது இன்னும் மேலே சென்று திரும்ப வந்து 'h' தூரத்தை அடைவது எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம் 't₂' எனலாம்.

பொருள் வீழ்க, புள்ளியிலிருந்து 'h' உயரமிருக்கும்போது, அதன் திசைவேகம்

$$v^2 = u^2 - 2gh \text{ என்ற சமன்பாட்டால் குறிக்கப்படும்.}$$

$$\text{எனவே } v = \pm \sqrt{u^2 - 2gh} \text{ ஆகிறது.}$$

பொருள் மேலே சென்று 'h' உயரம் அடையும்போது $v = +\sqrt{u^2 - 2gh}$ ஆகவும், அது மேலும் சென்று திரும்பிவந்து 'h' உயரம் அடையும்போது $v = -\sqrt{u^2 - 2gh}$ ஆகவும் இருக்குமென்பது தெரியு.

5.1. தடையின்றிக் கீழே விழும் பொருள்கள் (Freely Falling Bodies)

கீழ்க்கண்ட திசையை மிகைவாகக் கொண்டால் ஆரம்பத் திசைவேகம் $u=0$ ஆகும். 'g' மிகை குறிப்பையே கொள்வதற்கும், 'h' உயரத்திலிருந்து பொருள் விழுமாறால் கிளாசிக்கல் சமன்பாடுகள்,

$$v = gt$$

$$h = \frac{1}{2}gt^2$$

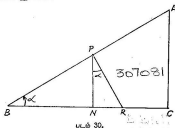
$$v^2 = 2gh$$

$$v = \sqrt{2gh}$$



கிடை 'ஈ' உயரம் தங்குதகடயில்லிப் பொருள் விழும்போது ஏற்படும் திசையேகம் என்னும்.

6. உராய்வற்ற சாய்தளத்தில் (Smooth Inclined Plane)
துகளின் இயக்கம்



கிடைத்ததைக் கு 'உ' கோணத்திற் சரித்துள்ள உராய்வற்ற சாய்தளத்தின் நிலை வெட்டுமுகம் ABC எனக் கொள்க.

P என்பது அதன்மேல் உள்ள ஒரு துகளாகக் கொள்ள.

துவளின் கிரகத்தையத் தடுத்தது நிறுத்திவிட்டது என்பதால் கிரகம் விட்டபடி, துவளின் நேர்த்தியை திசையில் '9' முன்கிடைத்தால் உந்தப்பட்டுக் கீழே விழும்.

திருத்திரையிலுள்ள முருகேசம் 'g'யி AB-க்குச் செங்குத்துத் திசையான PR திசையில் $g \cos \alpha$ என்ற கூறுவும் PB திசையில் $g \sin \alpha$ என்ற கூறுகளும் பிரிக்கலாம்.

சாய்ந்தததிநீருத் செங்குத்துத் திசையில் துளங்கு மிகக்கம்
கிடை, எனவே துளர் $\theta \sin \alpha$ என்ற முடுக்கத்துடன் சாய்ந்தததிநீர்
நடுவுகிறது. நமுவம் துளர் $\frac{1}{2} \rho \omega^2 r$ என்று சென்டரில் துளர் நமுவிய
வுடன் அதன் திசையோடும்.

$$v^2 = 2g \sin \alpha \cdot l$$

$$v = \sqrt{2g \sin \alpha_s l}$$

$$= \sqrt{I_0} \cdot PN.$$

$$= \sqrt{[P\text{-வின் திறம்தூத்துக்கு ஒத்த உயரத்தில் துகள் தளப்பின்றி விழும்தோது எர்ப்படுத் திறம்தோது]}$$

ஆனால் '1' குராம் நழுவ எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம் துகள்,

PN உயரம் விழுத எடுக்கும் நேரத்துக்குச் சமமாகிறது.

$$l = 0 + \frac{1}{2} g \sin \alpha \cdot t^2$$

$$t = \sqrt{\frac{2l}{g \sin \alpha}}$$

ஆனால் PN தூரம் விழுத துகள் எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம்,

$$PN = 0 + \frac{1}{2} g t^2$$

$$\begin{aligned} T &= \frac{2PN}{g} \\ &= \frac{2l \sin \alpha}{g} \end{aligned}$$

$$= 2t$$

இதற்கு மாறாக, துகள் 'u' என்னும் ஆரம்பத் திசைவேகம் கொண்டு சாய்ந்தனத்தின்மேல் எறிப்பட்டால், $f = g \sin \alpha$ என்று கொண்டு அதன் விபக்கத்தைக் கவனிக்கலாம்.

$$v = u - g \sin \alpha \cdot t$$

$$s = ut - \frac{1}{2} g \sin \alpha \cdot t^2$$

$$v^2 = u^2 - 2g \sin \alpha \cdot l$$

'u' என்னும் ஆரம்ப வேகத்துடன் அனுப்பப்படும் துகள் அண்ட டிப் மிக அதிகபட்ச தூரம்

$$0 = u^2 - 2g \sin \alpha \cdot l$$

$$l = \frac{u^2}{2g \sin \alpha}$$

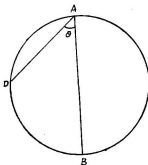
அதற்குரிய நேரம்

$$t = \frac{u}{g \sin \alpha} \text{ ஆகும்.}$$

7. தேற்றம்

நிலைதிசையிலே உள்ள ஒரு வட்டத்தின் மிக உயரமான புள்ளியின் வழியாக வரையப்படும் உராய்வற்ற நாள்களின் வழியே நழுவும் பொருள் எடுத்துக்கொள்ளும் நேரங்கள் சமமே.

நிலைதிசையிலுள்ள வட்டத்தின் மிக உயரமான புள்ளி A என்று சொல்க. அதன் வழியாக வரையப்படும் வட்டம் AB எனும் நான் AD என்றும் சொல்க.



படம் 31.

$\angle DAB = \theta$ என்றும், $AD = l$ என்றும் கொள்க.

$$l = 2a \cos \theta \quad [a = \text{வட்டத்தின் ஆரம்}]$$

AD திசையில் முடுக்கத்தின் கூறு $g \cos \theta$ ஆகும்.

ஒய்விலிருந்து தொடங்கி $g \cos \theta$ முடுக்கத்துக்குக் கட்டுப்பட்டு, AD தூரம் துக்கி கியக்க எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம்

$$l = \frac{1}{2} g \cos \theta T^2.$$

$$\begin{aligned} T &= \sqrt{\frac{2l}{g \cos \theta}} \\ &= \sqrt{\frac{2 \cdot 2a \cos \theta}{g \cos \theta}} \\ &= \sqrt{\frac{4a}{g}} \end{aligned}$$

T -யின் மதிப்பு ' θ '-வைச் சாரவில்லை யாதலால் அது AB நிலை தூரம் துக்கி தடைவின்றி கியக்க எடுத்துக்கொள்ளும் நேரத்துக்குச் சமம்.

குறிப்பு: மிகக் குறைவான உயரத்திலுள்ள புள்ளியான B -ன் வழியாக வளைவரப்படும் நான்களின் வுழிவே நழுவும் துக்கிகள் எடுத்துக்கொள்ளும் நேரமும் சமமென்பது தெளிவு.

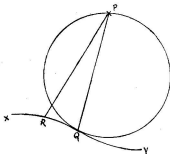
8. மிக விரைவாக இறங்குதற்குரிய தேற்கோடுகள் (Lines of quickest descent)

P என்ற புள்ளி கொடுத்திருப்பதாகக் கொள்வோம். அதன் வழியாகச் செல்லும் நிலைதளத்தில் XY என்ற வளைவரை இருப்பதாகவும் P -யிலிருந்து தொடங்கும் ஒரு துகள் ஒரு தேற்கோட்டில் நழுவி XY -ஐ அடைவதானால் அது அப்படி நழுவுவதற்குரிய தேர்த்தளக் கண்டுபிடிக்க மிகக் குறைந்த தேர்த்தகுதியை தேற்கோட்டை மிக விரைவாக இறங்குதற்குரிய தேற்கோடு எனலாம்.

குறிப்பு : இப்படிப்பட்ட தேற்கோடு P -க்கும் XY -க்கும் இடையே உள்ள மிகக் குறைந்த தூரமாக இருக்க வேண்டுவதில்லை.

8.1. தேற்றம்

P -யிலிருந்து அதன் வழியாக வரையப்படும் நிலைதளத்திலுள்ள வளைவரைக்கு மிக விரைவாக இறங்குவதற்குரிய தேற்கோடு PQ எனலாம். Q என்பது XY மிக உயரமாக வைத்து வரையப்படும் வட்டம் வளைவரையைத் தொட்டும் புள்ளியாகும்.



படம் 32.

XY என்பதை வளைவரையாகவும் அதன் நிலைதளத்தில் P என்ற புள்ளி இருப்பதாகக் கொள்வோம். XY மிக உயரமாகக் கொண்டு XY -ஐ வெளியே தொடுப்படியாக ஒரு வட்டம் வரைக. அது XY -ஐ Q -யில் தொட்டும். XY -ஐ R என்பது வேறு ஏதாவதொரு புள்ளி ஆகட்டும். PQ -ஐ RQ -ஐப் போக்கும் தேற்கோடு வட்டத்தை மீண்டும் 'L' என்ற புள்ளியில் வெட்டட்டும்.

$$\therefore PR > PL$$

$\therefore PR$ -ன் வழியாகத் துக் நழுவ எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம்

$> PL$ -ன் வழியாகத் துக் எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம்

ஆனால் PL -ன் வழியாகத் துக் நழுவ எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம் $= PQ$ -யின் வழியாக எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம்.

PR -ன் வழியாக நழுவ நேரம் $> PQ$ -யின் வழியாக நழுவ நேரம்.

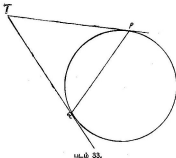
R என்பது XY -ன் மேலுள்ள ஏதாவதொரு புள்ளி ஆதலால், PQ -யின் வழி நழுவ நேரம் $< P$ -ன் வழியாக வளைவரைக்கு வரையப்படும் தேர்கோட்டின் வழியாக நழுவ வேண்டிய நேரம்.

$\therefore PQ$ மிக விரைவாக நிறங்குவதற்குரிய தேர்கோட்டாகும்.

குறிப்பு : இதேபோல், P -விருந்து அதே நிலை சமதளத்திலிருந்து வளைவரைக்கு மிக விரைவாக ஏறுவதற்குரிய தேர்கோடு PQ என்றும் Q என்பது P -ன் மிகக் குறைவான உயரத்திற் வைத்து வரையப்படும் வட்டம் வளைவரை தொடும் புள்ளியாகும்.

8.2. விளைந்தேற்றம்

P -விருந்து அதே நிலைமையிலுள்ள XY என்ற தேர்கோட்டிற்கு மிக விரைவாக நிறங்குவதற்குரிய தேர்கோட்டைக் கண்டுபிடிக்க.

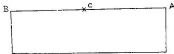


படம் 33.

மாற்றிக் கணக்குகள்

1. மாற்றி மூடுகத்தட்டின் ஒதுக்கொண்டிருக்கும் கிரயில் வண்டியின் கிரைண்டு மூவுகளும் ஒரு புள்ளியைத் தாண்டிச் செல்லும்போது அதன் திசைவேகம் U , V ஆகும். வண்டியின் நடுப்புள்ளி அதே புள்ளியைத் தாண்டிச் செல்லும்போது அதன் திசைவேகம் $\sqrt{\frac{U^2 + V^2}{2}}$ என்று காண்பிக்க.

• O



படம் 35.

கிரயில் வண்டியின் நீளம் ' l ' என்றும் தாண்டிச் செல்வவேண்டிய புள்ளி O என்றும் கொள்க.

மாற்றி மூடுகம் ' f ' என்க.

A, Oஐத் தாண்டும்போது கிரயில் வண்டியின் திசைவேகம் = U

கிரயில் வண்டி ' l ' தூரம் நகர்த்தவுடன்தான் B, O-க்கு வரும். எனவே அப்போது வண்டியின் திசைவேகம் V என்றும்

$$V^2 = U^2 + 2f \cdot l$$

கிரயில் வண்டி $\frac{l}{2}$ தூரம் நகரும்போது வண்டியின் நடுப்புள்ளி வரன் 'C', Pஐ அடைவும்

$$\begin{aligned} V_c^2 &= U^2 + 2f \frac{l}{2} \\ &= U^2 + \frac{1}{2} [V^2 - U^2] \\ &= U^2 + \frac{V^2}{2} - \frac{U^2}{2} \\ &= \frac{U^2 + V^2}{2} \end{aligned}$$

$$\therefore V_c = \sqrt{\frac{U^2 + V^2}{2}}$$

2. ஒரு துகள் மாநிலி முடுக்கத்துடன் நகர்த்துகொண்டிருக்கிறது. ஆரம்பித்த ஏழாவது, பதினென்றாவது விநாடிகளில் துகள் முறையே 640 செ.மீ., 920 செ.மீ. தூரம் நகர்த்தியிருக்கிறது. ஆரம்பத் திசை வேகத்தைவும் முடுக்கத்தையும் கண்டுபிடிக்க.

ஆரம்பத் திசைவேகம் 'U' செ.மீ./விநாடி என்றும் மாநிலி முடுக்கம் f செ.மீ./விநாடி² என்றும் எடுத்துக் கொள்க.

$$t' - \text{ஆவது விநாடியில் துகள் நகரும் தூரம்} = U + \frac{1}{2} f (2t - 1)$$

$$\therefore 640 = U + \frac{f}{2} \times 13$$

$$920 = U + \frac{f}{2} \times 21$$

$$\therefore 280 = 4f$$

$$\therefore f = 70 \text{ செ.மீ./விநாடி}^2$$

$$U = 640 - \frac{70}{2} \times 13$$

$$= 640 - 35 \times 13$$

$$= 640 - 455$$

$$= 185 \text{ செ.மீ./விநாடி.}$$

3. ஓர் இரயில் நிலையத்திலிருந்து ஒய்விலிருந்து தொடங்கி 2 கி.மீ. தூரத்திலுள்ள மற்றொரு இரயில் நிலையத்திற்கு ஓர் இரயில் வண்டி சென்று நிற்கிறது. வண்டி, எஞ்சினால் தூரத்தில் முதல் நான்கில் மூன்று பங்கு தூரம் ஒரே சீராக முடுக்கப்பட்டு மீதி தூரத்தில் ஒரே சீராக எதிர் முடுக்கப்படுகிறது.

இரயில் வண்டி இத்தப் பிரயாணத்துக்கு எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம் 4 நிமிடங்கள் என்றால், முடுக்கம், எதிர்முடுக்கம், மிக அதிகமான திசைவேகம் இவைகளின் மதிப்புகளைக் கண்டுபிடிக்க.



படம் 36.

PR தூரத்திற்குரிய முடுக்கம் f_1 என்றும்,

R-ல் இரயில் வண்டியின் திசைவேகம் 'V' என்றும்,

RQ தூரத்திற்குரிய எதிர்முடுக்கம் f_2 என்றும் எடுத்துக்கொள்க.

PR தூரத்தை வண்டி கடக்க எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம் t விநாடிகள் என்றால்,

RQ தூரத்தைக் கடக்கவேண்டிய நேரம் $(240-t)$ விநாடிகள் ஆகும்.

$$V = f_1 t \quad \dots\dots(1)$$

$$150,000 = \frac{1}{2} f_1 t^2 \quad \dots\dots(2)$$

$$V^2 = 2f_1 \times 150,000 \quad \dots\dots(3)$$

$$= 400,000 f_1.$$

RQ தூரத்தை வண்டி கடக்கும்போது, ஆரம்பத் திசைவேகம் V , முடிவு திசைவேகம் 0. முடுக்கம் $-f_2$ ஆகும்.

$$0 = V - f_2(240-t) \quad \dots\dots(4)$$

$$50,000 = V(240-t) - \frac{1}{2} f_2(240-t)^2 \quad \dots\dots(5)$$

$$0 = V^2 - 2f_2 \times 50,000 \quad \dots\dots(6)$$

சமன்பாடுகள் (3), (6)-லிருந்து

$$400,000 f_1 = 100,000 f_2$$

$$4f_1 = f_2$$

சமன்பாடுகள் (1), (4) இவைகளை நேரக்கும்போது,

$$f_1 t = f_2(240-t)$$

$$= 4f_1(240-t)$$

$$t = 960 - 4t$$

$$5t = 960$$

$$t = 192$$

சமன்பாடு (2)-லிருந்து,

$$f_1 = \frac{2 \times 150,000}{192^2}$$

$$= \frac{300,000}{36864} \text{ செ.மீ./விநாடி}^2$$

$$f_2 = \frac{4 \times 300,000}{36864} \text{ செ.மீ./விநாடி}^2$$

மிக அதிக திசைவேகம் $= V$

$$= \frac{300,000}{36864} \times 192$$

$$= \frac{300,000}{192} \text{ செ.மீ./விநாடி}^2$$

4. ஓர் இரயில் வண்டியின் வேகம் 0-லிலிருந்து 'U' வரை 'a' என்ற ஒரே விகிதத்தில் அதிகரிக்கிறது. பிறகு சிதிலு நேரம் வேகம்

ஒரேநிலையில் இருந்து பிறகு 'β' என்ற ஒரே சீரான விநிதத்தில் '0'-க்குக் குறைகிறது. இரயில் வண்டி சென்ற மொத்தத் தூரம் 'l' என்றும் அதற்கான நேரம்

$$\frac{l}{V} + \frac{U}{\alpha} \left[\frac{1}{\alpha} + \frac{1}{\beta} \right] \text{ என திருவி.}$$

't' நேரத்தில் இரயில் வண்டியின் வேகம் '0'-யிலிருந்து 'U' வரை அதிகரிக்கும். சென்ற தூரம் 'x' என்று கொள்க.

$$U = \alpha t_1 \quad \text{.....(1)}$$

$$s_1 = \frac{1}{2} \alpha t_1^2 \quad \text{.....(2)}$$

$$U^2 = 2\alpha s_1 \quad \text{.....(3)}$$

அடுத்த 't₂' நேரத்தில் வேகம் மாறுமலிருக்கும். அப்பொழுது வண்டி சென்ற தூரம் 's₂' ஆகக் கொள்க.

$$s_2 = U t_2 \quad \text{.....(4)}$$

வண்டியின் வேகம் '0'-க்குக் குறையும் நேரம் 't₃' ஆகவும், அப்பொழுது சென்ற தூரம் s₃ ஆகவும் கொள்க.

$$0 = U - \beta t_3 \quad \text{.....(5)}$$

$$s_3 = U t_3 - \frac{1}{2} \beta t_3^2 \quad \text{.....(6)}$$

$$0 = U^2 - 2\beta s_3 \quad \text{.....(7)}$$

$$s_1 + s_2 + s_3 = l \text{ என்று கொடுக்கப்பட்டிருக்கிறது.}$$

't₁ + t₂ + t₃' ஐக் காண்பிப்போம்,

(1), (4), (5)-யிலிருந்து

$$t_1 = \frac{U}{\alpha} \quad \text{.....(8)}$$

$$t_2 = \frac{s_2}{U} \quad \text{.....(9)}$$

$$t_3 = \frac{U}{\beta} \quad \text{.....(10)}$$

(2), (6)-யிலிருந்து

$$\frac{s_2}{U} = \frac{t_1}{2} \quad \text{.....(11)}$$

$$\begin{aligned} \frac{s_2}{U} &= t_3 - \frac{t_3}{2} \\ &= \frac{t_3}{2} \end{aligned} \quad \text{.....(12)}$$

(9)+(11)+(12) என்றும்,

$$\frac{t_1 + t_2 + t_3}{U} = \frac{t_1}{2} + \frac{t_2}{2} + \frac{t_3}{2}$$

$$\frac{l}{U} = (t_1 + t_2 + t_3) - \frac{t_1}{2} - \frac{t_2}{2}$$

$$(t_1 + t_2 + t_3) = \frac{l}{U} + \frac{t_1}{2} + \frac{t_2}{2}$$

(3), (10) சமன்பாடுகளிலிருந்து

$$t_1 + t_2 + t_3 = \frac{l}{U} + \frac{U}{2\alpha} + \frac{U}{2\beta}$$

$$= \frac{l}{U} + \frac{U}{2} \left[\frac{1}{\alpha} + \frac{1}{\beta} \right]$$

5. வினாற்றுக்குள் போட்ட கம் அதன் அடிபை விநாடிக்கு 96 அடி திசைவேகத்தில் அடைகிறது. கம் வினாற்றில் விழுமின்ற சப்தம் மேலே கேட்பதற்கு கம் கீழே போடப்பட்ட நேரத்திலிருந்து 37 $\frac{3}{8}$ விநாடிகள் ஆகின்றன. சப்தத்தின் திசைவேகம் என்ன?

வினாற்றின் ஆழம் 'h' அடிகள் என்போம்.

$$\therefore 96^2 = 0 + 2gh. \quad [g = 32]$$

$$64h = 96 \times 96$$

$$\therefore h = 144$$

கீழே விழும் நேரம் 't' என்றும்

$$96 = gt$$

$$\therefore t = 3 \text{ விநாடிகள்.}$$

சப்தம் 144 அடிகள் மேலே வரப் பிடிக்கும் நேரம்,

$$37\frac{3}{8} - 3 = \frac{70}{8}$$

$$\therefore \text{சப்தத்தின் திசைவேகம்} = \frac{144}{\frac{70}{8}}$$

$$= \frac{16}{\frac{70}{8}} = \frac{144 \times 8}{70}$$

$$= 1120 \text{ அடிகள்/விநாடி.}$$

6. 430 அடி உயரத்திலுள்ள கட்டிடத்தின் உச்சியிலிருந்து ஒரு பந்து கீழே போடப்பட்டது. அதே நேரத்தில், மத்தியை பந்து கீழே இருந்து விநாடிக்கு 160 அடி திசைவேகத்துடன் நேர்மேலே எறிவப் படுகிறது. பந்துகள் ஒன்றையொன்று எடக்கும் கிடைத்தின் உயரத்

கதையும் அதற்கான நேரத்தையும் காண்கிறது. அவைகளுக்கிடையே உள்ள சாத்தியவேகத்தைக் காட்டுகிறது.

't' விநாடிகள் கழித்து மீண்டும் பந்துகள் சந்திப்பதாகக் கொள்ளுவோம். அப்பொழுது சந்திக்கும் இடத்தில் உயரம் தரைக்கு மேலே 'h' அடிகளில் எனவும், மீண்டும் பந்துகளின் திசைவேகங்கள் முறையே V_1 , V_2 என்றும் கொள்க.

$$V_1 = gt \quad \dots\dots(1)$$

$$480 - h = \frac{1}{2}gt^2 \quad \dots\dots(2)$$

$$V_2 = 160 - gt \quad \dots\dots(3)$$

$$h = 160t - \frac{1}{2}gt^2 \quad \dots\dots(4)$$

$$(2) + (4)$$

$$480 = 160t$$

$$\therefore t = 3 \text{ விநாடிகள்}$$

$$h = 480 - \frac{1}{2} \times 32 \times 9$$

$$= 480 - 144$$

$$= 288 \text{ அடிகள்}$$

$$V_1 = 32 \times 3 = 96 \text{ அடிகள்/விநாடி}$$

$$V_2 = 160 - 32 \times 3$$

$$= 160 - 96$$

$$= 64 \text{ அடிகள்/விநாடி}$$

$$\text{சாத்திய வேகம்} = 96 + 64$$

$$= 160 \text{ அடிகள்/விநாடி.}$$

7. சாய்நகரத்தின்மேல் நழுவிச் செல்லும் ஒரு துகள் 4-ஆவது விநாடியில் 1716.75 செ.மீ. தூரம் செல்லுகிறது. நகரத்தின் சாயவு கோணத்தைக் காட்டுகிறது.

't'வது விநாடியில் ஒரே சீரான முடுக்கத்துடன் இயங்கும் துகள் நகரும் தூரம் $= U + \frac{f}{2} (2t - 1)$

$$\text{இங்கு } U = 0 \quad t = 4$$

$$\therefore 1716.75 = \frac{f}{2} (7)$$

$$\frac{3433.50}{7} = f$$

$$\therefore f = 490.5$$

$$f = g \sin \alpha$$

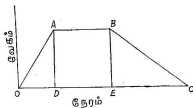
$$\sin \alpha = \frac{490.5}{981}$$

$$[\text{இங்கு, } g = 981 \text{ செ.மீ./விநாடி}^2 \text{ என்பதைக் கவனிக்க}]$$

$$= \frac{1}{2}$$

$$\alpha = 30^\circ$$

க. ஓர் இரகசிய வண்டி ஒய்விலிருந்து புறப்படும் கிடத்திற்கும் போய் நிற்கும் கிடத்திற்கும் கிடைவெ உள்ள தூரம் 2 மைல்கள். அதற்கான நேரம் 4 நிமிடங்கள். வண்டியின் அதிகபட்ச வேகம் மணிக்கு 45 மைல்கள். முடுக்கமும் எதிர்முடுக்கமும் ஒரே சீரானவை. அதிகபட்ச வேகத்தில் வண்டி ஓடும் தூரத்தைக் கண்டுபிடி.



படம் 37.

OABC என்பது நேரம்—நிசைவேகம் வரைபடத்தைக் குறிக்கும். OA சீரான முடுக்கத்தையும் AB சீரான அதிகபட்ச நிசைவேகத்தையும் BC சீரான எதிர்முடுக்கத்தையும் குறிப்பதாகக் கொள்வோம்.

$$AD = BE = 45 \text{ மைல்கள்/மணி} = \frac{3 \times 45 \times 22}{15} \text{ அடிகள்/விநாடி}$$

$$OC = 4 \text{ நிமிடங்கள்} = 240 \text{ விநாடிகள்}$$

$$4 \text{ நிமிடங்களில் வண்டி ஓடும் தூரம்}$$

$$= OCBA\text{-ன் பரப்பளவு}$$

$$= (\triangle OAD + \text{நீண்ட சதுரம் } DEBA + \triangle ECB)$$

என்பவைகளின் பரப்பளவு

$$\begin{aligned} 2 \text{ மைல்} &= 10560 \text{ அடிகள்} = \frac{1}{2} OD \cdot DA + DA \cdot DE + \frac{1}{2} EC \cdot EB \\ &= AD \left[\frac{1}{2} OD + DE + \frac{1}{2} EC \right] \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 160 \\ \frac{18568}{66} &= \frac{1}{2} OD + DE + \frac{1}{2} EC \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 160 &= \frac{1}{2} [OD + EC + DE] + \frac{1}{2} DE \\ &= \frac{1}{2} OC + \frac{1}{2} DE \\ &= 120 + \frac{1}{2} DE \end{aligned}$$

$$40 = \frac{1}{2} DE$$

$$80 = DE$$

சீரான அதிகப்படுத்துடன் வளைவு ஒடும் தூரம்

$$= DA \cdot DE$$

$$= 66 \cdot 80$$

$$= 5280 \text{ அடிகள்}$$

$$= 1 \text{ மைல் தூரம்}$$

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1. 80 அடிகள்/விநாடி திசைவேகத்தில் நிலைநிலையில் மேல் நோக்கிச் செலுத்தப்படும் ஒரு துகளின் (1) திசைவேகம் 16 அடிகள்/விநாடி என்று எப்போது இருக்கும். (2) எதிர்ப்பட்ட கிடத்திற்குத் திரும்ப எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம். (3) எதிர் புள்ளியிலிருந்து 64 அடிகள் உயரத்திலிருக்கும் நேரம் இவைகளைக் காட்டுக.

2. ஒரு கோபுரத்தின் உச்சியிலிருந்து 40 அடிகள்/விநாடி திசைவேகத்தடன் நிலைநிலையில் கீழ்நோக்கிச் செலுத்தப்படும் ஒரு பொருள் பூமியை அடைய 3 விநாடிகள் எடுத்துக்கொள்கிறதென்றால் கோபுரத்தின் உயரமென்ன?

3. கோபுரத்தின் உச்சியிலிருந்து ஒய்விலிருந்து விழும் ஒரு பொருள், கடைசி விநாடியில் மொத்தத் தூரத்தில் $\frac{1}{2}$ பாகம் கியங்கிறது. கோபுரத்தின் உயரத்தைக் காட்டுக.

4. நிலைநிலையில் மேல்நோக்கி ஒரு துகள் P திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படுகிறது. 't' விநாடிகள் கழித்து அதே தூரம்பத் திசைவேகத்துடன் மற்ொரு துகள் அதே திசையில் செலுத்தப்படுகிறது. அவைகள் சந்திக்கும்போது

$$(1) \text{ கிரைவுகள் திசைவேகங்கள் } \frac{g}{2}$$

(2) மிரண்டாவது துகள் எதிர்ப்பட்ட நேரத்திலிருந்து $\left(\frac{t}{2} + \frac{u}{g}\right)$

விநாடிகள் ஆகியிருக்கும்.

(3) செழுத்தப்பட்ட புள்ளியிலிருந்து $\frac{4U^2 - g^2 t^2}{8g}$ அடிகள் உயரம்

சென்றிருக்கும் என்று நிரூபி.

5. ஒரு பத்து நிலைதிரையில் மேலே நேரத்தி 128 அடிகள்/விநாடி திரைவேகத்துடன் செழுத்தப்படுகிறது. 5 விநாடிகள் கழித்து கிருக்கு மிடத்தைக் கண்டுபிடி. மேலே எதிர்ப்பட்ட பத்து திரும்பி வந்து எதிர்புள்ளிக்குக் கீழே 120 அடி ஆளுத்திலுள்ள கிணத்தில் விழுந்தால், அப்படி விழும் நேரத்தையும் கண்டுபிடி.

6. ஒரு துகள் சீரான முடுக்கத்துடன் இயங்குகிறது. ஆரம்பித்த நேரத்திலிருந்து 7-ஆவது, 9-ஆவது விநாடிகளில் துகள் முறையே 640 செ.மீ., 920 செ.மீ. தூரம் நகருகிறது. ஆரம்பத் திரை வேகத்தையும் முடுக்கத்தையும் கண்டுபிடி.

7. ஒப்பியிருந்து தொடங்கும் ஒரு துகள், சீரான முடுக்கத்துடன் இயங்குகிறது. $(n^2 + n + 1)$ -வது நொடியில் துகள் நகரும் தூரம், முதல் 'n' விநாடிகளில் நகரும் தூரமும் முதல் $(n + 1)$ விநாடிகளில் நகரும் தூரமும் சேர்த்த கூட்டுத்தொகைக்குச் சமமானது என நிரூபி.

8. t_1, t_2, t_3 என்ற அடுத்தடுத்த கிடைவெளி நேரத்தில் ஒரே சீரான முடுக்கத்துடன் நகரும் துகளின் சராசரி திரைவேகங்கள் முறையே V_1, V_2, V_3 என்றால் $\frac{V_1 - V_3}{V_2 - V_3} = \frac{t_1 + t_2}{t_2 + t_3}$ என்று காண்பி.

9. U_1, U_2 ஆரம்பத் திரைவேகங்களுடன் f_1, f_2 சீரான முடுக்கங்களுடன் மிரண்டு கார்கள் ஒரு பந்தப்பதித்தகை நேரான பாதையில் விசைத்து செல்லுகின்றன. சேரவேண்டிய மிடத்தை அளவகள் ஒரே நேரத்தில் அடைந்தால், கார்கள் ஒடிய தூரம்,

$$\frac{2(U_1 - U_2)(U_1 f_2 - U_2 f_1)}{(f_1 - f_2)^2} \text{ என்று நிரூபி.}$$

10. மணிக்கு 60 மைல் வேகத்தில் ஓடிக்கொண்டிருக்கும் கிரயில் வண்டி தனது வேகத்தை, 800 அடிகள் தூரத்திற்குள் மணிக்கு 20 மைலாகக் குறைத்துக் கொண்டிருக்கிறது. அப்படியானால் எவ்வளவு தூரம் ஓடி வண்டி நிற்கும்? வண்டியின் வேகத்தைத் தடுக்கும் சக்தி $12\frac{1}{2}\%$ அதிகரிக்கப்பட்டால் 800 அடிகள் தூரத்திற்குள் வண்டியை நிறுத்தாமலேயே கண்டுபிடி.

11. ஒரே சீரான முடுக்கத்துடன் கிப்பங்கும் ஒர் கிரயிஸ் வண்டி அடுத்தடுத்த மைல் கதளை 10 மைல்/மணி, 20 மைல்/மணி என்ற திசைவேகத்தில் கடக்கிறது. அடுத்த மைல் கதலைக் கடக்கும்போது வண்டியின் திசைவேகத்தைக் கண்டுபிடி. மேலும், ஒரு மைல் தூர முள்ள கிரைஸ் கிடைவெளிகளைக் கடக்கவேண்டிய நேரங்களையும் கண்டுபிடி.

12. ஒய்லிவிருந்து தொடங்கும் ஒர் கிரயிஸ் வண்டி முதல் மைலில் மணிக்கு 60 மைல் திசைவேகத்தை எட்டி, அடுத்த $\frac{1}{2}$ மைலில் வேகத்தைத் தடுக்கும் சக்தியினால் ஒய்லிக்கு வருகிறது. ஆனால், முதல் மைலில் பாதை பழுதுபட்டிருந்து வண்டி மணிக்கு 20 மைல் வேகத்திற்குமேல் செல்லக்கூடாதென்றால் அது நிலையத்திற்கு 2 மணி 40 விநாடி தாமதமாக வருமெனக் காண்க.

13. ஒரே புள்ளியிலிருந்து ஒரே சமயத்தில் புறப்படும் இரு துகள்கள் கிரைஸ் நேர்க்கோடுகளில் கிப்பங்குகின்றன. முதல் துகள் சீரான திசைவேகம் " U "-வுடனும் கிரைஸ்டாவது துகள் சீரான முடுக்கம் " f " உடனும் கிப்பங்குகின்றன. அவைகளின் சார்திசை வேகம் மிகக் குறைவாக இருக்க $\frac{U \cos \alpha}{f}$ நேரமாகுமெனவும், மிகக் குறைவான திசைவேகம் $U \sin \alpha$ எனவும் காண்பி. [α = துகள்கள் கிப்பங்கும் நேர்க்கோடுகளுக்கிடையே உள்ள கோணம்.]

14. A நிலையத்திலிருந்து B நிலையத்திற்குச் செல்லும் ஒர் கிரயிஸ் வண்டி தன் பிரயாணத்தின் முதல் பகுதியில் ' f_1 ' முடுக்கத்துடன் இத் பகுதியில் ' f_2 ' எதிர்முடுக்கத்துடன் கிப்பங்குகிறது. A -யிலிருந்து ஒய்லிவிருந்து புறப்படும் வண்டி, B நிலையத்திற்கு வந்து நித்திறது. A -யிலிருந்து B -க்குச் செல்லும் நேரம் T என்றால்

$$T = \frac{2\alpha(f_1 + f_2)}{f_1 f_2}$$
 எனக் காண்பி. [α = A -க்கும் B -க்கும் கிடை யில் உள்ள தூரம்.]

15. ஒரு நிலையத்திலிருந்து புறப்படும் கிரயிஸ் வண்டி 8580 அடிகள் தொலைவிலுள்ள அடுத்த நிலையத்தைப்படைத்து நித்த, 2 நிமிடம் 40 விநாடிகள் ஆகின்றது. முற்பகுதியில் சீரான முடுக்கத்துடனும், பிறகு 1 நிமிடம் 40 விநாடிகளுக்கு சீரான வேகத்துடனும் கடைசிப் பகுதியில் சீரான எதிர்முடுக்கத்துடனும் கிப்பங்குகிறது. முடுக்கத்திற் றான நேரம் எதிர்முடுக்கத்திற் றான நேரத்தைப்போல் கிரைஸ் பக்காணல் சீரான வேகத்தைக் கண்டுபிடி. முடுக்கம், எதிர்முடுக்கம் இவைகளின் மதிப்பைக் கண்டுபிடி.

16. ஓர் மீரயில் வண்டி ஒய்விலிருந்து தொடங்கி 'f' என்ற சீரான முடுக்கத்துடன் இயங்கிய பிறகு 'U' என்ற சீரான திசை வேகத்துடன் ஓடுகிறது. கடைசியில் 'f' என்ற சீரான எதிர்முடுக்கத் துடன் வண்டி அடுத்த நிலையத்தில் வந்து நிற்கிறது. வண்டி ஓடிய மொத்த தூரம் 's' என்றும் அதற்கான நேரம் 't' என்றும் கொண்டால் 'U' என்ற சீரான திசைவேகத்துடன் ஓடிய நேரம்

$$\sqrt{t^2 - \frac{4s}{f}} \text{ என்று திருப்தி.}$$

17. ஒரு துகள் நகர்ந்த தூரம் 's'ஐ x அச்சத் தூரமாகவும் திசைவேகம் 'U'-ன் மறுநிலை $\frac{1}{U}$ -ஐ y அச்சத் தூரமாகவும் கொண்டு ஒரு வளைவரை வரையப்பட்டால் மீரண்டு தூரங்களிடையே துகள் நகருவதற்கான நேரம், வரையடத்தின், y அச்ச, வளைவரை, x அச்சில் அடங்கிய தூரங்களுக்கிடையேயுள்ள பரப்பால் குறிக்கப்படு மெனக் காண்பி.

18. 288 அடி உயரத்தில் உள்ள கோபுர உச்சியிலிருந்து கீழே போடப்படும் ஒரு பொருள் அதே நேரத்தில் கோபுரத்தின் அடியிலிருந்து நிலைதிசையில் மேல்நோக்கி எறியப்படும் மற்றொரு பொருளைப் பாதி தூரத்தில் சந்திக்கிறது. மீரண்டாவது பொருளின் ஆரம்பத் திசை வேகம் என்ன?

19. நிலைதிசையில் மேல்நோக்கி, U செ. மீ./விநாடி திசைவேகத் துடன் ஒரு பொருள் எறியப்படுகிறது. 't' விநாடிகள் கழித்து மற்றொரு பொருள் அதே திசையில் அதே திசைவேகத்துடன் எறியப் படுகிறது. அந்த இரு துகள்களும் $\left(\frac{t}{2} + \frac{U}{g}\right)$ விநாடி கழித்து, $\frac{4U^2 - g^2 t^2}{8g}$ தூரத்தில் சந்திக்குமெனக் காண்பி.

20. மேலிருந்து கீழ் விழும்போது ஒரு துகள் ஓரே தூரத்தைக் கடக்க ஓர் மீட்டர்தான் ஆகும் நேரத்தையிட, மற்றோர் மீட்டர்தான் 'm' விநாடிகள் குறைவாகவும், n அடி/விநாடி திசைவேகம் அதிகமாகவும் இயங்குமானால், அந்த இரு மீட்டர்களின் பூய்வில் சந்திப்புச் சந்திகளின் பெருக்கிட $\frac{m}{n}$ என்று திருப்தி.

21. 30° கோணத்தில் சாய்ந்திருக்கும் ஒரு வழுவுட்பான சாய்நளத்தில் மேல்நோக்கி 60 அடி/விநாடி திசைவேகத்துடன் ஒரு துகள் இயக்கப்படுகிறது. சாய்நளத்தின்மேல் துகள் நகர்ந்திருக்கும் தூரம், அதற்கான நேரம் இவைகளைக் கண்டுபிடி.

22. 40 அடி நீளமும் 9 அடி உயரமுள்ள சாய்தளத்தின் மேலிருந்து ஒரு துகள் நழுவி விடப்படுகிறது. தளத்தின் அடிமை அடைப எவ்வளவு நேரமாகும். அப்பொழுது துகளின் திசைவேகம் என்ன என்பதைக் கண்டுபிடி.

23. 0-லிருந்து வரையப்படும் நிலைதளத்தில் 0 வழியாகச் செல்லும் திசைவேகம் ஒரே பக்கத்தில் 30° , 60° கோணங்கள் சாய்த் திருக்கும் இரு தேர்வோட்டுக் கம்பிகளின் வழியாக 0-லிருந்து தொடக்கி இரு துகள்கள் நகருகின்றன. முதல் துகளைப் பொறுத்த வரை இரண்டாவது துகளின் சாய்திசை வேகம் $\frac{1}{2}$ என்றும் அது நிலை திசைவேகமேயே இருக்கும் எனவும் திருப்தி.

24. 238 அடி நீளமும் 60 அடி உயரமும் உள்ள ஒரு சாய்தளம் உள்ளது. சாய்தளத்தின் மேலிருந்து நழுவும் ஒரு துகள் சாய்தளத்தின் தளத்தில் மூன்று பாகங்களைச் சம நேரத்தில் கடத்தால் அந்தச் சம நேரத்தைக் கண்டுபிடி.

25. அச்ச நிலைதிசையிலும், மூளை மேல்நோக்கியுமுள்ள ஒரு பரவலையின் குவியத்திலிருந்து புறப்படும் ஒரு துகளின் மிக விரைவாக இறங்குவதற்கான தேர்வோட்டின் தளம் பரவலையின் செவ்வகத்திற்குச் சமமானது என திருப்தி.

26. நிலைதிசையில் உள்ள ஒரு வட்டத்தின் நான்கு வழியாக நழுவும் ஒரு துகள் வட்டத்தின் மிகக் குறைந்த உயரத்தில் வந்தடைகிறது. அப்பொழுது அதன் திசைவேகம் நான்கின் தளத்தின் விவரத்தில் இருக்குமென திருப்தி.

27. நிலைதிசையிலுள்ள வட்டத்தின், கிடைதிசையில் உள்ள வட்டத்தின் மூளையிலிருந்து புறப்பட்டு ஒரு நாளின் வழியாகத் துகள் நழுவுகிறது. அது எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம், நான் நிலைதிசையுடன் உண்டாக்கும் கோணத்தின் இருக்கையில் வர்க்கமூலத்தில் விவரத்திலிருக்குமெனக் காண்பி.

4. இயக்க விதிகள் (Laws of Motion)

முந்திய அத்தியாயத்தில், துகளின் இயக்கத்தைப்பற்றி ஆராயும் போது, அந்த இயக்கம் உருவாகுவதற்கான காரணங்களைப்பற்றிக் கருதவில்லை. இப்போது அம்மாதிரிக் காரணங்களையும் அதன் விளைவுகளையும்பற்றி விதிவாக ஆராய்வோம். முதலில் விசை என்பதன் அடிப்படையான நகீதுவத்தைப்பற்றிச் சிந்திப்போம். விசையைப்பற்றித் தெளிவான வரையறை கொடுப்பது எளிதளிப்பதன்றாலும், அதனால் உண்டாகும் விளைவுகளைக்கொண்டு, விசையின் போக்கை அறிவோம். முக்கியமாக, பொருள்களின் ஓய்வுற்ற நிலையையோ, ஒரே சீரான இயக்கத்தையோ மாற்றக்கூடிய தன்மை விசைக்கு உண்டென்பதை நாம் உணர்ச்சிபெறும்.

வரையறை: பொருளின் ஓய்வுற்ற நிலைமையை மாற்றவோ, மாற்றக்கூடிய சக்தியோ, அல்லது தேக்கோட்டில் அதன் சீரான இயக்கத்தை மாற்றவோ, மாற்றக்கூடிய சக்தியோ உண்டாக்கக்கூடிய காரணத்தை விசையெனலாம்.

குறிப்பு: விசைக்கு மதிப்பும், திசையும் உள்ளதாதலால் அது ஒரு வெக்டர் கணிசமாகும்.

தற்போதத்க்குப் பொருள்களைத் துகள்கள் என்றே கருதுவோம். இப்படிச் கருதுவதால் பொருள்களின் பல்வேறு பகுதிகளுக்கிடையே உள்ள தூரங்களைத் தவிர்த்தலாம். மேலும், பொருள்கள் தன்னைத்தானே சுற்றும்போது ஏற்படும் விளைவுகளைப்பற்றிக் கவனிக்கவேண்டியதில்லை.

திணிவு வரையறை: ஒரு பொருளின் திணிவு என்பது அந்தப் பொருளினுள்ள பருப்பொருளின் அளவாகும்.

குறிப்பு: எனவே, ஒரு பொருளின் திணிவு அந்தப் பொருளின் தன்மையைப் பொறுத்தது அல்லாமல் மற்றப் பொருளின் தன்மையையோ அது பக்கத்தில் இருப்பதாலோ பாதிக்கப்படாது.

உந்தம் (Momentum) கணையறை: ஒரு பொருளின் எல்லாப் பகுதிகளும் இணை நேர்கோடுகளில் சமநிலை வேகங்களுடன் நிகழ்கின்றன, அதைப் பொருளின் உந்தம் என்பது, பொருளின் திணிவு, திசை வேகம் இவைகளின் பெருக்கத் தொகையாகும்.

ஒரு பொருளின் திணிவு 'm' என்றும், அது நிகழ்கும் திசை வேகம் 'V' என்றும் கொண்டால், உந்தம் $= m \times V$ ஆகும்.

உந்தத்தில் அளவு என்பது, அளவு திணிவுகள் தான் அளவு திசைவேகத்தால் நிகழ்கின்றன. C.G.S. முறையில் அளவு திணிவை 1 கிராம் என்றும் அளவு திசைவேகம் விநாடிக்கு 1 செ.மீ. என்றும் கொள்வதால் 1 கிராம் திணிவுள்ள பொருள் 1 செ. மீ./விநாடி திசைவேகத்தில் நிகழ்கும்போது உண்டாகும் உந்தமே அளவு உந்தமாகும். இதை செ. மீ. கிராம் அளவுகள் எனலாம். F.P.S. முறையில் 1 பவுண்டு திணிவுள்ள பொருள் 1 அடி/விநாடி திசை வேகத்தில் நிகழ்கும்போது உண்டாகும் உந்தமே அளவு உந்தமாகும். கிலோபவுண்டு அடி அளவுகள் எனலாம்.

குறிப்பு: உந்தம் ஒரு வெக்டர் கணிப்பாகும். mV உந்தம் 'V' திசைவேகத்தின் திசையிலே நிகழ்கும். எனவே, 'V' திசை வேகத்திற்கு OX , OY திசைகளில் V_1 , V_2 என்று கூறுகள் இருந்தால், mV உந்தத்திற்கும் mV_1 , mV_2 என்ற உந்தங்கள் OX , OY திசைகளில் உண்டு.

நியூட்டனின் நியூட்டனின் விதிகள்

1. ஒவ்வொரு பொருளும் ஓய்வுநிலை நிலையிலேயோ, நேர்கோட்டில் சீரான நிகழ்கதிலேயோ இருக்கும். இந்த நிலை மாற, வெளியிலிருந்து அமுத்தக்கூடிய விசையிருத்தல் வேண்டும்.

2. ஓர் அளவு நேரத்தில் உந்தத்தின் மாறுதல், அமுத்தக்கூடிய விசைக்கு விதிதாசாரமாக இருக்கும். அந்த மாறுதல், விசை நிகழ்கும் நேர்கோட்டுத் திசையிலேயே அமையும்.

3. ஒவ்வொரு செயலுக்கும், சமமான எதிர்ச்செயல் இருக்கும். அல்லது இரு பொருள்களுக்கிடையே உள்ள செயல்கள் சமமாவுகள் எதிர் திசையில் அமையும்படியும் இருக்கும்.

இந்த விதிகள் வேறு அமைப்புகளில் வெளியிடப்பட்டிருந்தாலும், முறையாக வெளியிட்ட பெருமை நியூட்டனுடையதாகும்.

இந்த விதிகளுக்கான நீர்வுகள் செயல்முறையாகவோ அல்லது கணித ரீதியாகக் கொடுக்கப்பட, முடியாவிட்டாலும், நம்மைச்

சக்தியுள்ள பொருள்களின் கியக்கங்கள் மேற்கண்ட விதிகளைச் சார்ந்திருக்கின்றன என்பது ஒரு பெரிய உண்மையாகும்.

இந்த விதிகளின் உண்மையைக் கண்டுபிடிக்கும்படி, நியூட்டனின் மற்ொரு விதியைக் கவனிப்பது நல்லது. அதை நியூட்டனின் சக்திச் சக்தி விதிபெணலாம். அந்த விதியாவது: பொருளின் ஒவ்வொரு துருளும் மற்ற ஒவ்வொரு துகளையும் தன் பக்கம் கிழுக்கிறது. அதற்கான விசை, துகள்களின் திணிவுகளின் பெருக்குத்தொகை விகிதாசாரமாகவும், துகள்களுக்கிடையே உள்ள தூரத்தின் கிழிப்புக்கு எதிர் விகிதாசாரமாகவும் உள்வது. இந்த விதியின் உண்மையும் கண்டுகொடுக்கக்கூடியதாகும்.

விசைக்கம்—முதல் விதி: முதல் விதி பொருள்களின் சக்தியற்ற தன்மையை விளக்குகிறது. அதாவது பொருள் தனது சக்தியற்றம் ஒவ்வற்ற நிலையையோ, கியக்கத்தையோ மாற்ற கியமது. அதாவது, வெளிப்புறத்திற் விசையின்றிருந்தாக், அதன் நிலையில் மாறுதலிராது. எனவே, பொருள்களின் கியக்க மாறுதலுக்கு வெளி விசையே காரணமாகும். விசையின் வரையறைப்படி பொருளின் ஒவ்வற்ற நிலையையோ, சீரான கியக்கத்தையோ மாற்றும் சக்தியோ அகிந்து மாற்றக்கூடிய சக்தியோ உடையதாகிருக்கும்.

கிரண்டாவது விதிமுதற்பாகம்: கிரண்டாவது விதியின் முதற்பாகம் விசையின் அலகுகளை வரையறுத்துக் கூறுகிறது. மேலும் கியக்ககியவின் அடிப்படட்ச் சமன்பாட்டை நிலைத்துத்துகிறது.

P அலவுள்ள ஒரு விசை 'm' திணிவுள்ள ஒரு பொருள்க் 'f' முடுக்கத்தை உண்டாக்கிறது

P < உத்தத்தின் மாறுதலின் வீதம்

அ. 'm' V-ன் மாறுதலின் வீதம்

அ. 'm' x (V-ன் மாறுதலின் வீதம்)

அ. m x f

∴ $P = k.m.f$ [இக்கு k ஒரு மாறிலியாகும்]

இப்போது விசையின் அலகை, $k=1$ என்றும்படித் தேர்ந்தெடுப்போம்.

அதாவது $f=1$, $m=1$ என்றும்போது $P=1$ என்றும் $k=1$ ஆகிறது.

எனவே, விசை அலகு திணியின்மேல் செறுத்தப்படும்போது அலகு முடுக்கம் உண்டாகுமாறும், அந்த விசையை அலகுவிசை பெணலாம்.

எனவே அடிப்படட்ச் சமன்பாடு $P = mf$ ஆகும்.

குறிப்பு : திணிவின் அலகை ஒரு படிண்டாகவும், தூரம், நேரம் நிலைகளின் அலகுகளை முறையே அடி, விநாடி என்றும் கொண்டால், விசை அலகு ஒரு படிண்டாகும்.

திணிவின் அலகை ஒரு கிராமாகவும், தூரம் நேரம் நிலைகளின் அலகுகளை முறையே செ.மீ., விநாடி என்றும் கொண்டால், விசை அலகு ஒரு டைன் (Dyne) ஆகும்.

குறிப்பு : படிண்டலும், டைனும் ஒரு திரிதர அலகுகளாகும். ஏனெனில், அவைகளின் மதிப்புகள் எல்லா மீட்டர்களிலும் ஒரே மாதிரியாக இருக்கும். பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியினால் பாதிக்கப்படாது.

திரண்டாம் பாகம் : இயக்கத்தின் மாறுதல் விசையின் திசையிலேயே இருக்குமென்பது கிதனாக தெளிவாகிறது. கிதை விசைகளின் பெண்திக் சாற்பற்ற கொள்கை என்னவாம்.

அதாவது, ஒரு பொருளின் மேலும் விசை இடங்களுமேயோ அது தனது திசையிலேயே உந்தத்தின் மாறுதலை உண்டாக்குகிறது. பொருள் ஒப்பற்ற நிலையில் இருந்தாலும், வேறொரு திசையில் சீராக கியங்கிக்கொண்டிருந்தாலும், அல்லது மற்ற விசைகளால் தாக்கப் பட்டிருந்தாலும், உந்தத்தின் மாறுதல் விசையின் திசையிலே அடையும். அதாவது ஒரு பொருள் பல விசைகளால் தாக்கப்படும் போது, ஒவ்வொரு விசையும் தனது திசையிலேயே மற்ற விசைகளின் இருக்கையைப் பொருட்படுத்தாமல் முடுக்கத்தை உண்டாக்கும். எனவே, பொருளின் உண்மையான முடுக்கம் எல்லா முடுக்கங்களின் விளைவு முடுக்கமாகும்.

விசைகளின் இணைகர விதி தேற்றம்

OA, OB என்ற நேர்க்கோடுகள், O என்ற புள்ளியில் அமைந்திருக்கும் துகளின்மீது செயல்படும் கிரண்டு விசைகளின் அளவை க்கியும் திசைகளையும் குறித்தால், கித்த விசைகளின் விளைவு, OACB என்ற கிணைகரத்தின் OC என்ற மூலக்கிடைத்தால் அளவிலும் திசையிலும் குறிக்கப்படும்.

κ என்ற திணிவுள்ள ஒரு துகள் 'O'-வில் இருக்கட்டும். அதன் மேல் செயல்படும் கிரண்டு விசைகள் P, Q என்பவை அளவு, திசை நிலைகள் கிரண்டும் குறிக்கும்படி OA, OB என்ற நேர்க்கோட்டால் குறிக்கப்படவேண்டும்.

திட்டளின் கிரண்டாவது விதிப்படி, கித்த இரு விசைகளும் தனது திசையிலேயே முடுக்கங்களை உண்டாக்கும். அவைகளை f, f' என்று கொண்டால்,

$$P = \kappa f, Q = \kappa f' \text{ என்றாகும்.}$$



படம் 38.

OA, OB என்ற நேர்க்கோடுகளில் முறையே D, E என்ற புள்ளிகளைக் கொண்டு OD, OE என்பவை f, f' என்ற முடுக்கங்களைக் குறிக்கும் படிச் செய்யு.

$\therefore OD = f, OE = f'$ ஆகின்றன. ODEF என்ற வில்லைகள்தொகுப் பூர்த்தி செய்யு.

$$\frac{OA}{OB} = \frac{m \cdot f}{m \cdot f'}$$

$$= \frac{f}{f'}$$

$$\frac{OD}{OE} = \frac{f}{f'}$$

$$\therefore \frac{OA}{OB} = \frac{OD}{OE}$$

$$\frac{OA}{OD} = \frac{OB}{OE}$$

$$= \frac{AC}{DF} \quad [\because OB = AC, OE = DF]$$

மேலும் DF, AC-க்கு வில்லையாக உள்ளது.

$\therefore OFC$ என்பது ஒரு நேர்க்கோடாகும்.

$$\therefore \frac{OC}{OF} = \frac{OA}{OD}$$

$$= \frac{m \cdot f}{f}$$

$$= m$$

$$\therefore OC = m \cdot OF$$

முடுக்கத்தில் வினைகர விதிப்படி OF, f, f' என்பவைகளின் விசையு முடுக்கமான f'' க்குக் குறிக்கும்.

$$\therefore OG = m \cdot f''$$

= விசையு முடுக்கத்தை உண்டாக்கும் விசை.

$\therefore OG$ என்பது விசையு விசையை அளவு, திசை நிலைகளின் கிரைட்டையும் குறிக்கும்படி அமைபும்.

ஒன்றாவது விதி: பொருள்களின் தொகுதியின் கூறு பாகங்கள் கலிண்டியே உண்டாகும் செயல் அவைகளுடைய துணுக்கிடைப்பையும் கவர்ச்சியினாலே அகலது தொடர்பினாலே உண்டாகும். இந்தச் செயல், பொருள்களின் தொகுதி மொத்தத்திற்கும் உண் உத்தத்தையப் பாதிக்காது. ஏனெனில் A, B என்ற இரு பொருள்கள் ஒன்றுக் கொன்று செய்கப்பட்டால் B -ன் மேல் A -ன் எதிர்வினை A -ன் மேல் B -ன் எதிர்வினைக்குச் சமமாகவும், எதிர்நிலையிலும் அமைபும். எனவே, விசையும் எதிர்விசையும் பொருள்களின் மீது சமமாக, ஆனால் எதிர் திசையில் இருக்கும்படி உத்தங்களை உண்டாக்கும். எனவே, ஒரு குறிப்பிட்ட திசையில் பொருள்களின் மேலுள்ள மொத்த உத்தம் பாதிக்கப்படாது. இதையே நேர்கோட்டு உத்தக்காப்பு எனலாம்.

நேர்கோட்டு உத்தக்காப்பு விதி (Law of conservation of linear momentum): ஒன்றறப்பொன்று கவர்ச்சிக்கும் அகலது தாக்கும் துகள்களின் தொகுதியில், காண்கப்பட்ட திசையில் நேர்கோட்டு உத்தம், அத்தத் திசையில் வெளிவிசை ஒன்றுமில்லா விட்டால், மாறாமலிருக்கும்.

குறிப்பு: $P = m \cdot f$ என்ற சமன்பாட்டில், f என்ற முடுக்கமும் P என்ற விசையும் மாறியபாடுவோ, மாறியபாடுவோ இருக்கலாம். நாம் கிங்கு அவைகளை மாறியபாடு காண்டு நேர்கோட்டில் துகளின் நியூட்டனத்தைக் கவனிப்போம்.

நிறை (Weight) வரையறை: ஒரு பொருளின் நிறை அதைப் பூமி ஈர்க்க அளவியான விசையாகும். பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியினால் எல்லாப் பொருள்களும் 'g' என்ற முடுக்கத்துடன் கிழக்கப்படுகின்றன. ஒரு பொருளின் திணிவை 'm' என்றும் நிறையை 'w' என்றும் காண்டால் $w = m \cdot g$, என்றும்.

1 பவுண்டு திணிவில் நிறை = 32 பவுண்டுகளாகும்.

அதேபோல் 1 கிராம் திணிவில் நிறை = 981 டைன்களாகும்.

எனவே பவுண்ட் நிறை, கிராம் நிறை நிலைகளை முறையே F.P.S., C.G.S. முறைகளில் பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியினால் விசையும் விசையின் அளவு எனலாம்.

1 பவுண்டு திறை = 9 பவுண்டுகள் = 32 பவுண்டுகள்.

1 கிராம் திறை = 9 டைன்கள் = 981 டைன்கள்.

திணிவிற்கும் நிறைக்கும் உள்ள வித்தியாசம்: ஒரு பொருளின் திணிவு என்பது அந்தப் பொருளிலுள்ள துகள்களின் அளவைப் பொறுத்ததாகும். திணிவுக்கு அளவு ஒன்றுதான் உண்டு.

திறையென்பது பொருளைப் பூமி ஈர்க்கும் விசையைப் பொறுத்தது. ஆதலால், பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியினால் உண்டாகும் முடுக்கம் 'g' என்றால், திறை = திணிவு $\times g$ ஆகிறது. கிடத்துக்கு கிடம் 'g' -ன் அளவு மாறுவதால், பொருளின் திறையும் கிடத்துக்கு கிடம் மாறு மென்பது தெளிவு. $g=0$ என்ற கிடத்துக்கு 'n' திணிவுள்ள ஒரு பொருளை எடுத்துச்செல்ல முடிந்தால் அங்கு அதன் திறை '0' ஆகும்.

எனினும் ஒரே கிடத்தில் m_1, m_2 என்ற திணிவுள்ள பொருள்களின் திறைகள் முறையே $m_1 g, m_2 g$ என்றும்

$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{m_1 g}{m_2 g} = \frac{m_1}{m_2} \text{ ஆகின்றது.}$$

அதாவது ஒரே கிடத்தில் பொருள்களின் திறைகள் அவைகளின் திணிவுகளின் விகிதத்தில் இருக்கும்.

உராய்வு: துகள் அமர்த்திருக்கும் மேற்பரப்பு முக்கால்வாசி வழுவழப்பா மிருக்குமெனக் கொள்வது மரபு. அதாவது துகளுக்குமே அது அமர்த்திருக்கும் மேற்பரப்புக்கும்மிடையே, மேற்பரப்பின் வழியிலேயே துகளின் கிபக்கத்தைத் தடை செய்யும்படியாக ஒரு விசை கிடையாது. ஆனால், மேற்பரப்பின்மேல் அதன் ஊழிலிலேயே ஒரு துகள் கிபங்கும்போது, உராய்வு என்ற ஒரு விசை துகளின் கிபக்கத்தைத் தடை செய்கிறது.

செய்முறைகளின்படி பார்க்கும்போது, ஒரு பொருள் மற்றொரு பொருளினரீது கிபங்கும்போது ஏற்படும் உராய்வு என்ற விசைக்கும் கிரண்டு மேற்பரப்புகளுக்கிடையே உள்ள நேர்குத்து எதிர்விசைக்கும் ஒரு மாநிலி விகிதம் உண்டு என்பது தெளிவாகிறது. அந்த மாநிலி விகிதத்தின் மதிப்பு கிரண்டு மேற்பரப்புகளின் தன்மைகளைப் பொறுத்தது. அந்த விகிதத்தை கிபக்கவியவின் உராய்வு கெழு எனவும் அதை ' μ ' என்ற எழுத்தால் குறிப்பிடுவதும் மரபு.

F என்பதை உராய்வுவிசை யெனவும், R என்பதை நேர்குத்து எதிர்விசை யெனவும் கொண்டால்,

$$F = \mu R.$$

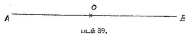
குறிப்பு: விசை திசையிலுள்ள ஒரு மேற்பரப்பின்மேல் 'm' திணிவுள்ள ஒரு துகள் இயங்கினால்,

$$R = mg, F = \mu mg \text{ என்கிறது.}$$

அதேபோல α சாய்வு கோணமுள்ள ஒரு சம்தளத்தின்மேல் துகள் இயங்கினால்,

$$R = mg \cos \alpha, F = \mu mg \cos \alpha \text{ என்கிறது.}$$

தேற்றம் 1: வெளி மாநில விசையிலுள் செயல்பட்டு, உராய்வுமைய விசை திசையிலுள்ள சம்தளத்தின்மேல் இயங்கும் துகள் :



துகளின் திணிவு m என்றும், வெளி மாநிலவிசை P என்றும், μ உராய்வு குணம் கொண்டுபோகும். AB கிடைதிசையிலுள்ள சம்தளத்தளம் O என்ற துருக்கு நிலைதிசையில் இயக்கம் கிடைக்காது.

$$\therefore R = mg$$

$$F = \mu R \text{ ஆகும்.}$$

$$\begin{aligned} AB \text{ திசையில் விசையு விசை} &= P - F \\ &= P - \mu R \text{ ஆகிறது} \\ &= P - \mu mg \end{aligned}$$

AB திசையில் 'O' ன் முடுக்கம் ' f ' என்றால்

$$m \cdot f = P - \mu mg$$

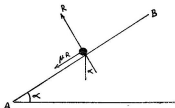
$$\therefore f = \frac{P}{m} - \mu g \text{ ஆகும்.}$$

தேற்றம் 2: மாநில விசையிலுள் செயல்பட்டு உராய்வுமைய சம்தளத்தின்மேல் இயங்கும் துகள்.

' α ' கோணமுள்ள சம்தளத்தின்மேல் m திணிவுள்ள துகள் P என்ற மாநிலவிசை கிழுக்கட்டும். அப்பொழுது F என்ற உராய்வு விசை எதிர்த்திசையில் துகளின் போக்கைத் தடைசெய்ய முடியும். துகளின் நிறை ' mg ' என்பதற்குச் சம்தளத்தின் நேர்க்குத்துத் திசையில் $mg \cos \alpha$ என்ற கூறும் அதன் திசையில் $mg \sin \alpha$ என்ற கூறும் உள்வரும்.

சம்தளத்தின் நேர்க்குத்துத் திசையில் துகளுக்கு இயக்கவிலைவாதமாக,

$$R = mg \cos \alpha$$



படம் 40.

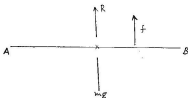
துகள் சாய்நளத்தின்மேல் இயங்குவதற்குரிய விசைவு விசை
 $= P - \mu R - mg \sin \alpha. = P - \mu mg \cos \alpha - mg \sin \alpha.$

துகள் இயக்கத்துக்குரிய முடுக்கம் ' f ' என்றும்

$mf = P - \mu mg \cos \alpha - mg \sin \alpha. \therefore f = \frac{P}{m} - \mu g \cos \alpha - g \sin \alpha$
 ஆகும். துகள் சாய்நளத்தின்மேல் நோக்கி செல்வதற்குப் பதில்,
 கீழேநோக்கி நகர்த்தால் அப்போது அதன் முடுக்கம் $f = \frac{P}{m} - \mu g \cos \alpha$
 $+ g \sin \alpha$ என்று ஆகும்.

தேற்றம் 3: நிலைநிலையில் இயங்கும் கிடைசமநளத்தின்
 மேலிருக்கும் பொருளின் அழுத்தம் :

AB என்ற கிடைசமநளம் ' f ' என்ற சீரான முடுக்கத்துடன் நிலை
 நிலையில் நகரட்டும். அதன்மேல் ' m ' நிறமிடின்ன பொருள் இருப்ப
 தாகக் கொள்க.



படம் 41.

பொருளின் விசையுவிசை நிலைநிலையில் $R = mg$. எனவே $mf = R - mg$. $\therefore R = m(f + g)$ (1)

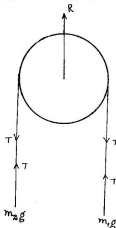
ஆனால், கிடைசமதான் நிலைநிலையில் மேலே செல்வதற்குப் பதில் கீழ்தோக்கி நகர்ந்தால்

விசையு விசை = $mg - R_1$ [R_1 என்பது கீழ்போதுள்ள எதிர்விசை]

$$\therefore mf = mg - R_1$$

$$\therefore R_1 = m(g - f) \quad \text{.....(2)}$$

(1) சமன்பாட்டிலிருந்து $R > mg$ என்றும் (2) சமன்பாட்டிலிருந்து $R_1 < mg$ என்றும் அறிகிறோம். எனவே, மேல்தோக்கிச் செல்லும் சம நகர்த்தின்போது அமர்த்திருக்கும் மனிதன் தனது எடைமையிட அதிகமாகத் தான் இருப்பதாகவும், கீழ்தோக்கிச் செல்லும்போது, குறைந்த இருப்பதாகவும் எண்ணுகிறான்.



படம் 42.

தேற்றம் 4: m_1, m_2 திணிவுள்ள இரு துகள்களை இரு முனைகளிலும் கட்டியிருக்கும் மேலான நீட்டியமாத தூல், கிமேலான உராவற்ற மாறுத கட்டுமேல் நகர்த்தால், தொகுதியின் விசையு இயக்கத்தையும் தூலின் இருவிசை இவைகளையும் கண்டு பிடிக்க.

தூல் கிமேலாக, இருப்பதால் அதன் இருவிசை கட்டுவின் இரு பக்கங்களிலும் ஒரே மாதிரியாக இருக்குமெனக் கொள்வது மரபு. அத் தூல் கட்டுவும் கிமேலாகவும் உராவற்றதும் இருப்பதாக, தூலின் பாகங்கள் ஒரு கட்டுவின் ஒரு பக்கத்திலிருந்து மற்றொரு பக்கத்துக்குச் செல்லும் போது அதன் இருவிசை மாறுமெனக் கும். எனவே, மாறுத இருவிசை 'T' எனக் கொள்ளுவோம்.

$m_1 > m_2$ ஆகட்டும். மேலும் தூல் நீட்டியமாத. ஆதலால் ' m_1 ' திணிவின் திசையேனம் = ' m_2 ' திணிவின் திசையேனம்.

எனவே, ' m_1 '-ன் கீழ்தொக்கிய முடுக்கம், ' m_2 '-ன் மேல்தொக்கிய முடுக்கத்துக்குச் சமமாகும். அதன்கீழ் முடுக்கத்தின் சம அளவை ' f ' எனப்போம்.

' m_2 ' திணிவின் செலுத்தப்படும் விசைகள், கீழ்முக திசை ' m_1g '-ம், மேல்முக தூயின் இழுவிசையும் ஆகும்.

$$\begin{aligned} \therefore m_2 \text{ கீழ் நகரும்போது} \\ m_2 f = m_1 g - T \end{aligned} \quad \dots\dots(1)$$

$$\begin{aligned} \text{அப்போது } m_2 \text{ மேல் நகருமாதலால்} \\ m_2 f = T - m_2 g \end{aligned} \quad \dots\dots(2)$$

$$\begin{aligned} \therefore (1) + (2) \\ (m_1 + m_2)f = g(m_1 - m_2) \\ \therefore f = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} g \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} m_1(1) - m_2(2) \\ 0 = 2m_2 m_1 g - (m_1 + m_2)T \\ \therefore T = \frac{2m_1 m_2}{m_1 + m_2} g \end{aligned}$$

இப்போது கண்ட ' f ' முடுக்கம் மாநிலியாதலால், தூயின் திசை வேகம், அதன் மேலுள்ள ஏதாவதொரு புள்ளி ' t ' நேரத்தில் நகரும் தூரம் இவைகளைக் கண்டுபிடிக்கலாம்.

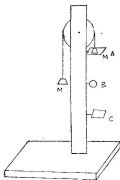
$$\text{கப்பிசெர்மேல் செயற்படு விசை} = T + T$$

$$R = \frac{4m_1 m_2}{m_1 + m_2} g \text{ ஆகும்.}$$

அட்டவுட் இயந்திரம் (Atwood's Machine): இவ்வொரு கப்பிசெர்மேல் செய்றும் இவ்வொரு தூயின் இரு முனைகளிலும் சம திணிவுகள் ' M ', எண்பவைகள் கட்டப்பட்டிருப்பதாகக் கொள்ளுவோம். கப்பிசெர் அச்ச கிடைதொடிக் இருத்து சுற்றுவதால் கப்பிசெர் உதாபடி இம்மையெனக் கொள்க.

A என்ற தட்டின் மேல் ' M ' திணிவு இருக்கும்போது அதன் மேல் ' m ' திணிவுள்ள ஒரு சிறு பொருளை வைத்துத் தட்டை நகர்த்தவும், ' $M+m$ ' என்ற திணிவினுள் கீழே நகரும் பொருள் தொகுதி B-னுள்ள கணியத்தால் சிறப்பொருள் மட்டும் தீக்கப்பட்டு ' M '

திணிவு மட்டும் இன்றும் கீழே நகர்ந்து C தட்டை அடைவும். A-விருந்து B வரை தொகுதியின் முடுக்கம் $\frac{mg}{2M+m}$ - ஆகிறது.



படம் 43.

$AB = h_1$ என்றும், தொகுதி Bஐ அடையும்போது அதன் திசைவேகம் $V^2 = 2 \frac{mg}{2M+m} \cdot h_1$

$BC = h_2$ என்றும், B-விருந்து C வரை 'M' திணிவு மட்டும் செல்ல நேரம் $t = \frac{h_2}{V}$ [நூலின் மிகுபக்கங்களிலும் சமத்திணிவு கிரூப்பதால், B-விருந்து, M திணிவு ஒரே சீரான திசைவேகத்துடன் நகரும்.]

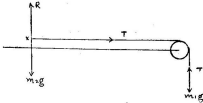
$$\therefore \frac{h_2}{t} = \frac{2mg \cdot h_1}{2M+m}$$

$$\therefore g = \frac{h_2^2 (2M+m)}{2mh_1 t^2}$$

குறிப்பு: இந்தச் செயல்முறை யின்மூலம் ஒர் கிட்டத்தின் ஒரே கண்ணுடிக் கலா மென்றாலும், 'g'-ன் மதிப்புச் சரியாக கிடைக்குமெனச் சொல்லுவது இயலாது. அதற்கான காரணங்கள்:

- (1) கப்பியின் மேல் தூசி நழுவுவதால்.
- (2) உதாவிவை ஒரேயடியாக நீக்க முடியாது.
- (3) கப்பியின் திணிவைக் கவனிக்காமலிருப்பது சரியின்றி.
- (4) கத்தின் தடுக்கும்சக்தியை ஒரேயடியாக நீக்குவதும் சரியின்றி.

தேற்றம் 6: வழுவுறுப்பான கிடைதிரைமீதுள்ள ஒரு மேஜையின் விளிம்பிலுள்ள இயலாசன உதாவிவற்ற கப்பியின் மேலாகச் செல்லும் இயலாசன திட்டமியலாத ஒரு நூலின் கிழுமுனைகளிலும் m_1 , m_2 என்ற திணிவுள்ள கிழு துகள்கள் கிழுப்பதற்குக் கொடுக்க. m_2 திணிவு மேஜையின்மேல் கிழுப்பதாகவும், m_1 திணிவு தொங்கிக் கொள்ளுகிறப்பதாகவும் கொடுக்க. விசைவு இயக்கத்தையும் நூலின் கிழு விசையையும் கண்டுபிடிக்க.



படம் 46.

தூக் கியோசாக கிருப்பதாலும் கப்பி கியோசாகவும் உராய்வற்றதாகவும் உள்ளதாலும் தூவின் கிருவிசை எங்கும் ஒரே மாதிரியாக கிருக்கும். தூக் திட்டவானதாயினும், மேலேவிடின்மேல் ' m_2 '-ன் திசைவேகமும் முடுக்கமும் முறையே தொடங்கும் m_1 -ன் திசைவேகத்திற்கும் முடுக்கத்திற்கும் சமமாகும்.

அவைகளின் சம அளவுள்ள முடுக்கம் ' f ' என்று கொள்ளுவோம்.

m_1 -ன் மேல் செலுத்தப்படும் விசைகளுக்கீழ்முகமான m_2g என்ற அதன் திசையும், மேல்முகமான T என்ற தூவின் கிருவிசையுமாகும். எனவே கீழ்முக விசை = $m_1g - T$.

$$\therefore m_1 f = m_1 g - T \quad \dots\dots(1)$$

மேலேக்கு தேக்குத்தத் திசையில் m_2 -க்கு கியக்கயிற்றிலாதலால்

$$R = m_2 g \quad \dots\dots(2)$$

கிடைதிசையில் m_2 -ன் கியக்கத்திற்கு, T என்ற கிருவிசை கட்டும் ஈரணமாதலால்

$$m_2 f = T \quad \dots\dots(3)$$

(1)+(3)

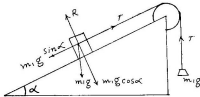
$$f(m_1 + m_2) = m_1 g$$

$$\therefore f = \frac{m_1}{m_1 + m_2} \cdot g$$

$$\therefore T = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} \cdot g$$

தேற்றம் 6: கிடைதிசைக்கு ' x ' கோணத்திலுள்ள சாய்தளத்தின் உச்சியிலுள்ள கியோசான உராய்வற்ற கப்பிவிடின்மேல் செல்லும்

இமேசான திட்டவியலாத தூலின் இரு முனைகளிலும் m_1 , m_2 திணிவுள்ள இரு துகள்கள் உள்ளன. m_1 என்ற துகள் தடங்கலின்மீறித் தொங்கிக்கொண்டிருக்கிறது. m_2 என்ற துகள் சாய்தளத்தின் மேலுள்ள அப்போது அதைச் செங்கும் தூல் சாய்தளத்திற்கு இணைவாக உள்ளது. m_2 துகள் சீரே நகர்த்தால், விசையு இயக்கத்தை, m_1 தூலின் இழுவைசம்பவம் கண்டுபிடிக்க.



படம் 45.

எப்பே இமேசாகவும் உராய்வற்றும் இருப்பதாலும் தூல் இமேசாகவும், திட்டவியலாததாகவும் இருப்பதாலும் தூலின் இழுவைச அதிலுள்ள எக்ஸாப் புகளின்களிலும் ஒரே அளவில் இருக்கும். மேலும் m_2 திணிவின் வேகமும், முடுக்கமும் m_1 திணிவின் வேகத்திற்கும் முடுக்கத்திற்கும் சமமாக இருக்கும்.

சீரான முடுக்கத்தை ' f ' எனக் கொள்க. m_1 திணிவின் விசையு விசை = $m_2g - T$.

$$\therefore m_1 f = m_2 g - T \quad \text{.....(1)}$$

m_2 திணிவைப் பொறுத்தவரை சாய்தளத்திற்கு நேர்க்குத்துத் திசையில் இயக்கவியல்வாததால்

$$R = m_1 g \cos \alpha \quad \text{.....(2)}$$

சாய்தளத்தின் போக்கில் விசையு விசை

$$T - m_1 g \sin \alpha \text{ ஆகிறது.}$$

$$\therefore m_2 f = T - m_1 g \sin \alpha \quad \text{.....(3)}$$

$$(1) + (2) \quad (m_2 + m_1) f = g(m_2 - m_1 \sin \alpha)$$

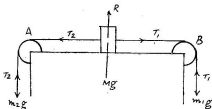
$$f = \frac{m_2 - m_1 \sin \alpha}{m_1 + m_2} \cdot g \text{ ஆகிறது.}$$

$$m_2(1) - m_2(2)$$

$$0 = T(m_1 + m_2) - m_1 m_2 g (1 + \sin \alpha)$$

$$\therefore T = \frac{m_1 m_2 (1 + \sin \alpha)}{m_1 + m_2} \cdot g.$$

தேற்றம் 7: ஒரு மேஜையின் மீது விளிம்புகளிலுமுள்ள இரு இயோசன உராய்வற்ற கப்பிகளின் மேலாகச் செல்லும் இயோசன திட்டவியலாத தூக் 'M' திணிவுள்ள ஒரு பொருளை மேஜையிலிருத்தி, அதன் இரு முனைகளிலும் m_1 , m_2 திணிவுள்ள இரு பொருள்கள் தடக்க விளர்த்த தொங்குகின்றன. மொத்தத் தொகுதியின் இயக்கத்தையும், தூயின் இயோசனையையும் கண்டுபிடிக்க.



படம் 46.

இரு கப்பிகளும் இயோசனையும் உராய்வற்றும் இருப்பதால், அதன் மேல் செல்லும் தூயின் இயோசனையும் கப்பியின் இரு பக்கங்களிலும் ஒரே அளவாயிருக்கும்.

A கப்பியில் T_2 இழுவிசையும், B கப்பியில் T_1 இழுவிசையும் இருப்பதாகக் கொள்க.

தூக் இயோசனவும், திட்ட வியலாததாகவும் இருப்பதால் m_1 திணிவின் முடுக்கம் m_2 -ன் முடுக்கத்திற்குச் சமமாகும்.

m_1 திணிவு கீழ்நகலாக f முடுக்கத்துடன் செலுத்தாகக் கொண்டால், தொகுதியின் விளைவு விசை நிலைதிசையிற் $m_1 g - m_2 g$ ஆகிறது.

[M திணிவுக்கு மேஜையின் நேர்க்குத்துத் திசையில் இயக்கமில்லை யாதலால் $R = Mg$ ஆகும்.]

$$m_1 \text{ திணிவுக்கு } m_1 f = m_1 g - T_1$$

$$m_2 \text{ திணிவுக்கு } m_2 f = T_2 - m_2 g$$

$$M \text{ திணிவுக்கு } M f = T_1 - T_2$$

$$\therefore (M + m_1 + m_2) f = (m_1 - m_2) g$$

$$\therefore f = \frac{m_1 - m_2}{M + m_1 + m_2} g.$$

m_1 திணிவின் நிலைநிலையில் இயக்கத்தைக் கவனிக்க

$$m_1 f = m_1 g - T_1$$

$$\therefore T_1 = m_1 [g - f]$$

$$= m_1 \left[g - \frac{(m_1 - m_2)}{M + m_1 + m_2} g \right]$$

$$= \frac{m_1 [M + 2m_2]}{M + m_1 + m_2} g.$$

அதேபோல் ' m_2 ' திணிவின் நிலைநிலை இயக்கத்தை நோக்கின்

$$m_2 f = T_2 - m_2 g$$

$$\therefore T_2 = m_2 [f + g]$$

$$= m_2 \left[\frac{m_1 - m_2}{M + m_1 + m_2} g + g \right]$$

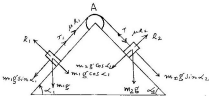
$$= \frac{m_2 [M + 2m_1]}{M + m_1 + m_2} g.$$

குறிப்பு 8: m_1 , m_2 என்ற நேரணங்களைக் கிடைநிலைமையில் உண்டாக்கும் இரு உராய்வுமைய சாய்தளங்கள் A-ல் சந்திக்கட்டும். அதன் மேலுள்ள இயைபான உராய்வற்ற கப்பியின் வழியாகச் செல்லும் இயைபான நீட்ட இயைபான தூள், ஒரு சமதளத்தின் மேலுள்ள m_1 திணிவை ஒரு முனையிலும் மற்றொரு சமதளத்தின் மேலுள்ள m_2 திணிவை மற்றொரு முனையிலும் கொண்டிருக்கட்டும். ' m_1 ' திணிவுள்ள பொருள் சாய்தளத்தின்மேல், கீழ்நோக்கி நகரட்டும். அப்போது ஏற்படும் முடுக்கம், தூளின் இயைபான இயைபானக் கண்டு பிடிக்க.

m_1 திணிவு, m_2 திணிவு இயைபானக்கு அமைகள் அமர்த்திக்குக்கும் சாய்தளங்களின் நேர்க்குத்துத் திசையில் இயக்கவியல்பொருள்

$$R_1 = m_1 g \cos \alpha_1 \quad \dots\dots(1)$$

$$R_2 = m_2 g \cos \alpha_2 \quad \dots\dots(2)$$



படம் 47.

m_1 திணிவு சிற்றோக்கி நகருவதால் அப்போதுள்ள வினைவு விசை $m_1 g \sin \alpha_1 - T - \mu R_1$ ஆகும்.

$$\therefore m_1 f = m_1 g \sin \alpha_1 - T - \mu R_1$$

$$= m_1 g \sin \alpha_1 - T - \mu (m_1 g \cos \alpha_1) \quad \dots\dots(3)$$

m_2 திணிவு சிற்றோக்கி நகருவதால், m_2 திணிவு மேல்நோக்கி நகருகிறது. அதனால் μR_2 உடனடி சிற்றோக்கிய திசையில் இயங்கும். எனவே வினைவு விசை = $T - m_2 g \sin \alpha_2 - \mu R_2$

$$= T - m_2 g \sin \alpha_2 - \mu m_2 g \cos \alpha_2$$

$$\therefore m_2 f = T - m_2 g \sin \alpha_2 - \mu m_2 g \cos \alpha_2 \quad \dots\dots(4)$$

(3)+(4)

$$f(m_1 + m_2) = g [m_1(\sin \alpha_1 - \mu \cos \alpha_1) - m_2(\sin \alpha_2 + \mu \cos \alpha_2)]$$

$$\therefore f = \frac{g}{m_1 + m_2} [m_1(\sin \alpha_1 - \mu \cos \alpha_1) - m_2(\sin \alpha_2 + \mu \cos \alpha_2)]$$

$$m_1(3) - m_1(4)$$

$$0 = -T(m_1 + m_2) + m_1 m_2 g \sin \alpha_1 - \mu m_1 m_2 g \cos \alpha_1$$

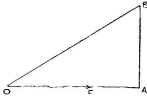
$$+ m_1 m_2 g \sin \alpha_2 + \mu m_1 m_2 g \cos \alpha_2$$

$$T = \frac{m_1 m_2 g}{m_1 + m_2} [(\sin \alpha_1 + \sin \alpha_2) + \mu(\cos \alpha_2 - \cos \alpha_1)]$$

வேலை (Work): ஒரு பொருளின்மேல் செயல்படும் விசை செயல்பட ஆரம்பிக்கும் புள்ளியிலிருந்து தூக்கி நகர்த்தினால், பொருளின்மேல் வேலை நடப்பதாகக் சொன்னால்.

விசை மாறிலியானால், விசை செயல்பட வேலை, விசையின் அளவு, செயல்பட ஆரம்பிக்கும் புள்ளியிலிருந்து தூக்கி விசையின் திசையில் நகரும் தூரம் இவைகளின் பெருக்கூத் தொகையாகும்.

குறிப்பு: வேலை ஓர் அளவு அணிபயமாகும். F எழும் விசை O -ல் செயல்பட ஆரம்பிக்கும் போது F , O -ல் உள்ள தூளை B -க்கு மாற்றினால், அத்தந்த தூரம், அதாவது OB , F -ன் திசையில் $OB \cos \angle AOB$



படம் 48.

$$\begin{aligned} \therefore \text{விசை செயல்பட வேலை} &= F \cdot OB \cdot \cos \angle AOB \\ &= [F \cdot \cos \angle AOB] \cdot OB \\ &= [\text{பொருள் நகரும் திசையில் விசை} \\ &\quad \text{யின் கூறு}] \times \text{பொருள் நகரும் தூரம்.} \end{aligned}$$

விசை ஒரு மாநிலியாகும் போது, விசை செயல்பட ஆரம்பம் புள்ளி விசையின் திசையில் ds தூரம் நகருவதாகக் கொண்டால்

$$\text{விசை செயல்பட வேலை} = \int_{s_1}^{s_2} F \cdot ds$$

வேலையின் அலகுகள்: ஒரு பவுண்டில் விசை, அதன் செயல்படு புள்ளியை விசையின் திசையில் 1 அடி தூரம் நகர்த்தினால், கிடைக்கும் வேலை அலகு வேலியாகும். இதை அடி பவுண்டில் எனலாம். (F.P.S. முறையில்). C.G.S. முறையில் 1 ஊடர் விசை செயல்படு புள்ளியை விசையின் திசையில் 1 செ.மீ. நகர்த்தும்போது விசையும் வேலை அலகு வேலியாகும். இதை எர்க் (erg) எனலாம்.

$$[10^7 \text{ எர்க்குகள்} = 1 \text{ ஜூல்}]$$

தட்டவாசில் தூலின் இழுவிசை (Tension of an Elastic string)

ஹரையறை: செய்முறைகளின் மூலம், தூலின் இழுவிசை, சாதாரண நீளத்திற்குமேல் இழுக்கப்படும் தூரத்திற்கு வீத சமமாகும்.

கிடைத்த கண்டறித்த பெருக விஞ்ஞானி ஸ்காட் கூறியதாவது:
தூவின் சாதாரண நீளம் a என்றும் நீட்டப்பட்டபின் அதன் நீளம்
 x என்றும் கொண்டால், தூவின் கிழுவிசை =

$$= \frac{\lambda (x-a)}{a} \text{ என்றாகும்.}$$

λ = தூவின் நீட்டமியலும் குணகம் எனக் கூறலாம்.

நீட்டக்கூடிய தூலை இழுக்கும்போது செய்யும் வேலையின் அளவு

' a ' தூவின் சாதாரண நீளமாகவும், அந்த தூலை ' b ' நீளத்தி
லிருந்து ' c ' நீளத்திற்கு நீட்டுவதாகக் கொள்க.

நீட்டப்பட்ட நீளம் ' x ' என்றால்

$$T = \frac{\lambda}{a} (x-a)$$

x -ல் மாறுதல் Δx ஆனால், கித்த மாறுதலால் ஏற்படும் வேலையின்
அளவு = $T \cdot \Delta x$.

$$\therefore \text{மொத்த வேலை} = \sum_b^c T \Delta x$$

$$= \int_b^c T dx$$

$$= \frac{\lambda}{a} \int_b^c (x-a) dx$$

$$= \frac{\lambda}{2a} \left[(x-a)^2 \right]_b^c$$

$$= \frac{\lambda}{2a} [(c-a)^2 - (b-a)^2]$$

$$= \frac{\lambda}{2a} [(b+c-2a)(c-b)]$$

$$= \frac{1}{2} [(c-b) \left[\frac{\lambda}{a} \{ (b-a) + (c-a) \} \right]]$$

$$= \frac{1}{2} \left[\frac{\lambda}{a} (b-a) + \frac{\lambda}{a} (c-a) \right] \times (c-b)$$

$$= \frac{[\text{கண்டி கிழுவிசை} + \text{முதல் கிழுவிசை}]}{2} \times [\text{நீட்டிய தூலை}]$$

திறன் (Power): வேலை செய்யக்கூடிய வீதித்திறன் திறன் என்கிறோம்.

F.P.S. முறையில் குதிரைத் திறன் என்பது ஒர் அலகாகும். இதை H. P. என்று குறிக்கலாம்.

550 அடி பவுண்டு வேலையை 1 விநாடியில் செய்யும் திறன் குதிரைத் திறன் ஆகும்.

C.G.S. முறையில் 10^7 எர்க்குகள் = 1 ஐ-கி வேலையை 1 விநாடியில் செய்யும் திறனை ஒரு ஹட் என்றும், அதைத் திறனின்-ஒர் அலகாகவும் கொள்ளலாம்.

ஆற்றல் (Energy): வேலை செய்யக்கூடிய திறமையை ஆற்றல் என்கிறோம். ஆற்றலின் அளவுகளும் வேலையின் அளவுகளும் ஒன்றே. நியூட்டனியத்தில், ஆற்றல் இருவகைப்படும்.

(1) இயக்காற்றல் (கி. ஆ.)

(2) நிலை ஆற்றல் (பி. ஆ.)

இயக்காற்றல் (கி. ஆ.) (Kinetic energy): ஒரு பொருளின் இயக்காற்றம் என்பது அது இயங்குவதினால் அடையும் ஆற்றலேயாகும்.

பொருள் இயங்குவதற்கு எதிராகச் செயல்படும் விசை அதைத் தடுத்த திசுத்தும்போது செய்யப்படும் வேலையை இயக்காற்றம் என்கிறோம்.

ஒரு குதிப்பிட்ட நேரத்தில், ஒரு பொருளின் திசைவேகம் 'V' என்றும், அதன் பாதையிலுள்ள யாருத புள்ளியிலிருந்து 's' தூரம் உள்ளதென்றும் கொள்க. F விசை, 'ds' தூரம் அப் பொருளை நகர்த்தட்டும். 'a' என்பதை முடுக்கம் என்க.

$$\begin{aligned}\therefore \text{இயக்காற்றம்} &= \int_s^0 -F ds \\ &= \int_s^0 -mads \\ &= \int_V^0 -m \frac{VdV}{ds} ds\end{aligned}$$

$$= m \int_0^V V dV$$

$$= \frac{mV^2}{2}$$

V திசைவேகத்தடல் நகரும் 'm' திணிவுள்ள ஒரு பொருளின் கியூகாற்றம் = $\frac{1}{2}mV^2$.

m, கிராம்களிலும் V செ.மீ./விநாடியிலும் கொடுக்கப்பட்டால் கி. ஆ. = எஃக் என்ற அலகில் கிடுக்கும். (C.G.S. முறையிற்)

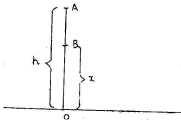
F.P.S. முறையிற் கி. ஆ. = அடிப்பவுண்டல் என்ற அலகில் கிடுக்கும்.

நிலையாற்றம் (நி. ஆ.) (Potential energy): ஒரு பொருள் தனது கிடத்திலிருந்து, மற்ருளிற் கிடத்திற்குச் செல்லுவதற்கான வேலைவை நிலையாற்றம் என்கிறோம்.

'm' என்ற திணிவுள்ள பொருள் பூமிக்குமேல் 'h' உயரத்தில் கிருப்பதாகக் கொள்ளுவோம். எனவே, பொருளின் திறை = mg ஆகும். அதை 'h' தூரம் நகர்த்துவதற்கான வேலை = mgh ஆகும்.

∴ நி. ஆ. = mgh .

ஆற்றலின் உத்தக் காப்புவிதி (Law of Conservation of Energy): ஆற்றலை அழிக்கவோ, ஆக்கவோ அல்லது குறைக்கவோ முடியாது. ஒருவகைப்பட்ட ஆற்றலை மற்ருரு வகை ஆற்றலாகத்தான் மாற்ற முடியும்.



இதைச் சொகுத்தாக விரும்பு ஒரு பொருள் கொண்டிருக்கும் மொத்த ஆற்றலின் மூலம் திருபிடுபோம்.

A-விருந்து 'm' திணிவுள்ள ஒரு துகள் நிலைநிலையில் விருவ தாக்கம் கொண்டுபோம். 't' நேரத்தில் துகள் B-ல் இருப்பதாக்கம் கொண்டுபோம்.

$$V_B = \sqrt{2g(h-x)}$$

$$\begin{aligned}\therefore \text{இயக்காற்றல்} &= \frac{1}{2}mV^2 \\ &= \frac{1}{2}m2g(h-x) \\ &= mg(h-x)\end{aligned}$$

$$x \text{ உயரத்தில் இருப்பதால் நிலை ஆற்றல்} = mgh.$$

$$\begin{aligned}\therefore \text{இயக்காற்றல்} + \text{நிலை ஆற்றல்} &= mg(h-x) + mgh = mgh \\ &= \text{மாநிலை}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\therefore \text{O-ல் இயக்காற்றல்} &= \frac{1}{2}m \cdot 2gh \\ \text{நிலைவாற்றல்} &= 0\end{aligned}$$

$$\therefore \text{கூட்டுத்தொகை} = mgh$$

$$A\text{-ல் இயக்காற்றல்} = 0$$

$$\text{நிலைவாற்றல்} = mgh$$

$$\therefore \text{கூட்டுத்தொகை} = mgh$$

வேலை ஆற்றல் விதி (Law of Work-Energy)

துகளின் இருப்பிடத்தில் மாறுதல் ஏற்படும்போது, இயக்காற்றல் துகள் மாறுதல், செயற்படு விசைகளினால் உண்டாகும் வேலையின் அளவுக்குச் சமமாகும்.

's' தூரம் துகள் நகரும்போது, அதன் நிலைவேகம் 'u' விருந்து 'v'-க்கு மாறுவதாகக் கொண்டுபோம். அதற்கான விசை 'F' என்க.

$$\therefore \text{விசையினால் 'ds' தூரம் நகரும்போது செயற்படு வேலை}$$

$$\begin{aligned}&= \sum_u^v F ds \\ &= \sum_u^v m \cdot f \cdot ds \\ &= \sum_u^v m \cdot v \cdot \frac{dv}{dx} dx\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= m \int_0^u v dv \\
 &= \frac{1}{2} m (v^2 - u^2) \text{ இயக்காற்றின் மாறுதல்.}
 \end{aligned}$$

ஆற்றல் அழியின்மை விதி, அல்லது ஆற்றல் காப்பு விதி என்பதைப் பற்றிச் சற்று ஆராய்வோம். அந்த விதியை,

“ஒரு பொருளோ அல்லது ஒரு பொருளின் தொகுதியோ விசைகளின் காப்புநிலைத் தொகுதி செயல்படும்போது, அதன் இயக்காற்றைக் கள், நிலைமாற்றங்கள் இவைகளின் கூட்டுத்தொகை ஒரு மாறிலியாகும்” என்று கூறலாம்.

மேற்கண்ட விசைகளைக் காப்புநிலை விசையெனலாம். அப்படிப்பட்ட விசைகள் பொருள்களின் நிலை அல்லது அவைகளின் அமைப்பு இவைகளைப் பொறுத்திருக்குமேயல்லாமல், பொருள்களின் இயக்கங்களால் ஏற்படும் திசைவேகங்கள் அல்லது அவைகளின் திசைகள் இவைகளைச் சார்ந்திருக்காது.

உராய்வு விசை, காற்றின் தடைவிசை இவைகள் காப்புநிலை விசைகள் அல்ல. உராய்வு விசையின் திசை, பொருள் இயங்கும் திசைக்கு எதிராக இருப்பதால் அது, திசையைச் சார்ந்திருக்கிறது. காற்றின் தடைவிசை, பொருளின் திசைவேகத்தின் அடுக்கின் விகிதத்தில் இருக்கும். எனவே, இவைகளைக் காப்புநிலை விசைகளாகக் கருத்து தீக்கவேண்டும்.

மாதிரிக் கணக்குகள்

1. 10 பவுண்ட் திணிவுள்ள ஒரு பொருள் கிடைதிரைவிலுள்ள உராய்வற்ற மேஜையின்மேல் வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. அதன்மேல் 3 பவுண்ட் திறைக்குச் சமமான விசை செலுத்தப்படுகிறது. அப்படி யென்றால் 10 விநாடிகளில் பொருள் நகரும் தூரமென்ன?

பொருளின்மேல் செலுத்தப்படும் விசை = 3 பவுண்ட் திறை

= 3g பவுண்டுகள்

நகரும் பொருளின் திணிவு = 10 பவுண்ட்

முடுக்கம் = $\frac{3g}{10}$

∴ நகரும் தூரம் = $\frac{1}{2} \cdot \frac{3g}{10} \cdot 10^2$

= 15g

= 480 அடிகள்

2. 1 கிலோகிராம் திணிவுள்ள பொருளின்மேல் 5 விநாடிகள் செலுத்தப்படும் விசை, விநாடிக்கு 1 மீட்டர் திசைவேகம் உண்டாக்கி இல் அந்த விசையின் அளவைக் கண்டுபிடிக்க.

$$\begin{aligned}\text{திசைவேகம்} &= 1 \text{ மீட்டர்/விநாடி} \\ &= 100 \text{ செ.மீ./விநாடி}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\therefore \text{முடுக்கம்} &= \frac{100}{5} \\ &= 20 \text{ செ.மீ./விநாடி}^2 \\ \therefore \text{விசை} &= 1000 \times 20 \text{ டைன்கள்} \\ &= \frac{1000 \times 20}{981} \text{ நியூ} \\ &= 20.4 \text{ கிராம்கள்.}\end{aligned}$$

3. ஓர் இரயில் வண்டியும் அதன் எஞ்சினும் சேர்ந்து 203 டைன்கள் எடை உடையன. எஞ்சின் மட்டும் 4 டைன் இழுக்கக்கூடிய வலிவு பெற்றுள்ளது. வண்டியின் நியக்கத்துக்குத் தடை ஒரு டைனுக்கு 20 பவுண்ட் நிறை என்ற விதத்தில் வேலை செய்கிறது. எஞ்சினின் பிரேக்குகளின் சக்தி டைனுக்கு 400 பவுண்ட் நிறை என்ற விதத்தில் உள்ளது. இரயில் வண்டி ஒய்விலிருந்து புறப்பட்டு மணிக்கு 40 மைல்கள் திசைவேகமடையும்வரை சீராக இயங்குகின்றது. இப்போது தீர்வடி தடைசெய்யப்பட்டு, பிரேக்குகளும் செலுத்தப்படுகின்றன. இரயில் வண்டி நிற்கும்வரை செல்லும் மொத்த தூரத்தையும் அதற்கான தேரத்தைக் கண்டுபிடிக்க.

எஞ்சினின் இழுப்புச் சக்தியினால், வண்டியின் நியக்கத்திலேயுள்ள விசை $= 4 \times 2240g$ பவுண்டல்கள். அதற்குத் தடையான எதிர்விசை, 203 டைன்கள் எடையினால் உண்டாகிறது.

$$\therefore \text{எதிர்விசை} = 203 \times 20g \text{ பவுண்டல்கள்}$$

$$\therefore \text{வீண்புவிசை} = 4 \times 2240g - 203 \times 20g$$

$$= (8960 - 4060)g$$

$$= 4900g \text{ பவுண்டல்கள்}$$

$$P = m \times f \text{ ஆதலால்}$$

$$\text{முடுக்கம்} = \frac{4900g}{203 \times 2240} \text{ அடி./விநாடி}^2$$

$$= \frac{10}{29} \text{ அடி./விநாடி}^2$$

$$g = 32 \text{ என்ற கொள்க}$$

$$V = \text{மணிக்கு 40 மைல்கள்}$$

$$= \frac{176}{3} \text{ அடி./விநாடி}$$

$$\begin{aligned}
 V^2 &= U^2 + 2fs \\
 \left(\frac{176}{3}\right)^2 &= 2 \times \frac{10}{29} \times s \\
 s &= \frac{176 \times 176 \times 29}{9 \times 20} \text{ அடிகள்} \quad \dots\dots(1)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{நேரம் } V &= U + ft \\
 \frac{176}{3} &= \frac{10}{29} \cdot t \\
 \therefore t &= \frac{176 \times 29}{3 \times 10} \text{ விநாடிகள்} \quad \dots\dots(2)
 \end{aligned}$$

கிப்போது பிரேக்குகள் செலுத்துவதால் கியக்கத்திற்குத் தடை செய்யும் விசை,

$$\begin{aligned}
 &= 203 [20g + 400g] \text{ பவுண்டுகள்} \\
 &= 203 \times 420 \times g \\
 &\quad \quad \quad 6 \\
 \text{எதிர் முடுக்கம்} &= \frac{203 \times 420 \times 32}{203 \times 2240} \text{ அடி/(விநாடி)}^2 \\
 &\quad \quad \quad 140 \\
 &= 6 \text{ அடி/(விநாடி)}^2
 \end{aligned}$$

$\frac{176}{3}$ திசைவேகத்தடிக், 6 அடி/(விநாடி)² முடுக்கத்துக்கு உட்பட்டு வண்டி ஓய்விற்கு வருகிறது.

$$\begin{aligned}
 0 &= \left(\frac{176}{3}\right)^2 - 12 \times s' \\
 \therefore s' &= \frac{176 \times 176}{9 \times 12} \text{ அடிகள்} \quad \dots\dots(3)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{அதற்கான நேரம் } 0 &= \frac{176}{3} - 6t' \\
 \therefore t' &= \frac{176}{3 \times 6} \text{ விநாடிகள்} \quad \dots\dots(4)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (1) + (3) \quad s + s' &= \text{மொத்த தூரம்} \\
 &= \frac{176 \times 176 \times 29}{9 \times 20} + \frac{176 \times 176}{9 \times 12} \\
 &= \frac{176 \times 176}{9} \left[\frac{87 + 5}{60} \right] \\
 &= \frac{176 \times 176 \times 92}{9 \times 60} \text{ அடிகள்} \\
 &= \frac{176 \times 176 \times 92}{9 \times 60 \times 3 \times 220 \times 8} \\
 &= \frac{2024}{2025} \text{ மைல்}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{மொத்த தேரம்} &= \frac{176 \times 29}{30} + \frac{176}{18} \text{ விநாடிகள்} \\
 &= \frac{176}{90} [87 + 5] \\
 &= \frac{176 \times 92}{90} \\
 &= \frac{16192}{90} \\
 &= 179.9 \text{ விநாடிகள்}
 \end{aligned}$$

4. கிடைசமதளத்தில் மணிக்கு 48 மைல்கள் சீரானவேகத்தில் செல்லும் கிரயிம் வண்டி 75ம் 1 என்ற வீதத்திலுள்ள சாய்தளத்தின் மேல் ஏறுகிறது. சாய்தளத்தின்மேல் ஏறும்போது வண்டியின் எஞ்சியின் கிழப்புச் சக்தி கிடைதளத்திலுள்ளது போலிருக்கும். வண்டி எவ்வளவு தூரம் சாய்தளத்தின்மேல் சென்று நிிற்கும்?

கிரயிம் வண்டி சீரான திசைவேகத்துடன் கிண்கணியத்தின் எஞ்சியின் கிழப்புச் சக்தி, கிரயிம் வண்டியின் கிண்கணியத்துக்கு எதிரான எதிர்விசைக்கு சமமாகவேண்டும்.

சாய்தளத்துக்குமேல் செல்லும்போது, எஞ்சியின் கிழப்புச் சக்தியும், எதிர்விசையும் ஒரே அளவுக்கு இருக்குமെന്നும், சாய்தளத்தின் போக்கில் வண்டியின் நிறையிலுடைய கூறு, வண்டியைத் தடைசெய்யத் தொடங்குகிறது.

வண்டி, எஞ்சியின் கிண்கணியின் மொத்தத்திலுள்ள 'm' பவுண்டுகள் என்றும் அவைகளின் மொத்த நிறையின் கூறு, சாய்தளத்தின் போக்கில் $\frac{m \times g}{75}$ பவுண்டுகள்

$$\therefore P = m \cdot f \text{ ஆதலால்}$$

$$\text{எதிர்முகக்கம்} = \frac{g}{75} \text{ அடி/(விநாடி)}^2$$

$$\text{ஆரம்பத் திசைவேகம்} = 48 \text{ மைல்/மணி}$$

$$= \frac{48 \times 88}{60} \text{ அடி/விநாடி}$$

$$\text{வண்டி நிிற்கும்போது திசைவேகம்} = 0 \text{ ஆகும்}$$

$$0 = \left(\frac{48 \times 88}{60} \right)^2 - 2 \cdot \frac{g}{75} \cdot s$$

$$\begin{aligned}\therefore s &= \frac{16 \times 88 \times 88}{2525} \times \frac{75}{2 \times 32} \\ &= \frac{11}{25} \times \frac{88 \times 16 \times 75}{2 \times 32 \times 5280} \\ &= \frac{33}{30} \\ &= 1.1 \text{ மைல்}\end{aligned}$$

5. 500 பவுண்டுடன் திணிவுள்ள ஒரு பொருள் ஒய்விலிருந்து கிடைதிரைவுடன் $\sin^{-1} \frac{3}{20}$ கோணமுடைய சாய்தளத்திலிருந்து நழுவுகிறது. சாய்தளத்தின் உராய்வு 10 பவுண்டு திறைபாகும். ஆரம்ப கிடத்திலிருந்து d அடிகள் தூரம் நகர்ந்தவுடன் பொருளின் வேகத்தைக் கண்டுபிடிக்க.

சாய்கோணம் α என்றால்

$$\sin \alpha = \frac{1}{20}$$

எனவே, சாய்தளத்தின் திரைவிகி பொருளின் திறையின் கூறு

$$= 500 \sin \alpha \text{ பவுண்டு திறை}$$

$$= 500 \times \frac{1}{20}$$

$$= 25 \text{ பவுண்டு திறை}$$

$$\text{உராய்வு விசை} = 10 \text{ பவுண்டு திறை}$$

$$\text{எனவே வினைவு விசை} = 15 \text{ பவுண்டு திறை}$$

$$= 15 \times 32 \text{ பவுண்டுகள்}$$

$$F = mf \text{ என்பதால்}$$

$$f = \frac{15 \times 32}{500}$$

$$= \frac{24}{25} \text{ அடி/(விநாடி)}^2$$

$$\text{ஆரம்பத் திரைவேகம் } U = 0$$

$$f = \frac{24}{25}$$

$$s = d$$

$$\therefore V^2 = U^2 + 2fs$$

$$= 0 + 2 \times \frac{24}{25} \cdot d$$

$$= \frac{48}{25} d$$

$$\therefore V = \frac{4}{5} \sqrt{3d} \text{ அடி/விநாடி.}$$

6. 10 அடிமீட்டர் திணிவுள்ள ஒரு குண்டு, ஒப்பியலிடுத்து 60 அடிகள் திணிவாகியில் கீழ்த்தாக்கி விழுந்து, ஒரு கூளரவின் ஊடே சென்று, அதன் திணிவாகியைப் பாதிப்பாகக் குறைத்துக் கொண்டது. மேலும் 20 அடிகள் சென்று தரைவரை நேரில் 1 அடி பள்ளத்தை உண்டாக்குகிறது. தரையில் சராசரித் தடையின் அளவைக் கண்டுபிடிக்க.

60 அடிகள் தகரும்போது குண்டு அடையும் திணிவாகியை

$$= \sqrt{2 \times 32 \times 60}$$

$$= 16 \times \sqrt{15} \text{ அடிகள்/விநாடி}$$

கூளரவின் ஊடே சென்ற பிறகு திணிவாகியை

$$= \sqrt{15} \text{ அடிகள்/விநாடி}$$

20 அடிகள் தகர்ந்து தரையை அடையும்போது குண்டின்

$$\text{திணிவாகியை} = \sqrt{64 \times 15 + 2 \times 32 \times 20}$$

$$= \sqrt{960 + 1280}$$

$$= \sqrt{2240}$$

தரையின் தடை அளவு = R பவுண்ட் திறை எடிக்.

குண்டின் திறை = 10 அடிமீட்டர்

$$= \frac{10}{16} \text{ பவுண்ட் திறை}$$

∴ விநாடி தடை = $(R - \frac{5}{8})$ பவுண்ட் திறை

$$= (R - \frac{5}{8}) \times 32 \text{ பவுண்ட்-டிக்}$$

$$F = mf$$

$$\left(R - \frac{5}{8}\right) \times 32 = \frac{5}{8} \times f$$

$$\therefore f = \left(R - \frac{5}{8}\right) \times 32 \times \frac{8}{5}$$

குண்டு தரைக்குள் 1 அடி சென்று நிலைபெறுகிறது.

$$0 = 2240 - 2 \left[R - \frac{5}{8} \right] \times \frac{32 \times 8}{5} \times 1$$

$$\therefore R - \frac{5}{8} = \frac{2240 \times 5}{8 \times 32 \times 2}$$

$$R = \frac{35 \times 5}{8} + \frac{5}{8}$$

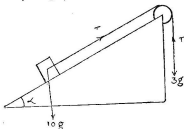
$$= \frac{9}{2}$$

$$= \frac{45}{2}$$

$$= \frac{45}{2}$$

$$= 22.5 \text{ பவுண்ட் திறை.}$$

7. 5 அடி நீளமும், 1 அடி உயரமுமுள்ள சாய்தளத்தின் உச்சியில் இருக்கும் உராய்வற்ற கப்பியின்மேல் செல்லும் மிஸ்சான தூசி 10 பவுண்டு, 3 பவுண்டு திணிவுள்ள பொருள்களைச் சேர்க்கிறது. 10 பவுண்டு பொருள் சாய்தளத்தின் மேலுள்ளது. 3 பவுண்டு பொருள் தடவகலின்மீது தொங்குகின்றது. தூவின் முடுக்கத்தையும், தூவின் மிஸ்ஸானைப்படி கண்டுபிடிக்க.



படம் 50.

சாய்கோணம் 'α' என்றால்

$$\sin \alpha = \frac{1}{5}$$

10 பவுண்டு திணறியின் சாய்தளத்தின் போக்கில் கூறு

$$= 10g \times \sin \alpha$$

$$= 10g \times \frac{1}{5}$$

$$= 2g \text{ பவுண்டுகள்.}$$

சாய்தளத்தின்மேல் விசையு விசை

$$= T - 2g \text{ பவுண்டுகள்}$$

3 பவுண்டு திணற கீழே தொங்கும்பொழுது விசையு விசை

$$= 3g - T \text{ பவுண்டுகள்}$$

$$3f = 3g - T$$

$$10f = T - 2g$$

$$\therefore 13f = g$$

$$\therefore f = \frac{32}{13} \text{ அடிகள்/(விநாடி)}^2$$

$$\begin{aligned}
 \therefore T &= 3g - 3f \\
 &= 96 - \frac{96}{13} \\
 &= \frac{96 \times 12}{13} \\
 &= \frac{1152}{13} \text{ பவுண்டுகள்.}
 \end{aligned}$$

8. 150 டன் திரைவழித் திரைவழி வண்டி, 100-ம் ஒன்று என்ற விதத்திலுள்ள சாய்தளத்திற்கு மணிக்கு 30 மைல் வேகத்தில் வருகிறது. எஞ்சினின் மாநிலி விசையினால் வண்டி சாய்தளத்தின் உச்சியை அடைகிறது. சாய்தளத்தின் நீளம் 1 மைலாகும். பிறகு நீராவி நிறுத்தப் படுவதால், கிடைதளத்தின் மேல் 3 மைல் ஓடி நிற்கிறது. தளத்தின் உராய்வு, ஊர்தியின் தடை இவைகளின் கூட்டுத்தொகை டன்னுக்கு 8 பவுண்டு என்று கொண்டால், எஞ்சினின் விசையைக் காண்போம்.

தளத்தின் உராய்வு, ஊர்தியின் தடை இவைகளினால்

$$\begin{aligned}
 \text{எதிர்விசை} &= 150 \times 8g \text{ பவுண்டுகள்} \\
 &= 1200g \text{ பவுண்டுகள்}
 \end{aligned}$$

சாய்தளத்தின் போக்கில், வண்டியின் திசையின் கூறு

$$\begin{aligned}
 &= 150 \times 2240 \times g \times \frac{1}{100} \\
 &= 3360 \times g \text{ பவுண்டுகள்}
 \end{aligned}$$

எஞ்சின் விசை = x டன் திறை எனக் கொள்.

$$\begin{aligned}
 \therefore \text{விசையு விசை} &= 3360g - 1200g + x \times 2240 \times g \\
 &= [2240x - 4560]g
 \end{aligned}$$

$P = mf$ என்பதால்

$$f = \frac{(2240x - 4560)g}{150 \times 2240}$$

$$= g \left[\frac{x}{150} - \frac{19}{1400} \right]$$

ஆரம்பத் திசைவேகம் = 30 மைல்/மணி

$$= 44 \text{ அடி/விநாடி}$$

சாய்தளத்தின் உச்சியை அடையும்போது வண்டியின் திசைவேகம்

$$= \sqrt{44^2 + 2 \times 1760 \times 3f}$$

சாய்தளத்தின் உச்சியை அடைந்த பிறகு கிடைதளத்தில் வண்டி செல்லும்போது, வண்டியின் போக்குக்குத் தடை, தளத்தின் உராய்வு, ஊர்தியின் தடை இவைகள் தான்.

$$\therefore \text{தடை விசை} = -1200g$$

$$\text{அப்போது முக்கோணம்} = \frac{1200g}{\frac{156 \times 2248}{5}} = -\frac{g}{280}$$

$\frac{1}{2}$ மைல் வரைவு. ஓடிய பிறகு வரைவு நித்திரைது.

$$\therefore V = \sqrt{44^2 + 2 \times 3 \times 1760 \times f}$$

$$\left[f = g \left(\frac{x}{150} - \frac{19}{1400} \right) \right]$$

$$V = 0$$

$$f' = -\frac{g}{280}$$

$$s = \frac{1}{2} \text{ மைல்}$$

$$= \frac{1}{2} \times 8 \times 220 \times 3$$

$$= 3 \times 880$$

$$0 = 44^2 + 6 \times 1760 \times f - \frac{2 \times g}{280} \times 3 \times 880$$

$$10560f = \frac{2 \times 32 \times 3 \times 880}{280} - 44 \times 4$$

$$= \frac{176}{7} [24 - 77]$$

$$= -\frac{176 \times 53}{7}$$

$$10560 \times 32 \left[\frac{x}{150} - \frac{19}{1400} \right]$$

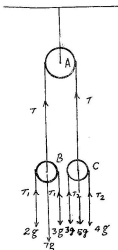
$$= -\frac{176 \times 53}{7}$$

$$\frac{x}{150} - \frac{19}{1400} = -\frac{\frac{176 \times 53}{7}}{7 \times 10560 \times 32}$$

$$\frac{x}{150} = \frac{19}{1400} - \frac{53}{14 \times 10560}$$

$$\frac{1}{960}$$

$$\begin{aligned}
 &= \frac{19 \times 96 - 53 \times 10}{96 \times 1400} \\
 &= \frac{1824 - 530}{96 \times 1400} \\
 &= \frac{1294}{96 \times 1400} \\
 &= \frac{647}{48 \times 1400} \\
 \therefore x &= \frac{647}{48 \times 1400} \times 150 \\
 &= \frac{647}{448} \text{ ப.கி.கி.}
 \end{aligned}$$



படம் 51.

முடுக்கம் f_3 , 4g-ன் முடுக்கம் f_4 என்றும் கொள்.

9. இவ்வாறு நிலையான கப்பியின்மேல் செல்லும் தூசி, 5 பவுண்ட், 7 பவுண்ட் திணிவுள்ள இவ்வாறு நகரும் கப்பி களை, தூளிக்கு ஒன்றாக இணைத் திருக்கிறது. நகரும் முறை கப்பியின்மேல் 3 பவுண்ட், 4 பவுண்ட் திணிவுகளைச் சேர்த்தும் தூசி செல்லுகிறது. இரண்டு பவுண்ட் கப்பியின் மேல் 2 பவுண்ட், 3 பவுண்ட் திணிவுகள் நகரும் கப்பிகள், திணிவுகள் இணைப்பின் முடுக்கம் களைக் காட்டு பிடிக்க.

B கப்பியின் முடுக்கம் = C கப்பியின் முடுக்கம் என்க.

B கப்பியை நகருவதால், 2g-ன் முடுக்கம், 3g-ன் முடுக்கத் திற்குச் சமமாவது. ஆனால் B கப்பியைப் பொறுத்து,

2g-ன் முடுக்கம் = 3g-ன் முடுக்கம்.

B கப்பியிலுள்ள 2g-ன் முடுக்கம் f_1 , 3g-ன் முடுக்கம் f_2 என்றும், C கப்பியிலுள்ள 3g-ன்

B, C கப்பிகள், மற்றத் துகள்களின்மேல் வினைவு விசைகள் வருமாறு :

$$B \text{ கப்பியின் மேல்} = T - 2T_1 - 7g \text{ மேல்நோக்கி}$$

$$C \text{ கப்பியின் மேல்} = 2T_2 + 5g - T \text{ கீழ்நோக்கி}$$

$$B\text{-ஐச் சுற்றி 2 பவுண்டு திணிவின் மேல்} = T_1 - 2g \text{ மேல்நோக்கி}$$

$$B\text{-ஐச் சுற்றி 3 பவுண்டு திணிவின் மேல்} = 3g - T_1 \text{ கீழ்நோக்கி}$$

$$C\text{-ஐச் சுற்றி 3 பவுண்டு திணிவின் மேல்} = T_2 - 3g \text{ மேல்நோக்கி}$$

$$C\text{-ஐச் சுற்றி 4 பவுண்டு திணிவின் மேல்} = 4g - T_2 \text{ கீழ்நோக்கி}$$

இந்த ஆறு விசைகளிலும் $P = mf$ என்ற சமன்பாட்டை உபயோகப்படுத்துக.

$$T - 2T_1 - 7g = 7f \quad \dots\dots(1)$$

$$2T_2 + 5g - T = 5f \quad \dots\dots(2)$$

$$T_1 - 2g = 2f_1 \quad \dots\dots(3)$$

$$3g - T_1 = 3f_2 \quad \dots\dots(4)$$

$$T_2 - 3g = 3f_3 \quad \dots\dots(5)$$

$$4g - T_2 = 4f_4 \quad \dots\dots(6)$$

மேலும் ஒரு கப்பியைப் பொறுத்து, அதன் இரு பக்கவாட்டுக்கள் கனம் சமம்.

$$f_1 - f = f + f_2 \quad \dots\dots(7)$$

$$f_3 + f = f_4 - f \quad \dots\dots(8)$$

$$(3) + (4) \quad 2f_1 + 3f_2 = g \quad \dots\dots(9)$$

$$(5) + (6) \quad 3f_3 + 4f_4 = g \quad \dots\dots(10)$$

$$(1) + (2) \quad 2T_2 - 2T_1 - 2g = 12f \quad \dots\dots(11)$$

$$(3) - (4) \quad 2T_1 - 5g = 2f_1 - 3f_2$$

$$\therefore 2T_1 = 5g + 2f_1 - 3f_2 \quad \dots\dots(12)$$

$$(5) - (6) \quad 2T_2 - 7g = 3f_3 - 4f_4$$

$$2T_2 = 7g + 3f_3 - 4f_4 \quad \dots\dots(13)$$

(12), (13)-ஐக் கருத்து T_1, T_2 -ன் மதிப்புகளை உபயோகித்தால்

$$7g + 3f_3 - 4f_4 - 5g - 2f_1 + 3f_2 - 2g = 12f$$

$$-2f_1 + 3f_2 + 3f_3 - 4f_4 = 12f \quad \dots\dots(14)$$

$$(7)\text{-ஐக் கருத்து } f_1 = 2f + f_2 \quad \dots\dots(15)$$

$$(8)\text{-ஐக் கருத்து } f_3 = f_4 - 2f \quad \dots\dots(16)$$

REFERENCE

(9), (10), (14) சமன்பாடுகளில் (15), (16)-யிலிருந்து f_1 , f_2 மதிப்புகளை உபயோகித்தால்

$$\begin{aligned} 4f + 2f_2 + 3f_3 &= g \\ 4f + 5f_2 &= g \end{aligned} \quad \dots\dots(17)$$

$$\begin{aligned} 3f_4 - 6f + 4f_4 &= g \\ 7f_4 - 6f &= g \end{aligned} \quad \dots\dots(18)$$

$$\begin{aligned} -4f - 2f_2 + 3f_3 + 3f_4 - 6f - 4f_4 &= 12f \\ f_2 - f_4 &= 22f \end{aligned} \quad \dots\dots(19)$$

$$\therefore f_2 = 22f + f_4$$

$\therefore$ (17), சமன்பாடு

$$\begin{aligned} 4f + 110f + 5f_4 &= g \\ 5f_4 + 114f &= g \end{aligned} \quad \dots\dots(20)$$

(18) $\times 5 -$ (20) $\times 7$

$$35f_4 - 30f - 35f - 798f = 5g - 7g$$

$$-828f = -2g$$

$$\therefore f = \frac{g}{414}$$

$$5f_4 = g - 114f$$

$$= g - \frac{114g}{414}$$

$$= \frac{300g}{414}$$

$$f_4 = \frac{60g}{414} = \frac{30}{207} g$$

$$f_2 = 22 \frac{g}{414} + \frac{60g}{414} \quad [\text{from (19)}]$$

$$= \frac{82g}{414} = \frac{41g}{207}$$

$$f_1 = 2 \cdot \frac{g}{414} + \frac{82g}{414} \quad [\text{from (15)}]$$

$$= \frac{84g}{414} = \frac{42}{207} g$$

$$f_3 = \frac{60g}{414} - 2 \cdot \frac{g}{414} \quad [\text{from (16)}]$$

$$= \frac{58g}{414} = \frac{29}{207} g$$

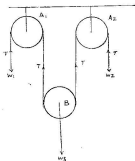
10. கிடைதிரைகளின் ஒரு நேர்கோட்டில் A_1, A_2 என்ற இரண்டு கம்பிகள் உள்ளன. A_1, A_2 என்ற கம்பிகளின்மேல் செல்லும் இயோசனை தூள் அந்த ஒரு முனையில் W_1 என்ற நிறைவும், மற்ருெரு முனையில் W_2 என்ற நிறைவும் கொண்டுக்கிறது. W_3 என்ற நிறையை ஏத்தும் B என்ற மூன்றாவது கம்பி, A_1, A_2 -க்கு கிடைமேயுள்ள தூளில் தொங்குகிறது. A_1, A_2 இவைகளைச் சமீபமாக வைத்து, தொங்கும் தூளின் பகுதிகளில் எல்லாம் திறைதிரையில் உள்ளதாகக் கொள்க.

எல்லா நிறைகளும் நகர்த்துகொண்டிருக்கும் போது, தூளின் இயோசனையைக் கண்டுபிடிக்க.

W_1, W_2 என்ற நிறைகள் நகரும்போது, W_3 நிறைநிலையில் இருப்பதற்கான நிபந்தனை

$$4W_1 W_2 = W_3 (W_1 + W_2)$$

என்று நிரூபிக்க.



படம் 52.

W_1, W_2 என்ற நிறைகள் கீழ்தோக்கி முறையே x_1, x_2 தூரங்கள் நகர்த்தால் எம்கீழ் முறைப்படி $W_3, \frac{x_1 + x_2}{2}$ மேல்தோக்கி நகரும்.

அதேபோல் W_1 , கீழ்தோக்கி x_1 தூரம், W_2 மேல்தோக்கி x_2 தூரம் நகர்த்தால், $W_3 \frac{x_1 - x_2}{2}$ தூரம் மேல்தோக்கி நகரும். மேலும் f_1, f_2, f_3 என்பவை முறையே W_1, W_2, W_3 என்பவைகளின் முடுக்கங்களானால்

$$f_3 = \frac{f_1 + f_2}{2}$$

W_1 கீழ்தோக்கி நகருவதாலும், W_2 , W_3 மேல்தோக்கி நகருவதாலும் சமநிலைவாகும்.

$$W_1 - T = \frac{W_1}{g} f_1 \quad \dots\dots(1)$$

$$T - W_2 = \frac{W_2}{g} f_2 \quad \dots\dots(2)$$

$$2T - W_3 = \frac{W_3}{g} f_3 \quad \dots\dots(3)$$

f_1 கீழ்தோக்கிய முடுக்கமாகவும், f_2 , f_3 எதிர்ப்பவை மேல்தோக்கிய முடுக்கமாகவும் இருப்பதால்

$$f_3 = \frac{f_1 - f_2}{2} \quad \dots\dots(4)$$

∴ (3) சமன்பாடு

$$2T - W_3 = \frac{W_3}{g} \left[\frac{f_1 - f_2}{2} \right] \quad \dots\dots(5)$$

$$\frac{4T}{W_3} - 2 = \frac{1}{g} [f_1 - f_2] \quad \dots\dots(6)$$

$$= 1 - \frac{T}{W_1} - \frac{T}{W_2} + 1$$

$$= 2 - \frac{T}{W_1} - \frac{T}{W_2}$$

$$\therefore T \left[\frac{1}{W_1} + \frac{1}{W_2} + \frac{4}{W_3} \right] = 4$$

$$\therefore T = \frac{4}{\frac{1}{W_1} + \frac{1}{W_2} + \frac{4}{W_3}}$$

W_3 நல்லமலிருத்தால் $f_3 = 0$ ஆகும்.

$$\therefore (3)\text{-லிருந்து } 2T - W_3 = 0$$

$$\therefore W_3 = 2T$$

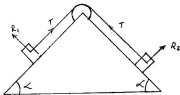
$$= \frac{8}{\frac{1}{W_1} + \frac{1}{W_2} + \frac{4}{W_3}}$$

$$W_3 - \frac{W_3 + W_2}{W_1 W_2} + 4 = 8$$

$$\therefore W_3 (W_1 + W_2) = 4W_1 W_2 \text{ ஆகிறது.}$$

11. மூக்கோண வடிவமான 'M' திணிவுள்ள ஓர் ஆப்பு வழுவுழுப்பான கிடைதிரையிலுள்ள மேஜையின்மேல் வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. மூக்கோணத்தின் உச்சியிலுள்ள ஒரு சுப்பியின் வழியாகச் செல்லும் ஒரு கிழைமான தூலின் ஒரு முனையில் m திணிவும், மற்றொரு முனையில் $2m$ திணிவுள்ள இரு துகள்கள் ஆப்புடன் வழுவுழுப்பான இரு பக்கங்களிலும், பக்கத்திற்கு ஒன்றாக உள்ளன. ஆப்பின் இரு பக்கங்களும், கிடைதிரையுடன் 'α' கோணத்தை உண்டாக்குகின்றன. ஆப்பின் மூடுக்கம், மற்றும் துகள்களின் மூடுக்கம் கிடைவரைக் கண்டு பிடிக்க.

ஆப்பின் மூடுக்கம் F என்க. $2m$ திணிவின் மூடுக்கத்தைச் சாய்தளத்தின் போக்கில் f_1 என்றும் அதற்கு நேர்க்குத்துத் திசையில் f_2 என்றும் கூறுபோடுக. அதேபோல் 'm' திணிவின் மூடுக்கத்தை f_3, f_4 என்று கூறு போடுக.



படம் 53.

கிரண்டு சாய்தளங்களின் எதிர்த்திசைகள் R_1, R_2 என்க. தூலின் இழுவிசையை T என்று கொள்க.

சாய்தளங்களுக்கு நேர்க்குத்துத் திசையில் திணிவுகளின் விசைவு விசைகள்

$2mg \cos \alpha - R_1, R_2 - mg \cos \alpha$ என்றாகும். எனவே, அந்தத் திசையில் இயக்கத்தைக் கவனிக்கும்போது

$$2mf_2 = 2mg \cos \alpha - R_1 \quad \dots\dots(1)$$

$$mf_4 = R_2 - mg \cos \alpha \quad \dots\dots(2)$$

$2m, m$ திணிவுகள் தளங்களுடன் தொடர்புகொண்டிருப்பதால் $f_2 = f_4 = F \sin \alpha$ என்றுகிறது.

M திணிவுள்ள ஆடுபின் இயக்கத்தைக் கவனிக்கும்போது

$$\begin{aligned} MF &= R_1 \sin \alpha - R_2 \sin \alpha \\ &= \sin \alpha [2mg \cos \alpha - 2mf_2] \\ &\quad - \sin \alpha [mf_4 + mg \cos \alpha] \\ &= m \sin \alpha [-g \cos \alpha - 2F \sin \alpha - F \sin \alpha] \\ F [M + 3m \sin^2 \alpha] &= mg \sin \alpha \cos \alpha \\ \therefore F &= \frac{mg \sin \alpha \cos \alpha}{M + 3m \sin^2 \alpha} \\ f_2 = f_4 &= F \sin \alpha \\ &= \frac{mg \sin^3 \alpha \cos \alpha}{M + 3m \sin^2 \alpha} \end{aligned}$$

சாய்தளங்களின் போக்கில் $2m$, m திணிவுகளின் இயக்கங்களை நோக்கும்போது

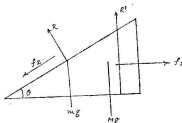
$$\begin{aligned} 2mf_1 &= 2mg \sin \alpha - T \\ mf_3 &= T - mg \sin \alpha \\ \therefore 2mf_1 + mf_3 &= mg \sin \alpha \end{aligned}$$

சாய்தளங்களின் போக்கில், முடுக்கங்களின் கூறுகள்

$$\begin{aligned} f_1 + F \cos \alpha &= f_3 + F' \cos \alpha \\ \therefore f_1 &= f_3 \\ \therefore 3mf_1 &= mg \sin \alpha \\ f_3 = f_1 &= \frac{g \sin \alpha}{3} \\ \therefore T &= 2mg \sin \alpha - 2m \cdot \frac{g \sin \alpha}{3} \\ &= \frac{4mg \sin \alpha}{3} \end{aligned}$$

12. M திணிவுள்ள ஒரு வலுவற்றப் பான ஆடுபு கிடைசமதளத்தின் மேல் வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. சாய்பக்கத்தின் மேல் m திணிவுள்ள பொருள் நழுவுகிறது. சாய்பக்கம் கிடைதளத்தின் '0' கோணத்தை உண்டாக்குகிறது.

அப்படிபொன்றில், (1) ஆடுபின் முடுக்கம் (2) ஆடுபுக்கும் பொருளுக்கும் கிடைசம உட்கள் எதிர்ச்செயல் (3) ஆடுபுக்கும் கிடைதளத்திற்கு கிடைசம உட்கள் எதிர்ச்செயல் கிடைசம உட்கள் கண்டுபிடிக்க.



படம் 54.

ஆய்வு வகைக்கப்பட்டால் f_1 என்ற முடுக்கத்துடன் கிடைதளத்தின் மேல் நகருவதாகக் கொள்ளுவோம்.

ஆய்வுப் பொறுத்தது, m திணிவுள்ள பொருள் சாய்தளத்தின்மேல் கீழ்தோக்கி f_1 என்ற முடுக்கத்துடன் நகரட்டும்.

எனவே, m திணிவுள்ள பொருளின் உண்மையான முடுக்கம் f_2 , f_1 என்பவைகளின் விளைவு முடுக்கமே.

∴ சாய்தளத்தின் போக்கில் பொருளின் முடுக்கம் $f_2 - f_1 \cos \theta$ என்றும் அதற்கு நேர்க்குத்துத் திசையில் $f_1 \sin \theta$ என்றும் ஆகிறது.

∴ பொருளின் இயக்கச் சமன்பாடுகள்

$$m(f_2 - f_1 \cos \theta) = mg \sin \theta \quad \dots\dots(1)$$

$$m f_1 \sin \theta = mg \cos \theta - R \quad \dots\dots(2)$$

ஆய்வுக் கிணக்கச் சமன்பாடுகள், கிடைதளச், திசைதிசை இவைகளில்

$$M f_1 = R \sin \theta \quad \dots\dots(3)$$

$$0 = Mg + R \cos \theta - R' \quad \dots\dots(4)$$

(2) $\sin \theta + (3)$

$$f_1 [m \sin^2 \theta + M] = mg \sin \theta \cos \theta$$

$$\therefore f_1 = \frac{mg \sin \theta \cos \theta}{m \sin^2 \theta + M}$$

$$\begin{aligned} f_2 &= g \sin \theta + \frac{\cos \theta}{m \sin^2 \theta + M} \frac{mg \sin \theta \cos \theta}{\sin \theta} \\ &= \frac{mg \sin^2 \theta + M \sin \theta + mg \sin \theta \cos^2 \theta}{m \sin^2 \theta + M} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
&= \frac{mg \sin \theta + Mg \sin \theta}{m \sin^2 \theta + M} \\
&= \frac{m+M}{m \sin^2 \theta + M} g \sin \theta \\
R &= \frac{M}{\sin \theta} \frac{mg \sin \theta \cos \theta}{m \sin^2 \theta + M} \\
&= \frac{mg M \cos \theta}{m \sin^2 \theta + M} \\
R' &= Mg + \frac{M mg \cos^2 \theta}{m \sin^2 \theta + M} \\
&= \frac{M mg + M^2 g}{m \sin^2 \theta + M} = \frac{(M+m)Mg}{m \sin^2 \theta + M}
\end{aligned}$$

13. டீர்னுக்கு 20 பவு. நிறை அளவுள்ள தடைக்கு எதிராக 300 டீர் நிறையுள்ள ஓர் இரயில் வண்டியை மணிக்கு 30 மைல் சீரான வேகத்தில் கிடைதளத்தில் செலுத்தும் எஞ்சினின் குதிரைத் திறனைக் கண்டுபிடி.

வேகம் சீராக உண்டாகி, எஞ்சினின் இழுப்புச் சக்தி, வண்டியின் தடைக்குச் சமமாகும்.

$$\begin{aligned}
\therefore \text{அதன் அளவு} &= 300 \times 20 \\
&= 6000 \text{ பவு. நிறை} \\
\text{வேகம் 30 மைல்/மணி} &= 44 \text{ அடி/விநாடி} \\
\therefore \text{செய்யப்பட்ட வேலை} &= 6000 \times 44 \\
&= 264000 \\
\therefore \text{குதிரைத் திறன்} &= \frac{264000 \times 44}{550} \\
&= 480
\end{aligned}$$

14. 50-ல் 1 என்ற சாய்வுள்ள ஒரு தளத்தின்மேல் டீர்னுக்கு 20 பவு. நிறை அளவுள்ள தடைக்கு எதிராக 200 டீர் நிறையுள்ள ஓர் இரயில் வண்டியை, மணிக்கு 60 மைல் சீரான வேகத்துடன் ஓட்டிச் செல்லும் எஞ்சினின் குதிரைத் திறனைக் கண்டுபிடி.

$$\begin{aligned}
\text{தடை} &= 200 \times 20 \\
&= 4000 \text{ பவு. நிறை}
\end{aligned}$$

இரயில் வண்டியின் திறையின் கூறு சாய்தளத்தின் போக்கில்

$$\begin{aligned} &= 200 \times \frac{1}{50} \\ &= 4 \text{ டன்கள்} \\ &= 8960 \text{ பவு. நிறை} \end{aligned}$$

வேகம் சீரானதாக, எஞ்சினின் இழுப்புச் சக்தி இயக்கத்துக்குத் தடை, வண்டியின் திறையின் கூறு இவைகளுக்குச் சமமாகும்.

$$\begin{aligned} \therefore \text{எஞ்சினின் இழுப்புச் சக்தி} &= 8960 + 4000 \\ &= 12,960 \text{ பவு. நிறை} \\ \text{வேகம்} &= 60 \text{ மைல்/மணி} \\ &= 88 \text{ அடி/விநாடி} \end{aligned}$$

$$\therefore \text{விநாடியில் செய்யப்படும் வேலை} = 12,960 \times 88$$

$$\begin{aligned} \therefore \text{குதிரைத் திறை} &= \frac{12960 \times 88}{550} \\ &= \frac{10368}{5} \\ &= 2073.6 \end{aligned}$$

15. 300 குதிரைத் திறையுள்ள ஒரு எஞ்சின் 200 டன் திணிவுள்ள ஓர் இரயில் வண்டியை 200-ல் 1 என்றவளவிலுள்ள, சாய்தளத்தின் மேல் இழுத்துச் செலுத்திறது. அதற்கானத் தடை 1 டன் திணிவுக்கு 5 பவு. அளவிலுள்ளது. சீரான அதிவட்ச வேகத்தைக் கண்டுபிடி.

விநாடிக்கு எஞ்சின் செய்யும் அதிவட்ச

$$\text{வேலை} = 300 \times 550$$

$$= 165000 \text{ அடி பவு.}$$

இயக்கத்துக்கு எதிரான தடையின் அளவு

$$= 200 \times 5$$

$$= 1000 \text{ பவு. நிறை}$$

சாய்தளத்தின் போக்கில் வண்டியின்

$$\text{திறையின் கூறு} = 200 \times \frac{1}{50} \times 2240$$

$$= 2240 \text{ பவு. நிறை}$$

வேகம் சீராக இருப்பதாக, எஞ்சினின் இழுப்புச் சக்தி, இயக்கத்துக்கு எதிரான தடை, வண்டியின் திறையின் கூறு இவைகளின் கூட்டுத்தொகைக்குச் சமம்.

$$\therefore \text{இழுப்புச் சக்தி} = 1000 + 2240$$

$$= 3240 \text{ பவு. நிறை}$$

வேகம் V அடி/விநாடி என்றால்

விநாடியில் செல்லும் வேகவியின் அளவு $= 3240 \times V$ -அடி. படி.

$$\therefore 3240 V = 330 \times 550$$

$$V = \frac{330 \times 550}{3240}$$

$$= \frac{9075}{162} \text{ அடி/விநாடி}$$

$$= \frac{9075}{162} \times \frac{60}{88} = \frac{12375}{324}$$

$$= 38 \frac{63}{324} \text{ மைல்/மணி}$$

16. 40-ல் 1 என்றவளவிலுள்ள சாய்வளவில் கீழ்தோக்கி 5 டன் நிறையுள்ள வண்டி, மணிக்கு 12 மைல் என்ற மாநில வேகத்தில், தடை யின்றி ஓடிக்கொண்டிருக்கிறது. கீழ்தோக்கிச் செல்லுவதற்குப் பதில், மேல்தோக்கிச் செல்வதென்றாலால், அதற்கான குதிரைத் திறனைக் காண்போம்.

[கிரண்டு இயக்கவியலிலும் உராய்வுத்தடை சமமொளக் கொள்வ.]

வண்டியின் வேகம் மாநிலியாதலால், உராய்வுத் தடை $=$ வண்டியின் நிறையின் கூறு.

$$= 5 \times \frac{1}{40} = \frac{1}{8} \text{ டன் நிறை}$$

$$= \frac{2240}{8} = 280 \text{ படி. நிறை}$$

வண்டி மேல் செல்லும்போது, எஞ்சியிருக்கிற இழுப்புச் சக்தி

$$= 280 + 280 = 560 \text{ படி. நிறை}$$

வேகம் $= 12$ மைல்/மணி

$$= \frac{12 \times 88}{60}$$

$$= \frac{88}{5} \text{ அடி/விநாடி}$$

$$\therefore \text{விநாடியில் செல்லப்பட்ட வேகம்} = \frac{112}{5} \times \frac{88}{5}$$

$$= 9856 \text{ அடி. படி.}$$

$$\begin{array}{rcl}
 & & 896 \\
 \therefore \text{குதிரைத் திறன்} & = & 9856 \\
 & = & 556 \\
 & & 50 \\
 & = & 17.92
 \end{array}$$

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1. ஒரு பொருளின் மீது 10 விநாடிகள் விடாது, 1 கிலோகிராம் திறையுள்ள ஓர் அழுத்தம் செலுத்தப்படுகிறது. அந்த நேரத்தில் பொருள் 10 மீட்டர் தூரம் நகருகிறது. பொருளின் திணிவு 49.05 கிராம்களெனக் காண்க.

2. 9 பவுண்ட் திறையுள்ள கிடைதிறையுள்ள ஓர் அழுத்தம், ஹா ஹர்பர்க்க் கிடைதளத்தில் நகரும்படி ஒரு பொருளின் மீது செலுத்தப் படுகிறது. 25 அடிகள் தூரம் நகர்த்தப்பெறும் பொருள் 10 அடி/விநாடி திசைவேகம் அடைகிறது. பொருளின் திணிவு 144 பவுண்ட்களெனக் காண்க.

3. 200 டன்கள் திணிவுள்ள ஒரு பொருளின் மீது 1,12,000 பவுண்ட் டன்கள் அளவுள்ள விசை செலுத்தப்படுகிறது. பொருள், மணிக்கு 30 மைல்கள் திசைவேகம் அடைய எவ்வளவு நேரம் பிடிக்குமெனக் கண்டுபிடி.

4. 10 பவுண்ட் டன்கள் திணிவுள்ள ஒரு பொருள் 10 அடி உயரத்தி லிருந்து நிலைதிரையில் விழுகிறது. பூமியிலுள்ள மணலில் 1 அடி தூரம் சென்று பொருள் ஓய்வடைகிறது. மணலின் மாதிரியான அழுத்தத்தைக் கண்டுபிடி.

5. விநாடிக்கு 200 அடிகள் திசைவேகத்துடன் நகரும் குண்டு ஒரு மரத்தைத் தாக்கி, 9 அங்குல தூரம் செல்லுகிறது. அதே திசைவேகத் துடன் மற்ெரு குண்டு, 5 அங்குலக் கனமுள்ள அதேமாதிரி மரத்தைத் தாக்குகிறது. மரத்தைவிட்டு வெளி வரும்போது குண்டின் திசை வேகம் என்ன?

6. 12 பவுண்ட்கள் திணிவுள்ள ஒரு பொருளின் மீது, 6 பவுண்ட் திறையுள்ள விசை செலுத்தப்பட்டால், பொருளுக்குண்டாகும் முடுக்கத் தைக் கண்டுபிடி.

7. 100 டன்கள் திணிவுள்ள ஒரு பொருளின் மீது, 70 பவுண்ட் திறையுள்ள விசை செலுத்தப்பட்டால், பொருள் மணிக்கு 15 மைல் திசைவேகம் அடைய எவ்வளவு நேரம் பிடிக்குமெனக் கண்டுபிடி.

8. 112-க்கு 1 என்ற வீதத்திற் சமீபத்திற்குத் தளத்தில் கீழ் நோக்கி ஒரே சீரான திசையாகத்தான் ஒடும் ஒரு மோட்டார்வண்டி, மணிக்கு 10 மைல் திசையெகத்தான், சாய்தளத்தின் கீழே இருந்து தொடக்கி மேம்போக்கில் சென்றும், எவ்வளவு தூரம் ஓடி வண்டி நிற்க மெனக் கண்டுபிடி.

9. 218 கிராம் திணிவுள்ள ஒரு பொருளின் மீது 10 கிராம் நிறைக்குச் சமமான விசை, 5 செகண்டுகள் செயல்தரப்படுகிறது. பொருளில் உண்டாகும் திசையேகம், 5 செகண்டுகளில் பொருள் நகரும் தூரம் கிடைக்கக் கண்டுபிடி.

10. ஓர் கிராமில் வண்டியின் இயக்கத்துக்குத் தடைபடாது எதிர்திசை டைனாமோக்கு 14 பவுண்ட் நிறை என்ற வீதத்திலுள்ளது. கிடை தளத்தின் மீது மணிக்கு 50 மைல் வேகத்தில் ஓடும் வண்டி, 150-ல் 1 என்ற சாய்வுள்ள தளத்தை வந்தடைகிறது. வந்தடைந்தவுடன் நீராவி திறத்தப்பட்டால், சாய்தளத்தின்மேல் வண்டி எவ்வளவு தூரம் ஓடி நிற்கும்?

11. 150 பவுண்ட் திணிவுள்ள திறையை உடைய ஒரு மனிதன், 12 அடி/(விநாடி)² என்ற சீரான முடுக்கத்துடன் இயங்கும் மேல்தூக்கி வண்டி(lift)மேல் நிற்கிறான். மேல்தூக்கியின்மீது மனிதன் உண்டாகும் எதிர்விசையை (1) மேலே செல்லும்போது (2) கீழே செல்லும் போது கண்டுபிடி.

12. 160 டன்கள் திணிவுள்ள ஓர் கிராமில்வண்டி, ஒரு நிலையி விரக்து புறப்படுகிறது. எஞ்சிய கிழப்பச் சக்தி, அதன் போக்குக்குச் செய்யும் தடைமையவிட 2½ டன்கள் விசை அளவுள்ளது. இந்த சாதகமான போக்குடன் வண்டி நகர்த்து, மணிக்கு 37½ மைல் வேகமடைகிறது. இப்போது இந்தச் சீரான திசையேகம் மாறும் கொஞ்சத் தூரம் ஓடுகிறது. மின்வண்டியின் பிரேக்குகள் 2½ அடி/(விநாடி)² என்ற எதிர்முடுக்கத்தை உண்டாக்கி, 5 மைல்கள் வண்டி ஓடி நிற்கிறது.

முடுக்கத்துடன் வண்டி ஓடும்போது ஆகும் நேரம், எதிர்முடுக்கத் துடன் ஓடும்போது ஆகும் நேரம், வண்டியின் மொத்த ஓட்டத்துக்கு ஆகும் நேரம் கிடைக்கக் கண்டுபிடி.

13. நிலத்திசையில் நகரும் கிடைதளத்தின் மேல் n பவுண்டுகள் திணிவுள்ள ஒரு பொருள் வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. தளத்தின்மேல் பொருளின் அழுத்தம் n பவுண்ட் நிறைக்குச் சமமானும், கிடை தளத்தின் முடுக்கத்தைக் கண்டுபிடி.

14. நில திசையில் கீழே இறங்கும் 9 பவுண்டுகள் திணிவுள்ள ஒரு பொருள், உராய்வற்ற சுப்பியின்மேல் செல்லும் ஒரு தூவின்மூலம்

6 பவுண்டுகள் திணிவுள்ள மத்தெரு பொருளை மேல்நோக்கி கிழக்கிறது. கிரு பொருள்கள் சேர்த்த தொகுதியின் முடுக்கத் தையும், தூவின் கிழுவிலைமையும் கண்டுபிடி.

15. 3 பவுண்டுகள் திறையுள்ள கிரு திணிவுகள், உராய்வற்ற கப்பிவின்மேல் செல்லும் ஒரு தூவியால் சேர்க்கப்பட்டிருக்கின்றன. 3 பவுண்டு திறையுள்ள மூன்றாவது திணிவு, ஏதாவதொரு திறையின் வீது வைக்கப்படும்போது, கப்பிவின் மேல் உள்ள அழுத்தத்ததைக் கண்டுபிடி.

16. ஓர் உராய்வற்ற கப்பிவின்மேல் கிரு தூவிகள் செல்லுகின்றன. அவைகள் கப்பிவின் ஒரு பக்கத்தில் 3 பவு., 4 பவு. என்ற திணிவுகளைத் தாங்குகின்றன. மத்தெரு பக்கத்தில் 5 பவு., திணிவுள்ள ஒரே ஒரு பொருளைத் தாங்குகிறது. தூவிகளின் கிழுவிலைமையும், தொகுதியின் முடுக்கத்தையும் கண்டுபிடி.

17. உராய்வு செறு $\sqrt{3}$ உடைய ஓர் உராய்வுடைய கிடைதளத் திழுகள் மேலையின்மீது θ என்ற திணிவு வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. அதை 3θ திணிவுடன் சேர்க்கும் தூக், மேலையின் விளிம்பிலுள்ள கப்பிவின்மேல் செல்கிறது. கிப்போது கிபக்கம் தொடங்குகிறது. தொடக்கி 5 விநாடிகளில் தூக் அறுத்து போகிறது. θ மேலையின் மேல் நகர்ந்து ஓய்வுடும் கிடைத்தாக்கும், θ முதலில் வைக்கப்பட்ட கிடைத் திருமுகிடையே உள்ள தூரம் 96 அடிகள் என்று காண்பி.

18. ஒரே திணிவுள்ள 16 பத்துகள் ஒரு தூவிக் மணிகன்போல் சேர்க்கப்பட்டிருக்கின்றன. அவைகளில் சில, கிடைதளத்துடன் $\sin^{-1}(\frac{1}{4})$ கோணம் உண்டாக்கும் சாய்தளத்தின்மேல் வைக்கப் பட்டிருக்கின்றன. மற்றவை, சாய்தளத்தின் உச்சியிலிருந்து தொங்கு கின்றன. முதலில் முடுக்கம் $\frac{g}{2}$ என்றால், தளத்தின்மேல் உள்ள பத்துகள் எவ்வளவு?

19. கிடைதளத்துடன் 30° கோணம் உண்டாக்கும் வழவழப்பான சாய்தளத்தின்மேல் வைக்கப்பட்டிருக்கும் ௩ என்ற திணிவு, சாய்தளத்தின் மேலுள்ள கப்பிவின்மேல் செல்லும் தூவின் ஒரு மூலையிலுள்ள நிலைநிலையில் தொங்கும் ௩⁺ திணிவியால் கிழக்கப் படுகிறது.

தங்கு தடையின்மீது கீழே விழும் பொருளுக்கான முடுக்கத்தில் தாளில் ஒரு பங்குள்ள முடுக்கத்துடன் மேற்கண்ட தொகுதி நகரு மானால், $\frac{m}{n}$ என்பதின் மதிப்பைக் கண்டுபிடி.

20. 120-ல் 1 என்ற எய்யுள்ள தளத்தில் 200 டன்சுள் திணிவுள்ள மிரயிட் வண்டி கீழ்க்கேள்வி மணிக்கு நுழைந்து ஸுமல் வேகத்தில் ஓடிக்கொண்டிருக்கிறது. இ ஸுமலில் வண்டியை நிறுத்துவதற்கான தடை வின் அளவு 539 டன் நிறைக்குச் சமமெனக் காண்பீ.

21. k உயரமும் l நீளமும் உட்கு ஒரு எய்தளத்தின்மேல் வைக்கப்பட்டிருக்கும் m திணிவு, தளத்தின் உச்சியிலுள்ள கட்டுவின்மேல் செல்லும் தூவின் கட்டி நிலைதியையில் தொக்கும் 'm' என்ற திணிவிலும் மேலே நிறுக்கப்படுகிறது. m திணிவுள்ள பொருள் $\left[\frac{m+m'}{m} \frac{kl}{k+l} \right]$ தூரம் நகர்ந்த பிறகு தூவ் அதுந்தரம், m திணிவு, தளத்தின் உச்சியை அடையும் என்று நிரூபி.

22. 20 கிராம், 30 கிராம் நிறைவுள்ள இரு துகள்களைச் சேர்க்கும் ஒர் கிரேசான தூவ், உராய்வற்ற கட்டுவின்மேல் செல்லுகிறது. (1) அமைகளின் பொது முடுக்கம் (2) தூவின் நிறுவியை (3) கட்டுவின் மேல் அழுத்தம் கிவைகளைக் காண்பி.

23. வறுவறுப்பான கிடைதியையிலுள்ள மேனையின்மீது வைக்கப்பட்டிருக்கும் 9 பவுண்டு திணிவைச் சேர்க்கும் தூவ், மேனையின் விளிம்பிலுள்ள கட்டுவின்மேல் சென்று 7 பவுண்டு திணிவைத் தடைவின்மீதுத் தொங்கச் செய்யும்படி அமைத்திருக்கிறது. (1) அமைகளின் பொதுமுடுக்கம் (2) தூவின் நிறுவியை (3) கட்டுவின் மேல் அழுத்தம் கிவைகளைக் காண்பி.

24. 6 அடி உயரமுள்ள கிடைத்தளத்திலுள்ள ஒரு வறுவறுப்பான மேனையின் மீது, அதன் ஒரு விளிம்பிலிருந்து 18 அடி தூரத்தில் 5 பவுண்டு திணிவுள்ள பொருள் வைக்கப்பட்டிருக்கிறது.

அந்த விளிம்பிலுள்ள 3 பவுண்டு திணிவுள்ள மற்றொரு பொருளை கித்தப் பொருளுடன் 18 அடி தளமுள்ள கிரேசான தூவ் சேர்க்கிறது. விளிம்பிலுள்ள பொருளை கிரேசானத் தூவ், நிலைதியையில் தொங்கும் படி செய்தால், அது பூரியைச் சென்றடைவ் எவ்வளவு நேரமாகும்? அதற்குப் பிறகு எவ்வளவு நேரம் கழித்து, 5 பவுண்டு திணிவுள்ள பொருள் விளிம்பை அடையும்?

25. 5 பவு. திணிவுள்ள ஒரு பொருள் உராய்வுள்ள ஒரு கிடை திசையிலுள்ள மேனையின்மேல் வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. அதைத் தடக்கியின்றித் தொக்கும் 3 பவு. திணிவுள்ள மற்றொரு பொருளுடன் ஒரு தூவ் கிரேசானகிறது. மேனையின் மேலுள்ள பொருளுக்கும் மேனையிலுண்டியே உட்கு உராய்வுக் கெழு இ என்றும் தூவின் நிறுவியைகளைக் காண்பி.

26. கிடைதகைப்புடன் 45° கோணம் உண்டாக்கும் சாய்தளத்தின் உராய்வுக் கெழு $\frac{1}{2}$. அதன்மேல் ஒரு துகள் நழுவுகிறது. ஏதாவது தொகு குறிப்பிட்ட தூரம் நகர்வதற்கான நேரம், அதே சாய்தளம் வழுவுறப்பாயிருந்தால் ஆகும் நேரத்தைப்போல் கிர்ண்டு பக்கென திருபி.

27. 30° , 60° கோணங்களையுடைய உராய்வுள்ள ஓர் ஆப்பின் உச்சியில் ஒரு கப்பி வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. கப்பியின் பக்கங்களின் மேல் பக்கத்துக்கு ஒன்றாக உள்ள 4 பவு, 12 பவு. நிறைகளைச் சேர்க்கும் மிவேசான தூக் கப்பியின்மேல் செல்லுகிறது. உராய்வுக் கெழு $\frac{1}{2}$ என்றால், வினைவு முடுக்கத்தைக் காண்பிடி.

28. ஒரு தூவின் துனியில் கட்டித் தடங்கலின்மீது தொங்கும் W_1 நிறையுள்ள பொருள், கிடைதகைப்புள்ள மேனாறுவின்மேல் W_2 நிறையுள்ள மற்றொரு பொருளுடன் தூவின்மூலம் சேர்க்கப் பட்டிருக்கிறது. கிர்ண்டாவது பொருளுக்கும் மேகாக்கு மிகையே உள்ள உராய்வு கெழு $\frac{1}{2}$ ஆகும். மேனாறுவின் விளிம்பிலுள்ள உராய் வினாள், நிலைதகையில் தொங்கும் தூவின் கிழுவின்சு, கிடைதகை வினாள் தூவின் பாகத்தின் கிழுவின்சையப்போல் 'n' மடங்காகும். முடுக்கத்தைவும் கிழுவின்சுகளின் அளவுகளையும் காண்பிடி. கிடை தகையினுள்ள தூவின் பாகத்தின் கிழுவின்சு W_2 என்றால் W_1 -க்கும் W_2 -க்கு மிகையே உள்ள சம்பந்தத்தைக் காண்பிடி.

29. 12 பவு, 8 பவு. நிறையுள்ள கிரு கப்பினைச் சேர்க்கும் மிவேசான தூக், அசையாத உராய்வற்ற கப்பியின்மேல் செல்லுகிறது. முதல் கப்பியின்மேல் செல்லும் ஓர் மிவேசான தூவின் துனியில் 3 பவு, 6 பவு. எடைகள் கட்டித் தொங்கவிடப்பட்டிருக்கின்றன. கிர்ண்டாவது கப்பியின்மேல் செல்லும் தூவின் துனியில் 4 பவு, 8 பவு. எடையுள்ள கிரு பொருள்கள் தொங்குகின்றன. அசையாத கப்பியின்மேல் செல்லும் தூக் நழுவுவது ஒவ்வொரு கிருக்கையெண்டு மூன்று 'n'-ன் மதிப்பைக் காண்பிடி. அப்போது அந்த தூவின் கிழுவின்சையையும் காண்பிடி.

30. மேனாறுவின் விளிம்பிலுள்ள அசையாத கப்பியின்மேல் செல்லும் தூவின் ஒரு துனியில் கட்டப்பட்டிருக்கும் M திணிவுள்ள ஒரு துகள் வழுவுறப்பான மேனாறுவின்மேல் வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. தூவின் மற்றொரு துனி 'n' திணிவுள்ள அசையும் கப்பியின் அடியில் சென்று ஓர் ஆணியில் கட்டப்பட்டிருக்கிறது. அசையும் கப்பி, $\frac{mg}{4M+n}$ என்ற முடுக்கத்துடன் கீழே நகருகிறது என்று திருபி.

[மேகாக்கு வெளியே உள்ள தூவின் பாகங்கள் நிலைதகையில் உள்ளன எனக் கொள்.]

31. A என்ற புள்ளியில் கட்டப்பட்டிருக்கும் ஒரு தூல் $2W$ நிலை வயத் தாங்கிக் கொண்டிருக்கும். அதையும் கட்டுவதில் அடி வழிபாகச் சென்று நிறு C என்ற அசையாத கட்டுப்பிள்ளியேல் சென்று, W' என்ற நிலைவை அதில் துளியில் கட்டித் தொங்கிக் கொண்டிருக்கிறது. கட்டு இருட்டில் கம்பத்தப்படிபடத் தூவின் பாகங்கள் எல்லாம் நிலை நிலையில் உள்ளன என்று கொண்டால், மொத்தத் தொகுதியின் முடுக்கத்தைக் காட்டுக.

[கட்டுகளின் உராய்வுகள், திணிவுகள் நிலைவகளைத் தவிர்த்து நோக்குக.]

32. மேற்கண்ட கணக்கில் $2W$ நிலை இயங்கும் முடுக்கத்தைக் காட்டுக.

33. M திணிவும், α கோணமுள்ள ஒரு ஆப்பு, கிடைநிலையில் உராய்வுள்ள ஒரு மேசையின்மேல் வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. உராய்வுக் கெறு μ ஆகும். ஆப்பின் ஒரு சாய்தளத்தின்மேல் m திணிவுள்ள ஓர் உராய்வற்ற துகள் உட்கொது. ஆப்பு நகரும் முடுக்கம்,

$$\frac{m \cos \alpha [\sin \alpha - \mu \cos \alpha] - \mu M}{m \sin \alpha [\sin \alpha - \mu \cos \alpha] + M} g \text{ என்று திருபி.}$$

34. வழுவுறுப்பான மேசையின்மேல் வைக்கப்பட்டிருக்கும் m திணிவுள்ள பொருளைக் கட்டியிருக்கும் தூல், மேசையின் விளிம்பைத் தாண்டி, M திணிவுள்ள ஒரு கட்டுவையத் தாங்கி, மேசையின் உயரத்திலுள்ள அசையாத உராய்வற்ற கட்டுப்பிள்ளியேல் சென்று, m' திணிவுள்ள மற்றொரு பொருளை நிலைநிலையில் தடைபிள்ளித் தொங்கவிடுகின்றது. தூவின் மிகுவிசையைக் காட்டுக. m' ஒப்பிட்டு மிகுக்க $M = \frac{4m m'}{2m - m'}$ என்று திருபி.

35. α கோணமுள்ள வழுவுறுப்பான சாய்தளத்தின்மேல் α கோணமும், M திணிவுமுள்ள ஓர் ஆப்பு வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. அப்போது ஆப்பின் மேல்பாகம் கிடைநிலையிலுள்ளது. அந்தக் கிடைநிலையிலுள்ள பாகத்தின்மேல் m திணிவுள்ள ஒரு துகள் வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. துகளின் விசைவு முடுக்கம் $\frac{(M+m)g \sin^2 \alpha}{M + m \sin^2 \alpha}$ என்று காண்பி.

36. α கோணமும், M திணிவுமுள்ள ஓர் ஆப்பின் ஒரு பக்கம் வழுவுறுப்பான கிடைநிலையிலுள்ள மேசையின்மேல் வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. m திணிவுள்ள துகள் ஆப்பின் சாய்தளத்தில் வைக்கப்பட்டு நழுவுகிறது. இப்போது ஆப்பு நகராமலிருக்க $\frac{1}{2} mg \sin^2 \alpha$ என்று கிடை.

திகை விசையை ஆப்பிள்மேல் செலுத்தவேண்டுமென நிரூபி. மேலும் ஆப்பிள்க்கும் மேகைக்குரியடையே உள்ள எதிர்வினை $(M+m \cos \alpha)g$ என்றும் நிரூபி.

37. வீட்டின் கூரையில் கட்டப்பட்டிருக்கும் ஒரு தூண் m திணிவுள்ள ஒரு கப்பியின் அடியில் சென்று, கூரையிலுள்ள அசையாத மற்றொரு கப்பியின்மேல் சென்று, தடய்கவின்றி நிலைநிலைப்பெறும். தொக்கும் m' திணிவுள்ள ஒரு பொருளைத் தாக்கி தித்கும். தொக்கும் தூணின் பாகங்கள் எல்லாம் நிலைநிலைப்பெறவே இருக்குமெனக் கொண்டு, m' திணிவின்மேல் தோக்கிய முடுக்கம் $\frac{2(m-2m')}{m+4m'}g$ எனக் காண்பி.

38. k கோணமும் M திணிவுள்ள ஓர் ஆப்பு வழுவுழுப்பான கிடை திசையிலுள்ள மேசையின்மேல் இருக்கிறது. m திணிவுள்ள ஒரு பொருளை ஆப்பின் பக்கத்தின்மேல் இலேசாக வைத்து நடுவலிடவும். அந்தப் பொருள் ' k ' நிலைதூரம் நகரும்போது, ஆப்பு $\frac{m \cos \alpha}{m+M}$ கிடை தூரம் நகருமென நிரூபி.

39. எஞ்சின், அது இருக்கும் பொருள் நிலைகளின் திறை 10 டன்சுள் என்றும், உரையவு முதலியவற்றில் ஏற்படும் தடையின் அளவு 10 பவு. என்றும் உள்ள ஓர் எஞ்சின் 100-ல் 1 என்ற அளவிலுள்ள சாய்தளத்தின்மேல் மணிக்கு 25 மைல் வேகத்தில் ஓடினும், எஞ்சினின் குதிரைத் திறனைக் கண்டுபிடி.

40. 2000 பவு. அளவுள்ள தடைக்கு எதிராக மணிக்கு 40 மைல் வேகத்தில் ஓடும் ஓர் கிரயில் எஞ்சினின் குதிரைத் திறனைக் கண்டுபிடி.

41. நீட்டக்கூடிய ஒரு தூண், விசையின் அளவை அதிகரித்து, திசைமாற நீட்டவும். 2 அங்குமம் நீட்டியவுடன் அதன் இழுவிசை 10 பவு. திறைக்குச் சமமாகிறது. தூண் நீட்டுவதற்கான வேலையின் அளவேவ்வளவு?

42. விநாடிக்கு 5 மீட்டர் திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படும் 10,000 கிராம்சுள் திறையுள்ள குண்டின் இயக்கத்திலைக் கண்டுபிடி.

43. 100, நான்கு பவுண்டு குண்டுக்கே விநாடிக்கு 1200 அடிகள் திசைவேகத்துடன் ஒரு நிமிடம் செலுத்தும் தப்பாக்கியின் குதிரைத் திறனைக் கண்டுபிடி.

44. 60 டன்சுள் திறையுள்ள ஓர் கிரயில் வண்டி கிடை திசையில் ஓடக்கொண்டிருக்கிறது. இயக்கத்துக்குத் தடையான விசை டன் டுக்கு 10 பவு. அளவிலிருக்கும் எஞ்சின் மாநிலி விசையைச் செலுத்த

தும். கிளாசிக்கல் 3 நிமிடங்களில், மணிக்கு 20 எம்.பி.கி. திசையிலே உண்டாக வேண்டுமானால், எஞ்சினின் ருதிரைத் திறப்பைக் கண்டுபிடி.

45. 400 அடி உயரத்திலிருந்து தடையின்றி விழும்போது உண்டாகும் திசையிலே தடைய மிகு கிளாசிக்கல் கொண்டு, 24 மணி நேரத்தில் 3 அங்குல மழை பெய்வதால் தரைக்கு உண்டாகும் அழுத் திறை ஏக்கருக்கு எவ்வளவு பவுண்டுகள் என்ற கண்டுபிடி.

46. ௩ பவு. திணிவுள்ள ஓர் கிரேஸ் வண்டி தனது திறையைப் போட ௩ மடங்களுக்குச் சமமான எதிர்முக்கத்தடைய் கிளாசிக்கல், ஓய்வி லிருந்து சீரான முக்கத்தடைய் ஓடின பின், தீரவி நிறுத்தப்படுகிறது. புறப்பட்ட கிளாசிக்கலிருந்து 'a' அடிகள் தூரத்திலுள்ள கிரேஸ் நிலை வந்ததே 't' விநாடிகளில் சென்றடைகிறது. எஞ்சினின் மிக அதிக ருதிரைத் திறை $\frac{2 \text{ m.k}^2 \text{ g.s.t}}{550(kg^2 - 2a)}$ என்ற நிரூபி.

47. H ருதிரைத் திறையுள்ள ஓர் எஞ்சின் M டிக்.கி. திறையுள்ள கிரேஸ் வண்டியை ௩-ல் 1 என்ற வீதத்திலுள்ள சாய்தளத்தின்மேல் கிழித்துச் செல்லுகிறது. அதன் கிளாசிக்கல்திறை தடையின் அளவு டிக்.கி.க்கு ௩ பவு. திறைக்குச் சமமாகும். வண்டியின் அதிகப்பட்ச வேகம் $\frac{550Hm}{m(2240 + mn)}$ அடி/விநாடியெனக் காண்பி.

48. M திணிவுள்ள ஒரு பொருள் 'a' அடிகள் தடையின்றி நிலை திசையில் விழுந்து பின், அதை அசையாத கப்பலின்மேல் செல்லும் தீட்ட கிளாசிக்கல் தூவின்மூலம் தள்ளிவிட அதிகமான திணிவுள்ள M என்ற மட்டுறொ பொருளை மேலே கிழிக்கத் தொடங்குகிறது.

$\frac{2M}{M' - M} \sqrt{\frac{1a}{g}}$ நேரத்தின் முடியில் M' பொருள் தனது மழைய் கிளாசிக்கல்திறைகொண்டிருக்கக் காண்பி.

49. சிறு கப்பலின்மேல் செல்லும் தூவின்மூலம், கீழே கிழங்கிக் கொண்டிருக்கும் m_1 என்ற திணிவு m_2 என்ற திணிவை மேலே கிழங்கி கிறது. கிழங்கு 10 விநாடிகள் கிளாசிக்கல் பின், m_2 என்ற திணிவின் மேல் m_3 என்ற திணிவுள்ள பொருள் வைக்கப்பட்டிருக்கிறது. 20 விநாடிகளில் M_2 திணிவு தரும் மொத்தத் தூரத்தைக் கண்டுபிடி.

50. கிளாசிக்கலுடன் $\tan^{-1}(2/3)$ கோணமுள்ள ஓர் உராய்வுள்ள சாய்தளத்தின் மேலுள்ள 20 பவு. திணிவு ஓய்விருந்து ஆரம்பித்த 100 அடிகள் தகடுகிறது. தளத்தின் உராய்வு கெழு 0.25 ஆகும். திணிவின்மேல் கிளாசிக்கல் செல்புன் வேலையை அடி பவுண்டுக ளில் கண்டுபிடி. திணிவு அடையும் திசையிலே திறைகொண்டிருக்கக் கண்டுபிடி.

51. 30,000 ரூபிரத்திற்குள் பொருத்திய எஞ்சின்வண்டியுடைய 30,000 டன் எடையுள்ள ஒரு சுப்பல் மணிக்கு 15 மைல் வேகத்தில் சென்று கொண்டிருக்கிறது. சுப்பலின் போக்குத் தடையின் அளவை டன்னுக்கு எவ்வளவு என்று கண்டுபிடி.

52. 90 டன் நிறையுள்ள 896 ரூபிரத்திற்குள் நிறையுள்ள ஓர் எஞ்சின் 120 டன் நிறையுள்ள கிரேவிட் வண்டியை 54-ல் 1 என்ற வீதத்திலுள்ள சாய்தளத்தின்மேல் இழுத்துச் செலுத்திறது. உராய்வுத் தடை டன்னுக்கு 80 பவு. என்ற அளவிலுள்ளது. வண்டி சாய்தளத்தின்மேல் ஓடும் சீரான அதிவெக்தி நிகர வேகத்தைக் கண்டுபிடி.

53. 2½ டன் நிறையுள்ள ஒரு வண்டி 50-ல் 1 என்ற வீதத்திலுள்ள சாய்தளத்தின்மேல் 2 அடி/(விநாடி)² என்ற முடுக்கத்துடன் ஓடுகிறது. அதன் இயக்கத்துக்கு எதிரான தடை டன்னுக்கு 30 பவு. நிறை என்ற அளவிலுள்ளது. வேகம் மணிக்கு 20 மைல் என்று இருக்கும்போது, வண்டியின் ரூபிரத்திற்குள் என்ன?

54. 'E' என்ற இயந்திரத்தினுடைய ஒரு துகள், 'x' சாய்கோணம், μ உராய்வு கெழு என்னுள்ள சாய்தளத்தின்மேல் இயங்குகிறது. துகள் திற்பதற்கு முன்னால் உராய்வு எதிராகச் செய்யும் வேலை $\frac{E \mu \cos \alpha}{\sin \alpha + \mu \cos \alpha}$ என்று திருபி. துகள் தின்றுகிட்டு, நகராமலிருப்பதற்கான திற்ப்தனை என்ன?

55. கிரேவிட் திரியத்திலிருந்து ½ மைல் தூரம் இருக்கும்போது, மணிக்கு 30 மைல் வேகத்தில் ஓடிக்கொண்டிருக்கும் கிரேவிட் வண்டி திறுத்தப்படுகிறது. வண்டியின் நிறையின் 1½ பங்கு அளவுள்ள சீரான தடையினால் திரியத்திற்கு வந்து வண்டி திற்பிறது. மேற் கூண்ட தடையுடன், வண்டியின் நிறையின் 1½ பங்கு அளவுள்ள சீரான இரேக் செலுத்த முடிந்தால், கிரேவிட் திரியத்திற்கு எவ்வளவு தூரம் முன்னால் இரேக்கைச் செலுத்தினால் வண்டி திரியத்தின் வந்து திற்கும்?

56. 250 டன் நிறையுள்ள ஓர் கிரேவிட் வண்டியை டன்னுக்கு 12 பவு. நிறை அளவிலுள்ள தடைக்கு எதிராக மணிக்கு 35 மைல் வேகத்தில் அதன் எஞ்சின் இழுத்துச்செல்ல முடியும். அதே வேகத்தில் 160-ல் 1 என்ற சாய்தளத்தின்மேல் இழுத்துச் செல்லுவதற்கான எஞ்சினின் ரூபிரத்திற்குள் கண்டுபிடி.

57. ஒப்பிலுள்ள 30 பவு. திணிவின்மேல் 5 பவு. நிறைக்குச் சமமான விசை 10 விநாடிகள் செயல்படுகிறது. திணிவு நகரும் தூரம், அது பிறப்பிக்கும் இயக்கத்தின் அளவு இவைகளைக் கண்டுபிடி.

58. 120-ல் 1 என்ற சாய்தளத்தின்மேல் 300 நிணிவுள்ள ஒர் இரயில் வண்டி 0-5 அடி/(விநாடி)² என்ற முடுக்கத்துடன் செல்லுகிறது. மணிக்கு 15 மைல் வேகத்தில் ஏற்படும் குதிரைத்திறன் 1225 என்றால், பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியைத் தவிர்த்து, வண்டியின் இயக்கத்துக்கு எதிரான தடையின் அளவைக் கண்டுபிடி.

59. 10% சாய்வுள்ள தளத்தின்மேல் 2 டன் நிறைவுள்ள ஒரு வண்டி 1½ அடி/(விநாடி)² முடுக்கத்துடன் இயங்கிக்கொண்டிருக்கிறது. அந்த இயக்கத்திற்கு எதிரான தடை டன்னுக்கு 35 படி. நிறை என்ற அளவி ளுள்ளது. வண்டி மணிக்கு 25 மைல் வேகத்தில் ஓடிக்கொண்டிருக்கும் போது, அதன் குதிரைத்திறன் என்ன?

60. 600 குதிரைத் திறனுள்ள ஒர் எஞ்சின் 250 டன் நிறைவுள்ள ஒர் இரயில் வண்டியை டன்னுக்கு 16 படி. நிறை அளவிலுள்ள தடைமையையும் மீறி, கிடைதளத்தில் இழுத்துச் செல்கிறது. மணிக்கு 30 மைல் வேகத்தில் வண்டி செல்லும்போது அதன் முடுக்கம் என்ன? அதே குதிரைத் திறனுடன், அதே அளவுத் தடைமையையும் மீறி 100-ல் 1 என்ற சாய்தளத்தின்மேல் செல்லும் இரயில் வண்டியின் சீரான வேகத் தைக் கண்டுபிடி.

5. எறிபொருள்கள் (Projectiles)

1. **மூன்றுரை:** சென்ற அத்தியாயங்களில் நேர்க்கோடுகளில் அமைவும் கியக்கக்கூடப்பற்றி நாம் ஆராய்ந்தோம். உதாரணமாக, துகள் நிலைக்குத்தாக மேலே எறியப்படும்போதோ அல்லது, சாய்தளத் திசுமேல் அதன் மிக அதிகச் சரிவிலுள்ள நேர்க்கோட்டில் போக்கில் எறியப்படும்போதோ, நேர்க்கோடுகளில் கியக்கம் அமைகிறது. ஆனால், கிட்ட அத்தியாயத்தில், திசைவேகம் எந்தத் திசையிலும் அமைபுப் படி துகள் காற்றில் எறியப்பட்டாலும், அதன் கியக்கத்தை நாம் கவனிப்போம். கிட்டப்பட்ட துகளை எறிபொருள் எனலாம். எறி பொருளின்மேல் கியக்கும் விசைகள் அதன் நிறையும், காற்றின் தடைபுறமும்.

நாம் ஆராயும் எறிபொருள் பூமியின் மேற்பரப்புக்கு வெளியே அதிகத் தூரம் செல்வதவாறு எடுத்துக்கொள்வோம். அப்போது புவிச்சுற்றும் ஏற்படும் முடுக்கம் ஏறக்குறைய மாதிரியாக கிருக்கு மென எடுத்துக்கொள்ளலாம். மேலும் காற்றின் தடைபுறத் தவிர்ந்து வெற்றிடத்தில் கியக்கம் நிகழ்வதாகக் கொள்வோம்.

2. **வரையறைகள்:** (1) **கிசுக்கக்கோணம்** (Angle of Projection): வீச்சுப் புள்ளியின் வழியாக வரையப்படும் கிடை சமதளத் துடன் (Horizontal plane) துகள் முதலாவதாக எறியப்படும் திசை உடனடக்கும் கோணத்தை வீச்சுக் கோணம் என்கிறோம்.

(2) **எறிபொருளின் பாதை** (Trajectory): துகள் எறியப்படும் போது அதன் கியக்கும் பாதையை எறிபொருளின் பாதை எனலாம்.

(3) **வீச்சுத் திசைவேகம்** (Velocity of Projection) என்பது துகள் எறியப்படும் திசைவேகத்தைக் குறிக்கும்.

(4) வீச்செல்லை (Range): வீச்சுப்புள்ளியின் வழியாகச் செல்லும் சமதளத்தில் மேல் வீச்செல்லை என்பது, வீச்சுப்புள்ளிக்கும், எதிர் பொருள் பாதை, மீண்டும் சமதளத்தைச் சந்திக்கும் புள்ளிக்கும் இடையே உள்ள தூரமேயாகும்.

(5) பறக்கும் நேரம் (Time of Flight): எதிரும் கணத்தி் விருத்து, வீச்சுப்புள்ளியின் வழியாகச் செல்லும் சமதளத்தை துக் மீண்டும் சந்திக்கும்வரை உள்ள நேர் இடைவெளியே, பறக்கும் நேரமாகும்.

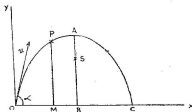
குறிப்பு: பூமி தளப்பக்கம் துக் வீச்சுக்காலமிருந்தால், காற்றில் எறியப்படும் துக், நேர்க்கோட்டில் மேல்நோக்கியே செல்லும். ஆனால், பூமியின் சுழப்புச் சக்தியினால் உண்டாகும் கீழ்முக (Downward) முடுக்கமே, துக் வீச்சுகோட்டுப் பாதையில் நகரச்செய்கிறது. அந்த வீச்சுகோட்டுப்பாதை ஒரு பரவளையே என்பதை கீழ்ப்போது திருப்திப்போம்.

முதலில் எதிர்பொருளின் கியூக்கத்தைப்பற்றி ஆராயப் புகும்போது, கியூக்கத்தின் கிடைநிலை (Vertical) கூறுகளிற் பிந்திது நோக்குவோம். எதிர்பொருளின்மேல் கியூக்கும் ஒரே விசை, பூமியின் சுழப்புச் சக்தியேயாகும். இந்த விசை கீழ்முக நிலையிலே கியூக்கும். எனவே, விசைகளின் பெருக்க சாராத கொள்கைப்படி பூமியின் சுழப்புச்சக்தி, துகளின் கிடைகியூக்கத்தில் ஒரு தடையுள் உண்டாக்க கியூகது. ஆகவே எதிர்பொருள் கியூக்கம் முழுமையிலும் கிடைதகை வேகம் ஒரு மாநிலமாக இருக்கும். ஆனால் துகளின் தகை, கீழ்முக நிலையில் கியூக்குவதாக, துகளின் நிலைகியூக்கத்தில் அதற்கு முழுப் பங்குண்டு. 'm' தகையுள்ள ஒரு துகளில், கீழ்முக நிலையில், 'mg' என்ற தகை கியூக்கும்போது அது கீழ்முக நிலையில் 'g' என்ற முடுக்கத்தை உண்டாக்குகிறது. எனவே, தகைவேகத்தின் நிலைகது, 'g' என்ற எதிர்முடுக்கத்துக்குக் கட்டுப்பட்டுகிறது.

3. நேற்றம்: எதிர்பொருளின் பாதை (வெற்றிடத்தில்) ஒரு பரவளைய (Parabola) வெண திருப்தி.

முதல் திறவல்: கிடைதகைத்துடன் 'உ' என்ற கோணம் உண்டாகும் வகையில் துக் 'O'-யிலிருந்து, 'U' என்ற தகைவேகத்துடன் எறியப்பட்டும், O இ் ஆதியாகவும் O-ன் வழியாக வளையப்படும் கிடை, நிலைதகைகளை OX, OY என்றும் எடுத்துக்கொள்க.

'U' என்ற தகைவேகத்தை, கிடைதகையில் U cos α என்றும் நிலைதகையில் U sin α என்றும் கூறுபோடுக. எனவே கிடை கூறு



படம் 55.

' $U \cos \alpha$ ' திசைவேகம், இயக்கம் முழுமையிலும் மாறாமல் இருக்கும். ஆனால் திசைவேகம் ' $U \sin \alpha$ ' திசைவேகம், சீர்த்வேக முடுக்கமான ' g '-க்குக் கட்டுப்பாட்டிற்குட்பட்டிருக்கும்.

எதிர்ந்த கணத்திலிருந்து ' t ' விநாடிகள் கழித்துத் துகள் P (x, y) என்ற இடத்தில் இருப்பதாகக் கொள்வோம்.

$$\begin{aligned} x &= 't' \text{ விநாடிகளில் துகள் சென்ற கிடைதூரம்} \\ &= U \cos \alpha \cdot t \end{aligned} \quad \dots\dots(1)$$

$$\begin{aligned} y &= t \text{ விநாடிகளில் துகள் சென்ற திசைதூரம்} \\ &= U \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2} g t^2 \end{aligned} \quad \dots\dots(2)$$

(1), (2) என்ற இரு சமன்பாடுகளை எதிர்வெக்டர் பாதையின் துணைபாடு சமன்பாடுகளாகக் கொள்ளலாம். அகிலது (1), (2) சமன்பாடுகளிலிருந்து ' t ' ஐ நீக்கவும்.

$$t = \frac{x}{U \cos \alpha}$$

$$\therefore y = U \sin \alpha \cdot \frac{x}{U \cos \alpha} - \frac{1}{2} g \cdot \frac{x^2}{U^2 \cos^2 \alpha}$$

$$\therefore y = x \tan \alpha - \frac{g x^2}{2 U^2 \cos^2 \alpha}$$

$$\frac{2 U^2 \cos^2 \alpha}{g} y = \frac{2 U^2 \cos^2 \alpha \tan \alpha}{g} x - x^2$$

$$\therefore \left[x - \frac{U^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} \right]^2 = \frac{U^4 \sin^2 \alpha \cos^2 \alpha}{g^2}$$

$$= - \frac{2U^2 \cos^2 \alpha}{g} y$$

$$\therefore \left[x - \frac{U^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} \right]^2 = - \frac{2U^2 \cos^2 \alpha}{g} \left[y - \frac{U^2 \sin^2 \alpha}{2g} \right]$$

$$\left[\frac{U^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g}, \frac{U^2 \sin^2 \alpha}{2g} \right] \text{ என்ற புள்ளிக்கு ஆதியை மாற்றுக.}$$

$$X^2 = - \frac{2U^2 \cos^2 \alpha}{g} Y$$

மீது ஒரு பரவளையின் சமன்பாட்டையே சூறிக்கும். பரவளையில் உச்சியின் அச்ச தூரங்கள் $\left[\frac{U^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g}, \frac{U^2 \sin^2 \alpha}{2g} \right]$ ஆகும்.

$$\text{அதன் செவ்வகம்} = \frac{2U^2 \cos^2 \alpha}{g}$$

செவ்வகத்தின் குறி ‘-’ ஆக இருப்பதால், பரவளையின் அச்ச நிலையாகவும் கீழ்முகமாகவும் உள்ளது.

குறிப்பு 1: பரவளையின் செவ்வகம் (Latus Rectum)

$$= \frac{2U^2 \cos^2 \alpha}{g}$$

$$= \frac{2}{g} (U \cos \alpha)^2$$

$$= \frac{2}{g} [\text{கிடைதிறர் வேகத்தின் வர்க்கம்}]$$

எனவே, பரவளையின் செவ்வகம், அதாவது பரவளையின் பருமன் ஆரம்பத் திசைவேகத்தின் கிடைகூற்றை மட்டும் பொறுத்திருக்கிறது. நிலைகூற்றுத் திசைவேகம் செவ்வகத்தைப் பாதிக்காதென்பது குறிப் பிடத்தக்கது.

குறிப்பு 2: $SB = AB - AS$

$$= \frac{U^2 \sin^2 \alpha}{2g} - \frac{U^2 \cos^2 \alpha}{2g} = - \frac{U^2 \cos 2\alpha}{2g}$$

$\therefore \alpha < 45^\circ$, குவியம் OX-க்கு கீழே அமைவும்.

$$\text{எனவே } VQ = PT$$

$$= Ut$$

$$VP = Qt$$

$$= \frac{1}{2}gt^2$$

ஆகவே 't' -ன் எல்லா மதிப்புகளுக்கும்

$$QV^2 = U^2t^2$$

$$= U^2 \cdot \frac{2VP}{g}$$

$$= \frac{2U^2}{g} \cdot PV$$

ஆதலால் PVS விட்டமாகக் கொண்டு வரையப்பட்ட பரவளைவு PTSS P-ல் தொடங்கி, அதன் குவியம் (focus) S என்பது $4SP = \frac{2U^2}{g}$ என்ற ஞாநையில் அமைக்கும். எனவே, Q இந்த பரவளைவின் மேலே இருக்கும்.

8-1. எறிபொருள் நியூட்டனியம் சிறப்புகள்: பக்கத்திலுள்ள 55 வரைபடத்தில் 'A' எறிபொருளின் பாதையிலுள்ள அந்நி உயரமான புள்ளியாகும். பாதையை மீண்டும் 'O'ல் வழியாக வரையப் படும் கிடை சமதளத்தைச் சந்திக்கும் புள்ளி 'C' ஆகும்.

(1) எறிபொருள் அடையுந் மீள்பெரு உயரம்: உயரமான புள்ளியான 'A'-ல் துகள் கிடைதளத்தில் நியங்குகிறது. எனவே, அதற்கு நிலைதள வேகம் மிகுமே யெனலாம்.

$$AB = h \text{ என்றால்}$$

$$0 - (U \sin \alpha)^2 = -2gh$$

$$\frac{U^2 \sin^2 \alpha}{2g} = h$$

எனவே பரவளைவின் உச்சியை, எறிபாதையின் அந்நி உயரமான புள்ளியாகும்.

(2) அந்நி உயரமான புள்ளியை அடைய எறிபொருள் எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம்

$$0 = U \sin \alpha - gt$$

$$\therefore t = \frac{U \sin \alpha}{g}$$

(3) பறக்கும் நேரம்: துகள் 'O' என்ற புள்ளியிலிருந்து தொடங்கி 'C' என்ற புள்ளிக்கு வந்து சேரும்போது, அது நிலை நிசையில் 'O' (பூச்சியம்) தூரமே கிடைக்கி இருக்கிறது. ஆகவே நிலை கிடைக்கத்தைப் பொறுத்தவரை

$$0 = (U \sin \alpha) t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$\therefore t = 0 \text{ அல்லது } t = \frac{2U \sin \alpha}{g}$$

குறிப்பு: பறக்கும் நேரம், அதி உயரமான புள்ளியை அடைவ எடுத்துக்கொள்ளும் நேரத்தைப்போல் கிரண்டு பங்கென்பதைக் கவனிக்க.

(4) வீச்சுபுள்ளியின் வழியாக வரையப்படும் கிடை சம தளத்தில் வீச்சொகி: பறக்கும் நேரம் $\frac{2U \sin \alpha}{g}$ எனக் காணலாம். இந்த நேரத்தில் கிடைநிசை வேகம் ஒரு மாநிலியாக ' $U \cos \alpha$ ' என்ற மதிப்புடன் உள்ளது.

$$\begin{aligned} \text{எனவே } OC &= U \cos \alpha \cdot t \\ &= \frac{U \cos \alpha \cdot 2U \sin \alpha}{g} \\ &= \frac{2U^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} \end{aligned}$$

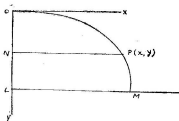
$$\begin{aligned} \text{ஆகவே கிடை வீச்சொகி} &= \frac{2U^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} \\ &= \frac{U^2 \sin 2\alpha}{g} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{கிடை வீச்சொகி} &= \frac{2(U \cos \alpha)(U \sin \alpha)}{g} \\ &= \frac{2U' V'}{g} \end{aligned}$$

[கிங்கு U' , V' என்பவை முறையே முதல் நிசையேகத்தின் கிடை, நிலை கூறுகளாகும்.]

4. நேற்றம்

தளையிலிருந்து ஒரு குறிப்பிட்ட உயரத்திலிருந்து துகள் கிடை நிசையில் எறியப்படுவதாகக் கொண்டால், துகளின் பாதை ஒரு பரவளைவு எனக் காண்பி.



படம் 57.

LM எளிபதைச் சமதள நகரணைக் குறிப்பதாகக் கொள்ளுவோம். அதிலிருந்து 'h' உயரத்திலுள்ள O என்ற புள்ளியிலிருந்து துகள் கிடைதிறையில் 'U' ஆரம்ப வேகத்தோடே எழியப்படுவதாகக் கொள்ளுவோம். கிடைதிறையை x - அச்சு OX ஆகவும் கீழ்க்கு நியை அச்சை OY ஆகவும் கொள்வோம்.

't' நேரத்தில் துகள் $P(x, y)$ என்ற புள்ளியிலிருப்பதாகக் கொள்வோம். கிடைமுகத்துக்கு இல்லையாதலால் கிடைதிறை வேகம் மாறு திருக்கிறது.

$$\begin{aligned} \text{எனவே } x_p &= NP \\ &= \text{'t' நேரத்தில் துகள் நகரும் கிடைதூரம்} \\ &= Ut \end{aligned} \quad \text{.....(1)}$$

பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியினால், துகள் நகரும்போது நிலைமுகத்து 'g' கீழ்க்குமேலாக நியங்குகிறது. நிலைதிறை வேகம் இல்லாததால்

$$\begin{aligned} y_p &= ON \\ &= \text{'t' நேரத்தில் துகள் நகரும் நிலைதூரம்} \\ &= \frac{1}{2}gt^2 \end{aligned} \quad \text{.....(2)}$$

(1), (2) சமன்பாடுகளிலிருந்து 't'ஐ நீக்கினால்

$$\begin{aligned} y &= \frac{g}{2} \cdot \frac{x^2}{U^2} \\ x^2 &= \frac{2U^2}{g} \cdot y \end{aligned} \quad \text{.....(3)}$$

(3) - சமவீரன ஒரு பரவீரனைக் குறிக்கும். அந்தப் பரவீரனின் உச்சி O ஆகவும், அச்ச ON ஆகவும் அமையும்.

5. தேற்றம்

வீச்சுதிசை வேகத்தின் அளவு கொடுக்கப்பட்டிருக்கும்போது, எதிர்வாருகையின் கிடை வீச்செகிலை எப்போது உச்சத்திலுள்ள தென்பு கண்டுபிடிக்க.

ஆரம்பத் திசைவேகம் 'U' எனவும், வீச்சுக் கோணம் 'α' எனவும் கொண்டாக, வீச்சுப்புள்ளியின் வழியாக வரையப்படும் கிடை சமதளத்தின்மேல் வீச்செகிலை 'R' எனலாம்.

$$R = \frac{2U^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} = \frac{U^2 \sin 2\alpha}{g}$$

9 மாதிரியாகும். வீச்சுத் திசைவேகம் 'U' கொடுக்கப்பட்டிருக்கிறது. எனவே R உச்சத்திலிருந்து வேண்டுமெனில் $\sin 2\alpha$ உச்சத்திலிருந்து வேண்டும்.

$$\begin{aligned} \text{அதாவது } \sin 2\alpha &= 1 \\ \text{எனவே } 2\alpha &= 90^\circ \\ \alpha &= 45^\circ. \end{aligned}$$

கொடுக்கப்பட்ட திசைவேகத்துக்கு, கிடை வீச்செகிலை உச்சத்தை அடைய வீச்சுக்கோணம் 45° ஆக இருக்க வேண்டும். அப்போது

$$\text{உச்ச வீச்செகிலை} = \frac{U^2}{g}$$

6. தேற்றம்

ஆரம்ப வீச்சுத் திசைவேகம் கொடுக்கப்பட்டிருக்கும்போது, குறிப்பிட்ட கிடை வீச்செகிலையை அடைய சாதாரணமாக இரு வீச்சுத் திசை அளவுண்டனாக காண்பி.

ஆரம்பத் திசைவேகம் 'U' எனவும், வீச்சுக் கோணம் 'α' எனவும் கொள்க.

குறிப்பிட்ட வீச்செகிலையை 'K' என்று கொண்டாக

$$K = \frac{U^2 \sin 2\alpha}{g}$$

$$\sin 2\alpha = \frac{gK}{U^2}$$

9 மாதிரியாகவும், 'U', 'K' எகியவைகள் கொடுக்கப்பட்டிருப்பதாலும் $\sin 2\alpha$ என்பது ஒரு நிறை மாதிரி அளவாகும்.

$gK < U^2$ என்றும், $\sin \theta = \frac{gK}{U^2}$ என்று அமைவுத் 'θ' குறுங் கோணத்தைக் காட்டுகி.

$$\text{எனவே } \sin 2\alpha = \sin \theta$$

$$\therefore 2\alpha = \theta \text{ அல்லது } 2\alpha = 180 - \theta$$

$$\therefore \alpha = \frac{\theta}{2} \text{ அல்லது } \alpha = 90 - \frac{\theta}{2}$$

ஆகவே ஆரம்ப வீச்சுக் கோணத்திற்கு $\frac{\theta}{2}$, $90 - \frac{\theta}{2}$ என்ற இரு அளவுகள் உள்பட. இந்த இரு அளவுகளையும் α, β என்று கொண்டால் $\alpha + \beta = 90^\circ$ என்றுகிறது.

'θ' குறுங்கோணமாதலால் அதாவது $\theta < 90^\circ$ என்பதால் $\alpha = \frac{\theta}{2} < 45^\circ$

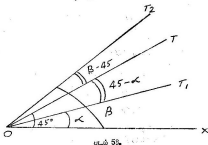
$$\text{எனவே, } \beta > 45$$

$$\text{மேலும், } 45^\circ - \alpha = 45 - \frac{\theta}{2}$$

$$= 90 - 45 - \frac{\theta}{2}$$

$$= 90 - \frac{\theta}{2} - 45$$

$$= \beta - 45^\circ$$



ஆளும்பந் திசைவேகத்துடன் உச்சக் கிடைவீச்செல்வையை அடைய வேண்டிய வீச்சுக்கொளும் 45° ஆக இருக்கவேண்டும். எனவே α , β என்ற இருதிசைகளும் உச்ச வீச்செல்வையில் திசைக்கு சமமாகச் சாய்ந்திருக்கும். கொடுக்கப்பட்ட வீச்செல்வையுடன் 'K'யின் அடைய வீச்சுக்கொணத்தின் திசைகள் OT_1 , OT_2 ஆக இருக்கவேண்டும்.

$$OT = 45^\circ \text{ என்றும்}$$

$$\angle T_1OT = \angle XOT - \angle XOT_1$$

$$= 45^\circ - \alpha$$

$$\angle TOT_2 = \angle XOT_2 - \angle XOT$$

$$= \beta - 45^\circ$$

$$\text{எனவே } \angle T_1OT = \angle TOT_2$$

$\therefore OT$, என்பது OT_1 , OT_2 கிடைவகளுக்கு இடையேயுள்ள கோணத்தைச் சமமாகப் பிரிக்கிறது.

$$gK = U^2 \text{ என்றும் } \sin 2\alpha = 1$$

$$\therefore 2\alpha = 90^\circ$$

$$\therefore \alpha = 45^\circ$$

எனவே α -க்கு ஏதே ஒரு மதிப்பை உடனது.

அந்த அளவு, உச்ச வீச்செல்வையிலிருந்து கோணமாகும்.

$$gK^2 > U^2 \text{ என்றும் } \sin 2\alpha > 1$$

எனவே ' α 'க்கு மெய்யான மதிப்புக் கிடைவதாது.

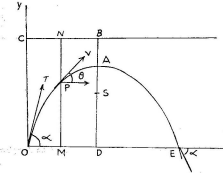
$$\text{அதாவது } \frac{U^2}{g} \text{-க்கு அதிகமான வீச்செல்வை கிடைவதாது.}$$

ஏனெனில், அதுவே உச்ச வீச்செல்வையாகும். அதேபோல், 'K'-ன் மதிப்புக் கொடுக்கப்பட்டால் $U^2 < gK$. எனவே மிகச்சிறு திசைவேகம்

$$U = \sqrt{gK} \text{ ஆகலாம்.}$$

7. தேற்றம்

'L' நேரம் முடிந்தவுடன் எதிர்பொருளின் திசைவேகத்தைக் காட்டுக [அதன் அளவையும், திசையையும்]



படம் 59.

கிடைதிரைசுட்டி 'உ' கோணம் உண்டாக்கும் வகையில் எறி பொருள், 'O'-லிருந்து 'U' திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படும். 'உ' நேரத்திற்குப் பிறகு எறிபொருள், P என்ற கிடத்தில் இருப்பதாகக் கொள்ளுவோம். அப்போது திசைவேகம் 'V' எனவும், அந்தத் திசை வேகம் கிடைதிரைசுட்டி 'θ' கோணம் உண்டாக்குவதாகவும் கருதுக. 'V' இயும் θ இயும் கண்டுபிடிக்க.

செலுத்தப்படும் திசைவேகத்தின் கிடைகூறு $U \cos \alpha$ மாறாமல் இருப்பதால்,

$$V \cos \theta = U \cos \alpha \quad \text{.....(1)}$$

நிலைகூறு $U \sin \alpha$, 'g' என்ற எதிர்மூலக்கத்திற்கு உட்பட்டே இருப்பதால்

$$V \sin \theta = U \sin \alpha - gt \quad \text{.....(2)}$$

(1), (2) சமன்பாடுகளை வர்க்கக்கொள்கிறீர்கள் கூட்டுக.

$$V^2 = U^2 - 2Ugt \sin \alpha + g^2 t^2$$

$$\therefore V = \sqrt{U^2 - 2Ugt \sin \alpha + g^2 t^2} \quad \text{.....(3)}$$

$$\frac{(2)}{(1)} \quad \tan \theta = \frac{U \sin \alpha - gt}{U \cos \alpha} \quad \text{.....(4)}$$

சமன்பாடுகள் (3), (4) P-ல் ஏற்படும் திசைவேகத்தின் அளவை டம் அதன் திசையையும் குறிப்பிடுகிறது.

குறிப்பு 1

$$U \sin \alpha > g \text{ அதாவது } t < \frac{U \sin \alpha}{g}$$

= (உச்சப்புள்ளி Aஐ அடைய எறிபொருள் எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம்) $\tan \theta$ நேர்க்குறியுடையதாகும். எனவே ' θ '-வும் '+' குறியுடையது.

$$t > \frac{U \sin \alpha}{g}, \theta = - \text{ குறியுடையது}$$

$$t = \frac{U \sin \alpha}{g} \theta = 0$$

எனவே உச்சப்புள்ளி A-ல், திசைவேகம் கிடைதிசையிலுள்ளது.

குறிப்பு 2

$$t = \frac{2U \sin \alpha}{g} \text{ (= பறக்கும் நேரம்) என்றும்}$$

$$\begin{aligned} V &= \sqrt{U^2 - 2Ug \sin \alpha \frac{2U \sin \alpha}{g} + g^2 \frac{4U^2 \sin^2 \alpha}{g^2}} \\ &= \sqrt{U^2 - 4U^2 \sin^2 \alpha + 4U^2 \sin^2 \alpha} \\ &= U \end{aligned}$$

/

$$\tan \theta = \frac{U \sin \alpha - g \frac{2U \sin \alpha}{g}}{U \cos \alpha}$$

$$= - \frac{U \sin \alpha}{U \cos \alpha}$$

$$= -\tan \alpha$$

$$\therefore \theta = -\alpha$$

எனவே எறிபொருள் 'O'-ல் வழியாக வரையப்படும் கிடைசமதளத்தை மீண்டும் சந்திக்கும்பொழுது, அதன் திசைவேகத்தின் அளவு 'V' என்று இருப்பதும், திசை கிடைதிசையுடன் ' $-\alpha$ ' கோணம் உண்டாக்குவதும் கவனிக்கத்தக்கது.

8. நேர்நேரம்

எறிபொருளின் பாதையிலுள்ள 'P' புள்ளியில் அதன் திசைவேகம், கியக்குவரையிலிருந்து எறிபொருள் தடவிகளின்றி P-க்கு விரும்போது உண்டாக்கும் திசைவேகத்தின் அளவுக்குச் சமம்.

['t' நேரம் வழிதவுடன் எறிபொருள் P என்ற புள்ளியிலிருப்பதாகக் கொள்வோம். அப்போது அதன் திசைவேகம் 'V' எனவும்,

அதன் திசை கிடைத்திசையுடன் உண்டாகும் கோணம் 'θ' எனவும் எடுத்துக்கொண்டால்,

$$V = \sqrt{U^2 - 2Ugt \sin \alpha + g^2 t^2}$$

என்று காணோம். எதிர்பாராதவிடம் இயக்குவனரின் P-க்கு தேர் மேலேயுள்ள புள்ளி N என்றும்

$$V'^2 = 2g \cdot NP \quad [V' = N\text{-விலுந்து } P\text{-க்கு எதிர்பாராத தடக்க விலகலாகப் பூமியின் மீத்புச் சக்தியை மட்டும் கொண்டு விளும்போது உண்டாகும் திசை வேகம்.}]$$

மீர்போது NP-ன் அளவைக் கண்டுபிடிக்க.

$$AB = AS$$

$$= \frac{1}{2} [\text{பரவளைவின் செவ்வகம்}]$$

$$= \frac{1}{2} \cdot \frac{2U^2 \cos^2 \alpha}{g}$$

$$= \frac{U^2 \cos^2 \alpha}{2g}$$

$$AD = A\text{-ன் உயரம்}$$

$$= \frac{U^2 \sin^2 \alpha}{2g}$$

$$\therefore BD = \frac{U^2 \cos^2 \alpha}{2g} + \frac{U^2 \sin^2 \alpha}{2g}$$

$$= \frac{U^2}{2g}$$

$$MN = DB$$

$$= \frac{U^2}{2g}$$

$$MP = 't' \text{ விநாடிகளில் எதிர்பாராத இயங்கும் திவோரம்}$$

$$= U \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2} gt^2$$

$$\therefore PN = MN - MP$$

$$= \frac{U^2}{2g} - (U \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2} gt^2)$$

$$\therefore V'^2 = 2g \left[\frac{U^2}{2g} - U \sin \alpha \cdot t + \frac{1}{2} gt^2 \right]$$

$$= U^2 - 2Ugt \sin \alpha + g^2 t^2$$

$$= V^2$$

$$\therefore V' = V$$

குறிப்பு: $MN = \frac{U^2}{2g}$ என்பதால், எதிரொருக்குமேல், மீயக்கு வரையின் உயரம் 'U'யுடனும் சம்பந்தமுடையது. 'உ' அதன் உயரத்தைப் பாதிக்காது. எனவே, ஒரு புள்ளி 'O'யிருந்து, ஒரே வேகத்துடன், பல திசைகளில், துகள்கள் எறியப்பட்டால், அந்தத் துகள்களின் எதிரொருக்கள் ஒரே மீயக்குவரையைக் கொண்டிருக்கிற தென்பது கவனிக்கத்தக்கது.

3. தேற்றம்

எதிதிரை வேகத்தின் அளவு கொடுக்கப்பட்டிருக்கும்போது, துகள் கொடுக்கப்பட்ட ஒரு புள்ளியை அடைய, மிகு எதிதிரைகள் உண்டாகும்.

எதிரொருக்கின் நியம்பாறை

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2U^2 \cos^2 \alpha}$$

[இங்கு எதிதிரைவேகம் 'U' எனவும், அதன் திசை, கிடைதிசை ஆக 'உ' கோணம் உண்டாக்குவதெனவும் கொள்க.]

கொடுக்கப்பட்ட புள்ளியின் அச்ச தூரங்கள் (x_1, y_1) என்றால்

$$\begin{aligned} y_1 &= x_1 \tan \alpha - \frac{gx_1^2}{2U^2 \cos^2 \alpha} \\ &= x_1 \tan \alpha - \frac{gx_1^2}{2U^2} (1 + \tan^2 \alpha) \end{aligned}$$

$$\therefore gx_1^2 \tan^2 \alpha - 2U^2 x_1 \tan \alpha + (2U^2 y_1 + gx_1^2) = 0$$

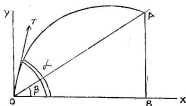
இந்தச் சமன்பாடு 'tan α' என்பதில் மிகுபடி சமன்பாடாகும். ஆகவே, இதன் மூலங்கள் tan α₁, tan α₂ என்றும், துகள் எறியப்படும் திசைகள் இரண்டென்பது தெளிவு.

10. சாய்தளத்தின் (Inclined plane) மேல் வீச்செய்தல்: கிடைதிசையுடன் 'β' கோணத்தில் சாய்த்திருக்கும் சாய்தளத்தின் மேலுள்ள ஒரு புள்ளியிலிருந்து, கிடைதிசைக்கு 'உ' கோணமுண்டாக்கும் 'U' திசையோசத்துடன் ஒரு துகள் எறியப்படும். அது எறியப்படும் சமதளம், சாய்தளத்திற்கும், அதன் அதிசாய்வு தேர்ச்சைட்டிற்கும், செங்குத்தாகவுள்ள கோட்டின் வழியாகச் செல்லவேண்டும்.

10.1. தேற்றம்

சாய்தளத்தின் மேல் வீச்செய்தலையைக் கண்டுபிடிக்க

OX கிடைதிசையைக் குறிக்கும். அதனுடன் 'β' கோண முண்டாக்கும் சாய்தளத்தின் வெட்டுமுகம் OA ஆகக் கொள்க.



படம் 60.

'O'-லிருந்து எறியப்படும் துகள் மீண்டும் சமதளத்தை 'A' என்ற புள்ளியில் சந்திக்கட்டும். OA-ன் அளவைக் கண்டுபிடிக்க.

ஆரம்பத் திசையெக்சன 'U'ஐ OA திசையிலும் அதற்கு செங்குத்துத் திசையிலும் கூறு போடுக.

OA திசையின் கூறு $U \cos (\alpha - \beta)$

செங்குத்துத் திசையின் அதன் கூறு $U \sin (\alpha - \beta)$. இந்தத் திசையில் லாடுக்கு $-g \cos \beta$ ஆகும்.

O-லிருந்து A-க்குத் துகள் செல்ல 't' நேரமாகும் என்றும், இந்த நேரத்தில், OA-க்குச் செங்குத்துத் திசையில், துகள் நகரும் தூரம் 0 ஆகிறது.

$$\text{எனவே } 0 = U \sin (\alpha - \beta) t - \frac{1}{2} g \cos \beta \cdot t^2$$

$$\therefore t = \frac{2U \sin (\alpha - \beta)}{g \cos \beta}$$

இந்த நேரத்தில் கிடைத்திசை வேகம் ($U \cos \alpha$) ஆதலால்

$$OB = U \cos \alpha \cdot t$$

$$= U \cos \alpha \cdot \frac{2U \sin (\alpha - \beta)}{g \cos \beta}$$

$$OA = \frac{OB}{\cos \beta}$$

$$= \frac{2U^2 \sin (\alpha - \beta) \cos \alpha}{g \cos^2 \beta}$$

மற்றொரு முறை : $OA = r$ என்று கொள்ளுவோம். எனவே, A -ன் x அச்ச தூரங்கள் ($r \cos \beta$, $r \sin r$) ஆகும்.

எறிபொருளின் பாதையின் சமன்பாடு

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2U^2 \cos^2 \alpha}$$

இந்தப் பாதையில் A இருந்தால்

$$r \sin \beta = r \cos \beta \tan \alpha - \frac{gr^2 \cos^2 \beta}{2U^2 \cos^2 \alpha}$$

$$\begin{aligned} \therefore r &= \frac{2U^2 \cos^2 \alpha [\cos \beta \tan \alpha - \sin \beta]}{g \cos^2 \beta} \\ &= \frac{2U^2 \cos \alpha [\cos \beta \sin \alpha - \cos \alpha \sin \beta]}{g \cos^2 \beta} \end{aligned}$$

10.2 தேற்றம்

உச்ச வீச்செகிலை (Maximum Range) : சாய்தளத்தின்மேல் உச்ச வீச்செகிலையை உண்டாக்கும் வீச்சு திசையைக் கண்டுபிடிக்க.

$$\begin{aligned} \text{வீச்செகிலை} &= \frac{2U^2 \cos \alpha \sin (\alpha - \beta)}{g \cos^2 \beta} \\ &= \frac{U^2}{g \cos^2 \beta} [\sin (2\alpha - \beta) - \sin \beta] \end{aligned}$$

' U ', ' β ' இவைகளின் மதிப்புகள் கொடுக்கப்பட்டிருக்கின்றன. எனவே வீச்செகிலை உச்சத்திலிருந்து, $\sin (2\alpha - \beta)$ மிக அதிகமாக இருக்கவேண்டும்.

$$\therefore \sin (2\alpha - \beta) = 1$$

$$\therefore 2\alpha - \beta = \frac{\pi}{2}$$

$$\alpha = \frac{\pi}{4} + \frac{\beta}{2}$$

$$\alpha - \beta = \frac{\pi}{2} - \alpha$$

$$\begin{aligned} \text{எனவே உச்ச வீச்செகிலை} &= \frac{U^2}{g \cos^2 \beta} (1 - \sin \beta) \\ &= \frac{U^2}{g} \frac{(1 - \sin \beta)}{(1 - \sin^2 \beta)} \\ &= \frac{U^2}{g (1 + \sin \beta)} \end{aligned}$$

குறிப்பு 1: அதாவது $\angle AOT = \angle TOY$

துகச் எழிவப்படும் திசை OT, LAOYஐ இரு சம்பாக்கங்களாகப் பிரிக்கிறது. LAOY, நிலை அச்ச OY-க்கும் சாய்தளம் OA-க்கு மிடையேயுள்ள கோணம்.

10-3. தேற்றம்

வீச்செல்லியின் அளவு கொடுக்கப்பட்டால், வீகம் திசைகள் மீரண்டு உணர்டு. அவைகள் உச்ச வீச்செல்லியின் திசைக்குச் சமமாக சாய்த்திருக்கும்.

வீச்செல்லியின் அளவு கொடுக்கப்பட்டால்

$\sin (2\alpha - \beta)$ -ன் அளவும் கொடுக்கப்பட்டதென்றால்

$\sin (2\alpha - \beta) = \sin \theta$ என்றால்

$2\alpha - \beta = \theta$ அல்லது $180 - \theta$ ஆகும்.

$\therefore (2\alpha_1 - \beta) = \theta$ என்போம்.

$(2\alpha_2 - \beta) = 180^\circ - \theta$ என்போம்.

எனவே, α_1, α_2 என்ற மீரண்டு வீச்சுக் கோணங்க ளுண்டென்பது தெளிவு.

$\therefore 2\alpha_2 - \beta = \pi - (2\alpha_1 - \beta)$

$\therefore \alpha_2 - \frac{\beta}{2} \left(\frac{\pi}{2} + \beta \right) = \frac{\pi}{2} \left(\frac{\pi}{2} + \beta \right) - \alpha_1$

$\frac{\pi}{2} + \frac{\beta}{2}$ என்ற கோணம், உச்ச வீச்செல்லியை அடைபும் வீச்சுக் கோணமாகும். எனவே, கொடுக்கப்பட்ட வீச்செல்லியைப்பாடைய உண்டாக்கும் மீரண்டு வீச்சு திசைகளும், உச்ச வீச்செல்லியை யடைபும் வீச்சு திசைக்குச் சமமாகச் சாய்த்திருக்கும்.

10-4. தேற்றம்

சாய்தளத்திலிருந்து எதிரொருள் அடைபும் உச்சத் தூரத்தைக் கணக்கிடுக.

சாய்தளத்திற்குச் செங்குத்தான திசையில் துகளின் கிபக்கத்தைக் கவனிப்போம். இந்தத் திசையில் ஆரம்பத் திசைவேகம் $U \sin (\alpha - \beta)$ எனவும் அத் திசையேகம் ' $g \cos \beta$ ' என்ற எதிர்முகத்தைத் திருக் கட்டுப்பட்டிருக்கிறதென்றும் கண்டோம்.

't' நேரத்தில் துகள் நகர்த்திக்குக்கும் 'y' தூரம்,

$$y = U \sin (\alpha - \beta) \cdot t - \frac{1}{2} g \cos \beta \cdot t^2$$

$$\therefore \frac{dy}{dt} = U \sin (\alpha - \beta) - g \cos \beta \cdot t$$

$$\frac{d^2y}{dt^2} = -g \cos \beta$$

= குறை குறியேயுள்ளது.

$$y \text{ உச்சத்தில் இருக்க } \frac{dy}{dt} = 0 \text{ ஆக இருக்கவேண்டும்.}$$

$$\text{அப்போது } t = \frac{U \sin (\alpha - \beta)}{g \cos \beta} \text{ ஆகும்.}$$

அந்த நேரத்தைப் பயன்படுத்தி 'y'-ன் உச்ச மதிப்பு

$$= U \sin (\alpha - \beta) \frac{U \sin (\alpha - \beta)}{g \cos \beta} - \frac{1}{2} g \cos \beta \frac{U^2 \sin^2 (\alpha - \beta)}{g^2 \cos^2 \beta}$$

$$= \frac{U^2 \sin^2 (\alpha - \beta)}{g \cos \beta} - \frac{U^2 \sin^2 (\alpha - \beta)}{2g \cos \beta}$$

$$= \frac{U^2 \sin^2 (\alpha - \beta)}{2g \cos \beta}$$

$$\text{குறிப்பு: } y\text{-ன் உச்ச மதிப்பான } \frac{U^2 \sin^2 (\alpha - \beta)}{2g \cos \beta} \text{ ஐ அடைய}$$

$$\text{ஆகும் நேரம்} = \frac{U \sin (\alpha - \beta)}{g \cos \beta}$$

இந்நேரம் பறக்கும் நேரத்தில் பாதி என்பது தெளிவு.

மற்றொரு முறை :—சாய்நளத்திலிருந்து துகள் மிக அதிகத் தூரத்தில் இருக்கும்போது, துகளின் திசையெகம், சாய்நளத்திற்கு இணையான திசையிலே இருக்கும். எனவே சாய்நளத்திற்குச் செங்குத்தான திசையேகத்தின் கூறு = 0 எனலாம். ஆகவே 'x' சாய்நளத்திலிருந்து அதிகத் தூரத்தைக் குறித்தால்

$$0 - [U \sin (\alpha - \beta)]^2 = -2g \cos \beta \cdot x$$

$$\therefore x = \frac{U^2 \sin^2 (\alpha - \beta)}{2g \cos \beta}$$

இந்த உயரத்தையடைய எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம் 't' என்றால்,

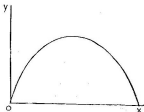
$$0 = U \sin (\alpha - \beta) - g \cos \beta \cdot t$$

$$\therefore t = \frac{U \sin (\alpha - \beta)}{g \cos \beta}$$

11. தேற்றம்

அணைத்துக்கொள்ளும் பரவளைவு (Enveloping Parabola) : கொடுக்கப்பட்ட திசைவேகத்துடன் ஒரே நிலை சமதளத்தில், துகள் ஒரு புள்ளியிலிருந்து எறியப்பட்டால், அவைகள் கியூகேயியல் பாதைகளின் அணைத்துக்கொள்ளும் வளைவரை வேறொரு பரவளைவாகும்.

நிறுவல் (1) :



படம் 61.

வீச்சுப் புள்ளியை O என்ற ஆதிபாகவும், O -ன் வழியாகச் செல்லும் கிடைகோட்டை α -அச்சையும் O -ன் வழியாகச் செல்லும் நிலை கோட்டை y -அச்சாகவும் எடுத்துக்கொள்க. ' α ' வீச்சுக் கோணமாகவும், ' U ' திசைவேகமாகவும் இருந்தால் வீச்சுப் பாதையின் சமன்பாடு

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2U^2 \cos^2 \alpha} \quad (1)$$

நிலை அணைத்துக்கொள்ளும் வளைவரையைக் காண்டுபெற (1) சமன்பாட்டை ' α '-ஐ பொருத்த வகையில்

$$0 = x \sec^2 \alpha - \frac{gx^2}{2U^2} [3 \tan \alpha \cdot \sec^2 \alpha] \quad (2)$$

$$= x - \frac{gx^2}{U^2} \tan \alpha$$

$$\tan \alpha = \frac{U^2 x}{gx^2}$$

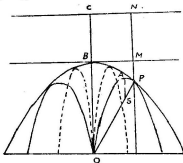
$$= \frac{U^2}{gx}$$

' α '-ன் மித்த மதிப்பை (1) சமன்பாட்டில் இடுக.

$$\begin{aligned}
 \therefore y &= x \frac{U^2}{g x} - \frac{g x^2}{2 U^2} \left[1 + \frac{U^4}{g^2 x^2} \right] \\
 &= \frac{U^2}{g} - \frac{g x^2}{2 U^2} - \frac{U^2}{2g} \\
 &= \frac{U^2}{2g} - \frac{g x^2}{2 U^2} \\
 - \frac{2 U^2}{g} \left[y - \frac{U^2}{2g} \right] &= x^2
 \end{aligned}$$

மிகுமே அனைத்துக்கொள்ளும் பரவலின் சமன்பாடாகும்.

நிறுவல் (2) :



படம் 62.

வீச்சுப் புள்ளி O ஆகவும், வீச்சுத் திசையெகம் 'U' ஆகவும் கொள்க. $\frac{U^2}{2g} = h$ என்று கருதுக.

நிலைதிசையில் 'h' தூரத்துக்கு OB என்ற நேர்க்கோட்டை வரைக. BM என்ற கிடை நேர்க்கோடு பரவலின் மீயக்குவரை என்பதை அறிவோம். அந்த மீயக்குவரை 'O'-விருந்து 'U' திசையெகத் தடின் வீசப்படும் எதிரொளியின் பாதைகளாகிய பரவல்களுக்குப் பொதுவென்றும் அறிவோம்.

OAP என்பதை ஏதாவதொரு பாதையாகக் கொள்ளுவோம். அதன் குவியம் 'S' ஆகவும் OSP குவிய நான் ஆகவும் இருக்கும்.

OBஐ நீட்டி, $BC = OB$ என்ற அளவில் Cய்க் குறிக்க. CNஐக் கிடைதளத்தில் வரைக. நினைதளத்தில் PMN என்ற நேர்க்கோடு வரைக.

$$\begin{aligned} OP &= OS + SP \\ &= OB + PM \\ &= BC + PM \\ &= MN + PM \\ &= PN. \end{aligned}$$

இங்கு O நிலையான புள்ளி. CN, O-யிலிருந்து 2h தூரத்தில் வரையப்பட்ட நேர்க்கோடு.

$PO = PN$ என்பதால் P-ன் நிலையானதை Oஐக் குவியமாகவும், CNஐ கிபக்கு வரைவாகவும் (Directrix) கொண்ட ஒரு பரவளை வாகும்.

$OB = BC$. எனவே B பரவளைவில் உச்சியாகும்.

மேலும் ஏதாவதொரு பாதையிலுள்ள P-ன் குவிய தூரம் PS, கிபக்குவரை தூரம் PM என்று ஆகிறது. இந்தப் பாதைக்கு P-ல் வரையப்படும் தொடுகோடு SPM கோணத்தை இரு சம்பாக்கங்களாகப் பிரிக்கும்.

அதேபோல் OBP பரவளைவுக்கு PO குவியதூரமாகவும் PN கிபக்குவரை தூரமாகவும் உள்ளது. எனவே OBP பரவளைவுக்கு P-ல் வரையப்படும் தொடுகோடு OPN அல்லது SPM கோணத்தை இரு சம்பாக்கங்களாகப் பிரிக்கிறது. ஆகவே, இரு பரவளைவுகளின் தொடு கோடுகளும் ஒன்றே என்பது தெளிவு. எனவே OBP பரவளைவு, OAP போன்ற பரவளைவுகளை வெளிப்பக்கமாகத் தொடுகிறது. ஆகையால் OAPஐ அணைத்துக்கொள்ளும் பரவளைவு என்னும்.

குறிப்பு: அணைத்துக்கொள்ளும் பரவளைவு OBPஐப் பற்றிச் சில கருத்துகளை நினைவில் கொள்ளுவோம்.

1. அதன் குவியம், வீச்சுப் புள்ளி 'O' ஆகும்.
2. அதன் கிபக்குவரை O-க்கு மேல் $\frac{U^2}{g}$ தூரத்திலுள்ளது.

எதிரொளிகள்

இந்தத் தூரம் வீச்சுப்பாதைகளின் இயக்குவனரின் தூரத்தைப் போல் கிடைத்து மட்டும்.

$$\begin{aligned} 3. \text{ அதன் செலவுகலம்} &= 2 \cdot OC \\ &= 2 \cdot 2h \\ &= 4 \cdot h \end{aligned}$$

4. அதன் அச்சு OB கீழ்க்கு நிறைந்திருக்கிறது.

5. இந்த அலைத்துக் கொள்ளும் பரவலுக்கு வீச்சுப்பாதைகளை வெளிப்படுத்தும் தொடுவதால் இந்தப் பரவலுக்கு வெளிவெளியில் எந்தப் புள்ளியையும், 'U' திசையெடுத்துடன் 'O'-யிருந்து எதிர்ப்பு படுக்கும் தூரம் அடைய முடியாது. எனவே இந்தப் பரவலுக்கு எதிர்ப்பு பரவலுக்கு எதிர்ப்பு.

6. கொடுக்கப்பட்ட திசையில் வீச்செல்லையைக் கண்டுபிடிக்க, அந்தத் திசை, அலைத்துக் கொள்ளும் பரவலுக்கு எந்தப் புள்ளியில் சந்திக்கிறதென்று காண்க. அந்தப் புள்ளிக்கும் O-க்கும் உள்ள தூரமே வீச்செல்லையாகும்.

நிறுவல் (3)

'U' திசையெடுத்துடன் 'O' திசையெடுத்துடன் இயங்கும் எதிர் பரவலின் பாதையின் சமன்பாட்டை

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2U^2 \cos^2 \alpha} \rightarrow (B) \text{ எனக் கொள்ளலாம்.}$$

கொடுக்கப்பட்ட வீச்சுத் திசையெடுத்துடன் தூரம் (x_1, y_1) என்ற புள்ளியை அடைந்தால்,

$$\begin{aligned} y_1 &= x_1 \tan \alpha - \frac{gx_1^2}{2U^2 \cos^2 \alpha} \\ &= x_1 t - \frac{gx_1^2}{2U^2} (1+t^2) \quad [\text{இங்கு } \tan \alpha = t \text{ என்கோம்}] \end{aligned}$$

$$\therefore gx_1^2 t^2 - 2U^2 x_1 t + (2U^2 y_1 + gx_1^2) = 0 \rightarrow \dots (A)$$

இது 't'-ல் இருபடி சமன்பாடாகும். ஆகவே 't'-க்கு மெய்யான மதிப்பு இருக்கவேண்டுமானால், இதன் தன்மை கட்டு. மிகையாகவோ அல்லது பூச்சியமாகவோ தான் இருக்கவேண்டும்.

$$\begin{aligned} 4U^4 x_1^2 - 4gx_1^2 (2U^2 y_1 + gx_1^2) &\geq 0 \\ U^4 - 2U^2 gy_1 - g^2 x_1^2 &\geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\therefore x_1^2 &< -\frac{2U^2}{g}y_1 + \frac{U^4}{g^2} \\ &< -\frac{2U^2}{g}\left[y_1 - \frac{U^2}{2g}\right]\end{aligned}$$

$x_1^2 > -\frac{2U^2}{g}\left[y_1 - \frac{U^2}{2g}\right]$ என்றும் (A) சமன்பாட்டின் மூலங்கள் மெய்யிலானவைகளாகும். எனவே எதிர்மயானுகளின் பாதை (x_1, y_1) என்ற புள்ளியின் வழியாகச் செல்ல முடியாது.

ஆகவே பாதையில் (x_1, y_1) என்ற புள்ளி மிகுக்கவேண்டாமെന്നும்

$$x_1^2 < -\frac{2U^2}{g}\left[y_1 - \frac{U^2}{2g}\right]$$

$x_1^2 = -\frac{2U^2}{g}\left[y_1 - \frac{U^2}{2g}\right] \rightarrow (D)$ என்ற நிபந்தனைப்பு, (x_1, y_1) என்ற புள்ளி,

$x^2 = -\frac{2U^2}{g}\left[y - \frac{U^2}{2g}\right] \rightarrow (C)$ என்ற பரவளையின் மேலிருக்க வேண்டும்.

$x_1^2 < -\frac{2U^2}{g}\left[y_1 - \frac{U^2}{2g}\right]$ என்ற நிபந்தனைப்பு, (x_1, y_1) என்ற புள்ளி பரவளைவுக்குள்ளே மிகுக்கவேண்டும்.

$x^2 > -\frac{2U^2}{g}\left[y - \frac{U^2}{2g}\right]$ என்றும் (x_1, y_1) என்ற புள்ளி பரவளைவுக்கு வெளியேயுள்ளது.

எனவே 'O'ஐ ஆதியாகக் கொண்டு அதன் வழியாகச் செல்லும் நிலைகளத்தில் எதிர்ப்படும் துகள், கொடுக்கப்பட்ட ஆரம்பத் திசை வேகத்துடன் நியூட்டனியம், அது நியூட்டன் பாதையிலுள்ள புள்ளிகளில் 'C' சமன்பாடு குறிக்கும் பரவளையின் மேலே அல்லது உள்வேரேயே மிகுக்கும். ஆகவே மிதந் பரவளையை எல்லைப் பரவளைவு எனலாம்.

மித எல்லைப் பரவளைவு, (B) சமன்பாடு குறிக்கும் பரவளையைத் தொடுகிறதெனக் காணப்போம்.

(C), (B)-ஐ (x_1, y_1) -ல் சந்திக்கட்டும். (D) நிபந்தனைப்பு, (A)-ன் மூலங்கள் சமன்பாடும்.

$$t_1 + t_2 = \frac{2U^2 x_1}{gx_1^2}$$

$$t_1 = t_2 \text{ என்பதால்}$$

$$\therefore 2 \tan \alpha = \frac{2U^2}{gx_1}$$

$$\therefore \tan \alpha = \frac{U^2}{gx_1}$$

$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2U^2} (1 + \tan^2 \alpha)$ என்பதை x -இல் பொறுத்து வகையிடுக.

$$\frac{dy}{dx} = \tan \alpha - \frac{gx}{U^2} (1 + \tan^2 \alpha)$$

$$\tan \alpha = \frac{U^2}{gx} \text{ என்பதால்}$$

(x_1, y_1) புள்ளியில்

$$\begin{aligned} \frac{dy}{dx} &= \frac{U^2}{gx_1} - \frac{gx_1}{U^2} \left(1 + \frac{U^4}{g^2 x_1^2} \right) \\ &= \frac{U^2}{gx_1} - \frac{gx_1}{U^2} - \frac{U^2}{gx_1} \\ &= -\frac{U^2}{gx_1} \end{aligned}$$

$x^2 = \frac{-2U^2}{g} \left[y - \frac{U^2}{2g} \right]$ என்பதை x -இல் பொறுத்து வகையிட்டால்

$$2x = \frac{-2U^2}{g} \cdot \frac{dy}{dx}$$

$\therefore (x_1, y_1)$ புள்ளியில்,

$$\frac{dy}{dx} = \frac{-gx_1}{U^2} \text{ ஆகிறது.}$$

(B), (C) சமன்பாடுகள் குறிகீழும் பரவளைவுகள் அனைவரும் சந்திக்கும் புள்ளியில் ஒரே சாய்வு மதிப்பை உடையன. எனவே அவைகள் ஒன்றையொன்று தொடுகின்றன.

'அ' மாதும்பேறு, (B) குறிகீழும் பரவளைவுகள் எல்லாம் (C) குறிகீழும் பரவளைவைத் தொடுகின்றன. எனவே (C)-இ் (B)-ன் அனைத்துக் கொள்ளும் பரவளைவு என்கிறோம்.

$\frac{U^2}{2g} = h$ என்றும் அனைத்துக்கொள்ளும் பரவலையில் சமன்பாட்டை
 $x^2 = -4h(g-h)$ என்று எழுதலாம்.

மாதிரிக் கணக்குகள்

1. 30° ஏற்றக் கோணத்தில், விநாயுக்கு 30 செ. மீ. திசையேகத்தில், ஒரு துகள் எறியப்படுகிறது. (1) அடையும் மிக அதிகத் தூரம், (2) பறக்கும் நேரம், (3) எறியும் புள்ளியின் வழியாக வரையப்படும் கிடை சமதளத்தின் மேல் வீச்செல்லை, (4) 15 செ. மீ. உயரத்தில் துகளின் திசையேகம், அதன் திசை—கிடைவரைக் கண்டுபிடிக்க

ஆரம்பக் கிடைதிசை வேகம் $= 30 \times \cos 30^\circ$

$$= 30 \times \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$= 15\sqrt{3} \text{ செ. மீ./விநாயு.}$$

ஆரம்ப நிலை திசையேகம் $= 30 \times \sin 30^\circ$

$$= 30 \times \frac{1}{2}$$

$$= 15 \text{ செ. மீ./விநாயு.}$$

(1) அடையும் மிக அதிகத் தூரம் 'h' என்று கொண்டால், அப்போது துகளுக்கு நிலைதிசை வேகம் கிடையாது. எனவே,

$$0 - 15^2 = -2g.h$$

$$\therefore h = \frac{225}{2 \times g} \text{ செ. மீ. } g = 981 \text{ செ.மீ./விநாயு.}^2$$

(2) பறக்கும் நேரம் 't' விநாயுடன் என்றும் அப்போது நிலை உயரம்

$$= 0$$

$$0 = 15t - \frac{1}{2}gt^2$$

$$\therefore t = \frac{30}{g} \text{ விநாயுடன்}$$

(3) கிடை வீச்செல்லையைக் கண்டுபிடிக்க, $\frac{30}{g}$ விநாயுடனில் கிடை திசை வேகமாகிய $15\sqrt{3}$ செ. மீ./விநாயு சமச்சீராக இருப்பதால் கிடைவீச்செல்லை $= \frac{30}{g} \times 15\sqrt{3} = \frac{450\sqrt{3}}{g}$ செ. மீ.

(4) 15 செ. மீ. உயரத்தில், துகள் அடையும் நிலைதிசை வேகம் 'V' என்றால்

$$V^2 - 15^2 = -2g \cdot 15$$

$$V^2 = 225 - 30g$$

$$\therefore V = \sqrt{225 - 30g}$$

கிடைதிறை வேகம் மாறுதலில்லாமலிருப்பதால்

$$\text{அது} = 15\sqrt{3} \text{ செ. மீ./விநாடி.}$$

கிடைதிறையுடன் துகள் 15 செ. மீ. உயரத்தில் கிப்பங்கும் திறை θ கோணத்தை உண்டாக்கினால்

$$\tan \theta = \frac{\sqrt{225 - 30g}}{15\sqrt{3}}$$

$$\text{மேலும் வினைவு வேகம்} = 225 - 30g + 225 \times 3$$

$$= 4 \times 225 - 30g$$

$$= 900 - 30g \text{ செ. மீ./விநாடி.}$$

2. கிடைதிறையுடன் $\tan^{-1} 3$ கோணம் உண்டாகும் வகையில் ஒரு பொருள் விநாடிக்கு 80 அடி திறைவேகத்துடன் எறியப்படுகிறது. பொருள் 90 அடி நிலை உயரத்தைப்படைகிறதெனவும், பறக்கும் நேரம் ஏறக்குறைய $4\frac{1}{2}$ விநாடிகளெனவும் காண்பீடு. வீச்சுப் புள்ளியின் வழியாக வரையப்படும் கிடை சமதளத்தின்போல், வீச்செல்வையையும் காண்பீடு.

$$\text{கிக்கு } U = 80$$

$$\alpha = \tan^{-1} 3$$

$$\therefore \tan \alpha = 3$$

$$\sin \alpha = \frac{3}{\sqrt{10}}$$

$$\cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{10}}$$

$$\text{பொருள் அடையும் அதிகத் தூரம்} = \frac{U^2 \sin^2 \alpha}{2g}$$

$$= \frac{80^2 \times \frac{9}{10}}{2 \times 32} = 90 \text{ அடி}$$

$$\text{பறக்கும் நேரம்} = \frac{2U \sin \alpha}{g}$$

$$= \frac{2 \times 80 \times \frac{3}{\sqrt{10}}}{32} = \frac{3}{2} \sqrt{10}$$

$$\begin{aligned}
 &= \frac{15}{\sqrt{10}} = \frac{15}{10} \sqrt{10} \\
 &= \frac{3}{2} \times 3.162 \text{ (ஏறக்குறைய)} \\
 &= 4.743 \text{ விநாடிகள்} \\
 &= 4\frac{3}{4} \text{ விநாடிகள் (ஏறக்குறைய)} \\
 \text{கிடை வீச்செல்லை} &= \frac{2U^2 \sin \alpha \cdot \cos \alpha}{g} \\
 &= \frac{5}{2} \\
 &= \frac{2 \times 80 \times 80}{32} \times \frac{3}{\sqrt{10}} \times \frac{1}{\sqrt{10}} \\
 &= \frac{400 \times 3}{10} \\
 &= 120 \text{ அடிகள்}
 \end{aligned}$$

3. ஒரு துகள் எறியப்படும்போது அடையும் மிக அதிக தூரம், வீச்சுப் புள்ளி வழியாக வரையப்படும் கிடை மையத்தின் மேலுள்ள வீச்செல்லையில் நான்கில் ஒரு பங்கென்றும் வீச்சுக் கோணத்தைக் கண்டுபிடி.

ஆரம்பத் திசைவேகம் 'U' எனவும், வீச்சுக்கோணம் 'α' எனவும் கோண்டால் துகள் அடையும் மிக அதிகத் தூரம் $= \frac{U^2 \sin^2 \alpha}{2g}$

$$\text{கிடை வீச்செல்லை} = \frac{2U^2 \sin \alpha \cos \alpha}{2g}$$

$$\frac{U^2 \sin^2 \alpha}{2g} = \frac{1}{2} \cdot \frac{2 U^2 \sin^2 \alpha \cos \alpha}{g}$$

$$\tan \alpha = 1$$

$$\alpha = 45^\circ$$

4. கிடை நிலையுடன் $\tan^{-1} \frac{3}{4}$ கோணமுண்டாக்கும் வகையில், விநாடக்கு 100 அடி திசைவேகத்துடன் எறியப்படும் துகள் 80 சென்டி தூரத்திலுள்ள 36 அடி உயரச் சுவரை, தொட்டுக்கொண்டு தான் குழிமேல் வரலாம்.

$$\text{துகளின் பாதை } y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2U^2 \cos^2 \alpha}$$

$$= x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2U^2} [1 + \tan^2 \alpha]$$

எதிபொருக்கள்

மிகு $U = 100$, $\alpha = \tan^{-1} \frac{3}{4}$

$$\begin{aligned}\therefore y &= x^2 - \frac{32 \times \pi^2}{2 \times 100^2} (1 + \frac{3}{4}) \\ &= \frac{3\pi}{4} - \frac{16}{100 \times 100} \times \frac{35}{16} \cdot x^2 = \frac{3\pi}{4} - \frac{\pi^2}{400}\end{aligned}$$

கவழியின் மேல்பாகத்தில் அக்க தூரங்களை (240, 36) என்ற கோள்களாம்.

$$\begin{aligned}x &= 240 \text{ ஆக இருக்கும்போது} \\ y &= \frac{3 \times 240}{4} - \frac{240 \times 240}{400} \\ &= 180 - 144 \\ &= 36\end{aligned}$$

எனவே துகள் கவரைத் தாண்டும்.

5. 30° வீச்சுக் கோணத்தில் 128 அடிகள்/விநாடி திசைவேகத் துகள் எழிப்பதும் ஒரு கல், 48 அடி உயரத்தைவடைய எவ்வளவு நேரமாகும்?

$$\begin{aligned}\text{நிழைதிசை வேகம்} &= 128 \times \sin 30^\circ \\ &= 64 \text{ அடி/விநாடி.}\end{aligned}$$

மிதந்த திசைவேகம் 'g' என்ற எதிர்மூலக்கத்துக்குக் கட்டுப்பட்டு இருக்கும்.

$$\begin{aligned}\therefore 48 &= 64t - \frac{1}{2}gt^2 \\ &= 64t - 16t^2 \\ t^2 - 4t + 3 &= 0 \\ (t-1)(t-3) &= 0 \\ t &= 1 \text{ அல்லது } 3.\end{aligned}$$

கல் வீசப்பட்ட 1 விநாடி கழித்து, கல் 48' உயரம் சென்றிருக்கும். மீண்டும் 3 விநாடிகள் கழித்து, கல் 48' உயரத்தைவடையும்.

6. 15° உயர 'கோல்' கம்பத்தின் மூன்றே, 4 சென்டி தூரத்தி் இருந்து உதைக்கப்படும் ஒரு கால்பந்து 'கோல்' மேல் கம்பத்திற்குச் சற்றுக் கீழே சென்று, கோல் கம்பத்துக்குப் பின்னே 2 சென்டி தூரத்தில் விழுகிறது. பந்து மிதங்கும் பாதை, கோல் தளத்திற்குச் செங்குத்தாக இருந்தால், வீச்சுத் திசைவேகம் $12\sqrt{5}$ அடி/விநாடி எனக் காண்பி.

ஆரம்பத் திசைவேகம் ' U ' எனவும், வீச்சுக் கோணம் ' α ' எனவும் கொண்டால், பாதையின் சமன்பாடு

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2U^2 \cos^2 \alpha} \text{ என்பது தெரியும்}$$

கோவின் மேல் கம்பத்தில் பந்து துறையும் புள்ளியின் அச்ச தூரங்கள் (12, 8) ஆகிறது. இது வீச்சுப் பாதையில் அமைவ வேண்டும்.

$$8 = 12 \tan \alpha - \frac{32 \times 144}{2 \times U^2} (1 + \tan^2 \alpha) \quad (1)$$

$$\text{கிடை வீச்சுக்கலை} = \frac{U^2 \sin 2\alpha}{g}$$

$$= 18$$

$$\sin 2\alpha = \frac{2 \tan \alpha}{1 + \tan^2 \alpha} \text{ ஆதலால்}$$

$$\frac{U^2 \tan \alpha}{16 (1 + \tan^2 \alpha)} = 18$$

$$\frac{16 (1 + \tan^2 \alpha)}{U^2} = \frac{\tan \alpha}{18} \quad (2)$$

$\therefore$ (1) சமன்பாடு

$$8 = 12 \tan \alpha - \frac{8 \times 144 \times \tan \alpha}{18}$$

$$= 4 \tan \alpha$$

என்கூறுகிறது.

$$\therefore \tan \alpha = 2.$$

(2) சமன்பாட்டில் $\tan \alpha = 2$ என்ற மதிப்பை அளித்தால்

$$U^2 = \frac{18 \times 16(1+4)}{2}$$

$$\therefore U = 3 \times 4\sqrt{5}$$

$$= 12\sqrt{5} \text{ அடி/விநாடிகள்}$$

7. ஆரம்பத் திசைவேகம் ' U '-படின் எதிர்ப்புறம் ஒரு தூக்க வீச்சுப் புள்ளியிலிருந்து ' d ' தூரத்திலுள்ள ஒரு கவரின் மேல் எய்தும் மிக அதிகத் தூரம்

$$\frac{U^2}{2g} - \frac{gd^2}{2U^2} \text{ என நிரூபி.}$$

அப்போது வீச்சுப் பாதையில் துகள் அடையும் அதிக உயரத்தைக் கண்டுபிடி.

வீச்சுக் கோணம் ' α ' என்றும், வீச்சுப் பாதையின் சமன்பாடு

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2U^2 \cos^2 \alpha} \text{ என்றாகும்.}$$

$$x = d \text{ என்றால்}$$

$$y = d \tan \alpha - \frac{gd^2}{2U^2} (1 + \tan^2 \alpha)$$

$$= d \tan \alpha - \frac{gd^2}{2U^2} (1 + t^2) \quad [t = \tan \alpha \text{ என்க.}]$$

' d '-ம், ' U '-ம் கொடுக்கப்பட்டிருப்பதால் ' y ' என்பது ' α '-ன் அல்லது ' t '-ன் ஒரு சார்பானதாகும். எனவே ' y '-ன் உச்சத்தைக் காண,

$$\frac{dy}{dt} = 0 \text{ -ஆகவும்}$$

$$\frac{d^2y}{dt^2} = \text{குறைந்தது என்பதைக் கிரகிக்க வேண்டும்}$$

$$0 = \frac{dy}{dt}$$

$$= d - \frac{gd^2}{U^2} 2t$$

$$\therefore t = \frac{U^2}{gd}$$

$$\frac{d^2y}{dt^2} = -\frac{gd^2}{U^2}$$

$$= \text{குறைந்தது என்பதை உணரது.}$$

$$\text{எனவே} \quad t = \frac{U^2}{gd} \text{ என்ற மதிப்புக்கு } y \text{ உச்சத்தை அடையும்}$$

$$\text{உச்சமதிப்பு } y = d \left[\frac{U^2}{gd} - \frac{gd^2}{2U^2} \left(1 + \frac{U^4}{g^2d^2} \right) \right]$$

$$= \frac{U^2}{g} - \frac{gd^2}{2U^2} - \frac{U^2}{2g}$$

$$= \frac{U^2}{2g} - \frac{gd^2}{2U^2}$$

அப்போது

வீச்சுப் பாதையில் துகள் அடையும் மிக அதிக தூரம்

$$\begin{aligned}
 &= \frac{U^2 \sin^2 \alpha}{2g} \\
 &= \frac{U^2}{2g} \cdot \frac{1}{1 + \cot^2 \alpha} \\
 &= \frac{U^2}{2g} \cdot \frac{1}{1 + \frac{g^2 d^2}{U^4}} \\
 &= \frac{U^2}{2g} \cdot \frac{U^4}{U^4 + g^2 d^2} \\
 &= \frac{U^6}{2g (U^4 + g^2 d^2)}
 \end{aligned}$$

8. 45 அடிகள்/விநாடி திசைவேகத்தோடும் ஒரு துகள் எறியப்படுகிறது. வீச்சுப் புள்ளியின் வழியாகச் செல்லும் கிடைசமதளத்தின்மேல் உச்ச வீச்செல்வையைக் காணுவிடுக. மேலும் 36 அடி வீச்செல்வையை அடைய வேண்டிய இரண்டு எறிதிசைகளையும் காணுவிடுக.

வீச்சுக் கோணம் ' α ' என்றும், ஆரம்பத் திசைவேகத்தின் நிலை, கிடை கூறுகள் ஸ்தலையை $48 \sin \alpha$, $48 \cos \alpha$ என்றாகும்.

' t ' என்பது பறக்கும் நேரமென்றும், அந் நேரத்தில் துகள் இயங்கும் நிலைதூரம் ' 0 ' ஆகும்.

$$0 = 48 \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$\therefore t = 48 \sin \alpha \times \frac{2}{g}$$

$$= 48 \sin \alpha \times \frac{2}{32}$$

$$= 3 \sin \alpha$$

இந்நேரத்தில் துகள் இயங்கும் கிடைதூரம்

$$= 48 \cos \alpha \cdot t$$

$$= 48 \cos \alpha \times 3 \sin \alpha$$

$$= 72 \sin 2\alpha$$

இத்தத் தூரம் உச்சத்திலிருந்து $\sin 2\alpha = 1$ ஆக வேண்டும்.

$$2\alpha = 90^\circ \text{ அகலது } \alpha = 45^\circ$$

$$\alpha = 45^\circ \text{ ஆகும் போது}$$

$$\text{உச்ச வீச்செக்சிலை} = 72 \text{ அடிகள்}$$

$$\text{வீச்செக்சிலை 36 அடிகள் ஆகும் போது}$$

$$72 \sin 2\alpha = 36$$

$$\sin 2\alpha = \frac{1}{2}$$

$$2\alpha = 30^\circ, \text{ அகலது } 150^\circ$$

$$\therefore \alpha = 15^\circ \text{ அகலது } 75^\circ$$

9. கிடைநிலையுடன் $\sin^{-1} \frac{1}{2}$ கோணமுண்டாக்கும் வகையில், ஒரு வெடிஞாண்டு விநாடிக்கு 1280 அடிகள் திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படுகிறது. கிடைதளத்தின்மேல் வீச்செக்சிலை, பறக்கும் நேரம், குண்டு அடைபடும் மிக அதிக உயரம் நிலைவகளைக் கண்டுபிடி.

$$\text{ஆரம்பத் திசைவேகம்} = 1280 \times \cos [\sin^{-1} \frac{1}{2}]$$

$$160$$

$$= \frac{1280 \times \sqrt{3}}{2}$$

$$= 160\sqrt{3} \text{ அடிகள்/விநாடி}$$

$$\text{ஆரம்ப நிலைதிசை வேகம்} = 1280 \times \frac{1}{2}$$

$$= 160 \text{ அடிகள்/விநாடி}$$

மிக அதிக உயரத்தை அடைய எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம் 't' விநாடிகள்; இந்நேரத்தில் நிலைதிசை வேகம் '0' ஆகிறது.

$$0 = 160 - gt$$

$$\therefore t = \frac{160}{32}$$

$$= 5 \text{ விநாடிகள்}$$

இந்த 5 விநாடிகளில் நிலைதிசையில் குண்டு கிப்பங்கும் தூரம்

$$= 160 \times 5 - \frac{1}{2} \times 32 \times 5^2$$

$$= 800 - 16 \times 25$$

$$= 400 \text{ அடிகள்}$$

வீச்செக்சிலையையடைய 10 விநாடிகள் பிடிக்கும்

அப்போது குண்டு கிப்பங்கும் கிடைதூரம்,

$$= 160 \times \sqrt{3} \times 10$$

$$= 1600 \times \sqrt{3}$$

$$= 12700 \text{ அடிகள் [ஏறக்குறைய]}$$

10. எதிர்பொருளுக்கு 'b' தூரத்திலுள்ள 'a' உயரமான ஒரு கவரையும் அதற்கு கீழையாக 'a' தூரத்திலுள்ள 'b' உயரமான மற்றொரு கவரையும் தொட்டுக்கொண்டு ஒரு துகள் தாண்டுகிறது. எதிர்பாதை கவரின் நிறைக்குச் செங்குத்தாக இருந்தால், கிடை சமதளத்தில் வீச்செயிடுவதைக் காட்டுகிறது.

ஆரம்பத் திசையேகம், 'U' என்றும், வீச்சுக் கோணம் 'α' என்றும் கொண்டால், வீச்சுப் பாதையின் சமன்பாடு

$$y = x \tan \alpha - \frac{gx^2}{2U^2 \cos^2 \alpha} \quad \dots\dots(1)$$

கவரின் மேல்பாதத்தில் மேற்கண்ட பாதையிலுள்ள புள்ளிகளின் அச்ச தூரங்கள் (b, a), (a, b) ஆகும்.

$$\text{எனவே } a = bt - \frac{gb^2}{2U^2} (1+t^2) \dots\dots(2) \quad [t = \tan \alpha \text{ என்க}]$$

$$b = at - \frac{ga^2}{2U^2} (1+t^2) \dots\dots(3)$$

$$(2)' \Rightarrow a - bt = -\frac{gb^2}{2U^2} (1+t^2)$$

$$(3)' \Rightarrow b - at = -\frac{ga^2}{2U^2} (1+t^2)$$

$$\therefore \frac{a-bt}{b-at} = \frac{b^2}{a^2} \quad \dots\dots(4)$$

$$a^3 - a^2bt = b^3 - ab^2t$$

$$ab(b-a)t = b^3 - a^3$$

$$\therefore t = \frac{b^3 + a^3 + ab}{ab}$$

$$\tan \alpha = t = \frac{(a-b)^2 + 3ab}{ab}$$

$$= \frac{(a-b)^2}{ab} + 3$$

$$\therefore > 3 \left[\frac{(a-b)^2}{ab} \text{ நிறை சூழிடிடப்படாதவாறு} \right]$$

$$\therefore \alpha > \tan^{-1} 3$$

$$\begin{aligned} \text{கிடைவீச்சு செக்டோ} &= \frac{U^2 \sin 2\alpha}{g} \\ &= \frac{2U^2 t}{g(1+t^2)} \end{aligned}$$

சமன்பாடு (2)-ஐருந்து

$$\frac{g(1+t^2)}{2U^2} = \frac{bt-a}{b^2}$$

$$\frac{g(1+t^2)}{2U^2t} = \frac{1}{b^2t}(bt-a)$$

(4)ஐருந்து t -ஐ மதிப்பை இதற்கிட்டு

$$\frac{g(1+t^2)}{2U^2t} = \frac{1ab}{b^2(b^2+a^2+ab)} \left[\frac{b^2+a^2+ab}{a} - a \right]$$

$$= \frac{a}{b(b^2+a^2+ab)}$$

$$= \frac{b^2+ab}{b(a^2+b^2+ab)}$$

$$= \frac{a+b}{a^2+b^2+ab}$$

$$\therefore \text{கிடைவிச்செயல்} = \frac{a^2+b^2+ab}{a+b}$$

11. கொடுக்கப்பட்ட விச்செயலை R -ஐ அடைய, ' U ' என்ற ஆரம்பத் திசைவேகத்தின் மீயிலும் இரு துகள்கள் அடையும் மிக அதிக உயரங்கள் ' h ', ' H ' என்றால் $16hH = R^2$ என்று திருப்தி.

$$R = \frac{U^2 \sin 2\alpha}{g}$$

$$\therefore \sin 2\alpha = \text{மாநிலியாகும்.}$$

$$2\alpha = \theta \text{ அல்லது } 180 - \theta \text{ ஆகும்.}$$

$$\alpha = \frac{\theta}{2} \text{ அல்லது } 90 - \frac{\theta}{2}.$$

அப்போது மிக அதிக உயரம்,

$$h = \frac{U^2}{2g} \sin^2 \alpha$$

$$= \frac{U^2}{2g} \sin^2 \frac{\theta}{2}$$

$$H = \frac{U^2}{2g} \sin^2 \left(90 - \frac{\theta}{2} \right)$$

$$= \frac{U^2}{2g} \cos^2 \frac{\theta}{2}$$

$$\begin{aligned}
 16h H &= 16 \frac{U^4}{g^3} \sin^2 \frac{\theta}{2} \cos^2 \frac{\theta}{2} \\
 &= 4 \frac{U^4}{g^3} \sin^2 \frac{\theta}{2} \cos^2 \frac{\theta}{2} \\
 &= \frac{U^4}{g^3} \sin^2 \theta \\
 &= \left[\frac{U^2 \sin \theta}{g} \right]^2 \left[\alpha = \frac{\theta}{2} \text{ என்பதால் } 2\alpha = \theta \text{ ஆகிறது} \right] \\
 &= R^2
 \end{aligned}$$

12. தளரையைத் தொட்டவுடன் வெடிக்கும் ஒரு ரூண்டுகள் சிறு குண்டுகள் நான்கு பக்கமும் சிதறுகின்றன. சிதறும் குண்டுகளின் மிக அதிகமான திசையேகம் 80 அடிகல்/விநாடி, 100' எட்டதூரத்தி ழுள்ள ஒரு மனிதன் $\frac{5}{\sqrt{2}}$ விநாடிகளுக்கு அபாயத்திலிருப்பானெனக் கான்கி.

$$U = 80 \quad R = 100$$

$$R = \frac{U^2 \sin 2\alpha}{g}$$

$$\frac{40}{32} = \frac{5}{2}$$

$$100 = \frac{80 \times 80}{32} \sin 2\alpha$$

$$\sin 2\alpha = \frac{1}{2}$$

$$2\alpha = 30^\circ, 150^\circ$$

$$\alpha = 15^\circ, 75^\circ$$

எனவே இரண்டு வீச்சுகள் காணக்கிடைக்கின்றன.

வீச்சுகள் காணும் 15° ஆக இருக்கும்போது, கொடுக்கப்பட்ட வீச்செல்லையையடைவ எடுத்துக்கொள்ளுகும் நேரம்,

$$\begin{aligned}
 t_1 &= \frac{2U \sin \alpha}{g} \\
 &= \frac{2 \times 80}{32} \times \sin 15^\circ \\
 &= 5 \times \sin 15^\circ
 \end{aligned}$$

எதிர்முகம்

கோணம் 75° ஆகும்போது எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம்,

$$\begin{aligned} t_2 &= \frac{2 \times 36}{32} \times \sin 75^\circ \\ &= 5 \times \sin 75^\circ \end{aligned}$$

எனவே அபாயத்துக்குரிய நேரம்

$$\begin{aligned} &= 5 \sin 75^\circ - 5 \sin 15^\circ \\ &= 5 \times 2 \cos 45^\circ \sin 30^\circ \\ &= 10 \times \frac{1}{\sqrt{2}} \times \frac{1}{2} \\ &= 5 \sqrt{2} \text{ விநாடிகள்} \end{aligned}$$

13. விநாடிக்கு 64 அடிகள் வேகத்தில் எறியப்படும் ஒரு கல், அதற்கு நேர் எதிராக 48 அடி தூரத்திலுள்ள ஒரு கவரின் 19 அடி உயரத்திலுள்ள ஒரு பொருளைச் சென்று அடைகிறது. அப்படியானால் வீச்சுத்திசை, பொருளைத் தொடுப்போது கல்லுக்குள்ள திசைவேகம் கிடைக்கக் காண்போம்.

' α ' வீச்சுக் கோண மென்றால், கிடை, நிலை, திசைவேகங்கள் முறையே $64 \cos \alpha$, $64 \sin \alpha$ ஆகும்.

$$\therefore 48 = 64 \cos \alpha \cdot t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$19 = 64 \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$\therefore 19 = \sin \alpha \cdot \frac{48}{\cos \alpha} - \frac{g}{2} \left(\frac{48}{64 \cos \alpha} \right)^2$$

$$19 = 48 \tan \alpha - \frac{9g}{32} (1 + \tan^2 \alpha)$$

$$\therefore 9t^2 - 48t + 28 = 0 \quad (t = \tan \alpha \text{ என்று கொண்டால்})$$

$$9t^2 - 42t - 6t + 28 = 0$$

$$3t(3t - 14) - 2(3t - 14) = 0$$

$$(3t - 2)(3t - 14) = 0$$

$$\therefore \tan \alpha = t = \frac{2}{3} \text{ அல்லது } \frac{14}{3}$$

அப்போது கல்லின் கிடை, நிலை திசை வேகக் கூறுகள் முறையே

$$64 \cos \alpha, \quad 64 \sin \alpha - gT$$

$$\begin{aligned} &= 64 \cos \alpha, \quad 64 \sin \alpha - \frac{32 \times 14}{64} \sec \alpha \\ &= 64 \cos \alpha, \quad 64 \sin \alpha - 24 \sec \alpha \end{aligned}$$

எனவே விநோது திசைவேகம்

$$= \sqrt{64^2 \cos^2 \alpha + (64 \sin \alpha - 24 \sec \alpha)^2}$$

$$= \sqrt{64^2 + 24^2 \sec^2 \alpha - 2 \times 24 \times 64 \tan \alpha}$$

$$\tan \alpha = \frac{2}{3} \text{ ஆகும்போது,}$$

$$\text{திசைவேகம்} = \sqrt{4096 + 576(1 + \frac{4}{9}) - 128 \times 24 \times \frac{2}{3}}$$

$$= \sqrt{4096 + \frac{576 \times 13}{9} - 2048}$$

$$= \sqrt{2048 + 832}$$

$$= \sqrt{2900}$$

$$= 10 \sqrt{29} \text{ அடிகள்/விநாடி}$$

$$\tan \alpha = \frac{2}{3} \text{ ஆகும்போது,}$$

$$\text{திசைவேகம்} = \sqrt{4096 + 576(1 + \frac{16}{9}) - 128 \times 24 \times \frac{14}{3}}$$

$$= \sqrt{4096 + 64 \times 205 - 14336}$$

$$= \sqrt{4096 + 13120 - 14336}$$

$$= \sqrt{17216 - 14336}$$

$$= \sqrt{2880}$$

$$= 12 \sqrt{20} \text{ அடிகள்/விநாடி}$$

அப்போது திசை வேகத்தின் திசைகல் முறையே

$$\tan \theta = \frac{64 \sin \alpha - 24 \sec \alpha}{64 \cos \alpha}$$

$$= \tan \alpha - \frac{3}{8} [1 + \tan^2 \alpha]$$

$$\tan \alpha = \frac{2}{3} \text{ என்றால்}$$

$$\tan \alpha = \frac{14}{3} \text{ என்றால்}$$

$$\tan \theta = \frac{2}{3} - \frac{3}{8} \left(1 + \frac{4}{9} \right)$$

$$\tan \theta = \frac{14}{3} - \frac{3}{8} \left(1 + \frac{196}{9} \right)$$

$$= \frac{2}{3} - \frac{3}{8} \times \frac{13}{9}$$

$$= \frac{14}{3} - \frac{3}{8} \times \frac{205}{9}$$

$$= \frac{3}{24}$$

$$= -\frac{93}{24}$$

இங்கு விநோது திசைவேகம் கிடைத்திசையுடன் உண்டாகும் கோணம் θ ஆகும்.

$$\therefore \theta = \tan^{-1} \frac{3}{24} \text{ அல்லது } 180^\circ - \tan^{-1} \frac{33}{24} \text{ ஆகும்.}$$

14. வீச்சுப் புள்ளியிலிருந்து 'a' கிடைதூரத்திலும் 'b' நிலை தூரத்திலும் P என்ற புள்ளியுள்ளது. ஆரம்பத் திசையேகம் 'U'-யுடன் சொதுத்தப்படும் எறிபொருள் P-ன் வழியாகச் செகுவேண்டுமானால் $U^2 < g[b + \sqrt{a^2 + b^2}]$ -ஆக இருக்கவேண்டுமெனக் காண்பீடு.

(a, b) அச்ச தூரங்களுடைய P என்ற புள்ளி எதிர்பாதையில் மெயிருக்க வேண்டுமானால்,

$$b = a \tan \alpha - \frac{ga^2}{2U^2} (1 + \tan^2 \alpha)$$

$$ga^2t^2 - 2U^2at + (ga^2 + 2U^2b) = 0 \quad [t = \tan \alpha \text{ என்றால்}]$$

இத்தகச் சமன்பாட்டின் மூலங்கள் மெய்வாக இருக்க இதன் தன்மை காட்டி > 0 ஆக வேண்டும்.

$$4U^4a^2 - 4ga^2(ga^2 + 2U^2b) > 0$$

$$U^4 - 2gbU^2 - a^2g^2 > 0$$

$$(U^2 - gb)^2 > a^2g^2 + g^2b^2$$

$$(U^2 - gb)^2 > g^2(a^2 + b^2)$$

$$U^2 - gb > g\sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\therefore U^2 > g[b + \sqrt{a^2 + b^2}]$$

குறிப்பு : $U^2 < g[b + \sqrt{a^2 + b^2}]$ என்றும் சமன்பாட்டின் தன்மை காட்டி < 0 ஆகும்.

$\therefore$ மூலங்கள் மெய்யானவை ஆக இருக்காது.

15. 'U', 'V' என்ற திசை நிலை உறுகளையுடைய திசையேகத் துடன் ஒரு குண்டு சுடப்படுகிறது. 't' நேரங்கழித்து அதன் இடத்தைக் கண்டுபிடி. கிடை திசையேகம் விதாவுக்கு 2000 அடிகள் என்றும், 500 கெஜ தூரத்தில் குண்டை விட 6 அடிகள் அதிக உயர மூன்ற ஒரு பொருளை சுடவேண்டுமானால், குண்டு சுடப்படும் ஏற்றக் கோணத்தைக் கண்டுபிடி.

't' நேரங்கழித்துக் குண்டின் இடத்தை (x, y) என்ற அச்சத் தூரத்தால் குறிப்பிட்டால்

$$x = Ut$$

$$y = Vt - \frac{1}{2}gt^2$$

$$U = 2000 \text{ என்றால்}$$

$$x = Ut$$

$$1500 = 2000t$$

$$\therefore t = \frac{3}{4} \text{ விதாடி}$$

$$y = Vt - \frac{1}{2}gt^2$$

$$6 = V \cdot \frac{3}{4} - \frac{1}{2} \times 32 \times \frac{9}{16}$$

$$15 = V \cdot \frac{3}{4}$$

$$\therefore V = 20 \text{ அடிகள்/விநாடி}$$

‘θ’ ஏற்றக் கோணமாகும்

$$\tan \theta = \frac{V}{U}$$

$$= \frac{20}{2000}$$

$$= \frac{1}{100}$$

$$\therefore \theta = \frac{1}{2}^\circ \text{ திமிடங்கள் (ஏறக்குறைய)}$$

16. ‘O’ என்ற புள்ளியிலிருந்து, ஒரே திசையிலேயே தூசு கிரண்டு எறிபொருள்கள் ‘α’, ‘β’ என்ற வீச்சுக் கோணங்களுடன் இயங்கி ‘O’-ன் வழியாக வரையப்படும் கிடை சமதளத்திலுள்ள ஒரு புள்ளியை நோக்கிச் செல்கின்றன. முதல் பொருள் புள்ளிக்கு α அடிகள் மூன்றை விழுமிறது. கிரண்டாவது பொருள் புள்ளியைத் தாண்டி ‘b’ அடிகள் தள்ளி விழுகிறது. புள்ளியில் பொருள் வந்து சேர சரியான வீச்சுக் கோணம் θ என்றும்

$$(a+b) \sin 2\theta = a \sin 2\beta + b \sin 2\alpha$$

என்று திருப்தி.

ஆரம்பத் திசையேகம் U அடிகள்/விநாடி என்றும், d அடிகள் தூரத் தில் புள்ளி இருப்பதாகவும் எடுத்துக்கொள்ளுவோம்.

$$\text{வீச்செல்லம்} = \frac{U^2 \sin 2\theta}{g}$$

$$\therefore d - a = \frac{U^2 \sin 2\alpha}{g}$$

$$d + b = \frac{U^2 \sin 2\beta}{g}$$

$$d = \frac{U^2 \sin 2\theta}{g}$$

$$\therefore a + \frac{U^2 \sin 2\alpha}{g} = \frac{U^2 \sin 2\theta}{g}$$

$$a = \frac{U^2}{g} [\sin 2\theta - \sin 2\alpha]$$

$$\frac{U^2 \sin^2 \beta}{g} = \frac{U^2 \sin 2\theta}{g} + b$$

$$b = \frac{U^2}{g} [\sin 2\beta - \sin 2\theta]$$

$$\therefore \frac{a}{b} = \frac{\sin 2\theta - \sin 2\alpha}{\sin 2\beta - \sin 2\theta}$$

$$a \sin 2\beta - a \sin 2\theta = b \sin 2\theta - b \sin 2\alpha$$

$$a \sin 2\beta + b \sin 2\alpha = (a+b) \sin 2\theta$$

17. 'U', 'V' என்பவைகளைக் கிடை, நிலைகூறுகளாகவுடைய திசை வேகத்துடன் ஒரு பொருள் எறியப்படுகிறது. வீச்சுப் புள்ளியிலிருந்து 'h' என்ற கிடை தூரமும் 'K' என்ற நிலைதூரமுள்ள ஒரு புள்ளியை எதிரொருக்கச் சென்று அடைகிறது. $2U^2K + gh^2 = 2UVh$ என்று நிரூபி.

புள்ளியை எதிரொருக்கச் சென்று அடைய எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம் t என்றால்

$$h = Ut$$

$$K = Vt - \frac{1}{2}gt^2$$

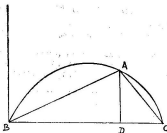
$$\therefore K = V \cdot \frac{h}{U} - \frac{g}{2} \frac{h^2}{U^2}$$

$$2U^2K = 2UVh - gh^2$$

$$\therefore 2U^2K + gh^2 = 2UVh$$

18. BCஐ கிடைநிலையிலுள்ளதாக ABC என்ற ஒரு முக்கோண ழுள்ளது. B-யிலிருந்து எறியப்படும் ஒருபொருள் Aஐத் தொடங்குக் கொண்டு சென்று Cஐ அடைகிறது. வீச்சுக்கோணம் θ என்றால்

$$\tan \alpha = \tan B + \tan C \text{ என்று காண்பி.}$$



படம் 63.

சூரம்பத் திசைவேகம் 'U' என்றும் எறிபொருள் AB அண்டய எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம் 't' என்றும் கிறுத்தாகி,

$$BD = U \cos \alpha \cdot t$$

$$\therefore DA = U \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2} g t^2$$

$$\therefore \tan B = \frac{DA}{BD}$$

$$= \frac{U \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2} g t^2}{U \cos \alpha \cdot t}$$

$$= \frac{U \sin \alpha - \frac{1}{2} g t}{U \cos \alpha}$$

$$= \tan \alpha - \frac{g t \sec \alpha}{2U} \quad \dots\dots(1)$$

BC = வீச்சொகி

$$= \frac{U^2 \sin 2\alpha}{g}$$

$$\tan C = \frac{DA}{DC}$$

$$= \frac{U \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2} g t^2}{\frac{U^2 \sin 2\alpha}{g} - U \cos \alpha \cdot t}$$

$$= \frac{g t [U \sin \alpha - \frac{1}{2} g t]}{U \cos \alpha [2U \sin \alpha - g t]}$$

$$= \frac{g t}{2U \cos \alpha} = \frac{g t}{2U} \cdot \sec \alpha \quad \dots\dots(2)$$

(1)+(2) என்றால்

$$\tan B + \tan C = \tan \alpha \text{ ஆகும்.}$$

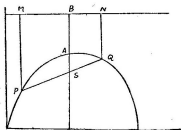
19. வீச்சுப் பாதையில் உச்சிக்கு எறிபொருளின் திசைவேகம் 'V' என்றும் அதன் குவிய நாளின் கிடை முனைகளின் திசைவேகங்கள் 'V₁', 'V₂' என்றும் கிறுத்தாகி, V₁² + V₂² = V² என்று திருபி.

'S' என்பது எறிபொருள் பாதையான பரவலையின் குவியமாகும். MN அதன் கியூக்குவளையாகும்.

$$\therefore SP = PM$$

$$SQ = QN$$

$$SA = AB$$



படம் 64.

PSQ, குவிய நான் என்றும்

$$\frac{1}{SP} + \frac{1}{SQ} = \frac{1}{SA} \text{ ஆகும்} \quad \dots\dots(1)$$

எதிர்பொருளின் பாகையிலுள்ள ஒரு புள்ளியின் திசைவேகம், அதற்கு நேர் உயரே மையக்குவகையிலுள்ள புள்ளியிலிருந்து தங்கு தடையின்மீடு பொருள் விழும்போது உண்டாகும் திசைவேகத்துக்குச் சமமென நாம் அறிவோம்.

$$\begin{aligned} \text{எனவே } V_1^2 &= 2g \cdot PM \\ &= 2g \cdot SP \\ V_2^2 &= 2g \cdot QN \\ &= 2g \cdot SQ \\ V^2 &= 2g \cdot AB \\ &= 2g \cdot SA \end{aligned}$$

(1) சமன்பாட்டிலிருந்து

$$\frac{2g}{V_1^2} + \frac{2g}{V_2^2} = \frac{2g}{V^2}$$

$$V_1^{-2} + V_2^{-2} = V^{-2} \text{ ஆகும்.}$$

20. ஒரு கப்பல் 'U' திசைவேகத்துடன் 'u' ஏற்றக் கோணத்தில் ஒரு கலிலை வீசுகிறது. சில விநாடிகள் கழித்து, 'V' திசைவேகத்துடன் 'v' ஏற்றக் கோணத்தில் மற்றொரு கலிலை வீசுகிறது. இரண்டாவது

கம், மூலம் கம்பியைத் தட்டவேண்டுமானால், இரண்டு எந்தக் வீசப்படும் நேரங்களுக்கிடையேயுள்ள விடைமேலி நேரத்தைக் கண்டுபிடி.

மூலம் கம் எதிர்ப்பட்ட நேரத்திலிருந்து 't' விநாடிகள் கழித்து, மூலம் கம் இரண்டாவது கம்பியைச் சந்திப்பதாகக் கொள்வோம். இரண்டு எந்தக் வீசப்படும் நேரங்களுக்கிடையேயுள்ள விடைமேலி 'T' விநாடிகள் என்றும் கொள்வோம்.

இரண்டு எந்தக் சத்திற்கும் கிடத்தின் அச்ச தூரங்களை (x, y) என்று கொண்டால்

$$x = U \cos \alpha \cdot t \quad \dots(1)$$

$$y = U \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2}gt^2 \quad \dots(2)$$

$$x = V \cos \beta \cdot (t - T) \quad \dots(3)$$

$$y = V \sin \beta \cdot (t - T) - \frac{1}{2}g(t - T)^2 \quad \dots(4)$$

(1), (3) சமன்பாடுகளிலிருந்து

$$U \cos \alpha \cdot t = V \cos \beta \cdot (t - T)$$

$$V \cos \beta \cdot T = t(V \cos \beta - U \cos \alpha)$$

$$\therefore t = \frac{V \cos \beta \cdot T}{V \cos \beta - U \cos \alpha} \quad \dots(5)$$

(2), (4) சமன்பாடுகளிலிருந்து

$$U \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2}gt^2 = V \sin \beta \cdot (t - T) - \frac{1}{2}g(t - T)^2$$

$$t(U \sin \alpha - V \sin \beta) + V \sin \beta \cdot T = \frac{1}{2}g[t^2 - t^2 + 2t \cdot T - T^2]$$

(5)-ஊடாக 't' மதிப்பைக் கொண்டு

$$\begin{aligned} & \frac{(U \sin \alpha - V \sin \beta) \cdot V \cos \beta \cdot T}{V \cos \beta - U \cos \alpha} + V \sin \beta \cdot T \\ &= \frac{1}{2}g \left[\frac{2T \cdot V \cos \beta \cdot T}{V \cos \beta - U \cos \alpha} - T^2 \right] \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & \frac{(U \sin \alpha - V \sin \beta) \cdot V \cos \beta}{(V \cos \beta - U \cos \alpha)} + V \sin \beta \\ &= \frac{1}{2}gT \left[\frac{2V \cos \beta - V \cos \beta + U \cos \alpha}{V \cos \beta - U \cos \alpha} \right] \end{aligned}$$

$$UV [\sin \alpha \cdot \cos \beta - \cos \alpha \cdot \sin \beta]$$

$$= \frac{1}{2}gT [V \cos \beta + U \cos \alpha]$$

$$UV \sin (\alpha - \beta) = \frac{1}{2}gT [V \cos \beta + U \cos \alpha]$$

$$\therefore T = \frac{2UV \sin (\alpha - \beta)}{g(V \cos \beta + U \cos \alpha)}$$

21. ஒரே நிலை சமதளத்தில், ஒரு புள்ளியிலிருந்து, வீசப்படும் துகள்கள் சமபரவளைவுப் பாதைகளில் இயங்கினால், அவைகளின் ரூபியங்கள், வேறொரு பரவளைவின் மேலிருக்குமெனக் காண்க.

பரவளைவுகளின் செவ்வகங்கள்

$$= \frac{2 U^2 \cos^2 \alpha}{g} = \text{மாநிலி என்று கொடுக்கப்பட்டிருக்கிறது.}$$

எனவே $= K$ என்று கொள்ளவும்.

பரவளைவுகளின் ரூபியங்களின் அச்ச தூரங்கள் மூன்றையே

$$\frac{U^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g}, \frac{U^2 \sin^2 \alpha}{g} \text{ ஆகும்.}$$

$$\therefore x = \sin \alpha \cdot \frac{K}{2 \cos^2 \alpha} \cdot \cos \alpha$$

$$= \frac{K}{2} \tan \alpha$$

$$y = \sin^2 \alpha \cdot \frac{K}{2 \cos^2 \alpha}$$

$$= \frac{K}{2} \cdot \tan^2 \alpha$$

$$\therefore \frac{2y}{K} = \left(\frac{2x}{K} \right)^2$$

$$y = \frac{2x^2}{K}$$

$\therefore$ ரூபியங்கள் ஒரு பரவளைவின்மேல் அமைவும்.

22. 256 அடி உயரமுள்ள மலை உச்சியிலிருந்து 30° வீச்சுக் கோணத்தில் 192 அடிகள்/விநாடி திசைவேகத்துடன் ஒரு பொருள் எறியப்படுகிறது. அது மலையிலிருந்து எவ்வளவு தூரத்தில் விழுமென்று கண்டுபிடி.

$$\begin{aligned} \text{ஆரம்ப நிலை திசைவேகம்} &= 192 \sin 30^\circ \\ &= 96 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{ஆரம்பக் கிடை திசை வேகம்} &= 192 \cos 30^\circ \\ &= 96 \cdot \sqrt{3} \end{aligned}$$

256 அடிகள் நிலைதூரத்தை அடைவ

$$\begin{aligned} -256 &= 96 \cdot t - \frac{1}{2}gt^2 \\ &= 96t - 16t^2 \end{aligned}$$

$$t^2 - 6t - 16 = 0$$

$$(t+2)(t-8) = 0$$

$$t = 8 \text{ விநாடிகள்}$$

$$t = -2 \text{ எதிர்நிர்வகற்றுவதால்}$$

$$\text{இந்த நேரத்திற் கிடைத்தார்} = 96 \cdot \sqrt{3} \times 8$$

$$= 768 \times \sqrt{3}$$

$$= 1330 \text{ அடிகள் [ஏறக்குறைய]}$$

23. மலை உச்சியிலிருந்து 200 அடிகள் கிடைத்தாலும், 200 அடிகள் நிலைத்தாலும் கீழேயுள்ள ஒரு பொருளைத் தொடும்படி, மலை உச்சியிலிருந்து ஓர் எறிபொருள் வீசப்படுகிறது. ஒப்பிலிருந்து பூமியின் எதிர்ப்புச் சக்திக்குக் கட்டுப்பட்டு 100 அடிகள் உயரத்திலிருந்து விரும்பும் போது ஏற்படும் திசையேகத்துடன் எறிபொருள் வீசப்படுகிறது. அப்போது உண்டாகும் வீச்சுத் திசைகள் கீரண்டும் ஒன்றுக்கொன்று செங்குத்தாகவுள்ளவையென்று காண்க.

100 அடிகள் உயரத்திலிருந்து விரும்புபோது

$$U^2 = 2g \times 100$$

$$= 6400$$

$$\therefore V = 80$$

திசைக் கோணம் ' α ' என்றால்

$$-200 = 80 \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2}gt^2$$

$$200 = 80 \cdot \cos \alpha \cdot t$$

$$t = \frac{5}{2} \sec \alpha$$

$$\therefore -200 = 80 \cdot \frac{5}{2} \sec \alpha \sin \alpha - 16 \cdot \frac{25}{4} \sec^2 \alpha$$

$$= 200 \tan \alpha - 100 (1 + \tan^2 \alpha)$$

$$t^2 - 2t - 1 = 0 \quad [t = \tan \alpha \text{ என்றால்}]$$

$$t = 1 \pm \sqrt{2}$$

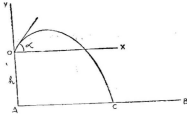
$$t_1 = 1 + \sqrt{2}, t_2 = 1 - \sqrt{2} \text{ என்று எடுத்துக்கொண்டால்}$$

$$t_1 \cdot t_2 = -1$$

$\therefore$ வீச்சுத் திசைகளுக்கிடையேயுள்ள கோணம் 90° என்றாகிறது.

24. கிடை சமதளத்திலிருந்து ' h ' உயரத்திலுள்ள ஒரு புள்ளியிலிருந்து $\sqrt{2}gh$ என்ற திசையேகத்துடன் ஒரு துகள் எறியப்படுகிறது. உச்ச வீச்செல்லைப்போய், அதை அடைவதற்குள்ள ஆரம்ப வீச்சுக் கோணத்தையும் காண்பிப்பீர்.

எதிரொருக்கல்



படம் 65.

' α ' என்பதை ஆரம்ப வீச்சுக் கோணமாகக் கொள்வோம். திசை வேகத்தின் கிடை, திசை கூறுகள் $\sqrt{2ag} \cos \alpha$, $\sqrt{2ag} \sin \alpha$ ஆகும்.

$$\therefore -h = \sqrt{2ag} \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2} g t^2 \quad \dots\dots(1)$$

$$\text{அப்போது கிடைதூரம் } x = \sqrt{2ag} \cos \alpha \cdot t \quad \dots\dots(2)$$

(1), (2)-லிருந்து ' t '-ஐ நீக்க.

$$\begin{aligned} -h &= \sqrt{2ag} \frac{\sin \alpha \cdot x}{\sqrt{2ag} \cos \alpha} - \frac{g}{2} \cdot \frac{x^2}{2ag \cos^2 \alpha} \\ &= x \tan \alpha - \frac{gx^2}{4ag} (1 + \tan^2 \alpha) \\ &= xt - \frac{gx^2(1+t^2)}{4ag} \quad (t = \tan \alpha \text{ என்றும்}) \end{aligned}$$

' x '-ன் உச்ச மதிப்பைக் காண

$$\frac{dx}{dt} = 0 \text{ என்றும் } \frac{d^2x}{dt^2} \text{ குறை குதியடையும் திருக்கவேண்டும்}$$

$$0 = x + t \frac{dx}{dt} - \frac{g}{4ag} \left[x^2 \cdot 2t + (1+t^2) 2x \frac{dx}{dt} \right]$$

$$\frac{dx}{dt} \left[\frac{2gx(1+t^2)}{4ag} - t \right] = x - \frac{2gtx^2}{4ag} = x - \frac{tx^2}{2a}$$

$$\therefore \frac{dx}{dt} = \frac{2ax - tx^2}{2a} \cdot \frac{2a}{x(1+t^2) - 2at}$$

$$= \frac{x(2a - tx)}{x(1+t^2) - 2at}$$

$$\therefore 2a - tx = 0$$

$$\therefore t = \frac{2a}{x}$$

[$\alpha = 90^\circ$ மிகுக்கும்போது துணை மெய்தொக்கிச் சென்ற பிறகு A-ல் வந்து விழும்; அப்போது $x=0$ ஆகும்]

$$\therefore -h = \pi \cdot \frac{2a}{x} - \frac{x^2}{4a} \left(1 + \frac{4a^2}{x^2}\right)$$

$$= 2a - \frac{x^2}{4a} - a$$

$$= a - \frac{x^2}{4a}$$

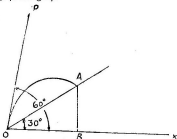
$$\frac{x^2}{4a} = a + h$$

$$x = 2\sqrt{a(a+h)}$$

எனவே உச்ச வீச்செகிஸ் $= 2\sqrt{a(a+h)}$ ஆகும்

அப்போது $\tan \alpha = \frac{2a}{2\sqrt{a(a+h)}} = \sqrt{\frac{a}{a+h}}$ ஆகும்.

25. 30° சாய்வுள்ள ஒரு சமதளத்தின் அடியிலிருந்து 60° வீச்சுக் கோணத்துடன் வீதாவுக்கு 900 அடிகள் திசையெகத்தில் ஒரு துணை வீசப்படுகிறது. சாய்வுத்தின்மேல் வீச்செகிஸையும், பறக்கும் நேரத்தையும் கண்டுபிடி.



படம் 66.

சாய்நளத்திற்குச் செங்குத்துத் திசையில், திசைவேகத்தின் கூறு

$$= 900 \sin 30^\circ$$

$$= 450 \text{ அடிகள்/விநாடிகள்}$$

இந்தத் திசையில் முடுக்கம் $= g \cos 30^\circ$

$$= 32 \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$= 16\sqrt{3} \text{ அடிகள்/விநாடி}^2$$

சாய்நளத்திற்குச் செங்குத்துத் திசையில் துகள் செல்லும் தூரம் $= 0$

$$0 = 450t - \frac{1}{2} 16\sqrt{3} \cdot t^2$$

$$\therefore t = \frac{2 \times 450}{16\sqrt{3}}$$

$$= \frac{75\sqrt{3}}{4} \text{ விநாடிகள்} = 32.5 \text{ விநாடிகள் [ஏறக்குறைய]}$$

இந்நேரத்தில் துகள் இயங்கும் கிடைதூரம்

$$OB = 900 \times \cos 60^\circ \times \frac{75}{4} \sqrt{3}$$

$$= 900 \times \frac{1}{2} \times \frac{75}{4} \cdot \sqrt{3}$$

$$\therefore OA = OB \cdot \sec 30^\circ$$

$$= \frac{225}{8} \times \frac{75 \times \sqrt{3}}{\sqrt{3}} \times 2$$

$$= 16,875 \text{ அடிகள்}$$

26. 'α' சாய்வு கோணத்தையுடைய சாய்நளத்தின் கீழ்நோக்கி எறிபொருள் ஒரு திசைவேகத்துடன் இயங்கும்போது உண்டாகும் உச்ச வீச்சொம்மைக்கும் சாய்நளத்தின் மேல்நோக்கி எறிபொருள் அதே திசைவேகத்துடன் இயங்கும்போது ஏற்படும் உச்ச வீச்சொம்மைக்கு கிடைசெய்யுள்ள விகிதம் $= (1 + \sin \alpha) / (1 - \sin \alpha)$ எனத் தருக.

வீச்சுத் திசைவேகம் 'U' என்றும், வீச்சுத் திசைக்கும், சாய்நளத்திற்கு கிடைசெய்யுள்ள கோணம் θ என்றும் கொள்க. சாய்நளத்துக்குச் செங்குத்துத் திசையில் திசைவேகத்தின் கூறு $U \sin \theta$ ஆகவும், பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியினால் ஏற்படும் முடுக்கம்தான் $-g \cos \alpha$ ஆகவும் இருக்கும்.

$$\therefore 0 = U \sin \theta \cdot t - \frac{1}{2} g \cos \alpha \cdot t^2$$

$$\therefore t = \frac{2U \sin \theta}{g \cos \alpha}$$

இத்தொடரத்தில் கிடைதிறையில் தூசு இயங்கும் தூரம்

$$= U \cos (\theta + \alpha) \frac{2U \sin \theta}{g \cos \alpha}$$

∴ எனவே சாய்நளத்தின் மேல் வீச்செல்லை

$$= U \cos (\theta + \alpha) \frac{2U \sin \theta}{g \cos \alpha} \cdot \sin \alpha$$

$$= \frac{U^2}{g^2 \cos^2 \alpha} [\sin (2\theta + \alpha) - \sin \alpha]$$

இந்த வீச்செல்லை உச்சத்தையடைய

$$\sin (2\theta + \alpha) = 1 \text{ ஆகவேண்டும்}$$

$$\text{அப்போது உச்ச வீச்செல்லை} = \frac{U^2}{g^2 \cos^2 \alpha} (1 - \sin \alpha)$$

சாய்நளத்தின் கீழ்தொடக்கி தூசு இயங்கும் போது.

$$0 = U \sin \theta \cdot t - \frac{1}{2} g \cos \alpha \cdot t^2$$

$$\therefore t = \frac{2U \sin \theta}{g \cos \alpha}$$

இத்தொடரத்தில் கிடைதிறையில் தூசு இயங்கும் தூரம்

$$= U \cos (\theta - \alpha) \frac{2U \sin \theta}{g \cos \alpha}$$

எனவே சாய்நளத்தின் மேல் வீச்செல்லை

$$= \frac{U \cos (\theta - \alpha)}{g \cos \alpha} \frac{2U \sin \theta}{g \cos \alpha} \sec \alpha$$

$$= \frac{U^2}{g \cos^2 \alpha} [2 \sin \theta \cos (\theta - \alpha)]$$

$$= \frac{U^2}{g \cos^2 \alpha} [\sin (2\theta - \alpha) + \sin \alpha]$$

எனவே இந்த வீச்செல்லை உச்சமாக இருக்க வேண்டுமானால்,

$$\sin (2\theta - \alpha) = 1 \text{ ஆகவேண்டும்}$$

$$\text{அப்போது உச்ச வீச்செல்லை} = \frac{U^2}{g \cos^2 \alpha} (1 + \sin \alpha)$$

எனவே உச்ச வீச்செல்லங்களின் விவரம்

$$= \frac{U^2}{g \cos^2 \alpha} (1 + \sin \alpha)$$

$$\frac{U^2}{g \cos^2 \alpha} (1 - \sin \alpha)$$

$$= \frac{1 + \sin \alpha}{1 - \sin \alpha}$$

27. சாய்தளத்தின்மேல் கொடுக்கப்பட்ட வீச்செல்லையை அடைய துகள் எடுத்துக் கொள்ளும் நேரங்கள் ' t_1 ' அல்லது ' t_2 ' என்றும்

$t_1^2 + t_2^2 + 2t_1 t_2 \sin \alpha$ என்பது 'க'ஐ பொறுத்ததல்ல என்று நிரூபி.

(α = சாய்தளத்தின் சாயவு கோணமாகும்)

வீச்சுத் திசையேகம் ' U ' என்றும், வீச்சுத் திசை சாய்தளத்துடன் உண்டாக்கும் கோணம் ' θ ' எனவும் எடுத்துக்கொள்வ.

$$\therefore 0 = U \sin \theta \cdot t - \frac{1}{2} g \cos \alpha \cdot t^2$$

$$\therefore t = \frac{2U \sin \theta}{g \cos \alpha} \quad \dots\dots(1)$$

இத்தேரத்தில் சாய்தளத்தின்மேல் வீச்செல்லை

$$R = U \cos \theta \cdot t - \frac{1}{2} g \sin \alpha \cdot t^2 \quad \dots\dots(2)$$

$$(1)\text{-மிருந்து } U \sin \theta \cdot t = \frac{1}{2} g \cos \alpha \cdot t^2$$

$$(2)\text{-மிருந்து } U \cos \theta \cdot t = R + \frac{1}{2} g \sin \alpha \cdot t^2$$

$$\therefore U^2 t^2 = \frac{g^2 t^4}{4} + R^2 + g R \sin \alpha \cdot t^2$$

$$\therefore g^2 t^4 + 4 t^2 (g R \sin \alpha - U^2) + 4 R^2 = 0$$

இது ' t^2 '-ம் ஒரு மிகுபடி சமன்பாடாகும். எனவே இதன் மூலங்கள் ' t_1^2 , ' t_2^2 ' என்றும்

$$t_1^2 + t_2^2 = \frac{4}{g^2} (U^2 - g R \sin \alpha)$$

$$t_1^2 \cdot t_2^2 = \frac{4}{g^2} R^2$$

$$\begin{aligned} \therefore t_1^2 + t_2^2 + 2t_1 t_2 \sin \alpha &= \frac{4U^2}{g^2} - \frac{4R \sin \alpha}{g} + \frac{4R \sin \alpha}{g} \\ &= \frac{4U^2}{g^2} \\ &= \text{'க'ஐச் சார்ந்ததல்ல.} \end{aligned}$$

28. மீட்டதிலையுடன் ' β ' கோணத்தை உண்டாக்கும் சாய்தளத்தின் அடியிலிருந்து 'க' வீச்சுக் கோணத்துடன் ஒரு துகள் எறியப் படுகிறது. அது சாய்தளத்தைச் செங்குத்துத் திசையில் தாக்க வேண்டுமானால், (1) $\cot \beta = 2 \tan (\alpha - \beta)$ (2) $\cot \beta = \tan \alpha - 2 \tan \beta$ என்றும் மிகுக்க வேண்டும்.

U -ஐ வீச்சுத் திசையெகவாகக்கொள்க. சாய்தளத்திற்குச் செங்குத்துத் திசையில் திசையெகத்தின் கூறு $U \sin (\alpha - \beta)$ என்றும் 'g'-ன் கூறு $g \cos \beta$ என்றும் ஆகும்.

't' நேரத்தில் துகள் வீண்டும் சாய்தளத்தை அடைந்தால்

$$0 = U \sin (\alpha - \beta) t - \frac{1}{2} g \cos \beta \cdot t^2$$

$$\therefore t = \frac{2U \sin (\alpha - \beta)}{g \cos \beta} \quad \dots(1)$$

சாய்தளத்தை வீண்டும் அடையும்போது துகளின் திசையெகம் சாய்தளத்திற்குச் செங்குத்தாக இருக்க வேண்டுமானால், அப்போது சாய்தளத்தின் திசையில் திசையெகத்தின் கூறு = 0

$$0 = U \cos (\alpha - \beta) - g \sin \beta \cdot t$$

$$\therefore t = \frac{U \cos (\alpha - \beta)}{g \sin \beta}$$

$$\therefore \frac{2U \sin (\alpha - \beta)}{g \cos \beta} = \frac{U \cos (\alpha - \beta)}{g \sin \beta}$$

$$\therefore 2 \tan (\alpha - \beta) = \cot \beta \text{ ஆகும்.}$$

$$\cot \beta = \frac{2 [\tan \alpha - \tan \beta]}{1 + \tan \alpha \tan \beta}$$

$$\therefore \cot \beta + \tan \alpha = 2 \tan \alpha - 2 \tan \beta$$

$$\therefore \cot \beta = \tan \alpha - 2 \tan \beta \text{ ஆகும்}$$

குறிப்பு: துகள் சாய்தளத்தை கிடைதிசையில் தாக்க வேண்டுமானால் $\tan \alpha = 2 \tan \beta$ என்று இருக்கவேண்டும்.

எனவே திசையெக வேகம் = 0

$$0 = U \sin \alpha - gt$$

$$\therefore t = \frac{U \sin \alpha}{g} \quad \dots(2)$$

(1), (2) சமன்பாடுகளிலிருந்து, tஐ நீக்கினால்

$$\frac{2U \sin (\alpha - \beta)}{g \cos \beta} = \frac{U \sin \alpha}{g}$$

$$2 \sin (\alpha - \beta) = \sin \alpha \cos \beta$$

$$2 [\sin \alpha \cos \beta - \cos \alpha \sin \beta] = \sin \alpha \cos \beta$$

$$\sin \alpha \cos \beta = 2 \cos \alpha \sin \beta$$

$$\tan \alpha = 2 \tan \beta \text{ என்றாகும்.}$$

30. வீச்சுப் புள்ளியிலிருந்து 'd' அடிகள தூரத்தில் 'h' அடிகள் உயரத்திலுள்ள கவருக்குப் பின்னே ஒளித்திருக்கும் ஒரு சிறுவனை நோக்கி V அடிகள/விநாடி என்ற அளவில் மிக அதிகத் திசைவேகத் துடன் சுழல்கள் எழியப்படுகின்றன. கவருக்குப் பின்னே பாதுகாப்பு மண்டலத்தின் அகலத்தை கண்டுபிடி.

ஆரம்பத் திசைவேகம் 'U' என்றும், 'α' ஆரம்பத் திசைக்கோண மென்றும் கொள்ளவும். இந்தக் கோணத்தில் எழியப்படும் சுழல்கள் அவர் மேலேயுள்ள புள்ளியைத் தொட்டுக்கொண்டு செல்லும். இந்தப் புள்ளி பின் அச்ச தூரங்கள் (d, h) ஆகும். (d, h) என்ற புள்ளி

$$y = x \tan \alpha - \frac{g x^2}{2 U^2 \cos^2 \alpha} \quad \dots (1) \text{ என்ற வீச்சுப் பாதை}$$

யின் மேலிருக்கும்.

$$h = dt - \frac{g d^2 [1+t^2]}{2 U^2} \quad (2) \quad [t = \tan \alpha] \text{ கிடை வீச்செக்டரி}$$

$$\begin{aligned} R &= \frac{U^2 \sin 2 \alpha}{g} \\ &= \frac{2 U^2 t}{g (1+t^2)} \quad \dots (3) \end{aligned}$$

சமன்பாடு (2)-லிருந்து

$$td - h = \frac{g d^2}{2 U^2} (1+t^2)$$

$$\frac{2 U^2}{g (1+t^2)} = \frac{d^2}{dt - h}$$

எனவே சமன்பாடு (3)

$$R = \frac{d^2 t}{dt - h}$$

கூடு கவருக்குப் பின்னே விரும் தூரம் கவரிலிருந்து 'p' என்றும்

$$\begin{aligned} p &= R - d \\ &= \frac{d^2 t}{dt - h} - d = \frac{dh}{dt - h} \end{aligned}$$

$$\therefore p = \frac{dh}{d \tan \alpha - h}$$

p குறையக்கூறாதவ $\tan \alpha$ அல்லது α அதிகமாகும். 'tan α' மதிப்பைக் கண்டுபிடிக்க,

சமன்பாடு (2)-விருத்து

$$gd^2t^2 - 2U^2dt + (gd^2 + 2U^2h) = 0$$

$$\therefore t = \frac{U^2d \pm \sqrt{U^4d^2 - gd^2(2U^2h + gd^2)}}{gd^2}$$

$$= \frac{U^2 \pm \sqrt{U^4 - g(2U^2h + gd^2)}}{gd}$$

இதிலுள்ள இரண்டு மதிப்புகளில் அதிகமான மதிப்பை எடுத்துக் கொள்ளுவோம்.

$$\tan \alpha = t = \frac{U^2 + \sqrt{U^4 - g(2U^2h + gd^2)}}{gd}$$

$$h$$

$$P = \frac{U^2 + \sqrt{U^4 - g(2U^2h + gd^2)}}{g} - h$$

$$= \frac{d h g}{U^2 - gh + \sqrt{U^4 - g(2U^2h + gd^2)}}$$

P குறையக்கூறைய U அதிகமாக வேண்டும்

அதிகப்பட்ச திசைவேகத்தை எடுத்துக்கொண்டால்

$$U = V \text{ ஆகும்}$$

எனவே பாய்வுகூறு மண்டலத்தின் அகலம்

$$= \frac{d h g}{V^2 - gh + \sqrt{V^4 - g(2V^2h + gd^2)}}$$

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1. விநாயகரு 600 அடிகள் வேகத்தில் ஒரு குண்டு துப்பாக்கியி் விருத்து வெளிப்படுகிறது. எவ்வளவு அதிகத் தூரத்துக்குக் குண்டு செலுத்தப்பட முடியுமென்று கண்டுபிடிக்க. மேலும் குண்டு எவ்வளவு உயரத்துக்குச் செலுமென்றும் கண்டுபிடிக்க.

2. எறிபொருளின் மிக அதிக உயரம், வீச்சுப் புள்ளியின் வரையாக வரையப்படும் கிடை சமதளத்திற்கு மேலே 'h' அடிகள் என்றால், அதன் உயரம் 'h sin² α' என்று இருக்கும் நேரங்களுக்கிடையே யுள்ள கிடைநேரத்தைக் கண்டுபிடிக்க.

['α' என்பது ஏதாவதொரு கோணத்தைக் குறிக்கட்டும்]

3. வீச்சுப்பாதையிலுள்ள செவ்வகவத்தின் மூனைகளை வீச்சுப் பொருள் அடைய எடுத்துக்கொள்ளும் நேரத்தைக் கண்டுபிடிக்க.

4. 30° சாய்வுகோணத்தில், விநாடிக்கு 96 அடிகள் திசைவேகத்தில் ஒரு துகள் எதிர்ப்படுகிறது.

(1) எதிர்பொருள் அடையும் உச்ச உயரம், (2) பதங்கும் தோரம், (3) கிடைவீச்செல்லும் இடைவகத்தைக் கண்டுபிடிக்க.

5. ஒரு மனிதனும் ஒரு கல்லும் 200 அடிகள் தூரம் எதிரெதிராகவும், அவன் திசையை அடையவேண்டிய ஆரம்பத் திசைவேகத்தைக் கண்டுபிடிக்க.

6. 32 சென்டி தூரத்தில், 12 சென்டி உயரமுள்ள ஒரு சுவிசின்மேல் பாகத்தைக் கிடைதிரையில் தாண்டும் எதிர்பொருளின் ஆரம்பத் திசைவேகத்தைக் கண்டுபிடிக்க.

7. 80 சென்டி தூரத்தில், 36 அடி உயரமுள்ள ஒரு கவரை, கிடை திசைவுடன் $\tan^{-1} \frac{1}{2}$ கோணத்தை உண்டாக்கி விநாடிக்கு 100 அடிகளை யுடைய திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படும் துகள், தாண்டிச்செல்லு மெனக் காண்பி.

8. கிடைதிசைவுடன் 25° கோணத்தை உண்டாக்கும் திசையில் குண்டு, விநாடிக்கு 2000 அடிகள் திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படு கிறது. அது அடையும் மிக அதிக உயரத்தையும், வீச்செல்லையையும் கண்டுபிடிக்க.

9. 16 அடிகள் உயரமுள்ள கிடை உருளைக்குள்ளே விநாடிக்கு 200 அடிகள் திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படும் ஒரு துகள் அடையும் உச்ச உயரத்தைக் கண்டுபிடிக்க.

10. கிடைவீச்செல்லும் உச்ச உயரத்தைப்போல் மூன்று பங்கு கிருக்குமாறு ஒரு பொருள் எதிர்ப்படுகிறது. எந்தத் திசையில் பொருள் எதிர்ப்படவேண்டுமென்று கண்டுபிடிக்க.

11. 13 அடிகள் தூரத்தில், 10 அடிகள் உயரமுள்ள சுவிசின் மேல் பாகத்தை தொட்டுக்கொண்டு, அதன்மீது 7 அடிகள் தூரத்தில் கிடை சமதளத்திலுள்ள ஒரு புள்ளியைச் சென்று அடையும் எதிர்பொருளின் ஆரம்பக் குறைந்தபட்ச திசைவேகத்தைக் கண்டுபிடிக்க.

12. 'U', 'V' என்பவையகளை கிடை, நிழல்குறையாகக் கொண்ட திசைவேகத்துடன் ஒரு குண்டு 'O'-விலிருந்து வெடிக்கப்படுகிறது. விநாடிகள் தோரம் கழித்து குண்டு செல்லும் திசையைக் கண்டுபிடிக்க. $U = 96$ அடிகள்/விநாடி, $V = 288$ அடிகள்/விநாடி என்றால், குண்டின் பாதையிலுள்ள மிகு புள்ளிகளில், குண்டு செல்லும் திசை, அப்போது குண்டையும் 'O'-மீடும் செங்கும் திசைகொட்டிவருதல் செங்குத்தாகு மென்று திருபி.

13. 'V' திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படும் ஒரு எதிர்பொருள், வீச்சுப் புள்ளியின் வழியாக வரையப்படும் கிடை சமதளத்திலுள்ள

'A' என்ற புள்ளியைச் சென்றதைய மூடியும். அதே வீச்சுக்கோணத் துண் செலுத்தப்படும் மற்றோர் எறிபொருள் 'A'-க்கு மேல் 'h' அடிகள் உயரத்திலுள்ள 'B' என்ற புள்ளி வழியாகச் செல்லுமென்றும், வீச்சுத் திசையேகம் $\frac{V^2}{(V^2 - gh)^2}$ என்றளவுக்கு அதிகரிக்க வேண்டுமென்று காண்பி.

14. கிடை, நிலைதிசையேகக் கூறுகள் மூன்றைய 324 அடிகள்/விநாடி, 216 அடிகள்/விநாடி என்று மிகுக்குமாறு ஒரு துண் செலுத்தப் படுகிறது. துண் அடையும் உச்ச உயரத்தையும், பறக்கும் நேரத்தையும் கண்டுபிடிக்க.

15. 450 அடிகள் கிடை வீச்செல்லையையும் 5 விநாடிகள் பறக்கும் நேரமும் கொண்ட எறிபொருளின் ஆரம்பத் திசையேகத்தைக் கண்டு பிடிக்க.

16. 100 அடி தூரத்தில், 50 அடி உயரமுள்ள ஒரு கவுருக்குச் சற்று மேலாகச்செல்லும் ஓர் எறிபொருளின் ஆரம்பத் திசையேகத்தை யும், அதன் திசையையும் கண்டுபிடிக்க.

17. ஓர் எறிபொருள் அடையும் உச்ச உயரம் 64 அடிகள். அப்போது அதன் திசையேகம் 96 அடிகள்/விநாடி ஆகும். வீச்சுக் கோணத்தையும் வீச்செல்லையையும் கண்டுபிடிக்க.

18. கிடைதிசைக்கு 45° கோணத்தில் எறியப்படும் ஒரு பந்து 360 அடிகள் கிடைதூரம் செல்லுகிறது. அது எவ்வளவு நேரம் ஆகாயத்தி லிருந்தது?

19. ஆரம்பத் திசையேகம் 'V' என்றும், வீச்சுக்கோணம் 'α' என்றும் உள்ள ஓர் எறிபொருள் அடையும் உச்ச உயரம், திசையேகம் 'kV' என்று அதிகரித்து வீச்சுக்கோணம் 'λ'-ஆல் குறைக்கப்படும் போது மாறுபடுகை காண்பி.

[இங்கு $\cos \alpha \lambda = k (\cot \lambda - \cot \alpha)$ என்று கொள்க]

20. 'V' என்பதை ஆரம்பத் திசையேகமாகவும் 'α' வீச்சுக் கோணமாகவும் உடைய ஓர் எறிபொருள் அடையும் உச்ச உயரம் 'h' ஆகவும் கிடை வீச்செல்லை 'R'-ஆகவும் மிகுந்தால்

$$\frac{V^2}{2g} = h + \frac{R^2}{16h} \text{ என்றும்,}$$

$$\tan \alpha = \frac{4h}{R}$$

என்றும் திருபி.

21. x அடிகளில் வீச்செல்லையை எட்ட, ஓர் ஏறிப்பொருள் எடுத்துக் கொள்ளும் நேரம் 't' விநாடிகளென்றால், ஆரம்ப வீச்சுக்கோணம் $\tan^{-1} \left(\frac{gt^2}{2x} \right)$ என்று காண்பி. மேலும் ஏறிப்பொருள் அடையும் உச்ச உயரத்தையும், ஆரம்பத் திசைவேகத்தையும் கண்டுபிடிக்க.

22. 'd' வீச்சுக்கோணம், R = கிடை வீச்செல்லி, T = பறக்கும் நேரம் என்றால்

$$gT^2 = 2R \tan d \text{ என்று காண்பி.}$$

$d = 60^\circ$ என்றால், ஏறிப்பொருள் $\frac{3R}{4}$ கிடைதூரம் சென்றிருக்கும்போது அதன் உயரத்தாகக் கண்டுபிடிக்க.

23. 1200 அடிகளில் உயரத்திலுள்ள கிடை நேர்ச்சொட்டில் ஒரு கண்டை விமானம் மணிக்கு 72 மைல்கள் என்ற வேகத்தில் செல்கிறது. பூமியிலுள்ள ஒரு பொருளைத் தாக்கவேண்டுமானால் அதற்கு நேர்மேலே 1200 அடிகளிலுள்ள இடத்தை அடைய எவ்வளவு தூரம் இருக்கும் போது, வேலுண்டு கிழே தள்ளப்படவேண்டும்?

24. P என்ற புள்ளியின் வழியாக விநாடிக்கு 32 அடிகள் திசை வேகத்துடன் செலுத்தப்படும் துகளின் வீச்சுக்கோணம் 30° ஆகும். PQ என்பது கிடைவீச்செல்லி. 'd', 'β' என்பவை முறையே P , Q என்ற புள்ளிகளின், ஏற்ற வீச்சுக் கோணங்களாகும்.

$$\tan d + \tan \beta = \frac{1}{\sqrt{3}} \text{ என்று காண்பி.}$$

25. ஓர் ஏறிப்பொருள், அது எறியப்பட்டு 't' விநாடிகள் கழித்து P என்ற புள்ளியை அடைகிறது. மீண்டும் 't' நேரம் கழித்து, வீச்சுப்புள்ளியின் வழியாக வரையப்படும் கிடைதளத்திலுள்ள புள்ளியைச் சென்றடைகிறது. கிடைதளத்திற்கு மேலே P -ன் உயரம் $\frac{gt^2}{2}$ என்று திருபி.

26. 30° தூரத்தில் $20'$ உயரமுள்ள ஒரு மரத்தைத் தாண்டிக் கொண்டு செல்லும் ஓர் ஏறிப்பொருள் மரத்துக்குப் பின்னே $5'$ தூரத்தில் சமதளத்திலுள்ள புள்ளியைச் சென்றடைகிறது. ஏறிப்பொருளின் ஆரம்ப திசைவேகத்தையும் வீச்சுக் கோணத்தையும் கண்டுபிடிக்க.

27. $3'$ ஏற்றக் கோணத்தில் விநாடிக்கு 1000 அடிகள் திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படும் துகளுடைய கிடைவீச்செல்லையைக் கண்டுபிடிக்க.

28. 100 சென்டிமீட்டர் தூரத்தைக் கிடைவீச்செய்யாக அடையவேண்டிய மிகக் குறைந்த ஆரம்ப வீச்சுத் திசைவேகத்தைக் கண்டுபிடி. பற்க்கும் நேரத்தையும் கண்டுபிடி.

29. ஒரு துப்பாக்கியின் உச்ச வீச்செல்லை 16 அடிகள். ஆரம்பத் திசைவேகத்தைக் கண்டுபிடி. துப்பாக்கியிலிருந்து புறப்படும் குண்டு 4 அடிகள் கிடைதூரம் செல்லும்போது எவ்வளவு உயரத்தில் இருக்குமெனக் கண்டுபிடி.

30. கொடுக்கப்பட்ட வீச்சுத் திசைவேகத்துக்கு, 'R' என்பது உச்சக் கிடை வீச்செல்லையென்றும், வீச்செல்லையிலிருந்து $\frac{R}{2}$, $\frac{R}{4}$ என்ற பவையகளை முறையே கிடை, நிலை தூரங்களாகவுடைய புள்ளியின் வழியாக எறிபொருள் செல்லுமெனக் காண்பி. ஆனால் மிதற்கு வீச்சுக் கோணத்தின் மிகுக்கை [tangent] 1 ஆகவோ அல்லது 3 ஆகவோதான் மிகுக்கவேண்டுமெனவும் நிரூபி.

31. கிடை சமனத்திலிருந்து 200 அடிகள் உயரத்திலுள்ள ஒரு புள்ளியிலிருந்து விநாடிக்கு 2000 அடிகள் திசைவேகத்துடன் கிடை நிலையில் ஓர் எறிபொருள் செலுத்தப்படுகிறது. அது கிடைதளத்தை யடைபுறம்போது வீச்சுப் புள்ளியிலிருந்து எவ்வளவு தூரத்திலிருக்குமெனக் கண்டுபிடி.

32. 400 அடிகள் உயரத்திலுள்ள ஒரு மலைபுச்சியிலிருந்து 30° ஏற்றக் கோணத்தில் 768 அடிகள்/விநாடி திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படும் குண்டு தரையை அடையும்போது அது மலைபுடியிலிருந்து 3200√3 சென்டிமீட்டர் தூரத்திலிருக்குமெனக் காண்பி.

33. தரைவிலிருந்து 3' உயரத்திலிருந்து எறியப்படும் பந்து 35' தூரத்திலுள்ள 15' உயரச் சுவரைச் சந்தி நான்குச் செல்லும். 24½' உயரத்திலிருந்து பூமியின் ஈர்ப்புச் சக்தியினால் எழும்போது, துகள் அடையும் திசைவேகத்தையிட, பந்தின் ஆரம்பத் திசைவேகம் குறைபக்கடாதென நிரூபி. அப்படிப்பட்ட திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படும் பந்து தரையை யடைபுறம்போது சுவருக்கு எவ்வளவு பின்னே இருக்குமெனக் கண்டுபிடி.

34. பூமிக்கு 4 அடி 3 அங்குலங்கள் உயரத்திலிருந்து 40 அடிகள்/விநாடி திசை வேகத்துடன் செலுத்தப்படும் ஓர் எறிபொருள் 20' தூரத்திலுள்ள 16 அடி 3 அங்குலங்கள் உயரமுள்ள சுவருக்கு சற்று மேலே சென்று பூமியை அடைய எவ்வளவு நேரமாகும்?

35. எறிபொருளின் கிடைவீச்செல்லை R, பற்க்கும் நேரம் T மிதவைகள் $gT^2 = 2R \tan \alpha$ என்ற சமன்பாட்டைச் சரிசெய்யுமென நிரூபி.

உச்சக் கிடைவீச்செல்லை 100 மைல்கள் என்றும், பறக்கும் நேரம் 3 நிமிடங்கள் என்றும் கொண்டால் (1) வீச்சுக் கோணம், (2) ஆரம் பத் திசைவேகம், (3) வீச்சுப் பாதையின் உயரம் கிடைவகளைக் காண்பிவு.

36. 50 செஜு தூரத்தில் 75 அடிகள் உயரத்திலுள்ள கவரைக் கிடை திசையில் தாண்டிச் செல்லும் எறிபொருளின் திசைவேகத்தையும் அதன் திசையையும் காண்பிவு.

37. 100 அடிகள் உயரத்திலுள்ள ஒரு கோபுரத்திலிருந்து கிடை திசையில் செலுத்தப்படும் எறிபொருளின் வீச்சுப் பாதையின் குவியம் கோபுரத்தின் அடியிலிருந்து வரையப்படும் கிடை சமதளத்தில் அமைப்பு மென்றும், எறிபொருளின் வீச்சுத் திசைவேகம் விதாவுக்கு 80 அடிகள் என்று திருபி.

38. 9 அடிகள் உயரத்திலிருந்து கிடைதிசையில் செலுத்தப்படும் எறிபொருள் 1000 அடிகள் தள்ளிப் பூமியை அடைகிறது என்றும், ஆரம்பத் திசைவேகம் $1333\frac{1}{3}$ அடிகள்/விநாடி என்று காண்பி.

39. கிடைவீச்செல்லை, வீச்சுப் பாதையின் உயரத்திற்குச் சமமாக இருக்க வேண்டுமானால், எறிபொருளின் வீச்சுக் கோணம் 15° அல்லது 75° ஆக இருக்கவேண்டுமென திருபி.

40. $2\sqrt{ag}$ திசைவேகத்தடிக் செலுத்தப்படும் எறிபொருள் 'a' சம உயரமுள்ள இரண்டு கவுச்சுக்குச் சற்றே மேலே சென்றும் எறி பொருள் பாதையின் குவியம் '2a' என்றும் கவுச்சுக்கிடையே பறக்கும் நேரம் $2\sqrt{\frac{a}{g}}$ என்றும் திருபி. [கவுச்சுக்குக்கிடையேயுள்ள தூரம் 2a என்று கொள்வ.]

41. வீச்சுப் பாதையிலுள்ள ஏதாவதொரு புள்ளியின் திசைவேகம் 'U' என்றும், வீச்சுக் கோணம் 'θ' என்றும் கொண்டால், $\frac{U}{g \sin \theta}$ நேரம் கழித்து மீதநத் திசைக்குச் செங்குத்தான எறிபொருள் பறக்கு மெனக் காண்பி.

42. தளையிலிருந்து செலுத்தப்படும் எறிபொருள், வீச்சுப் புள்ளியி லிருந்து 'a' தூரத்தில் 'h' உயரமுள்ள கவருக்குச் சற்று மேலே செல்லும் வீச்சுப் பாதை, கவருக்குச் செங்குத்தான தளத்தின் அமைந் தால், கிடைவீச்செல்லை R என்பது $\tan \alpha = \frac{Rh}{R-h}$ என்ற சமன் பாட்டிற்குக் கட்டுப்பாட்டிருக்குமென திருபி. (α = ஆரம்ப வீச்சுக் கோணமெனக் கொள்வ.)

எறிபொருள்கள்

43. 'h' என்பது உச்ச வீச்சு உயரமென்றும் அப்போது கிடைவீச்சு செல்லை 'R' என்றும், கொடுக்கக்கூடிய ஆரம்பத் திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படும் எறிபொருள் அடையும் உச்ச வீச்சுசெல்லை, $\frac{16h^2 + R^2}{8h}$ என்று காண்க.

44. கிடைதிசைக்கு 'd' கோணத்துடன் 'V' திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படும் பந்து 'P' புள்ளியிலிருந்து புறப்பட்ட 't' விநாடிகள் கழித்து Q என்ற புள்ளியை அடைகிறது. P-லிருந்து Q-ன் கிடை, திசைதூரங்களைக் காட்டுக. PQ, கிடை திசையுடன் 'θ' கோணத்தை உண்டாக்கினும் பந்து Q-ல் கிடுக்குப்போது அதன் வீச்சுக்கோணம் கிடைதிசையுடன் $\tan^{-1} [2 \tan \theta - \tan \alpha]$ என்ற கோணத்தை உண்டாக்குமென நிரூபி.

45. வீச்சுப் பாதையிலுள்ள P, Q என்ற புள்ளிகளில் வீச்சுக் கோணம் முறையே 'α', 'β' ஆகும். PQ என்ற நேர்க்கோடு கிடை திசையுடன் 'γ' கோணமுண்டாக்கினும், $\tan \gamma = \frac{1}{2} (\tan \alpha + \tan \beta)$ எனக் காண்க.

46. எறிபொருள் ஆரம்ப வீச்சுத்திசைக்குச் செலுத்தராகச் செல்லும் போது, அது வீச்சுப்புள்ளியிலிருந்து $\frac{U^2}{2g \sin^2 \alpha}$ தூரத்திலுள்ள தென நிரூபி. அப்போது திசைவேகம் $U \cot \alpha$ எனவும் நிரூபி. (U, α என்பவை ஆரம்பத் திசைவேகம், ஆரம்ப வீச்சுக்கோணம் எனக் கொள்க.)

47. 10,000 அடிகள் தூரத்திலுள்ள 100 அடி உயரமுள்ள கட்டடத்தின் உச்சியைப் தாக்க 1200 அடிகள்/விநாடி திசைவேகத்துடன் செலுத்தப்படும் குண்டு எந்தத் திசையில் வெடிக்கப்பட்ட வேண்டுமெனக் காண்க.

48. 'h' உயரமுள்ள ஒரு குள்தின் ஏற்றக்கோணம் 'β' ஆகும். குள்தின் உச்சியைத் தாக்கவேண்டுமானும், ஆரம்பத் திசைவேகம் $g h \sqrt{1 + \cot^2 \beta}$ -க்குக் குறைவாக் கூடாதென நிரூபி.

49. 120' தூரத்தில் 50' உயரமுள்ள ஒரு கவருக்குச் சற்றே மேலே செல்லும் எறிபொருளின் குறைந்த ஆரம்பத் திசைவேகம், துகள் 90 அடியிலிருந்து விழும்போது ஏற்படும் திசைவேகத்துக்குச் சமமென நிரூபி. ஆரம்ப வீச்சுத்திசையையும் காண்க.

50. வீச்சுப் பாதையிலுள்ள இருபுள்ளிகளின் வீச்சுக்கோணங்கள் α, β என்றால் அந்த கிண்கு புள்ளிகளுக்கிடையே எறிபொருள் பறக்கும்

தேர்வு $\frac{V}{g} [\tan \alpha - \tan \beta]$ என திருப்தி. [V ஆரம்பத் திசையெகத்தின் கிடைக்கக் கூறு எனக் கொள்க.]

51. 30° ஏற்றக் கோணத்திலுள்ள சாய்தளத்தின் அடியிலிருந்து 60° வீச்சுக்கோணத்தில் 300 அடிகள்/விநாடி திசையெகத்துடன் ஒரு துகள் மிதங்கொண்டது. சாய்தளத்தின் மேல் வீச்செல்லையையும், பறக்கும் நேரத்தையும் கண்டுபிடி.

52. கொடுக்கப்பட்ட ஆரம்பத் திசையெகத்துடன் கிடை சமதளத்தில் உச்ச வீச்செல்லை 3000 மீட்டர்கள். 30° ஏற்றக்கோணமுள்ள சாய்தளத்தின்மேல் உச்ச வீச்செல்லையாகக் கண்டுபிடி.

53. 30° ஏற்றக்கோணமுள்ள சாய்தளத்தின் மேலுள்ள ஒரு புள்ளியை, ' U ' திசையெகத்துடன் செலுத்தப்படும் ஓர் எறிபொருள், செங்குத்துத் திசையில் தாக்குகிறது. சாய்தளத்தின்மேல் வீச்செல்லை $\frac{4U^2}{7g}$ எனக் காண்க.

54. ஒரு குன்று கிடைநிலைக்கு 30° கோணத்தில் சாய்ந்திருக்கிறது. குன்றின் ஒரு புள்ளியிலிருந்து, ஓர் எறிபொருள் மேலே எறிப்படுகிறது. மற்றொன்று கீழேநோக்கி எறிப்படுகிறது. இரண்டு வீச்சுகளின் பொதுப் ஆரம்ப வீச்சுக்கோணம் 45° ஆகும். ஓர் எறிபொருளின் வீச்செல்லை மற்றதின் வீச்செல்லையால் போல் ஏறக் குறைவாக $3\frac{1}{2}$ பங்கு என திருப்தி.

55. கொடுக்கப்பட்ட சாய்தளத்தின் மேலுள்ள ஒரு புள்ளியிலிருந்து ஒரே திசையெகத்துடன் எறிப்படும் இரு துகள்களின் வீச்சுக் கோணம் கனிகையையுள்ள கோணம் $\frac{\pi}{2}$ என்றால், அந்த இரண்டு எறிபொருள்கள் உண்டாகும் வீச்செல்லையையுள்ள தூரம் ஒரு மாறிலியெனக் காண்க.

56. வீச்சுப் புள்ளியின் வழியாகச் செல்லும் சாய்தளத்தின்மேல் எறிபொருள் உண்டாகும் உச்ச வீச்செல்லை, அந்த நேரத்தில் ஒரு பொருள் தடைபெற்ற விழும் தூரத்துக்குச் சமமென திருப்தி.

57. வீச்சுப் புள்ளியின் வழியாகச் செல்லும் தளம் ' β ' கோணத்தில் கிடை சமதளத்துடன் சாய்ந்திருக்கிறது. வீச்சுப் புள்ளியிலிருந்து ' U ' திசையெகத்துடன் செலுத்தப்படும் துகள் சாய்தளத்தைச் செங்குத்துவாகச் சந்திக்கிறது.

(1) சந்திக்கும் புள்ளி வீச்சுப் புள்ளியின் வழியாகச் செல்லும் கிடை
 சமதளத்திலிருந்து $\frac{2U^2 \sin^2 \beta}{g(1+3 \sin^2 \beta)}$ உயரத்திலிருக்கும்.

$$(2) \text{ நிதர்சன நேரம் } \frac{2U}{g\sqrt{1+3 \sin^2 \beta}}$$

$$(3) \text{ சமதளத்தின் வீச்சொகை } = \frac{2U^2 \sin \beta}{g(1+3 \sin^2 \beta)} \text{ எனக் காட்டுக.}$$

58. ஒரேநிலை சமதளத்தில், சம திசையேகத்துடன், ஒரே புள்ளியி
 லிருந்து செலுத்தப்படும் பல துகள்களின் பரவலுவுப் பாதைகளின்
 குவியங்கள் ஒரு வட்டத்தின் மேல் அமைபுமொள திருடு.

59. ஒரேநிலை சமதளத்தில், சம திசையேகத்துடன், ஒரே புள்ளியி
 லிருந்து செலுத்தப்படும் துகள்கள் எந்த ஒரு நேரத்திலும் ஒரு வட்டத்
 தின்மேல் அமைபுமொளக் காண்பி. ஒன்றிலிருந்து பார்க்கும்போது
 மற்றத் துகளின் திசை மாறாமலிருக்கிறதெனவும் காண்பி.

60. ஒரேநிலை சமதளத்தில், 'V' திசையேகத்துடன், இரு துகள்கள்
 'O₁' 'O₂' வீச்சுக் கோணங்களுடன் செலுத்தப்படுகின்றன.

$\frac{V}{g} \cot \frac{\theta_1 + \theta_2}{2}$ நேரம் கழித்து அந்தத் துகள்களின் திசையேகங்கள்
 கிணையாக விரக்டுமொள திருடு. அவைகளைச் சேர்க்கும் நேர்கோடு
 எந்நேரத்திலும், திசைநிலையுடன் $\frac{\theta_1 + \theta_2}{2}$ என்ற கோணத்தை உண்
 டாக்டுமொளக் காண்பி.

6. கணத்தாக்கு விசைகள் (Impulsive forces)

6.1. விசையின் தாக்களவு: P எனும் ஒரு சீரானவிசை (uniform force) ஒரு பொருளின் மீத 't' அளவு காலம் செயல்படும், அதன் தாக்களவு (Impulse) Pt ஆகும்.

(i) விசை திசையற்றது, அதன் அளவு, காலத்தின் சார்பற்றது. 't' நேரத்தில் அதன் அளவு P ஆகும். அந்நேரத்திலிருந்து 't' எனும் குறுகிய நுண்ணளவு அளவில் அது சீரான விசை எனக் கொள்ளலாம். ஆகவே அதன் தாக்களவு $P \cdot t$ ஆகும். t_1 என்ற

நேரத்திலிருந்து t_2 எனும் நேரம் வரையுள்ள, தாக்களவு $\int_{t_1}^{t_2} P dt$ எனும் நுண்ணொகையாகும்.

(ii) விசையின் திசையும் அளவும், மாறக்கூடியதாக 't'-ன் சார்பற்றது. t நேரத்தில் விசையை P எனும் வெக்டரால் குறிப்போம். அப்போது 't₁', என்ற நேரத்திலிருந்து t_2 எனும் நேரம் வரை, விசை

தாக்களவு $\int_{t_1}^{t_2} P dt$ எனும் நுண்ணொகை ஆகும்.

[குறிப்பு: கடைசியில் கூறியதே தாக்களவின் விகவும் பொதுவான வரையறை (General definition) ஆகும்.]

தேற்றம்

ஒரு பொருளின்மீத ஒரு விசை, ஒரு கால அளவிற்குத் தொடர்ந்து செயல்பட அதில் ஏற்படும் உத்தரவுகளாகும், அதே காலத்தில் விசையின் தாக்களவிற்குச் சமமாகும்.

நிறுபணம்: பொருளின் திணிவு m . ' t ' என்ற நேரத்திற், விசையின் மதிப்பு $\vec{F}$. அந்நேரத்தில் அதன் வேகம் $\vec{v}$.

அப்போது திசுட்டளின் கியக்க விதிப்படி

$$\frac{d}{dt}(m\vec{v}) = \vec{F}$$

[உத்த மாலுதல் வீதம் = விசை என்பது விதி]

$$\therefore \int_{t_1 \text{ ல் } \vec{v}}^{t_2 \text{ ல் } \vec{v}} d(m\vec{v}) = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$$

t_1 நேரத்தில் வேகம் $\vec{v}_1$ ஆகவும் t_2 நேரத்தில் $\vec{v}_2$ ஆகவுமானால்

$$\int_{\vec{v}_1}^{\vec{v}_2} d(m\vec{v}) = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$$

$$\therefore (m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1) = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$$

$\therefore$ உத்தமாலுதல் = விசையின் தாக்களவு

[குறிப்பு: ஒரு சிலர், உத்தமாலுதல்த் தாக்களவின் வினக்கவாகக்

கொண்டு, $\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$ என்பது விசையின் தாக்களவு எனும் முடிவிற் றுவருவதும் உண்டு.]

6-2. கணத்தாக்கு விசை: மிகப் பெரிய விசை மிகக் குறுகிய காலத்திற்கு ஒரு பொருளின்மேல் செயல்பட, அத்தகைய விசை கணத் தாக்கு விசை (Impulsive force) எனப்படும். > கொள்கையளவில், விசை அலகின் எண்படி மிகப் பெரியதாகவும், செயல்படும் காலம் மிக மிக துள்ளனவாகவும் ஆனால், தாக்களவு (அதாவது கிரண்டின் பெருக் கற்பலன்) கணிசமாகவும் இருக்கவேண்டும். நடைமுறையில் இது சாத் தியமன்று. கணத்தாக்கு விசைக்கு ஏறக்குறைய எடுத்துக்காட்டாகச் சில கூறலாம். ஒரு பந்துகுவழுடன் மோதுதல், ஒத்தியால் ஓர் ஆணியை அடித்தல், கீழே விழுந்தகொண்டிருக்கும் பந்தை உதைத்தல், கிரு கோலிக் மோதல் முதலியனவாம். இங்கெல்லாம் திடீரென உத்த மாலுதல் ஏற்படுகின்றது. 10⁷ அலகுள்ள விசை (அதாவது கோடி

அளவுகள்), $\frac{1}{10^7}$ வினாடி செயல்பட ஏற்படும் உத்தமாவதம் $10^7 \times \frac{1}{10^7} = 1$ அளவாகும். 1 உடன் ஒப்புநோக்குகின்றது 10^7 மிகப் பெரிய எண்ணும் $\frac{1}{10^7}$ மிகச் சிறிய எண்ணுமாகும். ஆனால், உத்தமாவதம் அளவிடத் குதிய (finite) எண்ணாகும் என்பதைக் காண்கிறோம்.

6.3 கணத்தாக்கு விசையும் தொடர்ந்து செயல்படும் விசையும்: ஒரு பத்து மேலிருந்து, புவிமீர்ப்புவிசை தொடர்ந்து செயல்படுவதால் கீழே விழுகிறது. தொகுக்கு தொகு அதன் நிலை மாறுகிறது. அதன் உத்தமம் மாறுகிறது. இவ்வாறு தொடர்ந்து செயல்படும் விசையை, உத்தமாவதம் விதத்தால் கூறுகிறோம்.

கீழேவிலும் பந்தை ஒரு மட்டை தாக்கினால், ஒரு மிகப் பெரிய விசை ஒரு கணநேரத்திற்குப் பந்தைத் தாக்குகிறது. பந்தின் அந்த நிலையிலேயே தீவிர உத்தமாவதம் ஏற்படுகிறது. ஆகவே கணத் தாக்கு விசை செயல்படும்போது (i) பொருளின் நிலைமாறுவதில்லை (ii) பொருளில் ஏற்படும் உத்தமாவதமால் கணத்தாக்கு விசையைக் கூறுவேண்டிய வரூகிறது. (iii) உத்தமாவதம் ஏற்படும் காலம் Δt ஆகவும், அந்த நேரத்தில் தொடர்ந்து செயல்படும் விசை F ஆகவுமானால், கிதனில் ஏற்படும் உத்தமாவதம் $F \cdot \Delta t$. இது Δt , மிகக்குறும்போது, கணத்தாக்கு விசையால் ஏற்படும் உத்தமாவதமடிக் ஒப்புநோக்குகின்றது, புறக்கணிக்கத்தக்க அளவுக்கு நுண்ணியதாகும். கிதனில் நாம் தேறுவது,

(i) கணத்தாக்கு விசையைக் கணக்கில் எடுக்கும்போது அத்துடன் செயல்படும் மற்றத் தொடர்ந்து செயல்படும் விசைகளையும் புறக்கணிக்கலாம் என்பதாம்.

குறிப்பு 1: கணத்தாக்கு விசையின் அளவு J , அது தாக்குமுன் பொருளின் வேகம் u ; தாக்கின் உடனே வேகம் v ; நின்மை m என்று

$$J = mv - mu \text{ என்பது}$$

கணத்தாக்கு விசைக்குள்ள சமன்பாடாகும்.

குறிப்பு 2: கணத்தாக்கு விசையின்மீது திசையின் உத்தமாவதம் இல்லை. திணிவு நிலையானால் வேகமாறுதலும் இல்லை. உதாரணமாக ஒரு பந்தை ஒரு கவரை நோக்கி எறிந்தால், கவரை அடைபயம்வரை அதற்குள்ள வேகம் கிடைவேகம் (Horizontal velocity), நிலைவேகம் (Vertical velocity) என பிரித்துக் கூறுதலாகும். கவரை தாக்கும்போது கணத்தாக்கு விசையின்

கணத்தாக்கு விசைகள்

திசை திடப்பாதாதலாக, நிலைவேகத்தில் மாறுதல் ஏதும் ஏற்படாது. அவர் கிம்மாவியுள், நிலைவேகத்தில் புவி ஷ்ப்புவிசையாக எவ்வாறு வேகமாறுதல் ஏற்படுமோ அதையுடனேயே தாக்குமுள்ளும் பிள்ளளும் ஏற்படும்.

6.4 உத்தக் காப்புக்கொள்கை (Conservation of Momentum): ஒரு திசையில் கணத்தாக்கு விசை கிம்மாவியின், உத்த மாறுதலும் ஏற்படாது எனக் கண்டோம். மிகு பத்துகள் ஒன்றுடன் ஒன்று மோதிக் கொள்ளும்போது, கணத்தாக்குவிசைகள் செயல்படுகின்றன. திபூட்டலின் மூன்றுவது கிபக்கவிதிப்படி, மிகு பத்துகளின் மேலும் செயல்படும் கணத்தாக்குவிசைகள் அளவில் ஒன்றுக் கொன்று சமம், ஆனால் திசையில் எதிர். அதனால் ஒன்றில் ஏற்படும் உத்த மாறுதல், மற்றதில் ஏற்படும் உத்த மாறுதலுக்கு அளவில் சமம் ஆனால் திசையில் எதிர். ஆகவே, மொத்த உத்த மாறுதல் பூஜ்யம். தாக்குக்கு முன்னாலுள்ள உத்தமே பின்னாலும் மாறுது உள்ளது. இரண்டு பொருள்கள் ஒன்றுடன் ஒன்று மோதிக் கொள்ளும்போது அவற்றின் மொத்த உத்த மாறுதல் மாறுது.

[குறிப்பு: இரண்டு பொருள்களுக்குக் கூறியது கிரண்டிக்கு மேற்பட்ட பொருள்களுக்கும் பொருத்தம். அவைகளின் உத்தங்களின் வெக்டர் கூடுதல் மாறுது திரும்பும். பொருள்களை ஒரே தொகுதியாகக் கொள்ள, மொத்தம் உள்சூறு (Internal) கணத்தாக்குவிசை எனக் கொள்ளலாம். பீரங்கியில் குண்டு வெடிக்கும்போதும், ஒரு குண்டு திரெளன்ட் பல துண்டுகளாகச் சிதறும்போதும் உள் விசைகளை உள்சூறு கணத்தாக்கு விசைகள் எனக் கொள்ளலாம். தொகுதியின் வெக்டர் உத்தமாறுதல் முள்ளளும் பிள்ளளும் ஒன்றே.]

6.5. பீரங்கியும் குண்டும்: ஒரு பீரங்கியில் மருத்து அடைத்துக் குண்டும் உள்ளது. மருத்து திரெளன் வெடிக்க, அதனால் வெளிபாகும் கிராபன ஆற்றலின் ஒரு பாகம் ஒலியாகவும் வெப்ப ஆற்றலாகவும் மாறுகிறது. பெரும்பாகம், பொறிபாற்றவாக (Mechanical energy) மாறி, குண்டிலும், பீரங்கியிலும் உத்த மாறுதல் ஏற்படுத்துகிறது. பீரங்கி, குண்டு கிராபனையும் ஒரே தொகுதியாகக் கொள்ள, மொத்த உத்த மாறுதல் முள்ளளும் பிள்ளளும் ஒன்றே.

பீரங்கியின் திணிவு M

குண்டின் திணிவு m .

மருத்து வெடிப்பதற்குமுன் கிராபின் வேகம் = 0

வெடித்தவுடன் பீரங்கியின் வேகம் = V ஆகுக.

குண்டின் வேகம் = u ஆகுக.

உத்தரவாப்புக் கொள்கையால்

$$MU + m\bar{u} = 0$$

$$\therefore m\bar{u} = -MU$$

ஆகவே குண்டு முன்புள பாய்ந்தால், பிரேக்கி பிள்ளடைகிறது.

$|\bar{u}| = u$ எனவும் $|U| = U$ எனவுமானால்

$$mu = MU \text{ (அளவில் சமம்.)}$$

ஆற்றலும் வேகமும்: மருத்து வெடிப்பதால் ஏற்படும் பொறி யாற்றல் E ஆகுக. இந்த ஆற்றல் இயக்கு ஆற்றலாக (Kinetic Energy) மாறுகிறது.

$$\therefore E = \frac{1}{2} mu^2 + \frac{1}{2} MU^2$$

$$= \frac{1}{2} [mu^2 + MU^2] = \frac{1}{2} \left[mu^2 + \frac{m^2 u^2}{M} \right]$$

$$\therefore E = \frac{m(m+M)u^2}{2M}$$

$$\therefore u^2 = \frac{2ME}{m(m+M)} = \frac{\frac{2E}{m}}{1 + \frac{m}{M}}$$

M பெரிதாக ஆக u அதிகமாகிறது.

கணக்கு 1: ஒரு வழுவழுப்பான தரைமீது ஒரு வண்டியில் கிடைகோட்டிற்கு α° சாய்வில் ஒரு பிரேக்கி பொருத்தப்பட்டுள்ளது. பிரேக்கி வெடிக்கும்போது அதிலிருந்து கிளம்பும் குண்டு கிடைகோட்டிற்கு θ° உயரத்தில் பாய்கிறது. பிரேக்கியும் வண்டியும் சேர்த்து குண்டடைப்போல் n மடங்கு திணிவானால்,

$$\tan \theta = \left(1 + \frac{1}{n}\right) \tan \alpha$$

என நிறுவுக.

குண்டு கிளம்பும்போது, பிரேக்கி வண்டியுடன் பின்னோக்கி நகரும். அல்லாது பிரேக்கி பின்னோக்கிச் செல்லும் வேகம் u என்போம். பிரேக்கியைச் சார்ந்து குண்டின் வேகம் v என்போம். இது பிரேக்கியின் குழுவின் திசையில், அதாவது கிடைதளத்திற்கு α உயரச் சார்வில் உள்வருக. இதன் கிடைப்பிரிவு $v \cos \alpha$ (முன்னோக்கிய திசையில்). பிரேக்கியின் வேகம் u (பின்னோக்கி)

$$\therefore \text{குண்டின் உண்மைக் கிடைவேகம்} = v \cos \alpha - u$$

$$\text{குண்டின் வேகத்தின் நியைப் பிரிவு} = v \sin \alpha$$

∴ குண்டின் வேகத்தின் உயரத் சாய்வு θ எனில்,

$$\tan \theta = \frac{\text{வேகத்தின் திசைப்பதிவு}}{\text{வேகத்தின் கிடைப்பதிவு}}$$

$$\tan \theta = \frac{v \sin \alpha}{v \cos \alpha - u} \quad \dots\dots(1)$$

உத்தக் காப்புக் கொள்கைப்படி

$$nu = (u \cos \alpha - u)$$

$$(1+n)u = v \cos \alpha$$

$$\therefore v = (1+n) \frac{u}{\cos \alpha} \quad \dots\dots(2)$$

சமன்பாடுகள் (1) & (2)-இல் இருத்து

$$\tan \theta = \frac{(1+n) u \tan \alpha}{(1+n) u - u}$$

$$= \frac{(1+n) u \tan \alpha}{nu}$$

$$= \left(1 + \frac{1}{n}\right) \tan \alpha$$

6-6. தூவாக இணைக்கப்பட்ட இரு பொருள்கள் :

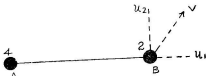


படம் 66.

A, B, எனும் இரு பொருள்கள், தீளம் மாத நிலை ஒரு தூவாக இணைக்கப்பட்டு, தூக் இறுக்கமாக இருக்கும்படி அமைபட்டும், B எனும் பொருளை ஒரு கணிததாக்கு விசைதாக்கினால் (AB திசை யிலோ, அல்லது குத்தாகவோ அல்லாமல்), B எவ்வாறு நகரும் எனக் கூற இயலாது. ஏனெனில் தூவிலும் இழுக்கணத்தாக்கு விசை தோன்றும். ஆனால் A, B இரண்டையும் ஒரு தொகுதியாகக் கொண் டால் அவ்விரண்டின் மொத்த உத்தமாததல் கணிததாக்கு விசைக்கு அளவிலும் திசையிலும் சமமாகும் எனவும், தாக்கு விசைக்குக் குத்தத் திசையில் உத்தமாததல் ஏதும் இல்லை எனவும் அறிவேம். அன்றிலும் B நகரும் திசையில் A-வும் உடன்தகரவேண்டும்.

கணக்குகள்

A, B இரு பொருள்களின் திசையு மூன்றே 4 மீ/ச; 2 மீ/ச ஆகும். அவை ஒரே திசுபடமுடியாதால் இணைக்கப்பட்டு தூரம் கிழக்காக திசையில் ஒரு வலுவற்றபான் சமதளத்தில் உள்வன. AB கிழக்கு நோக்கியுள்ளது. B ஊட்டப்படாதிருந்தால் வடகிழக்காக 7 மீ. வேகத்துடன் தகருப்படி ஒரு விசை அதைத் தாக்குகிறது. B என்ன வேகத்துடன் தகரத் தொடங்குகிறது?



படம் 69.

தாக்கு விசையின் அளவு $= 7 \times 2 = 14$. அதன் திசை வடகிழக்குத் தாக்குதலுக்கு பின்னர், உடனே, கிழக்காக B-ன் வேகம் u_1 , வடக்காக u_2 ஆகும்.

∴ A-ன் வேகமும் கிழக்காக u_1 ; (வடக்காக பூஜ்யம்)

கிழக்காக A, B கிரகணத்தின் உத்தமாலகுதல் $= 4u_1 + 2u_1 = 6u_1$

$$6u_1 = 14 \times \frac{1}{\sqrt{2}} \quad \therefore u_1 = \frac{7}{3\sqrt{2}} = \frac{7\sqrt{2}}{6}$$

வடக்காக மொத்த உத்தமாலகுதல் $= 2u_2 = \frac{14}{\sqrt{2}}$

$$\therefore u_2 = \frac{14}{2\sqrt{2}} = \frac{7\sqrt{2}}{2}$$

∴ B-ன் வேகம் V ஆகும்

$$\begin{aligned} V^2 &= u_1^2 + u_2^2 = \left(\frac{7\sqrt{2}}{6}\right)^2 + \left(\frac{7\sqrt{2}}{2}\right)^2 \\ &= \left(\frac{7\sqrt{2}}{2}\right)^2 \left[\frac{1}{9} + 1\right] \end{aligned}$$

$$V = \frac{7\sqrt{2}}{2} \cdot \frac{\sqrt{10}}{3} = \frac{7\sqrt{20}}{6} = \frac{7\sqrt{5}}{3}$$

$$\begin{aligned}\text{விசை} &= கி. \tan^{-1} \left(\frac{u_2}{u_1} \right) \text{ வ.} \\ &= கி. \tan^{-1} \left(\frac{7\sqrt{3}}{2} + \frac{7\sqrt{3}}{6} \right) \text{ வ.} \\ &= கி. \tan^{-1} 3 \text{ வ.} = கி. 71^\circ 34' \text{ வ.}\end{aligned}$$

கணக்கு: 'I' அங்கு திசைமுள்ள ஒரு தூளாகி கிணைக்கப்பட்ட சம திசைமுள்ள இரு பொருள்கள், ஒரு சமதளத்தில் நெருங்கி உள்ளன. கிவத்தால் ஒன்றை $\sqrt{10}g$ அங்கு வேகத்தோடே நேர் மேலே எறித்தால், அது மீண்டும் தளத்தில் $2\sqrt{g}$ வேகத்தோடே விழும் எனக் காட்டு.



[கிவ்குள்ள கிவக்களைக் ஆராயவேண்டும்.]

(i) முதலில் A நேர் மேலே செல்கிறது. அதன் மேல் புவியீர்ப்பு விசை தொடர்ந்து செயல்படுகிறது.

(ii) B-விருத்து A-ன் உயரம் I -ஆகும்போது தூல் திடீரென கிழருகிறது. அப்போது A, B கிவக்களின் மேலும் கணத்தாக்கு கிவவிசை செயல்படுகிறது.

(iii) A-யும் B-யும் ஒன்றாக மேலே செல்ல அவை மேலில் புவியீர்ப்பு விசை செயல்படுகிறது.

(iv) அவை மீறங்கும்போது, B சமதளத்தில் விழத் தளத்தின் கணத்தாக்கு விசை தாக்குகிறது.

(v) A மட்டுமே கீழே விழுகிறது. தூல் தளத்தால் புவியீர்ப்பு விசை மட்டும் செயல்படுகிறது. A-ன் மேல் கணத்தாக்கு விசை கிடையா.

கிவ்கு (i) (iii), (v)-ல் தொடர்ந்து செயல்படும் விசைகளும் (ii), (iv)-ல் கணத்தாக்கு விசைகளும் செயல்படுகின்றன. கிவத்தை ஒவ்வொன்றாகக் கணக்கிடுவோம்.]

(i) $\sqrt{10g}$ என்ற விசையுடன் A புறப்பட்டு, l உயரத்தில் வரும் போது அதன் வேகம் v; " $v = u^2 - 2gn$ " என்ற சூத்திரத்தின்படி

$$v^2 = 10g - 2g = 8g$$

$$v = \sqrt{8g}$$

(ii) கணத்தாக்கு விசை A, B இரண்டிலும் செயல்படுவதால் உத்தக் காப்புக் கொள்கைப்படி.

$$\sqrt{8g} = 2w \text{ [} w \text{ என்பது A, B இரண்டின் பொது வேகம். இரண்டிற்கும் வேகம் ஒன்றே.]}$$

$\therefore$ தாக்குதலுக்குப் பின்னர் A, B இரண்டின் வேகம் $w = \sqrt{2g}$

(iii) A, B இரண்டின் மூடுக்கமும் கீழ்தோக்கி g ஆனதால் AB-ன் தூரம் l மரபுதபடி மேல்சென்று மறுபடியும் புறப்பட்ட நிலைக்கே வருகிறது.

(சமதளத்திலிருந்து) புறப்படும் வேகம் = அத்நிலைத் திருப்பும் வேகம் ஆதலால் B தளத்தை அடையும்போது அதன் வேகம் $= \sqrt{2g}$.

B-க்கு 'l' உயரத்தில் A வரும்போது அதன் வேகம் $= \sqrt{2g}$.

(iv) B தளத்தில் திடீரெனத் தாக்குவதால் அதன் வேகம் மாறுகிறது. தூரம் தளத்திலிருந்து விடுவதால் AB இத்தத் தாக்குவிசை ஒன்றும் செய்வதில்லை.

(v) A இப்போது $\sqrt{2g}$ வேகத்துடன் l உயரத்திலிருந்து புறப்பட்டுக் கீழே விழுகிறது.

$$\therefore 'v^2 = u^2 + 2gn' \text{ என்ற சூத்திரத்தால்}$$

$$v^2 = 2g + 2g \quad \therefore v = 2\sqrt{g}$$

$$\therefore A \text{ தளத்தில் விழும் வேகம்} = 2\sqrt{g}$$

கணக்கு: 17 பவுண்டு, 15 பவுண்டு தனித்தனியான மிகு துகள்கள் ஒரே கிழிப்புடா தூவாகப் பிணக்கப்பட்டுள்ளன. தூர உராய்விடவாத மிகு கப்பலெழிச் செல்ல, துகள்கள் கட்டுக்கு கிழிபுறமும் தொக்கு கிளறன. அவை 16 செ.மீ. விநாடி வேகத்துடன் கிழிக்குப்போது பெரிய துகள் திறத்தப்பட்டு உடனே விடப்படுகிறது. $\frac{1}{2}$ வினாடியில் தளத்த தூரம் கிழிக்குமென நிறவுக. (M. U. April, 1965)

இதுகினை உடனே அவை என்னென்ன வேகத்துடன் கிழிக்கு கிளறா?

செயல் முறை : திறத்தி விட்டவுடன், 17 பவு., 0 வேகத்திலிருந்து புறப்பட்டுக் கீழே விழுகிறது. 15 பவு., 16 அடி வேகத்தில் மேலே தள்ளிவிடிறது.

மறுபடியும் தூக் கிழுகும் நோத்திம் 17 பவு., எத்தனை தூரம் கீழே விழுந்ததோ அத்னை தூரம் 15 பவு. மேலே சென்றிருக்க வேண்டும்.

அந்தக் காலம் 't' விநாடி ஆகுக.

17 பவு. கீழே விழும் தூரம் $= 16t^2$ [$s = \frac{1}{2}gt^2$ எனும் சூத்திரம்]

15 பவு. மேலே போகும் தூரம் $= 16t - 16t^2$ [$s = ut - \frac{1}{2}gt^2$ எனும் சூத்திரம்]

$$\therefore 16t^2 = 16t - 16t^2$$

$$\therefore 32t^2 = 16t$$

$$\therefore 32t = 16$$

$$\therefore t = \frac{1}{2}$$

$\therefore$ கிடைக்கும் $\frac{1}{2}$ விநாடியில் தூக் மறுபடியும் கிழுகும்.

[குறிப்பு: $\frac{1}{2}$ விநாடியில் 17 பவு. விழும் தூரம் 1 அடி; 15 பவு. மேலே போகும் தூரம் $= 4 - 1 = 3$ அடி. தூக் 2 அடி தளர்த்துள்ளது. ஆனால் $\frac{1}{2}$ விநாடியில் 16 பவு. 4 அடி விழுகிறது. சிறியது 4 அடி தூக் மேலே போகுகிறது. ஆகவே, தூக் பழைய கிழக்கறிமைக்கு வந்துள்ளது.]

(ii) கிழுகும்போது

பெரிய துகளின் வேகம்

$$= 32t = 32 \times \frac{1}{2}$$

$$= 16 \text{ அடி/விநாடி}$$

கிழ்நோக்கி.

சிறிய துகளின் வேகம்

$$= 16 - 32t$$

$$= 16 - 32 \times \frac{1}{2} = 0$$

கிழத்தாக்கு வினா J ஆகுக. பொது வினா கிழ்நோக்கி வ ஆகுக.

$\therefore$ பெரிய துகளுக்கு J மேல்நோக்கி

ஆவதால்

$$-J = +17v - 17 \times 16$$

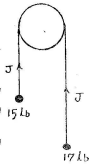
சிறிய துகளுக்கும் J மேல்நோக்கி

ஆவதால்

$$J = 15v$$

$$\therefore 0 = 32v - 17 \times 16$$

$$1392 - 13$$



படம் 71.

$$\therefore v = \frac{17 \times 16}{32} = 17 \text{ அடி/வினாடி.}$$

$$v = 8.5 \text{ அடி/வினாடி.}$$

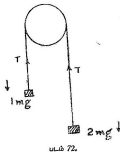
மாத்ரு முறை

[குறிப்பு: கிரண்டிற்கும் உட்குறு விசையாதலால் கிரண்டின் பொருண்மைய வேகம் மாறுபடாது.

$$\therefore \frac{17v + 15v}{32} = \frac{17 \times 16 + 15 \times 0}{32}$$

$$\therefore v = \frac{17 \times 16}{32} = 8.5 \text{ அடி/வினாடி.}]$$

கணக்கு: கீரு பொருள்களின் திணிவு முறையே m , $2m$; இவை ஒரு சுப்பியின் செல்லும் தூராக இணைக்கப்பட்டுக் கப்பிக்கு கீருபுறமும் தொங்குகின்றன. அவை இயங்கும்போது அவற்றின் பொது முடுக்கம் என்ன? இவற்றின் $2m$ திணிவுள்ள பொருள் 3 வினாடி நேரக் கழித்துத் தரையைத் தாக்கி கீருத்துவிட்டாக், கிதற்குப்பிறகு எப்போது தூசி மறுபடியும் கீறுக்கவாகும். அத்தப் பொருள் தரையி் கீருத்து எவ்வளவு உயரம் செல்லும்?



கிரண்டின் பொது முடுக்கம் f ஆகும்.

தூரின் கீருவிசை T ஆகும்

$$\therefore 2mg - T = 2mf$$

$$T - mg = mf$$

$$\therefore mg = 3mf$$

$$\therefore f = \frac{g}{3}$$

$$\therefore \text{பொது முடுக்கம்} = \frac{g}{3}$$

3 வினாடி நேரத்தின் கிரண்டின்

$$\text{பொது வேகம் } v = \frac{g}{3} \times 3 = g.$$

[$v = u + at$ எனும் சூத்திரப்படி]

(ii) $\therefore$ தாக்கிய உடனே, தூசி தளர்த்துவிடுவதால் m எனும் பொருள்மேல் தாக்குவிசை திகிலை. அது கிப்போது புவிவீர்ப்பு விசை பாக் செயல்பட்டு மேலே, g எனும் வேகத்துடன் புறப்பட்டுச் செல்கிறது. புவிவீர்ப்பு விசை எதிர்ப்புருக்கம் ' g ' ஏற்படுத்துவதால், வேகம் குறைத்து மறுபடியும் புறப்பட்ட இடத்திற்கே $2 \cdot \frac{g}{g}$ காலத்தில் அதாவது 2 வினாடி காலத்தில் கீழ்தோக்கி g எனும் வேகத்துடன் வருகிறது.

(iii) தூசி திடீரென திறுதுவதால் கிரண்டின்மேலும் கணதீதாக்கு இயூவிசை செயல்படுகிறது. பொதுவேகம் V ஆனால்

$$2mV + mV = m \cdot g$$

$$V = \frac{g}{3}$$

(iv) கணதீதாக்கு விசைக்குப்பிறகு, கிரண்டின் பொதுமுடுக்கம் $\frac{g}{3}$. இதற்கு எதிர்த்திசையில் புறப்படும் வேகம் $\frac{g}{3}$. $\therefore$ 1 வினாடி வரை 2m பொருள் மேல் தோக்கி தாக்குகிறது.

அது சென்ற உபரம் = $\frac{u^2}{2g}$ எனும் சூத்திரப்படி

$$\frac{g^2 \times 3}{9 \cdot g} = \frac{g}{3}$$

பயிற்சி

1. 3 கிலோ, திணிவுள்ள ஒரு பொருள், வினாடிக்கு 35 செ.மீ வேகத்துடன் 2 கிலோ பொருளை, அது வினாடிக்கு 5 செ.மீ. வேகத்தில் தளர்த்துகொண்டிருக்கும்போது தாக்கி, அதனுடன் ஒன்றுகிறது. தாக்கத்துக்குப் பிறகுள்ள வேகம் என்ன?

2. 30 கிராம் திணிவுள்ள ஒரு குண்டு 1000 செ.மீ. கிடை வேகத்தில் மிடங்கும்போது 2 கிலோ எடைமுள்ள ஒரு மரக்கட்டையின் தாக்கி உடன்படுகிறது. மரக்கட்டை வழுவழுப்பான கிடைதளத்தில் இருந்தால், கட்டையின் குண்டும் என்ன வேகத்துடன் மிடங்கித் தொடங்குகிறது?

3. 50 டன் திணிவுள்ள ஒரு பிரங்கிபெளண்டு 200 பவுண்டு திணிவுள்ள குண்டு வினாடிக்கு 1600 அடி வேகத்தில் வெளியே பாய்ந்த தூசி என்ன வேகத்துடன் பிரங்கி பிண்டைய முயலும்?

4. ஒரு குண்டின் திணிவு m ; விசுவுக்கு V வேகத்தில் M திணிவு உள்ள கட்டைகைப் கிடைப்பாகத் தாக்கி அதில் உடனே பதிகிறது. கட்டை வழவழப்பான கிடைதளத்தில் இருந்தால், மொத்த இயங்கு ஆற்றல் கிழப்பு $\frac{MmV^2}{2(M+m)}$ எனக் காண்க.

5. மேற்கணக்கில் மீண்டும் மூன்று போல ஒரு குண்டு தாக்கினால், மீண்டும் ஏற்படும் இயங்கு ஆற்றல் கிழப்பு $\frac{M^2mv^2}{2(M+2m)(M+m)}$ என நிறுவுக.

6. கிரண்டு பொருள்கள் A , B -ன் திணிவு முறையே m_1 , m_2 ($m_1 > m_2$) ஆகும். இவைகிரண்டும் இழுபடாத தூரல் கிணைக்கப்பட்டு, ஒரு கப்பியில் இருப்புறமாகத் தொங்குகின்றன. A என்ற பொருள் 'உ' தூரம் இறங்கியவுடன் தரை தட்டுகிறது. அது மீண்டும் எவ்வளவு வேகத்துடன் எவ்வளவு நேரம் சென்றபின்னர் மேல்நோக்கி எழும்?

$$\left[\text{விடை: வேகம்} = \frac{m_2}{m_1 + m_2} \sqrt{\frac{2ga(m_1 - m_2)}{m_1 + m_2}}; \text{நேரம்} = 2\sqrt{\frac{2a(m_1 - m_2)}{g(m_1 + m_2)}} \right]$$

7. மேற்கூறிய கணக்கில் A -ன் திணிவு $3M$; B -ன் திணிவு M . A தரையிலும், B மேலேயும் ஆக இயங்காது. M திணிவுள்ள C எனும் மூன்றாவது பொருள் 'h' தூரம் நேர்கீழாய் விழுந்து B -யைத் தாக்கி அதனுடன் ஒன்றிற்றுக் கிணைக்க ஏற்பட்டு A எனும் பொருள் தரைமட்டத்திலிருந்து $\frac{h}{5}$ தூரம் உயர் எழும் என நிறுவுக.

8. m_1 , m_2 எனும் திணிவுகளை உடைய இரு துகள்கள் இழுபடாத தூரல் கிணைக்கப்பட்டு, ஒரு கப்பியில் இருப்பதும் தொங்குகின்றன. m_1 தரையிலும் m_2 அந்தரத்திலும் சமநிலையில் உள்ளன. m_2 எனும் துகளை நேர் மேலே 'h' தூரம் தாக்கி உடனே கீழ்விழும்படி விட்டால், துகள் ' m_1 ', $\frac{m_1^2 h}{m_1^2 - m_2^2}$ தூரம் மேலே எழும் என நிறுவுக. (கிங்கு $m_1 > m_2$).

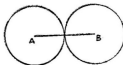
7. மீள் இயல்புடைய பொருள்கள்

7.1. மீள் இயல்புடைய பொருள்களின் மோதல்

நடைமுறையில் கிசு குண்டுகள் மோதிக் கொண்டால், அவை பிரண்டும் ஒன்றுடனே ஒன்று சேர்த்திருக்கும் காலத்தை, அது மிக துண்ணியதாயினும், கிசு கூறுகள் பிரிக்கலாம். முதல் கூறில் அவை அழுங்குகின்றன. தாக்குதல் விடுபடும்போது, கிரண்டாவது கூறில் அவை மீண்டும் அபவடிவை வடைகின்றன. விசை செயல்படுவதால், சற்றே வடிவ மாறுதல் ஏற்பட்டு, விசை நீங்கிய உடனே அப வடிவைப் பெறும் இயல்பு 'மீள் இயல்பு' (elasticity) எனப்படும். அவ்வாறு இயல்பில்லாமல் மீள் இயல்பு இல்லாத (inelastic) பொருள்கள் எனப்படும்.

ஆற்றல் காப்பு விசைகள் (conservative forces) செயல்படும் தாக்குதல் முதலில் பார்ப்போம். பொருள்கள் வழவழப்பான கிரண்டு உருண்டை வடிவமான குண்டுகளாகும். ஒன்றுடனே ஒன்று அவை மோதிக் கொள்ளும்போது, தாக்குவிசை அவைகளை மையங்களின் சேர்க்கும் கோட்டில் செயல்படும்.

∴ இத்தகை கோட்டிற்குக் குத்துத் திசையில் உந்த மாறுதலோ வேக மாறுதலோ ஏற்படாது.



படம் 73.

முதல் குண்டின் மையம் A ஆகுக. கிரண்டாவதின் மையம் B ஆகுக. மோதலுக்கு முன்னர் அவற்றின் வேகம் AB திசையில்

மூலையே u_A , u_B ஆகுக. மோதினவுடன் வேகங்கள் மூலையே v_A , v_B ஆகுக. திணிவு m_A , m_B ஆகுக.

உத்தரக் காப்புக் கொள்கைப்படி

$$m_A u_A + m_B u_B = m_A v_A + m_B v_B \quad \dots (1)$$

ஆற்றலும் மாறுவதில்லை எனக் கொண்டாக,

$$\frac{1}{2} m_A u_A^2 + \frac{1}{2} m_B u_B^2 = \frac{1}{2} m_A v_A^2 + \frac{1}{2} m_B v_B^2$$

$$\therefore m_A (v_A^2 - u_A^2) = -m_B (v_B^2 - u_B^2)$$

$$m_A (v_A + u_A) (v_A - u_A) = -m_B (v_B + u_B) (v_B - u_B)$$

ஆனால் சமன்பாடு (1)-மிருந்து

$$m_A (v_A - u_A) = -m_B (v_B - u_B)$$

$$\therefore v_A + u_A = v_B + u_B$$

$$\therefore v_B - v_A = - (u_B - u_A)$$

ஆகவே மோதலினால்

நியூட்டன் ஆற்றல் மாறுபடாவிடும்

பத்துகளில்

பிரியும் வேகம் = அவை அணுகும் வேகம்

எனக் கூறலாம்.

மீள் நியூட்டனியல் கண்ணாடிக்குள் குண்டுகள், உலோக, தந்தக் குண்டுகள் இவைகளால் செய்யப்பட்ட சோதனைகளில் மேற்கூறிய உண்மை மூற்றிலும் காணப்படுவதில்லை. மோதலுக்குப் பிறகு ஆற்றல் சக்தி மூலையாகப் பிரியும் வேகம், அணுகும் வேகத்தின் பின்னாலாகவே காணப்படுகிறது.

நியூட்டனின், மீள் நியூட்டனியல் பொருள்கள் மோதல் விதி

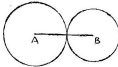
மீள் நியூட்டனியல் மிகு பொருள்கள் ஒன்றுடன் ஒன்று மோதிக் கொண்டால்

(i) ஒன்றைச் சார்ந்த மற்றதன் வேகத்தின் பொதுக் குத்துப்பிரிவு மோதலுக்குப் பின்னர் உள்வதும், மூன்றை உள்வதும் ஒரு குறிப்பிட்ட விசைத்தின் அளவில் இருக்கும்; ஆனால், திசையில் எதிராக அமைபும்.

(ii) மீள்த் விசைம், பொருள்களின் நியூட்டனியல் பொறுத்ததே தவிர, அவற்றின் திணிவைச் சார்ந்ததன்று.

இவையே திட்டிலின் மோதல் விதி (laws of impact).
இதைக் கணித மொழியில் கூறுவோம்.

பொருள்களை A , B என்ற மையங்களைடைய கிரண்டு குண்டு
களாகக் கொள்வோம்.



படம் 74.

A , B -யின் மோதலத்திற்குமுன்,

A -ன் வேகத்தின் பரிவு AB திசையில் u_A ஆகும்.

B -ன் வேகத்தின் பரிவு AB திசையில் u_B ஆகும்.

AB -க்குத் குத்தாக அயற்நின் பரிவுகள் w_A , w_B ஆகும்.
தாக்குவிசை AB -ல் அமையாத w_A , w_B மாறுவதில்லை.
ஆனால் AB என்ற திசையில் மோதலான உட்கி

A -ன் வேகம் v_A

B -ன் வேகம் v_B

என்போம்.

திட்டிலின் விதி கூறுவது

$$\text{அளவில் மட்டும் } \frac{v_B - v_A}{u_B - u_A} = e \quad (e < 1)$$

ஆனால் $(v_B - v_A)$ -யும், $(u_B - u_A)$ -யும் எதிரெதிர் திசையில்
உள்ளன. ஆகவே,

$$v_B - v_A = -e(u_B - u_A)$$

e என்னுமிசைத் மீக் கியல் குணம் (coefficient of elasticity)
எனப்படும். அதன் மதிப்பு ஒன்றுக்குக் குறைந்த பின்னமாகும்.

கண்ணாடிக்குக் குண்டுகளாயின் e ஒரு மதிப்பாகும். தந்தையாலும்
மற்றொரு மதிப்பாகும். ஆனால், ஒரே கியல்புடைய குண்டுகளுக்கு
அயற்நின் திணிவு (mass) ஏதாயினும் e -ன் மதிப்பு ஒன்றே.

இதுவே திசுட்டனின் இரண்டாவது மோதல் விதியாகும். இவை
விரண்டும் சேர்த்துக்கொள்ளி அடிப்படையில் உருவானவை.

கண்ணாடிக்கு குண்டுக்கு $e = +1$

தந்தம் $e = +1$

சுயம் $e = +1$

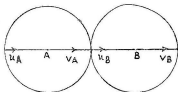
முற்றிலும் மீள் கியூபுடையது எனின் $e = 1$

மீள் கியூபுடையது என்றால் $e = 0$; இரண்டும்

ஒன்றுடன் ஒன்று சேர்த்துக்கொள்ளும்.

7-2. இரண்டு குண்டுகளின் நேரடி மோதல் (Direct impact of two spheres)

(1) மோதலுக்குப் பின் உட்கள வேகம் காண்க: மோதலுக்கு
முன்னர் குண்டுகளின் வேகங்கள் முற்றிலும் அறியாதது காரணமாக
சேர்த்தும் கொட்டி அமைந்தால் அதற்கான மோதல் நேரடி மோதல்
(direct impact) எனப்படும்.



படம் 75.

A, B என்ற இரண்டு குண்டுகளின் திணிவு முறையே m_A, m_B ;
நேரடி மோதலுக்கு முன் அவற்றின் வேகம் AB திசையில் முறையே
 u_A, u_B பின்னர் v_A, v_B என்றும் u_A, u_B இவற்றின் அளவுகளைக்
காண :

உத்தரவு காப்பு விதிப்படி

$$m_A v_A + m_B v_B = m_A u_A + m_B u_B \quad \dots\dots(i)$$

திசுட்டனின் மோதல் விதிப்படி

$$u_A - u_B = -e(u_A - u_B) \quad \dots\dots(ii)$$

(ii)-ஐ (i)-ஐப் பெருக்கி (1) உடன் கூட்ட

$$(m_A + m_B) v_A = (m_A - e m_B) u_A + m_B (1 + e) u_B$$

(ii)-ஐ m_A -ஆக பெருக்கி (i)-ஐவிடத்து கழிக்க

$$(m_A + m_B) v_B = (m_B - e m_A) u_B + m_A (1+e) u_A$$

கிள்வாறு மோதலுக்குப் பின் உள்ன குண்டுகளின் வேகம் காண்கிறோம்.

(ii) மோதலினால் ஏற்படும் கியஸ்கூசக்தி இழப்பு: நேரடியாக மோதும் கிடு குண்டுகளின் திணிவு m_A , m_B ஆகுக.

மோதலுக்கு முன்னர் அவற்றின் வேகம் முறையே u_A , u_B ஆகுக.

மோதலுக்குப் பின்னர் அவை முறையே v_A , v_B ஆகுக.

உத்தக் காப்பு விதிப்படி

$$m_A u_A + m_B u_B = m_A v_A + m_B v_B \quad \dots\dots(1)$$

திழுட்டலின் மோதல் விதிப்படி

$$v_A - v_B = -e(u_A - u_B) \quad \dots\dots(2)$$

வகீரணத்தின் மூத்தொருமைப்படி,

$$\begin{aligned} (m_A + m_B) (m_A u_A^2 + m_B u_B^2) \\ = (m_A v_A^2 + m_B v_B^2) + m_A m_B (u_A - u_B)^2 \quad \dots\dots(3) \end{aligned}$$

இதேபோல

$$\begin{aligned} (m_A + m_B) (m_A v_A^2 + m_B v_B^2) \\ = (m_A u_A^2 + m_B u_B^2) + m_A m_B (v_A - v_B)^2 \quad \dots\dots(4) \end{aligned}$$

(1), (2) சமன்பாட்டால்

$$\begin{aligned} (m_A + m_B) (m_A u_A^2 + m_B u_B^2) \\ = (m_A v_A^2 + m_B v_B^2) + m_A m_B e^2 (u_A - u_B)^2 \quad \dots\dots(5) \end{aligned}$$

∴ (3)-(5) $(m_A + m_B) \times$ கிடுபங்கு கியஸ்கூ சக்தி இழப்பு

$$= m_A m_B (1-e^2) (u_A - u_B)^2$$

$$\therefore \text{கியஸ்கூசக்தி இழப்பு} = \frac{m_A m_B}{2(m_A + m_B)} (1-e^2) (u_A - u_B)^2$$

வலப்புறம் இத்தக் சமன்பாட்டில் நேரெண்ணாக கிடுப்பதைக் காணலாம். மோதவதால் குண்டுகளின் மோத்த கியஸ்கூசக்தி குறைகிறது என்பதைக் காண்கிறோம்.

குறிப்பு: மோதவதற்கு முன் குண்டுகளின் வேகங்களின் திசை பொதுமைக்கோட்டிலிருந்து காப்பித்து கிடுத்தால் u_A , u_B ; v_A , v_B எனப்பவை அக்கோட்டில் திசையில் உள்ன வேகங்களின் பிரிவுகளாகுக.

கோட்டிற்கும் ஒத்ததாக மோதலுக்கு முன்னர் m_A , m_B என்பவை வேகங்களின் பிரிவுகளாகுக.

மோதலினால் இவை மாறுபடுவதில்லை. ஆகவே, மோதலுக்குப் பின்னரும், அவற்றின் வேகங்கள் u_A , u_B ஆகும்.

மோதலுக்கு முன் இயக்குசக்தி

$$= \frac{1}{2} m_A (u_A^2 + v_A^2) + \frac{1}{2} m_B (v_B^2 + w_B^2)$$

மோதலுக்குப் பின் இயக்குசக்தி

$$= \frac{1}{2} m_A (u_A^2 + w_A^2) + \frac{1}{2} m_B (v_B^2 + w_B^2)$$

∴ இயக்குசக்தி விழப்பு

$$= \frac{1}{2} [m_A u_A^2 + m_B u_B^2] - \frac{1}{2} [m_B v_A^2 + m_A v_B^2]$$

இதில் சுமபக்கோட்டுக் ஒத்ததாக உள்ள பிரிவைக் காணோம். ஆகவே, சமீபவு மோதலினால் இயக்க ஆற்றல் கிழப்பு

$$= \frac{m_A m_B}{2(m_A + m_B)} (1 - e^2) (u_A - u_B)^2$$

(iii) மோதல் தாக்களவு: இரு பத்துகள் A, B இவற்றின் திணிவு m_A , m_B ; மோதலுக்கு முன்னர் AB திசையில் அவற்றின் வேகங்கள் u_A , u_B ; பின்னர் அவற்றின் வேகங்கள் v_A , v_B .

∴ B-ன் மேல் தாக்களவு $I = B$ -ன் உத்த மாறுதல்

$$I = m_B (v_B - u_B)$$

A-ன் மேல் தாக்களவு $-I = m_A (v_A - u_A)$

$$\therefore I \left[\frac{1}{m_B} + \frac{1}{m_A} \right] = (v_B - u_B) - (v_A - u_A) = (1 + e) (u_A - u_B)$$

$$I = \frac{m_A m_B}{m_A + m_B} (1 + e) (u_A - u_B)$$

கணக்கு 1: ஒரு வழவழப்பான சமதளத்தில் A, B, C என்னும் மூன்று சம வடிவுகள் ஒன்றுக்கே நேர்நோட்டில் உள்ளன. B, C-ன் திணிவுகள் சமம்; A-ன் பொருண்மை திணிவு அவற்றைப்போல இரு மடக்கு. AB BC என்ற திசைகளை நட்டிவிட்டால், முடிவில் C-ன் வேகம் என்ன என்பதைக் காணவும். மீள் இயல்பு குணகத்தின் மதிப்பு 3 எனக் கொள்ளவும்.

A, B இவை மோதல்

குண்டுகள்	திணிவு	வேகம் மோதலுக்கு முன்னர்	பின்னர்
A	2m	u	V_A
B	m	0	V_B

$$\begin{aligned}
 \therefore V_A - V_B &= e u \\
 2m V_A + m V_B &= 2m u \\
 \therefore 2V_A + V_B &= 2u \\
 \therefore 3V_A &= u[2 - e] \\
 3V_B &= u[2 + 2e] \\
 \therefore V_B &= \frac{2}{3} u(1 + e) = \frac{2}{3} \times \frac{5}{3} u = \frac{10u}{9}
 \end{aligned}$$

B-ம் C-ம் மோதல்

குண்டு	திணிவு	வேகம் மோதலுக்கு முன்னர்	பின்னர்
B	m	$\frac{10u}{9}$	w_B
C	m	0	w_C

$$w_B - w_C = -e \frac{10u}{9}$$

$$w_B - w_C = -\frac{20u}{27}$$

$$w_B + w_C = \frac{10u}{9}$$

$$\therefore 2w_C = \frac{50u}{27}$$

$$\therefore w_C = \frac{25u}{27}$$

$$\therefore C\text{-யின் வேகம்} = \frac{25}{27}u \quad [A\text{-யின் முதல் வேகம் } u]$$

$$\text{குறிப்பு: } w_B = -\frac{5u}{9}$$

ஆகவே B வந்த வழியே மீள்கிறது. அது A-யுடன் மோதும். இந்த மோதலுக்குப் பின்னர் A, B-ன் வேகத்தைக் கணக்கிடவும்.

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1. மீண்டும் சமவடிவமுள்ள குண்டுகள் ஒன்றையொன்று தோடி யாகத் தாக்கிக்கொள்ள, மோதலுக்குப் பின்னர் ஒன்றின் வேகம் மற்ற திசைகளாக ஆகிறது என்றும் அவைகளின் திணிவுகள் சமமெனவும், முந்திலும் மீள் திசைப்படையான எனவும் திறவுக.

2. ஒரே தேஜோட்டில் மியக்கும் மிரண்டு சிறு குண்டுகள் A , B -ல் A -யினது திணிவு B -யினதைப்போல் n மடங்கு. B -யினது வேகம், A -யின் வேகத்தைப்போல் n மடங்கு. மிரண்டும் ஒரே திசையில் மியங்குகின்றன. B , A ஐத் தாக்கினவுடன் மியங்காது நின்றுவிட்டால் மீள் மியல்பு குணம் $\frac{n+n}{n(n-1)}$ எனக் காண்க.

3. A , B , C என்ற மூன்று சமவடிவமுடைய குண்டுகளின் திணிவு மூன்றையே m , $2m$, m ஆகும். மீள் மியல்பு குணம் $\frac{3}{2}$ எனும் வேகத்துடன் A , B ஐ நோக்கித் தட்டப்படுகிறது. அவற்றின் மிதுதி வேகங்கள் $0 : 1 : 2$ எனும் விகிதத்தில் உச்சு என நிறவுக.

4. ஒரே தேஜோட்டில் ஒரே திசையில் V_1 , V_2 எனும் வேகங்களுடன் மியக்கும் மிகு சமவடிவமுடைய குண்டுகள் மோதிக்கொண்டால், அவற்றிடையே ஒன்றிலிருந்து மற்றதற்கு மூலம் உந்த அளவைக் காண்கிறது. மோதலுக்குப் பிறகு அவற்றின் வேகங்கள் u_1 , u_2 என்றும், $V_1 + V_2 + u_1 + u_2 = 0$ எனவும் ஆகும், மிரண்டு குண்டுகளும் தனித்தனியே மிழக்கும் மியக்கு ஆற்றல் சமமெனக் காண்க.

5. ஒரே தேஜோட்டில் உள்ள A , B , C என்ற மூன்று குண்டுகளின் திணிவு மூன்றையே M_A , M_B , M_C ஆகும். A எனும் குண்டு B ஐ நோக்கித் தட்டிவிடப்படுகிறது. குறைந்தது மூன்று மோதல்களாவது ஏற்பட வேண்டுமானால் $M_A M_C (1+e+e^2) > e M_B (M_A + M_B + M_C)$ எனக் காண்க. (e என்பது மீள் மியல்பு குணம்)

6. மிரண்டு சம திணிவு வடிவமுடைய சிறு குண்டுகள் A , B வட்டவடிவமான குழியிலுள்ளன. குழாய் கிடைதளத்திலுள்ளது. AB வட்டத்தின் விட்டமால் அமைவதும்போது A தகர்த்து 'e' நேரத்திற்குப் பிறகு B ஐத் தாக்குகிறது. $\frac{2t}{e}$ காலத்திற்குப் பிறகு அவை மறுபடியும் மோதிக்கொள்ளும் என நிறவுக. [M. U. Sept. 63]

7. ஒரு தேஜோட்டில் m_1 , m_2 , $m_3, \dots$ எனப் பல குண்டுகள் உள் ளன. m_1 குண்டிற்கும் m_{i+1} குண்டிற்கும் மோதலில் மீள் மியல்பு குணம் $\frac{m_{i+1}}{m_i}$. முதல் குண்டு புறப்பட்டு மிரண்டாவதைத் தாக்கு கிறது. அதன் விளைவால் ஏற்படும் அடுத்தடுத்த மோதலில் ஒவ்வொரு குண்டின் வேகமும் m_i -ன் புறப்படு வேகமே என நிறவுக.

8. மோதலுக்கிடில் குண்டுகள் சம திணிவுகள் உடையனவாகவும் சமவடிவாகவும் கொக்க; அவற்றிடையே மீள் மியல்பு குணம்

e என மிதத்தால் மோதலுக்குப் பின்னர் உள்ன வேகங்கள் பெருக்குத் தொடரிக் உள்னன எனக் காண்க. $\left[\text{பொது வீதம் : } \frac{1+e}{1-e} \right]$

9. A, B என்ற மிகு குண்டுகளில் B, A கிப்போல் மிகு மடங்கு திணிவு உடையது. கிரண்டும் ஒரே திசையில் நேர்க்கோட்டில் மிதங்குகின்றன. B -யினது வேகத்தைப்போல் 7 மடங்கு வேகத்துடன் A, B கித் தாக்கி தின்றுவிட்டால் மீள் மிதப்பு குணகம் $\frac{3}{2}$ எனக் காண்க.

7-3. குண்டு தளத்துடன் மோதல் (Impact of a sphere with a surface)

திட்டட்டளின் மோதல் விதிவை மீண்டும் கூறுவோம். மிகு பொருள் e லில் ஒன்று மற்ருென்றுடன் மோதும்போது,

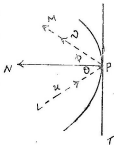
(i) ஒன்றைச் சார்ந்த மற்றதன் வேகத்தின் (Relative velocity of one w.r.t. another) குத்துப் பிசிலு மோதலுக்குப் பின்னர் உள்னதும் முன்னர் உள்னதும் ஒரு குறிப்பிட்ட விகிதத்தில் மிகுக்கும்; ஆனால் திசையில் எதிராக அமைக்கும்.

(ii) கித்த வீகிதம் பொருள்களின் மிதல்லைப் பொதுத் ததே தவிர அவற்றின் திணிவைச் சார்ந்த தன்று.

(iii) வேகத்தின் தொடுகோட்டுப் பிசிலு (Tangential component) மாறு மாறு.

ஒரு மிதல்காத தளத்துடன் ஒரு குண்டின் மோதலில் பார்ப்போம். தளம் சமதளமாக மிகுக்க வேண்டியதில்லை. வளை தளமாகவும் மிகுக்கலாம். AB என்பது வளைதளம்.

ஒரு குண்டு u என்ற வேகத்துடன், தளத்தை P -ல் LP திசையில் மோதுகிறது. மோதலுக்குப் பிறகு அதன் வேகம் உள்ள எல்பதைக் காணவேண்டும்.



படம் 76.

வளைவரைக்கு TP தொடுகோடாகுக. PN குத்துக்கோடாகுக. $\angle LPN = \theta$ ஆகுக.

மோதலுக்குப் பிறகு குண்டின் வேகம் PM என்ற திசையில் v ஆகும். $\angle NPM = \phi$ ஆகும்.

அப்போது குண்டின் தளத்தைச் சார்ந்த வேகம்

மோதலுக்குப்பின்னர் LP திசையில் u

இதன் பிழை (component) NP திசையில் $u \cos \theta$

தொடுகோடாகிய TP திசையில் $u \sin \theta$.

மோதலுக்குப் பின்னர் சார்ந்த வேகம் PM திசையில் v

$\therefore$ இதன் குத்துப் பிழை PN திசையில் $v \cos \phi$

தொடுகோடாகிய TP திசையில் $v \sin \phi$

திட்டிடலின் மோதல் விதிப்படி.

$$v \cos \phi = e u \cos \theta \quad [e = \text{உள்ளி மிதப்பு குணகம்}]$$

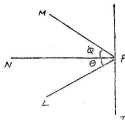
$$v \sin \phi = u \sin \theta$$

$$\tan \phi = \frac{1}{e} \tan \theta;$$

$$v^2 = u^2 [\sin^2 \theta + e^2 \cos^2 \theta]$$

கிளாசிகல் மோதலுக்குப் பின்னர் உள்ள வேகத்தையும், திசையையும் காண்கிறோம்.

குறிப்பு 1: சமதன்மைமற்ற இதை பொருத்தும்; தொடுகோடு தளத்தைக் குறிக்கும்.



படம் 77.

குறிப்பு 2: $e=1$ என்றால் மட்டுமே $\phi=\theta$ ஆகும்.

$v=u$ எனவும் ஆகும்.

மற்றபடி $e < 1$ ஆகாதால், $\phi > \theta$; $v < u$ எனவரும்.

$$\begin{aligned}\text{குறிப்பு 3: வேகம் தரக்கனவு} &= \text{உந்தமாறுதல்} \\ &= m[v \cos \theta - (-u \cos \theta)] \\ &= m[ev \cos \theta + u \cos \theta] \\ &= mev \cos \theta (1+e)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{குறிப்பு 4: மிதக்கு ஆற்றல் கிழப்பு} &= \frac{1}{2}m(u^2 - v^2) \\ &= \frac{1}{2}mu^2 [1 - \sin^2 \theta - e^2 \cos^2 \theta] \\ &= \frac{1}{2}mu^2 \cos^2 \theta (1 - e^2)\end{aligned}$$

7.4. தளத்துடன் குண்டு மோதுதல்

கணக்கு 1: ஒரு மதளத்திலிருந்து u என்ற வேகத்துடன் கிடைசொட்டிற்கு 'உ' எனும் கோண உயர்வில் ஒரு குண்டு எறிபப் படுகிறது. அதன் மீள் மிதப்பு குணகம் e எனின் அது தளத்தில் மீண்டும் மீண்டும் $\frac{2u \sin \alpha}{g(1-e)}$ காலத்திற்கு விழுத்து பிறகு தளத்திலேயே உருக்கிறது என நிறவுக. (M.U. April 67)

[கிங்குக் குண்டுமீது புவிமீர்ப்பு விசை செயல்படுகிறது. தளத்தில் விழும்போது கணத்தாக்குவிசை நிலைத்திசையில் செயல்படுகிறது. ஆகவே குண்டின் வேகத்தின் கிடைசொட்டி மீறுவிசைகளாலும் பாதிக்கப் படாமல் மருது கிடுக்கிறது. ஆனால் நிலைப்பிடிமட்டும் மாறுகிறது.]

நிசுபணம்: வேகத்தின் நிலைப்பிடிவு $u \sin \alpha$
 $\therefore$ மீண்டும் திரும்பு காலம் t_1 ஆகுக.

$$\text{அப்போது } t_1 = \frac{2u \sin \alpha}{g}$$

திரும்பு வேகம் $= u \sin \alpha$ கீழ்நோக்கி

$\therefore$ மெல்லெழும் வேகம் $= eu \sin \alpha$

$$\text{மீண்டும் திரும்பு காலம் } t_2 = \frac{2eu \sin \alpha}{g}$$

கிவ்வாறு n அடுத்தடுத்த திரும்புக்காலம் முறையே

$$\frac{2e^2 u \sin \alpha}{g}, \frac{2e^3 u \sin \alpha}{g}, \dots \text{என்பதாலும்}$$

$$\begin{aligned}\text{ஆகவே மிவத்தின் கூடுதல்} &= \frac{2u \sin \alpha}{g} (1 + e + e^2 + \dots \infty) \\ &= \frac{2u \sin \alpha}{g} \cdot \frac{1}{1-e} \\ &= \frac{2u \sin \alpha}{g(1-e)}\end{aligned}$$

$e < 1$ ஆனதால் காலம் குறைத்துக்கொண்டே வந்து $\frac{2u \sin \alpha}{g(1-e)}$ காலத்திற்குப் பிறகு குண்டு உருக்கிறது.

குறிப்பு 1: மேற்கணக்கில் வேகத்தில் கிடைசிறிவு $= u \cos \alpha$.

$\therefore$ புறப்பட்ட கிடத்திலிருந்து

$$\frac{2u \sin \alpha}{g(1-e)} u \cos \alpha \text{ தூரத்திலிருந்து அது உருக்கிறது.}$$

$$\text{அதாவது அதன் தூரம்} = \frac{u^2 \sin 2\alpha}{g(1-e)}$$

கணக்கு 2: ஒரு சிறுபந்து, d தூரத்திலுள்ள ஒரு கவளை நோக்கி ' α ' ஏற்றக் கோணத்தில் ' V ' என்ற வேகத்துடன் எறிப்படுகிறது. அது, கவலில் போதி, மீண்டு கவலிலிருந்து $e \left[\frac{V^2 \sin 2\alpha}{g} - d \right]$ என்ற தூரத்திலுள்ள கிடத்தை அடைகிறது எனக் காண்க. [g என்பது மீள் இயல்பு குணகம், எதிரும் கிடம், மீண்டு அடைபும் கிடமும் ஒரே கிடைதளத்தில் அமைந்தனவாகும்.]

[கணக்கை ஆரம்பிப்போம்: இங்கு மேற்கணக்கைப் போலவே புவிவீர்ப்பு விசையும் கணத்தாக்கு விசையும் பந்தின்மேல் செயல்படுகின்றன. கணத்தாக்குவிசை கிடைதிசையில் உள்ளது. புவிவீர்ப்பு விசை மேல்மீழாக நிலைத்திசையில் உள்ளது. ஆகவே, இந்தக் கணக்கில், வேகத்தின் நிலைப்பிழைவு புவிவீர்ப்பு விசை மட்டுமே பாதிக்கிறது.

(ii) கிடைசிறிவு கவலில் மோதுவதன் மூலத்து, மோதினாலின் உள்ள கிடைசிறிவு விசையும் பின்னர் மூலத்து.

இயல்பு கொள்கையின் கொண்டு கணக்கை விடுவீக்கவேண்டும்.]

நிரூபணம்: பந்து கவலில் பட்டு மீண்டும் அதே கிடைதளத்திற்கு வர ஆகும் காலம் ' t ' ஆகுக.

$$\text{வேகத்தில் நிலைப்பிழைவு} = V \sin \alpha$$

$$\therefore \text{மேல் எழுத்து திரும்ப வரக் காலம்} = \frac{2V \sin \alpha}{g} \dots \dots (1)$$

(ii) கவலில் மோதுவதற்குள்ள காலம் t_1 ஆகுக,

$$\text{கிடைசிறிவு} = V \cos \alpha$$

$$\text{கவலின் தூரம்} = d$$

$$\therefore t_1 = \frac{d}{V \cos \alpha}$$

கவந்திரிவிருந்து மீள்க்கிடைவேகம் $eV \cos \alpha$

காலம் t_2 ஆகுக; தூரம் x ஆகுக

$$\therefore t_2 = \frac{x}{eV \cos \alpha}$$

$$\text{ஆனால் } t = t_1 + t_2$$

$$\therefore \frac{2V \sin \alpha}{g} = \frac{d}{V \cos \alpha} + eV \cos \alpha$$

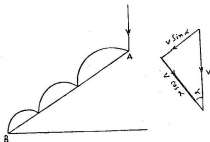
$$\therefore \frac{V^2 \sin 2\alpha}{g} = d + \frac{x}{e}$$

$$\therefore x = e \left[\frac{V^2 \sin 2\alpha}{g} - d \right]$$

கணக்கு 3: ஒரு குண்டு 20 அடி தூரம் நேராக விழுந்து ஒரு சாய்தளத்தைத் தாக்குகிறது. மீண்டும் எழுந்து, மீண்டும் மீண்டும் சாய்தளத்தைத் தாக்கி மீண்டும் மூண்டுவது தாக்கலில் சாய்தளத்தின் அடியை அடைகிறது. தளத்தின் சாய்வு 30° ஆகவும், அடிபிவிருந்து முதல் தாக்கலின் தூரம் 12 அடியாகவும் ஆனால்

$$e(1+e)(1+e^2)(1+e+e^2) = \cdot 3 \text{ எனக்காட்டு}$$

[e என்பது மீள் திசைப்பகுணகம்]



படம் 78

கணக்கை ஆராய்ந்தல்: சாய்தளத்தின் மேலேவருதல், தளத்தின் திசையில் கணத்தாக்கு விசையின்போ, புவிபீர்ப்பு விசையின்

பிரிவுமட்டும் உடனது. தளத்திற்குக் குத்தாகமட்டும் கணத்தாக்கு விசையுடனது.

நிருபணம் :

(i) மூன்று, தளத்தை A என்ற இடத்தில் V எனும் வேகத்துடன் தாக்கமட்டும். அது விழும் தூரம் ' h ' என்றால்

$$V^2 = 2gh \quad \dots\dots(1)$$

(ii) தளத்தின் சாயலில் கீழ்தோக்கிப் பிரிவு $V \sin \alpha$ இதில் $V \sin \alpha$ என்பது கணத்தாக்கு விசையால் மரபுவதற்கில். ஆனும் இதை திசையில் புவிவீர்ப்பு முடுக்கத்தின் பிறிவான $g \sin \alpha$ -ஆல் மரபுபடுகிறது. சாய்தளத்தின் அடி B எனில் $AB = l$ ஆகுக. மிகை அடைய காலம் ' t ' ஆகுக.

$\therefore$ " $x = ut + \frac{1}{2}at^2$ " எனும் சூத்திரப்படி,

$$l = V \sin \alpha \cdot t + \frac{g \sin \alpha \cdot t^2}{2} \quad \dots\dots(2)$$

(iii) தளத்திற்குக் குத்தாக V -யின் பிரிவு தளத்தைதோக்கி $V \cos \alpha$;

அதே திசையில் ஈர்ப்பு முடுக்கத்தின் பிரிவு $= g \cos \alpha$

தாக்குதலுக்கும் பிரிவு, வேகத்தின் சூத்துப்பிரிவு $= eV \cos \alpha$

$$\begin{aligned} \therefore \text{மீண்டும் முதல்முதல்தளத்திலே விழும் காலம்} &= \frac{2eV \cos \alpha}{g \cos \alpha} \\ &= \frac{2eV}{g} \end{aligned}$$

தளத்தை அடையும் வேகம் $eV \cos \alpha$; மீள்வேகம் $e^2V \cos \alpha$

$$\begin{aligned} \therefore \text{மீள்வேகவது முதல்தளத்திலே விழும் காலம்} &= \frac{2e^2V \cos \alpha}{g \cos \alpha} \\ &= \frac{2e^2V}{g} \end{aligned}$$

$$\text{மீதேதோவா மூன்றாவது முதல்தளத்திலே விழும் காலம்} = \frac{2e^3V}{g}$$

$$\therefore \text{மொத்தகாலம் } t = \frac{2eV}{g} (1 + e + e^2) \dots$$

(2)-ல் பிரதியிட

$$\begin{aligned} \therefore l &= \frac{2eV^2}{g} \sin \alpha (1 + e + e^2) + \frac{2e^3V^2}{g} (1 + e + e^2)^2 \sin \alpha \\ &= \frac{2eV^2}{g} \sin \alpha [1 + e + e^2] (1 + e + e^2 + e^3) \end{aligned}$$

$$= \frac{2eV^2}{g} \sin \alpha (1+e) (1+e^2) (1+e+e^2)$$

இங்கு $V^2 = 2gh$; $\sin \alpha = \frac{1}{2}$

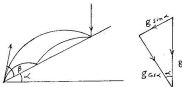
$$l = 2h e(1+e) (1+e^2) (1+e+e^2);$$

$$h = 20 \quad l = 12 \text{ எனப் பிரதியிட}$$

$$\therefore 12 = e(1+e) (1+e^2) (1+e+e^2)$$

கணக்கு 4: கிடைகோட்டிற்கு α கோணத்தில் உயர்த்துள்ள சாய்தளத்தின்மீது அதன் அடியிலிருந்து, சாய்தளத்தின்மீது β கோணத்தில் உயர் திசையில் V வேகத்தின் ஒரு குண்டு எறிப்படுகிறது. அது தளத்தில் குத்தாக விழுந்தால் $2 \tan \alpha \tan \beta = 1$ என நிறுவுக.

அது மீண்டும் எழும்பி மீண்டும் தாவல்களில் புறப்பட்ட மிடத்தை அடைந்தால், மீள் இயல்புக் குணகம் $e = \left(\frac{\sqrt{5}-1}{2} \right)$ எனக் காண்க.



படம் 79.

[கணக்கை ஆராய்தல்: (i) தளத்தைக் குத்தாகத் தாக்குகிறது என்றால், அப்போது குண்டு வேகத்தின் சாய்தளத் திசைப்பிரிவு பூஜியாகிறது என்பதொன்றாகும். தளத்தை மீண்டும் அடைபது காலமும், சாய்தளப்பிரிவு பூஜியாக ஆகும் காலமும் ஒன்றே. இதைப் பயன்படுத்தி மூலம் விடை காணவேண்டும்.

(ii) மீண்டும் தாவல்களுக்கு ஆகும் காலமும், குண்டின் வேகத்தின் சாய்தளப்பிரிவு மீண்டும் புறப்பட்ட அளவுக்கு வரும் காலமும் ஒன்றே. இதை மீண்டாவது விடை காணப் பயன்படுத்தவும்.]

நிசபணம் :

$$\text{சாய்தளத்தின் திசையில் வேகத்தின் பிரிவு} = V \cos \beta$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{அந்தத்திசைக்கு எதிரான திசையில் எத்ப்பு} \\ \text{முக்கோத்தின் பிரிவு} \end{array} \right\} = g \sin \alpha$$

$$\therefore \text{சாய்தளப்பிழிவு பூதூயமாகக் காலம்} = \frac{V \cos \beta}{g \sin \alpha}$$

$$\begin{aligned} \text{புறப்படுவேகத்தின் தளத்திற்குக் குத்துப் பிழிவு} &= V \sin \beta \\ \text{அதற்கு எதிராகவுள்ள ஈர்ப்பு முடுக்கத்தின் பிழிவு} &= g \cos \alpha \end{aligned}$$

$$\therefore \text{மீண்டும் குண்டு தளத்தை யடைவக் காலம்} = \frac{2V \sin \beta}{g \cos \alpha}$$

$$\text{கிடைசு காலங்களும் சமமானதால்} \frac{V \cos \beta}{g \sin \alpha} = \frac{2V \sin \beta}{g \cos \alpha}$$

$$\therefore 2 \tan \alpha \tan \beta = 1$$

$$(ii) \text{ தளத்தைத் தாக்கும் குத்துவேகம்} = \left. \begin{aligned} &\text{அளவில் புறப்படும் வேகம்} \end{aligned} \right\} = V \sin \beta$$

$$\therefore \text{தளத்திலிருந்து எழும்பும் வேகம்} = eV \sin \beta$$

$$\therefore \text{அதற்கு எதிர் முடுக்கம்} = g \cos \alpha$$

$$\therefore \text{திரும்பும்போது மூதல் தாவலுக்கு} \left. \begin{aligned} &\text{ஆகும் காலம்} \end{aligned} \right\} = \frac{2eV \sin \beta}{g \cos \alpha}$$

$$\text{தாக்கும் வேகம்} = eV \sin \beta$$

$$\therefore \text{கிடைசாவது புறப்படும் வேகம்} = e^2 V \sin \beta$$

$$\therefore \text{கிடைசாவது தாவலுக்கு ஆகும் காலம்} = \frac{2e^2 V \sin \beta}{g \cos \alpha}$$

$$\therefore \text{மொத்தக் காலம்} = \frac{2eV \sin \beta (1+e)}{g \cos \alpha}$$

இது சாய்தளப் பிழிவு வேகம் $g \sin \alpha$ முடுக்கத்துடன் மீண்டும் $V \cos \beta$ ஆவதற்குள்ள காலமாகும்.

$$\therefore \frac{V \cos \beta}{g \sin \alpha} = \frac{2eV \sin \beta (1+e)}{g \cos \alpha}$$

$$\therefore 2 \tan \alpha \tan \beta e(1+e) = 1$$

$$\text{ஆனால் } 2 \tan \alpha \tan \beta = 1$$

$$\therefore e(1+e) = 1$$

$$e^2 + e - 1 = 0$$

$$\therefore e = \frac{\sqrt{5}-1}{2}$$

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1. 100 அடி உயரமுள்ள ஒரு கோபுர உச்சியிலிருந்து ஒரு பந்தைக் கிடைதொடையில் 100 அடி வேகத்துடன் எறிந்தால், வழவழப்பான தரையில்பட்டு மூதல் தாவரில் 40 அடி போளும் மீன் கியல்புக் குணம் 8 எனக் காண்க.

2. ஒரு பந்து 'd' தூரத்தில் உள்ள கவந்தை நோக்கி எறிப்படுகிறது. அதன் புறப்படும் வேகம் V; திசை கிடைதொட்டிருக்க கோணம் உபரித்துள்ளது. e மீன் கியல்புக் குணம். பந்து கவந்தைத் தாக்கி மீண்டும் எறியப்படும் கிடத்தை அடைந்தால்,

$$1 + \frac{1}{e} = \frac{V^2 \sin 2\alpha}{gd} \text{ எனக் காண்க.}$$

3. மெற்கணக்கில் $V = 24\sqrt{3}$, $\alpha = 45^\circ$, $d = 18$, $g = 32$ என்றால் $e = \frac{1}{2}$ எனக் காட்டு.

4. ஒரு சிறு துகள் வழவழப்பான சாய்தளத்தில் கீழாக நகர்ந்து சமதளத்தில் தாக்கி, எழும்பி விழுகிறது. அது h அடி உயரத்திலிருந்து கியல்பு ஆரம்பித்தால் அது மூதல் தாவரில் போகும் கிடைதூரம் $40\sqrt{3} \cos \alpha \sin \alpha$ எனக் காண்க. (α என்பது சாய்தளத்தின் சாயவுக் கோணம்; e மீன் கியல்புக் குணம்)

5. சாய்தளத்தின் அடியிலிருந்து ஒரு பந்து எறியப்படுகிறது. அது சாய்தளத்தை மீண்டும் மீண்டும் தாக்கி மேல்நோக்கிச் சென்று n-வது தாக்கல் சாய்தளத்திற்குக் குத்தாக அமைகிறது. புறப்பட்டதினிருந்து அதன் n-வது தாக்குதல் மீண்டும் புறப்பட்ட கிடத்திலேயே அமைகிறது என்றால் $e^n - 2e + 1 = 0$.

6. α கோணம் சாயவுள்ள சாய்தளத்தின் மீது, தளத்துடன் β கோணத்தில் ஒரு பந்து எறியப்படுகிறது. அது n-வது தாவரில் மீண்டும் புறப்பட்ட கிடத்தை அடைந்தால் $(1-e) \cot \alpha \cot \beta = 1-e^n$ எனக் காண்க. (e என்பது மீன் கியல்புக் குணம்)

7. α கோணம் சாயவுள்ள சாய்தளத்தின் மீது அதனுடன் β கோணமுள்ள திசையில் ஒரு பந்து எறியப்படுகிறது. பந்து தளத்தில் விழுந்து நேர் மேலே எழும்புசொல்லும் $(e+1) \sin \alpha \sin \beta = \cos (\beta - \alpha)$ எனக்காண்க.

8. தரையிட்டத்திலிருந்து ஒரு பந்து 45° உயரக் கோணத்தில் $17\sqrt{2}$ அடி வேகத்தில் எறியப்படுகிறது. $3\frac{1}{2}$ அடி உயரமுள்ள மேசை

மீது விழுந்து மீண்டும் தரைபில் விழுகிறது. விழுமிடம், எதிர்ப்பட்ட இடத்திலிருந்து $2\frac{1}{2}$ அடி தூரத்தில் உள்ளது என நிறுவுக.

7-5. சாய்வுத் தாக்குதல் (Oblique impact)

கணக்கு 1 : முற்றிலும் மீள் கிவல்புடைய இரு குண்டுகளில் ஒன்று கிவல்களால் நின்றுகொண்டிருக்கிறது. அதை மற்றது வேகத்துடன் தாக்குகிறது. பிறகு கிரண்டின் பாதைகள் ஒன்றற்கொன்று குத்தாகவுள்ளன என்றால் அவற்றின் திணிவுகள் சமமெனக் காண்க. (M. U.)

A என்ற குண்டு B -ஐத் தாக்கட்டும்.

குண்டு	திணிவு	வேகம்		$I'AB$
		A, B திசையில் பின்னர்	முன்னர்	
A	m_1	v_A	u	w_A
B	m_2	v_B	0	0

AB -க்குக் குத்து திசையில் வேகப் பிழிவுகள் முன்னரும் பின்னரும் ஒன்றே. முற்றிலும் மீள் கிவல்புடையன ஆதலால் $e = 1$

$$\begin{aligned} \therefore v_A - v_B &= -u \\ m_1 v_A + m_2 v_B &= m_1 u \\ \therefore (m_1 + m_2) v_A &= (m_1 - m_2)u \end{aligned}$$

B -ன் பாதை AB என்ற திசையிலாகும். ஏனெனில் வேகத்தின் பிழிவு AB -க்குக் குத்து திசையில் 0 .

$$\begin{aligned} \therefore A\text{-ன் பாதை } AB\text{-க்குக் குத்தாகும்.} \\ \therefore v_A &= 0 \quad \therefore m_1 = m_2 \\ \therefore \text{குண்டுகளின் திணிவுகள் சமம்.} \end{aligned}$$

கணக்கு 2 : கிரண்டு குண்டுகள் ஒன்றுடன் ஒன்று மோதிக் கொள்ளும் போது அவைகளின் வேகங்கள் அளவில் u_1, u_2 ; அவற்றின் திசைகள் பொதுமையக் கோட்டுடன் θ_1, θ_2 எனும் கோணச் சாய்வில் உள்ளன. மீள் கிவல்புக் குணகம் e ; அவற்றின் திணிவுகள் m_1, m_2 என்றால் மோதலுக்குப் பிறகு அவற்றின் வேகங்களில் அவையையும், திசைகளையும் காண்க.

குண்டு	திணிவு	வேகம்		$I'AB$
		AB திசையில் பின்னர் முன்னர்		
A	m_1	v_A	u_A	w_A
B	m_2	v_B	u_B	w_B

(மீள்கு முன்னரும் சென்றும் AB -க்கு குத்து திசையில் வேகம் பீதியு ஒன்றே $\therefore w_A = u_1 \sin \theta_1$; $w_B = u_2 \sin \theta_2$)

$$v_A - v_B = -e(u_A - u_B)$$

$$m_1 v_A + m_2 v_B = m_1 u_A + m_2 u_B$$

$$\therefore (m_1 + m_2)v_A = u_A(m_1 - em_2) + m_2 u_B [1 + e]$$

$$(m_1 + m_2)v_B = m_1 u_A [1 + e] + u_B(m_2 - em_1)$$

$$\text{ஆனால் } u_A = u_1 \cos \theta_1 \quad u_B = u_2 \cos \theta_1$$

$$\therefore (m_1 + m_2)v_A = (m_1 - em_2)u_1 \cos \theta_1 + m_2(1 + e)u_2 \cos \theta_2$$

$$(m_1 + m_2)v_B = (m_2 - em_1)u_2 \cos \theta_2 + m_1(1 + e)u_1 \cos \theta_1$$

$$v_A, w_A; v_B, w_B \text{ இவற்றின் அளவுகள் கண்டதால்}$$

(i) A -யின் வேக அளவு $\sqrt{v_A^2 + w_A^2}$; B -யின் வேக அளவு $= \sqrt{v_B^2 + w_B^2}$ அவற்றின் திசைகள் AB -யுடன் முறையே ϕ_1, ϕ_2 சாய்வில் இருக்கட்டும் அப்போது

$$(ii) \tan \phi_1 = \frac{w_A}{v_A} \quad \tan \phi_2 = \frac{w_B}{v_B}$$

$$\text{இப்பாதைகள் ஒன்றற்கொன்று குத்தானால் } \frac{w_A w_B}{v_A v_B} = -1 \text{ ஆகும்.}$$

$$\therefore v_A v_B + w_A w_B = 0 \text{ ஆகும்.}$$

கணக்கு 3: முற்றிலும் மீள் இயல்புடைய சமத்திணிவுள்ள குண்டுகள் திசைநு ஒன்றையொன்று மோதிக்கொள்ளும் போது அவைகளின் வேகங்கள் அளவில் சமமாகவும், திசையில் குத்தாகவும், ஒன்றின் வேகம் பொதுமையாக் கோட்டுதிசையிலும் உள்வன. மற்றதன் திசை, மோதலினால் 45° திருப்புகிறது என திதுவுக. ($M.U.$)

குண்டுகள்	திணிவு	AB திசையில் வேகம்	$\perp AB$ வேகம்
A	m	v_A	0
B	m	v_B	0
	$e = 1$		w_B

$$\therefore v_A - v_B = -u_A$$

$$v_A + v_B = u_A$$

$$\therefore v_B = u_A$$

$$\therefore B\text{-ன் வேகத்தின் சாய்வு } AB\text{-யுடன் } 9^\circ \text{ சாய்வாகும்}$$

$$\tan \theta = \frac{w_B}{v_B} = \frac{w_B}{u_A} \text{ ஆனால் } w_B = u_A$$

$$\therefore \tan \theta = 1 \quad \therefore \theta = 45^\circ$$

$$\therefore B\text{-யின் திசை } 45^\circ \text{ சாய்வில் திருப்புகிறது.}$$

கணக்கு 4: M எனும் திணிவுள்ள நிலையாக இருக்கும் குண்டை m எனும் திணிவுடைய குண்டு சாய்வாகத் தாக்குகிறது. $m = eM$ என்றும் குண்டுகளின் வேகங்களின் திசையைக் காண்க.

குண்டுகள்	திணிவு	AB திசையில் வேகம் பின்னர் முன்னர்	$\angle^{\circ} AB$ வேகம்
A	M	v_A	O
B	m	v_B	u_B

$m = eM$ எனத் தரப்பட்டுள்ளது.

$$\therefore v_A - v_B = eu_B$$

$$Mv_A + mv_B = mu_B$$

$$\therefore (M + m)v_A = mu_B(1 + e)$$

$$(M + m)v_B = u_B(m - eM) = 0$$

$$\therefore v_B = 0$$

$\therefore$ குண்டு B -யின் AB திசைவேகம் மோதலுக்குப் பிறகு 0

$\therefore$ குண்டு B , AB -க்குக் குத்தாகச் செல்கிறது.

குண்டு A ; AB திசையில் செல்கிறது.

மீண்டும் பாதைகளும் ஒன்றித்தொன்று குத்தானவை.

[குறிப்பு: (i) நேரடித் தாக்குதலானால் குண்டு B திசையிலும்;
 A மட்டும் AB திசையில் போகும்.]

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1. M என்ற திணிவு உள்ள ஒரு குண்டு A , ஒரு வழவழப்பான சமதளத்தில் நிலையாக உள்ளது. அதை m என்ற திணிவு உள்ள B எனும் குண்டு சாய்வாகத் தாக்குகிறது. B -ன் வேகம் திசையில் 90° திரும்பினால் $m < eM$ எனக் காண்க. மோதலுக்கு முன்னரும் பின்னரும் உள்ள நியங்கு ஆற்றல் $1 : e$ எனும் விகிதத்தில் உள்ளது எனவும் காண்க.

2. A , B , C என்பவை மூன்று சமத் திணிவும் வடிவமும் உடைய குண்டுகள். வழவழப்பான சமதளத்தில் A -யும் B -யும் நெருங்கியுள்ளன. அவற்றின் பொதுத் தொடுகோட்டிலிருந்து சந்தே சாய்ந்த கோட்டில் C -ஐத் தட்டிவிட அது A -ஐ மூதலில் தாக்குகிறது. உடனே B -ஐயும் தாக்குகிறது. $e = \frac{1}{2}$ என்றால் A , B -யின் வேகங்களின் விகிதம் $8 : 5$ என திடுகுக. (M.U. 56 S).

3. சமநிலையில், சமதளத்தில் உள்ள A என்றும் குண்டு வீது B மோதுகிறது. மோதலுக்குப் பிறகு அவற்றின் பாதைகள் ஒன்றித்

கொன்று குதிரைமூல் அவற்றின் திணிவுகளின் விகிதம் $e:1$ அல்லது $1:e$ எனக் காண்க. (M. U.)

4. ஒரு வட்டவரிசையம் ஒரு சமதளத்தில் பொருத்தப்பட்டுள்ளது. வட்டப்பரப்பில் உள்ளிருந்து ஒரு சிறுசுண்டு தட்டிவிடப்படுகிறது. வரிசையத்தில் இருமுனைப்பட்டு மீண்டும் புதரப்பட்ட மிடத்திற்கே அது வந்தால், புதரப்பட்ட திசை-நேரத்துடன் $\tan^{-1} \left(\frac{e^3}{1+e+e^2} \right)^{\frac{1}{2}}$ கோணச் சாய்வில் உள்ளதென நிறுவுக. (M. U.)

5. A, B என்ற இருசுண்டுகளில் A-யின் திணிவு B-யின் திணிவைப் போல் இருமடங்கு. அவை மோதிக் கொள்ளும்போது அவற்றின் வேகங்களைச் சமமாகவும், ஒன்றற்கொன்று எதிர்த் திசையிலும் பொது மையக் கோட்டுடன் 30° சாய்விலும் உள்ளன. $e = \frac{1}{2}$ என்றால், மோதலுக்குப் பிறகு அவற்றின் வேகங்களையும் திசைகளையும் காண்க.

$$\left(\theta = 90^\circ; v = \frac{u}{2}; \phi = 30^\circ; v^2 = u \right)$$

8. வட்ட இயக்கம் (Circular Motion)

8.1. கித்தப் பகுதியில் சீரான வேகத்துடன் ஒரு வட்டத்தில் இயங்கும் துகளின் இயக்கத்தைப் பற்றிப் பார்ப்போம்.

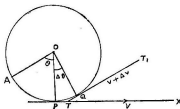
இயக்கத்திதான நியூட்டனின் மூதம் விதிப்படி, ஒரு தேர் கோட்டில் சீரான வேகத்துடன் சென்றுகொண்டிருக்கும் ஒரு துகள் புறவிசை ஒன்று செயற்பட்டாலன்றித் தன் திசையைப்போ, வேகத்தையோ மாற்றாது. ஆகவே வட்டத்தில் மீது இயங்கிக்கொண்டிருக்கும் துகளின் மீது, அது தேர்கோட்டிலேயே சென்றுகொண்டிருக்காதாக, ஒரு விசை செயற்படவேண்டும்.

விசை ஒன்று துகளின் திசையிலேயே செயற்படுமாயின், அதன் வேகத்தை மாற்றும்; ஆனால் திசையை மாற்றாது. ஒரு வளைவுப் பாதையில் செல்லும் துகளின் இயக்கத்தினை எந்தக் கணத்திலும், தொடுகோட்டுத் திசையாகும். எனவே, வட்டத்தில் சீரான வேகத்தில் இயங்கிக்கொண்டிருக்கும் துகளின் மீது, வேகம் மாறாத காரணத்தாக, தொடுகோட்டுத்திசையில், எந்த விசையும் செயற்பட முடியாது. ஆகவே ஒரு துகள் வட்டப்பாதையில், சீரான வேகத்துடன் இயங்கு வதற்கு வேண்டிய விசை, துகளின் இயக்கத் திசைக்கு நேர்க்குத்துத் திசையில்லாதான் செயற்படவேண்டும் என்பது தெளிவு. இவ்வாறு கையத்தை நோக்கிச் செயற்படும் விசையின் காரணமாக, பொருள் அத்திசையில் ஒரு முடுக்கம் பெறுகிறது. அந்த முடுக்கம் வம்ப முடுக்கம் (normal acceleration) எனப்படும். கையத்தை நோக்கிச் செயற்படும் அவ் விசைக்கு கையநோக்கு விசை (Centripetal force) எனப் பெயர். இவ் விசை துகளின்மீது செயற்படும் புறவிசை கனாக அளிக்கப்படுகின்றது.

வட்டப்பாதையில் செல்லும்போது, வேகமும் மாறாமையானால், இயக்கத் திசையான தொடுகோட்டுத் திசையிலும், இயக்கத் திசைக்கு

தேர்வுத்தேதி திசையிலும் விசை செயற்படும். ஆகவே இவ்விரு திசைகளிலுமே முடுக்கம் இருக்கும்.

- 8-2. ஒரு வட்டத்தில் இயங்கும் துகளின் தொடுகோட்டு முடுக்கத்திற்கும், லம்ப முடுக்கத்திற்குமான கோவைகள்.
(Tangential and Normal Acceleration)



படம் 80.

iii. என்ற நிமிஷ உண்டாய ஒரு துகள் O என்ற மையத்தையும், r என்ற ஆரத்தையும் கொண்ட ஒரு வட்டத்தில் இயங்குவதாகக் கொள்வோம். வட்டத்தின் மேல் உண் A என்ற நிலையான புள்ளியில் இருந்து வட்டவிலின் திசையை அளக்கிறோம்.

வட்டத்தில் P என்ற புள்ளி ஏதாவது ஒரு கணத்தில் துகளின் நிலையையும், Q யிலே குறுகிய கால அளவிற்குப் (Δt) பின் அதன் நிலையையும் குறிக்கட்டும். P, Q புள்ளிகளில் துகளின் திசைவேகம் முறையே v , $v + \Delta v$ என இருக்கட்டும். v , PTX என்ற தொடுவரைத் திசையிலும், $v + \Delta v$, TQI₁ என்ற தொடுவரைத் திசையிலும் இருக்கும்.

$$\begin{aligned} & \text{யில் } AP = s; \text{ யில் } AQ = s + \Delta s \quad \text{எனில் } PQ = \Delta s \\ & \angle AOP = \theta; \quad \angle AOQ = \theta + \Delta\theta \quad \text{எனில் } \angle POQ = \Delta\theta; \\ & \angle QTX = \Delta\theta. \end{aligned}$$

$$v = P\text{-ல் திசைவேகம்}$$

$$= t\text{-ஐப் பொறுத்த } s\text{-ன் மாறுவீதம்}$$

$$\therefore v = \frac{ds}{dt} \quad \dots \dots \dots (1)$$

Q-ல் திசை வேகத்தை PTX திசையிலும், அதற்குக் குத்தான PO திசையிலும் பிரிப்போமாயின்,

PTX திசையில் :

$$\text{துகளின் திசையோடு மாறுபாடு} = (v + \Delta v) \cos \Delta \theta - v$$

$$\begin{aligned} \therefore \text{துகளின் முடுக்கம்} &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{(v + \Delta v) \cos \Delta \theta - v}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{(v + \Delta v) - v}{\Delta t} \quad [\because \cos \Delta \theta \rightarrow 1] \\ &= \frac{dv}{dt} \quad \dots \dots (2) \end{aligned}$$

PO திசையில் :

$$\text{துகளின் திசையோடு மாறுபாடு} = (v + \Delta v) \sin \Delta \theta - 0$$

$$\begin{aligned} \therefore \text{துகளின் முடுக்கம்} &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{(v + \Delta v) \sin \Delta \theta}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{(v + \Delta v) \Delta \theta}{\Delta t} \quad [\because \sin \Delta \theta \rightarrow \Delta \theta] \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} v \frac{\Delta \theta}{\Delta t} \quad [\Delta v, \Delta \theta \text{ ஒதுக்கிவிட}] \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} v \frac{\Delta \theta}{\Delta s} \cdot \frac{\Delta s}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} v \cdot \frac{\Delta \theta}{r \cdot \Delta \theta} \cdot \frac{\Delta s}{\Delta t} \\ &= v \cdot \frac{1}{r} \cdot \frac{ds}{dt} \\ &= v \cdot \frac{1}{r} \cdot v \quad (\text{சமன்பாடு 3}) \\ &= \frac{v^2}{r} \quad \dots \dots (3) \end{aligned}$$

குறிப்பு :

துகள் வட்டத்தில் சீரான வேகம் v -உடனடி இயங்கினால், $\frac{dv}{dt} = 0$

$$\therefore \text{தொடுகோட்டு முடுக்கம்} = 0$$

$$\text{வம்ப முடுக்கம்} = \frac{v^2}{r}$$

துகளின் கோணவேகம் ω எனில்,

$$\begin{aligned} v &= r\omega \\ \therefore \text{வழி மூடுக்கம்} &= \frac{r^2\omega^2}{r} \\ &= r\omega^2 \end{aligned} \quad \left[\begin{aligned} \because v &= \frac{ds}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{r \cdot \Delta \theta}{\Delta t} \\ &= r \frac{d\theta}{dt} \end{aligned} \right]$$

எனவே வட்டத்தில் சீரான வேகத்துடன் இயங்கும் துகளின்

$$\text{வழி மூடுக்கம்} = \frac{v^2}{r} = r\omega^2$$

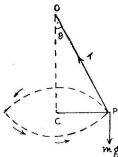
$$\text{மையநோக்கு விசை} = \frac{mv^2}{r} = mr\omega^2$$

8.3. கூம்பு ஊசல் (Conical Pendulum)

ஒரு நிலையான புள்ளியில் இருந்து ஒரு இயோரான, கிழிபடாத தூண்டு (அல்லது தண்டாக்) தொங்கவிடப்பட்ட ஒரு துகள், கிடை தளத்தில் ஒரு வட்டத்தில் இயங்குமளவின், துகள் அத் நிலையான புள்ளி வழியே செல்லும் செங்குத்துக் கோட்டை அச்சாகக் கொண்டு ஒரு கூம்பை அமைக்கும். இவ்வாறு இயங்கும் துகளும், அதாவது செறித்த அமைப்பு, கூம்பு ஊசல் எனப்படும்.

இங்கு கிடைதளத்தில் வட்டத்தில் இயங்கும் துகள், சீரான வேகத்துடன் இயங்கும்போது அமைவும் கூம்பு ஊசலில் பற்றிக் காண்போம்.

படத்தில் O நிலையான புள்ளி வையும், P துகளையும் குறிக்கின்றன. துகளின் நீளம் l எனவும், துகள் செங்குத்து நிலையோடு அமைக்கும் கோணம் θ எனவும் கொள்வோம். துகளின் நிறை m எனவும், துகள் இயங்கும் வட்டத்தில் ஆரம் r எனவும், துகளின் கோணவேகம் ω எனவும் கொள்வோம்.



படம் 81.

துகளின் மீது செயற்படும் விசைகள் கீழ்க்கண்டவற்றுமே:

1. PO வழியே செயற்படும், கவிற்றின் கிழவிசை T
2. செங்குத்தாகக் கீழ்நோக்கிச் செயற்படும் துகளின் எடை mg

செங்குத்துத் திசையில் துகள் எவ்வித நியக்கமும் பெறவில்லை.

$$\therefore T \cos \theta = mg \quad \dots \dots \dots (1)$$

கிழவிசையின் கிடைக்காது, துகள் வட்டத்தின் கீழாக நியங்க வேண்டிய மையநோக்கு விசையை அளிக்கிறது ($mr\omega^2$)

$$\begin{aligned} \therefore T \sin \theta &= mr\omega^2 \quad \dots \dots \dots (2) \\ &= m(l \sin \theta)\omega^2 \end{aligned}$$

$$\therefore T \sin \theta - ml\omega^2 \sin \theta = 0$$

$$(T - ml\omega^2) \sin \theta = 0$$

$$\therefore \sin \theta = 0 \text{ அல்லது } T = ml\omega^2$$

$\sin \theta = 0$ எனில், $\theta = 0$; துகள் தூவின் மூலையில் நேர்த்தீழே நிகழ்கின்றது. இந்த நிலையில் வட்டத்தின் நியக்கம் இல்லை. ஆகவே $\theta \neq 0$ எனில்,

$$T = ml\omega^2 \quad \dots \dots \dots (3)$$

இதை (1)-ல் பிரதியிடுவோம்

$$\cos \theta = \frac{g}{l\omega^2} \quad \dots \dots \dots (4)$$

இந்தச் சமன்பாடு கொடுக்கப்பட்டுள்ள கோண வேகத்தின் கருதும் கூம்பு ஊசலின், செங்குத்து நிலையோடு துகள் அமைக்கும், கோணத்தை தருகின்றது.

$$\text{மேலும், } \cos \theta \leq 1$$

ஆகவே துகள் வட்டத்தின் நியங்க வேண்டாமெனில், $\theta \neq 0$

எனவே,

$$\cos \theta < 1$$

$$\therefore g < l\omega^2$$

அல்லது

$$\omega^2 > \frac{g}{l} \quad \dots \dots \dots (5)$$

இதில் இருந்து துகள் l நீளமுள்ள தூலோடு கூம்பு ஊசல் அமைக்க, அதன் கோண வேகம் ω , $\sqrt{\frac{g}{l}}$ விட அதிகமாக இருக்க வேண்டும் என அறிவினோம்.

இனி, O -ல் இருந்து துகளின் ஆழம் h எனில்,

$$ON = h = l \cos \theta = \frac{g}{\omega^2}$$

$$\therefore \omega^2 = \frac{g}{h}$$

$$\therefore \omega = \sqrt{\frac{g}{h}} \quad \dots \quad \dots \quad \dots (6)$$

இந்தச் சமன்பாட்டிலிருந்து ஊசலின் கோண வேகம் துகளின் ஆழத்தின் வர்க்க மூலத்திற்கு எதிர் விசிறத்தில் இருக்கிறது. அது தூலின் நீளத்தைச் சார்ந்திருப்பதில்லை என்று காண்கிறோம்.

அங்கு

தொங்கு தாளத்தில் இருந்து துகளின் ஆழம், தூலின் நீளத்தைச் சார்ந்திராமல், கோண வேகத்தில் இரு மடிக்கு எதிர் விசிறத்தில் இருக்கிறது என்று கூறலாம்.

சமன்பாடு (6)-ல் இருந்து, ஊசல் ஒரு முறை சுற்றி வர ஆகும் காலம் T எனில்,

$$\text{சுழற்சி நேரம் } T = \frac{2\pi}{\omega}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{h}{g}} \quad \dots \quad \dots \quad \dots (7)$$

துகள் வட்டத்தை விடாது n முறை சுற்றி வந்தால்,

$$\omega = 2\pi n$$

சமன்பாடு (3)-ல் இருந்து

$$T = \frac{1}{n^2} \quad \dots \quad \dots \quad \dots (8)$$

குறிப்பு:

1. ஊசலின் நீளம் l கொடுக்கப்பட்ட அளவுள்ளதால், m -ன் மதிப்புக் கத்ரஹிவை அடைந்தால் மட்டுமே, θ -ன் மதிப்பு 90° ஆக முடியும். (சமன்பாடு 4-ஐப் பார்க்க). ஆகவே துகள் O வழியே செல்லும் கிடை மட்டத்தில் வட்டப் பாதையில் சுழலுவதென்பது இயலாது.

2. துகளின் திசை வேகம் $v = r\omega$

$$\therefore v^2 = r^2\omega^2$$

$$= (l^2 \sin^2 \theta) \frac{g}{l \cos \theta}$$

$$v^2 = gl \sin \theta \cdot \tan \theta$$

3. கூம்பு ஊசலில் அமைபும் துகள், வழவழப்பான கிடைதள மேசையில் வட்டப் பாதையில் இயங்குமானால், சமன்பாடு (1) $T \cos \theta + R = mg$ ஆகும்.

இதில் R என்பது, துகளின் மீது செயற்படும் எதிர்விசை.

$$\therefore R = mg - T \cos \theta$$

$$= mg - m\omega^2 \frac{h}{l}$$

$$R = mg - m\hbar\omega^2$$

ஆகவே, துகள் மேசை மீதே கத்ர வேண்டுமெனில்,

$$R > 0$$

$$\therefore g > \hbar\omega^2$$

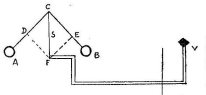
$$\omega < \sqrt{\frac{g}{\hbar}}$$

$$\text{அதாவது } n < \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{g}{\hbar}} \quad (\because \omega = 2\pi n)$$

9.4. நீராவி இயந்திரங்களின் வேகம் காக்கும் அமைப்பு (Governors of steam-engines)

ஒரு துகள், கூம்பு ஊசல் அமைப்பில் சுழலும்போது, தொங்கு தளத்தில் இருந்து துகளின் ஆழம், அதன் கோண வேகத்தை மட்டுமே சார்ந்தது என்ற கருத்தை அடிப்படையாகக் கொண்டு, ஒரு நீராவி யந்திரத்தில், நீராவியின் அளவைக் கட்டுப்படுத்தும் மித்தக் கருவி அமைக்கப்படுகிறது.

இவ்வாறு நீராவியை வத்திரத்தாகக் கழற்றப்படும் ஊடச்சு முனை (shunt). இதனுடன் CA, CB என்ற மிகு உலோகச் சட்டங்கள் இணைக்கப்பட்டுள்ளன. அவைகளின் மறு முனைகளில் A, B என்ற மிகு எடைகள் உள்ளன. ஊடச்சு முனையின் கழற்சியாக, உலோகச் சட்டங்கள் கிரண்டும் கழறுவதாக, A, B என்ற மித்த மிகு எடைகளும்



படம் 82.

கழன்று வருகின்றன. [இவ்வாறு அமைத்த நீராவியை வத்திரத்தின் வேகம் காக்கும் அமைவுகளை ஒர் மிரட்டைக் கூம்பு ஊரவாகக் கருதலாம்.] இவ்விரு உலோகச் சட்டங்களும் DF, EF என்ற மறுமிகு உலோகச் சட்டங்களாக, F என்ற ஒரு நழுவு வளையத்துடன் (collar) இணைக்கப்பட்டுள்ளன. மித்த நழுவு வளையம், S என்ற ஊடச்சு முனையில் மேலும் கீழும் செல்லத்தக்கவாறு அமைக்கப்படுகிறது. F என்ற மித்த நழுவு வளையத்துடன் ஒரு நெம்புகோல் அமைப்பு இணைக்கப்படுகிறது. மித்த நெம்புகோல் அமைப்பு, வளையம் மேலே செல்லும்போது, வத்திரத்திற்கு நீராவியை செல்லும் பாதையைச் சற்று மூடி நீராவியின் போக்கைக் கட்டுப்படுத்துமாறும், வளையம் கீழே கிறங்கும்போது நீராவியின் பாதை திறத்து நீராவியின் போக்கு அதிகரிக்கும்வாறும் அமைக்கப்படுகிறது.

கூம்பு ஊரவின் நீளம் l எனவும், கோணவேகம் ω எனவும் கொண்டால்,

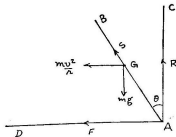
$$\cos \theta = \frac{l}{l_0} \quad [\text{சமன்பாடு 4}]$$

வத்திரத்தின் வேகம் அதிகமாகும்போது, ஊடச்சு முனையின் கழற் வேகமும் அதிகமாகின்றது. ஆகவே A, B கிவத்தின் கோணவேகமும் (ω) அதிகரிக்கின்றது. ஆகவே $\cos \theta$ -ன் மதிப்பு குறைகின்றது. θ -ன் மதிப்பு அதிகமாகின்றது. எனவே CA, CB மேலே உயர்கின்றன. இதனால் ஊடச்சு முனையின் மேல் தகரும் F, மேலே செல்கின்றது.

மிகளும், இதனுடன் இணைக்கப்பட்ட நெம்புகோல் அளமப்பு இயந்திரத் திசு நீராய் செல்லும் பாதையை ஊடச் செய்யும். ஆகவே நீராயியின் போக்குக் குறைந்து, வேகம் மட்டுப்படுத்தப்படுகிறது. இவ்வாறு இயந்திரத்தின் வேகம் அதிகமாகும்போது வேகம் கட்டுப்படுத்தப்பட்டு ஒரு சமநிலைக்கு வருகின்றது.

இவ்வாறே, வேகம் குறையும்போது, ம-ன் மதிப்பு குறைகிறது. ஆகவே $\cos \theta$ -ன் மதிப்புக் கூடுகின்றது. θ -ன் மதிப்புக் குறைகின்றது. எனவே CA , CB சிற்றோக்கிச் செல்கின்றன. இவற்றுடன் F -ம் சிற்றோக்கிச் செல்வதால், நீராயியின் பாதை நிறக்கப்பட்டு நீராயியின் போக்கு அதிகமாகின்றது. மறுபடியும் வேகம் அச் சமநிலைக்கு வரும் வரையில் நீராய் இவ்வாறு அதிகமாகச் செலுத்தப்படுகிறது. இம் முறையில் இயந்திரத்தின் வேகம் தானாகவே கட்டுப்படுத்தப்படுகின்றது.

8.5. வட்டப்பாதை வழியே சுரக்கிறதில் செல்பவரின் இயக்கம்



படம் 8.5.

ஒரு வட்டப்பாதையில் சுரக்கிறதில் செல்லும்போது நம்மது பறியாமல் வட்டப்பாதையின் மையத்தை நோக்கிச் சிதறு சாய்ந்த நிலையில் செல்கிறோம். மிகளும் தரையின் விசை, செங்குத்து திசைக்கு சரிந்த திசையில் செயல்படுகிறது. இந்த விசையின் கிடைதளக் கூறான தரையின் உராய்வு விசை (Frictional force) வட்டப்பாதையில் செல்ல அவசியமான மையநோக்கு விசையை அளிக்கின்றது.

படத்தில் AB கைக்கிளையும், அதன்மீது செல்பவரையும் குறிக்கின்றது. அவர்களின் திணிவு m என்போம். G அவர்களின் புறச்செறி கையகத்தைக் குறிக்கின்றது. சக்கரம் A எழும்படத்தில் தளரையைத் தொடுகிறது.

AC , A வழியே செல்லும் செங்குத்துக்கோடு

AD , A வழியே செல்லும் கிடைகோடு

$\angle BAC = \theta$ எனக் கொள்வோம்.

கைக்கிள், அதன்மீது செல்பவரீது செயற்படும் விசைகள்

- (i) செங்குத்தாக G வழியே கீழ்தோக்கிச் செயற்படும் எடை mg
- (ii) உட்புறமாக AD வழி செயற்படும் தளரையின் உராய்வு விசை F
- (iii) செங்குத்துத் திசையில் (AC) செயற்படும் தளரையின் எதிர் விசை R .

G வட்டப்பாதையில் செல்கிறது. mg , G வழியே செயல்படுகிறது. எனவே R , F இவற்றின் தொகுப்பானுள் தளரையின் மொத்த விசை S , G வழியே செயல்படும்.

வட்டப்பாதையின் ஆரம் r எனவும், பாதையில் கைக்கிளின் செல்பவ் v எனும் சீரான வேகத்துடனும் செல்வதாகக் கொண்டாக,

$$R = S \cos \theta = mg \quad \dots\dots(1)$$

$$F = S \sin \theta = \frac{mv^2}{r} \quad \dots\dots(2)$$

எனவே,

$$\tan \theta = \frac{v^2}{rg} \quad \dots\dots(3)$$

இதிலிருந்து கொடுத்தான் ஆரமுடைய ஒரு வட்டப்பாதையில், ஒரு குறிப்பிட்ட வேகத்தில், கீழே விழாமல் செல்ல, செங்குத்து திசை புடவ் எந்த அளவு சாயவேண்டியிருக்கும் என்பதைக் கணக்கிடலாம்.

மேலும், v -ன் மதிப்பு அதிகமாகானால் அல்லது r -ன் மதிப்புக் குறைந்தாலோ $\tan \theta$ -ன் மதிப்பு அதிகமாகின்றது. எனவே θ , அதாவது, செங்குத்து திசைபுடவ் சாயவேண்டியிருக்கும் கோணம் அதிகமாகின்றது. எனவே, ஒரு வளைவுப்பாதையில் அதிக வேகமாகச் சென்றால் அல்லது மிகச் சிறிய ஆரமுடைய ஒரு வளைவில் செல்ல நினைத்தாலோ, கீழே விழுந்துவிட நேரிடும்.

குறிப்பு :

$$R = mg \quad \dots\dots(4)$$

$$F = \frac{mv^2}{r} \quad \dots\dots(5)$$

(5)-ல் இருந்து, ஒரு குறிப்பிட்ட வளைவுப் பாதையில் சுரக்கிளிக் செல்லும் ஒருவரின் வேகம் அதிகமாகும்போது, உராய்வு விசையும் அதிகமாகின்றது, எனக் காண்கிறோம். உராய்வு எண் μ எனில், F பெறக்கூடிய அதிகபட்ச மதிப்பு எவ்வை உராய்வு விசையான μR ஆகும்.

$$\therefore F \leq \mu R$$

$$\frac{mv^2}{r} \leq \mu mg$$

$$\therefore v^2 \leq \mu gr \quad \dots\dots(6)$$

எனவே r ஆறும், உராய்வு எண் μ -ம் ஆன ஒரு வட்டப் பாதையில் செல்லக்கூடிய உச்ச வேகம் $= \sqrt{\mu gr}$. எனவே கொடுக்கப்பட்ட வளைவுப்பாதையில், சுரக்கிக் தரவா வண்ணம் செல்லவேண்டுமாயின் வேகம், $\sqrt{\mu gr}$ -க்கு மேல் இருக்கக்கூடாது,

மேலும்,

$$r > \frac{v^2}{\mu g} \quad \dots\dots(7)$$

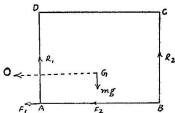
ஆகவே, கொடுக்கப்பட்ட வேகத்துடன் செல்லக்கூடிய வட்டப் பாதையின் குறைந்தபட்ச ஆரம் $= \frac{v^2}{\mu g}$; அதாவது v அதிகமானாலோ அல்லது உராய்வு எண் சிறியதாக இருந்தாலோ, வட்டப்பாதையின் ஆரம் பெரியதாக இருத்தல் வேண்டும்.

8-6. சமதளத்தில் அமைந்த வட்டப்பாதையில் இரயில் பெட்டியின் இயக்கம்

சமதளத்தில் அமைந்த, r ஆரமுள்ள ஒரு வட்டப்பாதையில், v என்ற சீரான வேகத்துடன் ஓர் இரயில் பெட்டி செல்வதற்குத் தேவையான மையநோக்கு விசையை $\left(\frac{mv^2}{r}\right)$, தண்டவாளங்களுக்கும், சக்கரங்களுக்கும் இடையே உள்ள அழுத்தம் அளிக்கின்றது.

[வெளிச்சக்கரத்தின்மீது தண்டவாளம் செயற்படுத்தும் அழுத்தமும், உட்சக்கரம் தண்டவாளத்தின்மீது செயற்படுத்தும் அழுத்தமும், வட்டப்பாதையில் பெட்டி செல்வதற்குத் தேவையான மைய நோக்கு விசையை அளிக்கின்றன.

ஒரு வட்டப்பாதையில் செல்லும் மேட்டாச்சர் ஒன்றுக்கும் இடே போன்ற இயக்கம் வரும். தண்டவாளங்களுக்கும், சக்கரங்களுக்கும் இடையே உள்ள அழுத்தத்துக்குப் பதிலாக, காருக்கும் பாதைக்கும் இடையே உள்ள உராய்வு விசை, தேவையான மையநோக்கு விசையை அளிக்கின்றது.]



படம் 84.

படத்தில் ABCD, பெட்டியின் புறச்சீட்டு மையம் (C), வட்டப் பாதையின் மையம் (O) ஆகியவற்றின் வழியே செல்லும் செங்குத்துத் தளவெட்டு முகத்தினைக் குறிக்கிறது. A-ம், B-ம் சக்கரங்கள் தண்டவாளங்களைத் தொடும் புள்ளிகளைக் குறிக்கின்றன. A பாதையில் உட்புறத்தில் அமைந்துள்ளது.

$AB =$ தண்டவாளங்களுக்கு இடையே உள்ள தூரம் $= 2a$ என்போம்.

R_1, R_2 செங்குத்துத் திசையில், தண்டவாளங்கல் செயற்படுத்தும் எதிர்விசைகளையும், F_1, F_2 தண்டவாளங்கலுக்கும், சக்கரங்கலுக்கும் இடையே உட்புறமாகச் செயற்படும் அழுத்தத்தையும் குறிக்கின்றன. மற்றொரு வெளி விசையான பெட்டியின் எடை mg , செங்குத்துத் திசையில் கீழ்தோக்கிச் செயற்படும். $F_1 + F_2 = F$ என்போம். F, BA வழிச் செயற்படுகிறது.

செங்குத்து திசையிலும், கிடைமட்டத்திலும் நியூட்டன் சமன்பாடுகள், எழுத

$$R_1 + R_2 = mg \quad \dots\dots(1)$$

$$F = F_1 + F_2 = \frac{mv^2}{r} \quad \dots\dots(2)$$

சுழிப்பற்றிய திருப்புதிறன்,

$$R_2 a - R_1 a - Fh = 0 \quad \dots\dots(3)$$

[$h =$ பெட்டியின் புவிசர்ப்பு மையத்தின் உயரம்]

$$\therefore R_2 - R_1 = \frac{Fh}{a}$$

$$R_2 - R_1 = \frac{mv^2}{r} \cdot \frac{h}{a}$$

$$R_2 + R_1 = mg$$

எனவே,

$$R_2 = \frac{1}{2} \left[mg + \frac{mv^2 h}{ra} \right]$$

$$R_2 = \frac{m}{2} \left[g + \frac{v^2 h}{ra} \right] \quad \dots\dots(4)$$

$$R_1 = \frac{m}{2} \left[g - \frac{v^2 h}{ra} \right] \quad \dots\dots(5)$$

மிந்தச் சமன்பாடுகளில் இருந்து நாம் நியூட்டனைதர்ப்பற்றி அறிகிறோம்.

குறிப்பு : வட்டப்பாதையில் செல்வதற்குத் தேவையான மைய நோக்கு விசை C வழியே செயல்படவேண்டும். ஆனால், தண்டவாளக் கருக்கும் சக்கரங்களிலும் கிடைமைய உள்ள கிடைதள விசை F , BA வழியே செயல்படுகிறது. இவ்விசை C வழியே செயல்படும் ஒரு சமமான விசைக்கும், $ADCB$ என்ற திசையில் நியூட்டன்க்கூடிய ஒரு சுழலிணைக்கும் சமம். இச் சுழலிணை உட்சக்கரத்தை (A எனும் புள்ளியை) தண்டவாளத்திலிருந்து தூக்கிவிடும் வாய்ப்பைப் பெற்றிருக்கிறது.

சமதளத்தில் அமைந்த வட்டப்பாதையில் இயங்கும் கிரயில் பெட்டி சுழல்கூடிய நிலை :

சமன்பாடு (4)-ல் இருந்து,

R_2 எப்போதும் நேர் எண்ணாகவே இருக்கும், v -ன் மதிப்பு கூடக் கூட R_2 -ன் மதிப்பும் கூடும் என்று காண்கிறோம்.

R_2 எப்போதும் நேர் என்ற ஆளதால், இச் சக்கரம் (பெயிச்சக்கரம்) பாதையையிட்டு விசை வாய்ப்பே இல்லை.

சமன்பாடு (5)-ல் இருந்து,

v -ன் மதிப்பு கூடக்கூட R_1 -ன் மதிப்புக் குறைவதைக் காண்கிறோம்.

$$v^2 = \frac{g r a}{h} \quad \text{எனில்} \quad R_1 = 0$$

எனவே,

$$v = \sqrt{\frac{g r a}{h}} \quad \text{எனில், உட்சக்கரம் தண்டவாளத்துடன்}$$

தொடர்பை கிழந்துவிடுகிறது.

$$v > \sqrt{\frac{g r a}{h}} \quad \text{எனில்} \quad \left[\frac{v^2 h}{r a} > g \right]$$

R_1 எதிர் எண்ணாகிறது. ஆகவே, உட்சக்கரத்திற்கும் தண்டவாளத்திற்கும் தொடர்பு இல்லாமல் போகின்றது. ஆகவே, கிரயில் பெட்டி (வெளிச்சக்கரம், தண்டவாளத்தின்மேல் படியுமாறு) வெளிப்புறமாகக் கவியும் நிலையை அடைகிறது.

கிரயில் பெட்டி செல்லும் வேகம் v அதிகமாக இருக்கவேண்டுமானால், a பெரியதாகவும், h சிறியதாகவும் இருக்கவேண்டும். ஆகவே, கிரயில் பெட்டி வளைவில் வேகமாகச் செல்ல ஏற்றவாறு, புவிச்சிப்பு மையத்தைக் கூடியவரை கீழேயும், தண்டவாளங்களுக்கு கிடைசே உள் தூரத்தை கூடியவரை அதிகமாகவும் அமைக்கவேண்டும்.

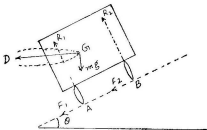
இவ்வாறு கிரயில் பெட்டியையும் செய்கு, தண்டவாளங்களுக்கு கிடைசே உள் தூரத்தையும் நிர்ணயம் செய்த பிறகு, வேகத்தை அதிகரிக்க, கூடியவரை பெரிய ஆரமுள்ள பாதையை அமைக்க வேண்டும்.

கிரயில் பெட்டியையும் சுட்டி, பாதையையும் அமைத்த பிறகு, கிரயில் கவியுமால் அம் வளைவுப் பாதையில் செல்ல, வேகத்தை $\sqrt{\frac{g r a}{h}}$ என்ற அளவையிடக் குறைத்தே ஓட்டவேண்டும்.

8-7. ஒரு பக்கம் உயரமாக அமைக்கப்பட்ட வட்டப்பாதை வழியே இரயில் பெட்டியின் இயக்கம் (Banked-up track)

ஒர் கிரயில் பெட்டி சமதளத்தில் அமைக்கப்பட்ட வட்டப்பாதையில் செல்வதற்குத் தேவையான மையநோக்குவிசை, தண்டவாளங்களிலிருந்து விலிப்புகள் செயற்படுத்தும் அழுத்தம் ஆகும். திசுட்டளின் மூன்றாவது விதிப்படி சக்கர விலிப்புகள் தண்டவாளத்தை அழுத்தும் பொழுது, தண்டவாளமும் அதே விசையுடன் சக்கர விலிப்புகளை அழுத்துகின்றது. இதனால் கிரைடுக்கும் கிடையில் மிக அதிகமாக உராய்வு விசை செயற்பட்டு தாளடைவில் சக்கரங்களும், தண்டவாளம்

எனும் சேதம் அடைந்துவிடுகின்றன. இதைத் தவிர்ப்பதற்காக மிகுப்புப் பாதையின் குறுக்குக் கட்டைகளை (slippers) கிடைதளத்திற்குச் சற்றுச் சாய்த்திருக்குமாறு அமைக்கிறார்கள். இவ்வாறு அமைப்பதன் மூலம், சக்கர விசிற்புகள் தண்டவாளங்களில்லிந்து எவ்வித அழுத் தந்தையும் செயற்படுத்தாதவாறு செயல்படும். இவ்வாறு குறுக்குக் கட்டைகளை அமைப்பதற்குத் தேவையான சாய்வு கோணத்தைப் பின் வருமாறு கணக்கிடலாம்.



படம் 83.

படத்தில் $ABCD$, பெட்டியின் புவிவீர்ப்பு மையம் (G), வட்டப் பாதையின் மையம் (D) ஆகியவற்றின் வழியே செல்லும் செங்குத்துத் தளமொன்று முகத்ததைக் குறிக்கின்றது.

A, B என்ற புள்ளிகளில் பெட்டியின் உட்புற வெளிப்புறச் சக்கரங்கள் தண்டவாளத்தைத் தொடும் மிடகுகளைக் குறிக்கின்றன.

R_1, R_2 உட்புற வெளிப்புறத் தண்டவாளங்கள் பெட்டியின் அடித்தளத்திற்குச் (AB) செங்குத்தாகச் செயற்படுத்தும் எதிர்விசைகள்.

பெட்டியின் திணிவு m எனவும், பெட்டியின் சீரான வேகம் v எனவும், பாதையின் ஆரம் r எனவும், புவிவீர்ப்பு மையம் G , மிகுப்புப் பாதையின் தளத்தில் மிகுத்து h உயரத்தில் மிகுக்கின்றது எனவும் கொள்வோம்.

தண்டவாளங்களிலும், சக்கரங்களிலும் மிகுப்பு அழுத்தமே இல்லாமல் மிகுத்த தேவையான சாய்வு கோணம் θ என்போம்.

கிடைக்கத்திறும், செங்குத்துத் திசையிலும் மியக்கச் சமன்பாடுகளை எழுத,

$$(R_1 + R_2) \sin \theta = \frac{mv^2}{r} \quad \dots \quad (1)$$

$$(R_1 + R_2) \cos \theta = mg \quad \dots \quad (2)$$

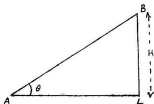
(2) ÷ (1),

$$\tan \theta = \frac{v^2}{rg} \quad \dots \quad (3)$$

எனவே, r ஆரமுடைய வட்டப்பாதையின் வழியே, பெட்டி v வேகத்தடிக் கிவங்கும்பொது, தண்டவாளங்கடிக் குகை வளிம்புகள் எவ்வித அழுத்தத் தையும் செயற்படுத்தாமல் இருக்க, குறுக்குக் கட்டைகளைக் கிடைதளத்திற்கு $\tan^{-1} \frac{v^2}{rg}$ 'என்ற கோணத்தை அமைக்குமாறு பொகுத்த வேண்டும்.

குறிப்பு :

1. இரு தண்டவாளங்களுக்கும் கிடைவே நிர்ணயிக்கப்பட்ட தூரம் AB கொடுக்கப்பட்டால், உட்புறத் தண்டவாளத்திலிருந்து வெளிப்புறத் தண்டவாளம் இருக்கவேண்டிய உயரம் HL க் கணக்கிடலாம்.



படம் 86.

$$\begin{aligned} BL &= AB \cdot \sin \theta \\ &= AB \cdot \tan \theta \quad \left(\begin{array}{l} \text{பொதுவாக } \theta \text{ சிறியது} \\ \text{ஆதலால், } \sin \theta = \theta = \tan \theta \end{array} \right) \\ &= AB \cdot \frac{v^2}{rg} \end{aligned}$$

$$\therefore H = AB \cdot \frac{v^2}{rg} \quad \dots \quad (4)$$

2. இவ்வாறு கணக்கிடப்பட்டுச் சரிவாக அமைக்கப்பட்ட பாதையின், r , θ இவற்றின் மதிப்பு நிலையானவை ஆகும். இப்போது தண்டவாளங்களுக்கும், சக்கரங்களுக்கும் இடையே அழுத்தமே இல்லாதவாறு செல்லவேண்டிய திட்டமிடப்பட்ட வேகம்,

$$V = \sqrt{gr \tan \theta} \quad \dots \quad (5)$$

3. திட்டமிடப்பட்ட வேகத்தைவிடக் குறைவான அல்லது அதிகமான வேகத்தோடு அப் பாதையில் செல்லும், சக்கரங்களுக்கும், தண்டவாளங்களுக்கும் இடையே ஓரளவு அழுத்தம் ஏற்படவே செய்யும். BA -ன் திசையில் இவ் அழுத்தத்தின் அளவு F எனக் கொண்டால், F -ன் மதிப்பைக் கணக்கிடமுடியும்.

அழுத்தம் இல்லாமல் இப் பாதையில் செல்ல திட்டமிடப்பட்ட வேகம் V .

v என்ற மாறுபட்ட வேகத்துடன் செல்லும்போது, ஏற்படும் அழுத்தம் F என்க.

$$\tan \theta = \frac{V^2}{rg} \quad \dots \quad (6)$$

செங்குத்துத் திசையிலும், இடைமட்டத்திலும், இயக்கச் சமன்பாடுகள் எழுத,

$$(R_1 + R_2) \cos \theta - F \sin \theta = mg \quad \dots \quad (7)$$

$$(R_1 + R_2) \sin \theta + F \cos \theta = \frac{mv^2}{r} \quad \dots \quad (8)$$

$$(8) \cdot \cos \theta - (7) \cdot \sin \theta$$

$$F = \frac{mv^2}{r} \cos \theta - mg \sin \theta$$

$$= \frac{m \cos \theta}{r} [v^2 - gr \tan \theta]$$

$$F = \frac{m \cos \theta}{r} [v^2 - V^2] \quad \dots \quad (9)$$

$$= \frac{m}{r} \frac{(v^2 - V^2)}{\sqrt{1 + \tan^2 \theta}}$$

$$= \frac{m}{r} \cdot \frac{v^2 - V^2}{\sqrt{1 + \frac{V^2}{r^2 g^2}}}$$

$$= mg \frac{(v^2 - V^2)}{\sqrt{V^4 + g^2 r^2}}$$

எனவே $v > V$ எனில், அதாவது உண்மையான வேகம், திட்டமிடப் பட்ட வேகத்தைவிட அதிகம் என்றால், F நேரெண்ணாகும். ஆகவே, வெளித் தண்டலாளம் சக்கர விளிம்புகளை அழுத்துகின்றது.

$v < V$ எனில், வேகம் திட்டமிடப்பட்ட வேகத்தைவிடக் குறைவு எனில், F -ன் மதிப்பு எதிர் எண்ணாகும். ஆகவே F , AB -ன் திசையில் செயல்படும். ஆகவே உட்தண்டலாளத்திலும் சக்கர விளிம்புகளுக்கும் இடையே அழுத்தம் இருக்கும்.

சாப்பாக அமைக்கப்பட்ட பாதையில் செல்லும் மோட்டார் வாகுக்கும் மேற்கூறியவை பொருத்தும். இந்த இயக்கத்தில், அழுத்தம் F -க்குப் பதிலாக, பாதைக்கும் சக்கரத்திற்கும் இடையே, உராய்வு விசை செயற்படும்.

8.8. கழுவும் கம்பியில் ஒரு துகளின் சார் பணமதி (Relative rest)

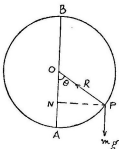
வட்டவடிவமான கழுவழிப் பாதை கம்பி ஒன்றில் ஓர் உருமணி (bead) கோக்கப்பட்டிருப்பதாகக் கொள்வோம். இக் கம்பி அதன் தளத்தில் உள்ள ஒரு செங்குத்தான அச்சைப்பற்றிச் சீரான கோண வேகத்துடன் சுழற்றப் பட்டால், சுழற்றப்படும் வேகத்தைப் பொறுத்து உருமணி கம்பியின் நாழித்த புள்ளியைத் தவிர, வேறு புள்ளிகளிலும் கம்பியைப் பொறுத்தவரை ஒப்பில் இருக்கும் என திடுவலாம்.

படத்தில் O வட்டமையத்தை யும், AB என்ற விட்டம் செங்குத்து அச்சையும் குறிக்கின்றன.

ஆகம் $OP = a$ எனவும்

சுழற்சியேகம் $= \omega$ எனவும்

உருமணியின் திணிவு $= m$ எனவும் கொள்வோம்.



படம் 87.

P எழும் புள்ளி, உருமணி சுமியைப் பொறுத்தவரை ஒவ்விக் கிருக்கும் ஒரு நிலையைக் குறிக்கட்டும். $\angle POA = \theta$ என்கோம்.

PN என்ற கோடு AB -க்குச் செங்குத்தாக வரையப்பட்டுள்ளது. சுமியை சுழற்றப்படும்போது, உருமணி சுமியின்மேல் கிருத்த/கொண்டு, கிடைதளத்தில் N இ மையமாகக்கொண்ட ஒரு வட்டத்தில் நியங்கும். இந்த நிலைக்கத்திற்குத் தேவையான ஊம்போக்கு விசை ($m \cdot PN \cdot \omega^2$), PN வழியே செயற்படுகிறது.

உருமணியின் மேல் செயற்படும் விசைகள் :

- (i) உருமணியின் எடை mg ; இது செங்குத்தாகக் கீழ்தோக்கிச் செயற்படுகிறது.
- (ii) உருமணி சுமியின்மேல் கிருப்பதால், சுமியோக்கும் தேர் குத்து எதிர்த்திசை; இது PO வழியே செயற்படுகிறது.

இந்த தேர்குத்து எதிர்த்திசையின் நிலைக்கூறு $R \cos \theta$ உருமணியின் எடைமயச் சமீபு செய்கிறது. கிடைக்கூறு $R \sin \theta$ ஊம்போக்கு விசையை அளிக்கிறது.

எனவே, உருமணி சுமியைச் சார்ந்து ஒவ்விக் கிருக்க,

$$R \cos \theta = mg \quad \dots\dots(1)$$

$$R \sin \theta = m\omega^2 PN = m\omega^2 a \sin \theta \quad \dots\dots(2)$$

சமன்பாடு (2)-ல் கிருத்து,

$$\sin \theta (R - m\omega^2 a) = 0$$

$$\therefore \sin \theta = 0$$

$$\text{அல்லது } R - m\omega^2 a = 0$$

- (i) $\sin \theta = 0$ எனில், $\theta = 0$ அல்லது π ஆக இருக்க வேண்டும்.

$\theta = 0$ எனில், சுமியின் தாழ்த்த புள்ளியான A , உருமணியின் சார்பமைதி நிலையாகும். இங்கு $R = mg$.

$\theta = \pi$ எனில், சுமியின் உச்சப் புள்ளியான B , உருமணியின் சார்பமைதி நிலையாகும். இங்கு $R = -mg$.

இவ்விருண்டு நிலைகளிலும் எதிர்த்திசை முழுவதும், உருமணியின் எடைமயச் சமீபு செய்கிறது.

- (ii) $\sin \theta \neq 0$ எனில்,

$$R - m\omega^2 a = 0$$

$$R = m\omega^2 a$$

சமன்பாடு (1)-ல் இருந்து

$$maw^2 \cos \theta = mg$$

$$\therefore \cos \theta = \frac{g}{aw^2} \quad \dots\dots(3)$$

θ-ன் மீத மதிப்பு, சாய்வாக அமைந்த ஒரு சர்ப்பணமதி நிலையின் சாய்வுக் கோணத்தைக் கொடுக்கின்றது.

θ-ன் மீத மதிப்பு, மெய்யாக இருக்கவேண்டுமெனில்,

$$\cos \theta < 1$$

$$\frac{g}{aw^2} < 1$$

$$w > \sqrt{\frac{g}{a}} \quad \dots\dots(4)$$

எனவே, $w > \sqrt{\frac{g}{a}}$ எனில் மட்டுமே, இப்படியப்பட்ட சாய்வாக அமைந்த புள்ளி, சர்ப்பணமதி நிலையாக அமையமுடியும்.

மில்லாறாக, உருமணி தாழ்த்த புள்ளியிலே, உச்சிப்புள்ளியிலே, அல்லது தாழ்த்த புள்ளியில் இருந்து $\cos^{-1}\left(\frac{g}{aw^2}\right)$ கோணத் தொலைவில் உட்குள ஒரு புள்ளியிலே, கட்டுவதில் பொறுத்தவரை ஒய்வில் இருக்கும். ஆனால், கடைசியில் குறிப்பிட்ட புள்ளியில் அமைய வேண்டுமானால் அதன் சுழல்வேகம் $w, \sqrt{\frac{g}{a}}$ விட அதிகமாக இருந்தல் வேண்டும்.

அதாவது, சுழல்வேகம் $\sqrt{\frac{g}{a}}$ விட அதிகமாக இல்லாமல் இருந்தால், உருமணி A, B தவிர, Pஐப் போன்ற வேறெந்த (சாய்ந்த) நிலையிலும் சர்ப்ப அமைதியில் இருக்காது.

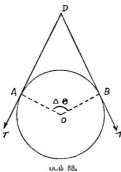
குறிப்பு :

(1) கட்டுவின் தாழ்த்த புள்ளியான A-ல் உருமணி நிலைச்சம நிலையிலும், (Stable equilibrium), உச்சிப்புள்ளியான B-ல் நிலையினால் சமநிலையிலும் இருக்கும்.

(ii) வட்ட வளைவான, வழவழப்பான சுழலும் குழாய் ஒன்றினால் வைக்கப்பட்ட உருமணி ஒன்றின் சர்ப்பணமதி நிலைக்கும், சுழலும் வழவழப்பான கோளம் ஒன்றினால் வைக்கப்பட்டு அதனுடன் சுழலும் துகளின் சர்ப்பணமதி நிலைக்கும் மேற்கூறிய நிபந்தனைகள் பொருத்தும்.

8.3. சுழலும் கம்பியின் இழுவியை

ஒரு வட்டவடிவக் கம்பி (அல்லது தோல்பட்டை), அதன் தளத்திலேயே, மையத்தின் வழியே தளத்திற்குச் செங்குத்தாக செல்லும் அச்சைப்பற்றிச் சுழற்றப்படுகையில், கம்பியின் ஓர் இழுவியை உண்டாகும். அதைக் கீழ்க்கண்டவாறு கணக்கிடலாம்.



[வட்டக்கம்பி கிடைதளத்தில் அமைவதாகக் கொள்வோம். அப்போது அதன் எடைமையக் கணக்கில் எடுத்துக்கொள்ளத் தேவையில்லை.]

மைப்புகளின் O என்க.

வட்டவடிவக் கம்பியின் AB என்ற ஒரு சிறு பகுதியைக் கருதுவோம்.

AB என்ற வட்டவட்டின் நீளம் Δs என்போம்.

AB வட்ட மையத்தின் அமைக்கும் கோணம் $\Delta\theta$ என்போம்.

வட்டத்தின் ஆரம் r எனவும், சுழற்சியை ω எனவும், ஓர் அவகு நீளக்கம்பியின் திணிவு m எனவும் இருக்கட்டும்.

$$AB\text{-ன் திணிவு} = m. \quad \Delta s = m r \Delta\theta$$

கம்பியின் இப்பகுதியும் m எனும் சுழற்சிகூற்றின் இயக்குவதால், அத்தகைய இயக்கத்திற்குத் தேவையான மையநேக்கு அவிசை $= (m r \Delta\theta) r \omega^2 = m r^2 \omega^2 \Delta\theta$ ஆகும்.

இந்த விசையை A, B ஆகிய புள்ளிகளில் வரையப்பட்ட DA, DB என்ற தொடுகோடுகள் வழியே செயற்படும் இழுவியைகள் கொடுக்கின்றன. இவ்விழுவியைகள் ஒவ்வொன்றும் T என்போம். அவற்றிற் கிடைவேவுகள் கோணம் $180 - \Delta\theta$.

DO இக்கோணத்தின் சமவெட்டி.

ஆகவே DO வரம்பே இவ் விழு விசைகளின்

$$\begin{aligned}\text{சுமையின்} &= 2T \cos \left(90 - \frac{\Delta\theta}{2} \right) \\ &= 2T \sin \frac{\Delta\theta}{2} \\ &= 2T \frac{\Delta\theta}{2} \quad [\because \Delta\theta \text{ சிறிய மதிப்புடையது}] \\ &= T \cdot \Delta\theta\end{aligned}$$

ஆகவே,

$$T \Delta\theta = mr^2 \omega^2 \Delta\theta$$

$$\therefore T = mr^2 \omega^2$$

கம்பியின்மேல் உட்கன ஒரு புள்ளியில் வேகம் (திசைவேகம்) v எனில்

$$v = r\omega$$

$$\therefore T = mv^2$$

கம்பி தாங்கக்கூடிய உச்ச இழுவிசை T_M எனில், கம்பி பெறக்கூடிய அதிகபட்சமான சுழல்வேகம் $\omega_M = \sqrt{\frac{T_M}{mr^2}}$

கம்பி தாங்கக்கூடிய உச்ச இழுவிசையை, இறுதி இழுவை வலு (ultimate tensile strength) என்கிறோம். கிடை, ஓர் அங்கு குறுக்குப் பரப்பளவில் செயற்படக்கூடிய விசை இவ்வளவு என்ற அடிப்படையில் குறிப்பிடுவது வழக்கமாகும்.

கம்பியின் குறுக்குப் பரப்பளவு A , அடர்த்தி ρ , அங்கு குறுக்குப் பரப்பளவில் அது தாங்கக்கூடிய இறுதி இழுவை வலு T_0 எனில்

$$m = \rho A$$

$$T_M = T_0 A$$

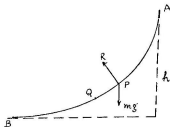
$$\therefore \omega_M = \sqrt{\frac{T_0 A}{\rho A r^2}} = \sqrt{\frac{T_0}{\rho r^2}}$$

ஆகவே கம்பியின் மீப்பெகு சுழல்வேகம்,

$$\omega_M = \sqrt{\frac{T_0}{\rho r^2}}$$

குறிப்பு: மீட்பெரு சுழற்சிவேகத்தின் இம் மதிப்புக் கம்பியில் குறுக்குப் பரப்பளவைச் சார்ந்திருக்கவில்லை என்பது தெளிவாகிறது.

8.10. செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த ஒரு வளைவின் வழியே ஒரு துகளின் இயக்கம்



படம் 89.

செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த ஒரு வடிவவழிப்பான வளைவின் ஒரு புள்ளியில் இருந்து வளைவின் வழியே கீழ்தோக்கி நழுவுக ஒரு துகளின் இயக்கத்தை கீழ்க்குக் கருதுவோம்.

வளைவின்மேல் உள்ள A என்ற புள்ளியில் u என்ற திசைவேகத் தூள் தொடங்கி வளைவின் வழியே நழுவி B என்ற புள்ளியை அடையும்போது, அதன் திசைவேகம் v எனக்கொள்வோம். AB-க் செங்குத்து ஆறும் h எனில்,

$$v^2 = u^2 + 2gh$$

என்ற கார்டலாம்.

P, எனும் புள்ளி A, B-க்கு இடையே, துகள் இருக்கும் ஒரு நிலையைக் குறிக்கிறது. துகளின்மீது செயற்படும் விசைகளாவன:

(i) துகளின் எடை mg ; இது செங்குத்தாக கீழ்தோக்கிச் செயற்படும்.

(ii) வளைவின் நேர்க்குத்து எதிர்விசை R.

ஆற்றல் சாப்பு விதியை கீழ்க்கு உபயோகிக்கலாம்.

[வரையு வழுவுப்பாணதானகையால், அது துகளினின்று செயற்படுத்தும் எதிர்விசையான R எப்போதும் துகளின் இயக்கத்திற்கு நேர்நுத்துத் திசையிலேயே இருக்கும். எனவே துகளின் இயக்கத்தில், எதிர்விசை செயல்பட வேண்டிய அவசியம் இல்லை. மற்றொரு விசையான புவிஈர்ப்பு விசை mg , ஒரு கார்பு நிலைவிசை. எனவேதான் ஆற்றம் கார்பு விதியை மிகு உபயோகிக்கலாம்.]

➤ ஆற்றம் கார்பு விதிப்படி,

$$\begin{aligned} \text{இயக்க ஆற்றத்தில் ஏற்படும் மிகுதிப்பாடு} \\ &= \text{நிலையாற்றத்தில் ஏற்படும் மிகுதிப்பாடு} \\ &= \text{வெளிவிசைகள் செய்யும் வேலை} \end{aligned}$$

$$\frac{1}{2} mv^2 - \frac{1}{2} mu^2 = (mg)h$$

$$\therefore v^2 - u^2 = 2gh$$

$$\therefore v^2 = u^2 + 2gh \quad \dots\dots(1)$$

துணை முடிவு 1 : வளைவின்மேல் இருந்து கீழே வருவதற்குப் பதிலாக, u எனும் திசைவேகத்துடன் வளைவின் மேலே செல்லுமாறு ஏவப்பட்ட ஒரு துகள், வளைவின்மேல் செங்குத்து உயரம் h உள்ள மற்றொரு புள்ளியை அடைவதென்பது அதன் திசைவேகம் v எனில்,

$$, \text{ இயக்க ஆற்றத்தில் ஏற்படும் மிகுதிப்பாடு} = \frac{1}{2} mv^2 - \frac{1}{2} mu^2$$

$$\text{வெளிவிசை செய்யும் வேலை} = mg(-h)$$

$$\therefore \frac{1}{2} mv^2 - \frac{1}{2} mu^2 = -mgh$$

$$\therefore v^2 = u^2 - 2gh \quad \dots\dots(2)$$

துணை முடிவு 2 : சமன்பாடு (2)-லிருந்து, ஒரு துகள் வளைவின் மேலே செல்லச்செல்ல அதன் திசைவேகம் குறைகின்றது என்று அணுகிவிடலாம்.

$$h = \frac{u^2}{2g} \text{ எனும்போது } v = 0$$

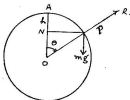
ஆகவே, புறப்பட்ட கிடத்திலிருந்து $\frac{u^2}{2g}$ அளவு செங்குத்து உயரம் உள்ளவாறு, வளைவின்மேல் அமைந்துள்ள ஒரு புள்ளியைத்தான் துகள் செல்லமுடியும் என்று அறிவிக்கலாம்.

மேலும், குதிப்பிட்ட தொடக்கவேகம் (u) உடைய ஒரு துகள் செல்லக்கூடிய செங்குத்து உயரம் $\left(\frac{u^2}{2g}\right)$, எந்த வளைவினாலும் செல்கிறதோ

அதன் உருவத்தைப் பொறுத்தது அன்றா எல்லாம் காண்கிறோம். எனவே, துகள் மேலும் கீழமாக வளைந்துசெல்லும் ஒரு வளைவின்மேல் செழுந்தீரப்பட்டாலும், அது ஒரேவு பெறுகைச் செய்கக்கூடிய செங்குத்து உயரம், புறப்பட்ட புள்ளியில் இருந்து $\frac{u^2}{2g}$ உயரத்தில் அமைகிறது.

குறிப்பாக ஒரு வளைவின் ஒரு புள்ளியில் இருந்து, ஒரேயில் இருந்து கீழே நழுவுக ஒரு துகள் மறுபடியும் அதே நிலைமட்டத்தில்தான் ஒரேவு பெறுகிறது.

8-11. செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த வழுவுழப்பான வட்டத்தின் வெளிப்புறத்தில் நழுவுக துகளின் இயக்கம்.



படம் 90.

iii என்ற நினைவை உடைய ஒரு துகள், O என்ற மையத்தையும், a என்ற ஆரத்தையும் கொண்ட செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த, ஒரு வட்டத்தின் உச்சி (A)-யில் ஒரேவு நிலையில் இருந்து, வட்டத்தின் வெளிப்புறமாக நழுவுவதாகக் கொள்வோம்.

துகள் வட்டத்தின்மீது P என்ற புள்ளியில் இருக்கும் கணத்தைக் கருதுவோம். அங்குத் துகளின் வேகம் v எனக் கொள்வோம்.

படத்தில், PN, P-ல் இருந்து OA-க்கு வரைவப்பட்ட செங்குத்துக் கோடு. $\angle NOP = \theta$ எனவும், $AN = h$ எனவும் இருக்கட்டும். துகளின்மீது செயற்படும் விசைகள்

(i) கீழ்தோக்கிச் செயல்படும் துகளின் எடை mg .

(ii) OP வழியே செயல்படும், வட்டத்தின் எதிர்த்திசை R.

துகளின்மீது செயல்படும் எதிர்த்திசையான R எப்போதும் துகளின் நியோகத்திற்கு நேர்க்குத்துத் திசையிலேயே இருக்கும். எனவே,

துகளின் இயக்கத்தில் எதிர்வினை செய்யும்வேலை பூச்சியமாகும். மேலும், துகளின் எடையான mg ஒரு காப்பு நிலையினை. ஆகவே, ஆற்றல் காப்பு விதியை உபயோகிக்கலாம்.

இயக்க ஆற்றலில் ஏற்படும் மிகுதிற்பாடு = வெளிவினை செய்யும் வேலை.

$$\therefore \frac{1}{2} [mv^2 - m \cdot 0^2] = mgh$$

$$\therefore v^2 = 2gh \quad \dots\dots(1)$$

$$\text{ஆனால், } h = AN = OA - ON$$

$$h = a - a \cos \theta$$

$$\therefore v^2 = 2ga (1 - \cos \theta) \quad \dots\dots(2)$$

துகள் வட்டத்தின்மீது இயங்குவதால், அதன் வட்ட இயக்கத் திசுக்கு நேரையான ஈழயநேரக்கு வினை (PO வழியே) = $\frac{mv^2}{a}$ இவ்வினையை PO திசையில் R , mg இவற்றின் குத்தும் பிரிவுகள் அளிக்கின்றன.

$$\therefore mg \cos \theta - R = m \frac{v^2}{a} \quad \dots \quad \dots \quad (3)$$

சமன்பாடுகள் (2), (3)-ல் மிகுத்து,

$$mg \cos \theta - R = 2mg (1 - \cos \theta)$$

$$\therefore R = mg (3 \cos \theta - 2) \quad \dots \quad \dots \quad (4)$$

மேலும்,

$$\cos \theta = \frac{ON}{OP} = \frac{a-h}{a}$$

$$\therefore R = mg \left[\frac{3(a-h)}{a} - 2 \right]$$

$$R = mg \left[\frac{a-3h}{a} \right] \dots \quad \dots \quad (5)$$

சமன்பாடு (2)-ல் மிகுத்து துகளின் திசைவேகத்தையும், சமன்பாடு (4)-ல் மிகுத்து எதிர்வினையையும் கணக்கிடலாம்.

θ -ன் மதிப்பு அதிகமாகும்போது, $\cos \theta$ -ன் மதிப்பு குறைகின்றது. ஆகவே, R -ன் மதிப்பு அதிகமாகிக்கொண்டே செல்கிறது.

R -ன் மதிப்பு குறைத்துக்கொண்டே செல்லும். R -ன் மதிப்பைச் சமன்பாடு (5)-ல் இருத்தும் காணலாம். R -ன் மதிப்பு தேர் எண்ணாக உள்வயரை, துகள் வட்டத்தின்மேல் படித்து இருக்கும். ஆகவே, துகள் வட்டத்தின்மேல் இயங்க,

$$a - 3h > 0$$

$$h < \frac{a}{3}$$

$h = \frac{a}{3}$ எனில், R -ன் மதிப்பு பூச்சியமாகும். அதற்குப் பிறகு R -ன் மதிப்பு தேர்எண்ணாகிறது. எனவே,

$$h = \frac{a}{3}$$

அதாவது, உச்சிப்புள்ளியில் இருந்து அதன் ஆழம் $\frac{a}{3}$, எனும் நிலையில், துகள் வட்டத்தைவிட்டு விலகிச் செல்கின்றது. இந்தக்குப் பிறகு அது ஒரு ஏவுபொருளாக இயங்கி, ஒரு பரவளைவுப் பாதையில் செல்கிறது.

துகள் வட்டத்தைவிட்டு விலகும்போது,

$$\begin{aligned} \cos \theta &= \frac{a-h}{a} \\ &= \frac{a-\frac{a}{3}}{a} \end{aligned}$$

$$\cos \theta = \frac{2}{3}$$

இதைச் சமன்பாடு (4)-ல் இருத்தும் காணலாம்.

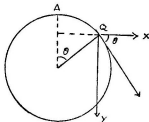
வட்டத்தை விட்டு விலகிய துகள்,

$$v^2 = 2gh = 2g \frac{a}{3}$$

$$v = \sqrt{\frac{2 \cdot g}{3}}$$

எனும் திசைவேகத்துடன் ஏவப்பட்ட ஒர் ஏவு துகளாக இயங்கும்.

தூளை முடிவு : இவ்வாறு வட்டத்தைவிட்டு விலகி ஏவு துகளாக இயங்கும் துகள் செல்லும் பரவளைவின் செவ்வகவத்தைக் காண்போம்.



படம் 91.

வட்டத்தை விட்டு துகள் விவகிச் செல்லும் புள்ளியை (எறிதாணம்) ஆதிவாகக் கொள்வோம். அதன் வழியே செல்லும் கிடைகோட்டை உ-அச்சாகவும், அப்புள்ளியிலேயே கீழ்தோக்கி வரையப்பட்ட செங்குத்துக் கோட்டை y-அச்சு-ஆகவும் கொள்வோம்.

$$\text{நிசைவேகம்} = \sqrt{\frac{2}{3}gz}$$

$$\text{எறிகோணம் } \theta = \cos^{-1} \left(\frac{1}{3} \right)$$

பாதையின் சமன்பாடு,

$$y = x \tan \theta - \frac{(-g)}{2v^2 \cos^2 \theta} x^2$$

[y அச்சு கீழ்தோக்கி இருப்பதால், -g என்று கொண்டுள்ளோம்.]

$$y = x \frac{\sqrt{5}}{2} + \frac{gz^2}{2 \cdot \frac{5}{3}g \cdot \frac{4}{9}}$$

$$y = \frac{\sqrt{5}}{2}x + \frac{27}{16a}x^2$$

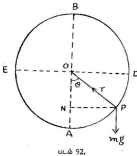
இது $\frac{16a}{27}$ இச் செல்லகவரகக் கொண்ட பரவளைவைக் குறிக்கின்றது.

8-12. செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த வட்டத்தில் இயங்குமாறு தொங்கவிடப்பட்ட ஒரு துகளின் இயக்கம்.

௩. என்ற நிலைவழியுடைய ஒரு துகள், O என்ற ஒரு நிலையான புள்ளியில் இருந்து, l நீளமுள்ள ஓர் கிழிபடாத மெல்லிய தூவாக தொங்கவிடப்பட்டுள்ளது. துகள் அதன் தொடக்கநிலையான A-ல்

கிஞ்சு, u ஂனும் திசைவேகத்தடன் ஁வப்பட்டு, O ஁ ஂமயமாகக் கொண்டு செங்குத்துத்தளத்தில் ஁மையத்த ஁ரு வட்டத்தில் கியங்கு கி஁து. கித்த கியக்கத்தின்போது ஁த்தவொரு கணத்திதும், துகளின் திசைவேகம், தூயின் கியூவிசை கியற்ற஁தக் காண்பதன் மூலம், துகள்,

- (i) தொட்த்து வட்டத்தில் ஁த்தி வருவதற்கும்
- (ii) ஁லிவியக்கம் மேற்கொள்வதற்கும்
- (iii) வட்டத்தில் கிஞ்சு விாகித் செயல்஁ம் ஁யிப திபத்திணக்கிபப் பெற஁ம்.



துகள் P ஁ன்ற நிலையில் கிஞ்சுதும் கணத்ததக் கருது வோம். P -஁ துகளின் திசை வேகம் v ஁ன ஁ம், A -஁ கிஞ்சுது ஁தன் ஁பரம் h ஁ன஁ம் O கா ஁ வேகம். படத்தில்,

$$AN = h$$

$$OP = l$$

$$\angle AOP = \theta$$

துகளின் மீது செயற்படும் விசைகள்

(i) கீழ்தொக்கித் செயல் படும் துகளின் ஁டைநர

(ii) தூயின் கியூவிசை T (PO வழியே)

துகளின்மீது செயற்படும் தூயின் கியூவிசை, துகளின் கியக்கத்தில் ஁யித்த வேக஁வும் செய்வதில்லை. ஁வி஁ற்பு விசையான நர ஁ரு காப்பு நிலிவிசை. ஁னவே, ஁த்தற஁ காப்பு விதியை ஁பயோகித் கவாம்.

கியக்க ஁த்தறயில் ஁ற்படும் கிஞ்சுதிப்பாடு = வெளிவிசை செயல்஁ம் வேக஁

$$\frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mu^2 = -mgh$$

$$\therefore v^2 - u^2 = -2gh$$

$$v^2 = u^2 - 2gh$$

$$\dots \dots \dots (1)$$

PO வழியே, துகளின் வட்ட இயக்கத்திற்குத் தேவையான சுமையே நோக்கு விசையை அளிக்கும், T, mg இவற்றின் குத்தும் பிரிவுகள் $= T - mg \cos \theta$.

$$\therefore T - mg \cos \theta = \frac{mv^2}{l}$$

$$T = \frac{mv^2}{l} + mg \cos \theta$$

$$= \frac{mv^2}{l} + mg \left(\frac{l-h}{l} \right)$$

$$= \frac{m}{l} \left[(u^2 - 2gh) + g(l-h) \right]$$

$$\therefore T = \frac{m}{l} \left[u^2 + g(l-3h) \right] \quad \dots \dots (2)$$

சமன்பாடுகள் (1), (2) முறையே, P -ல் துகளின் திசைவேகத்தை யும், துகளின் இழுவைசையைப் கொடுக்கின்றன.

துகள் வட்டத்தில் மேலே செல்லச் செல்ல, h -ன் மதிப்பு அதிகமாகிச் சென்றே போகிறது. h அதிகமாக ஆக, திசைவேகமும், இழுவைகளும் மதிப்பில் குறைந்துகொண்டே செல்கின்றன. B -ல் அவை நிரண்டும் அவற்றின் மீச்சிறு மதிப்பை அடைகின்றன. B -ல் திசைவேகத்தை v_B எனவும், இழுவைசையை T_B எனவும் குறிப்பிட்டால், $h = 2l$ எனப் பிரதியிட,

$$v_B^2 = u^2 - 4gl \quad \dots \dots (3)$$

$$T_B = \frac{m}{l} (u^2 - 5gl) \quad \dots \dots (4)$$

(i) துகள் தொடர்ந்து வட்டத்தில் சுற்றி வருவதற்குரிய நிபந்தனை

துகள் தொடர்ந்து வட்டத்தில் சுற்றுவது, அதன் திசைவேகமும், இழுவைகளும் வட்டத்தின் எந்தப் புள்ளியிலும் பூச்சியமாகக் கூடாது. அதாவது அவற்றின் மதிப்புகள் வட்டத்தின் எல்லாப் புள்ளிகளிலும் நேர் எண்ணாக இருக்கவேண்டும். அவற்றின் மீச்சிறு மதிப்புகளான v_B , T_B இரண்டுமே நேர்க்குறி உடையதாக இருக்கவேண்டும்.

$$v_B > 0 \text{ இருக்க } u^2 > 4gl \text{ எனவும்,}$$

$$T_B > 0 \text{ இருக்க } u^2 > 5gl \text{ எனவும்,}$$

இருக்க வேண்டும்.

$u^2 > 5gl$ எனில், T_8 , φ_8 மீரண்டுமே தேர்ச்சுறு உடையவாக இருக்கும். ஆகவே, துகள் தொடர்ந்து வட்டத்தில் சுற்றிவரும்.

$u^2 = 5gl$ எனில், $T_8 = 0$. ஆனாலும் $\varphi_8 > 0$. ஆகவே, துகள் தொடர்ந்து வட்டத்தில் சரிவாகச் சுற்றிவரும்.

(ii) துகள் அலைவு விபக்கம் (Oscillation) பெறுவதற்குரிய நிபந்தனை

துகளின் திசையேகம் பூச்சியமாகி, கிழுவின்சு தேர்ச்சுறு உடையதாகவே இருக்கும் நிலையில், துகள் ஒரு கணம் ஒய்வுநிலை எய்தி பாதையில் திரும்பி நடுவுவதாகி, துகள் அலைவு விபக்கம் பெறும்.

அதாவது துகளின் கிழுவின்சு பூச்சியமாகும் முன்பே, திசையேகம் பூச்சியமாகின், துகள் அலைவியக்கம் பெறுகிறது.

திசையேகம் பூச்சியமாகும் போது, உயரம் h_1 எனில்

$$h_1 = \frac{u^2}{2g} \quad (\text{சமன்பாடு 1-ல் இருந்து})$$

துகளின் கிழுவின்சு பூச்சியமாகும் போது, உயரம் h_2 எனில்

$$h_2 = \frac{u^2 + gl}{3g} \quad (\text{சமன்பாடு 2-ல் இருந்து})$$

துகள் அலைவியக்கம் பெறவேண்டுமாயின்

$$h_1 < h_2$$

$$\text{அதாவது} \quad \frac{u^2}{2g} < \frac{u^2 + gl}{3g}$$

$$\text{அல்லது} \quad 3u^2 < 2u^2 + 2gl$$

$$\text{அதாவது} \quad u^2 < 2gl$$

$$\text{மேலும்} \quad u^2 < 2gl \text{ எனில் } h_1 < l$$

ஆகவே, $u^2 < 2gl$ எனில் துகளின் திசையேகம், OD-க்கு கீழேயே உள்ள ஒரு புள்ளியில் பூச்சியமாகிவிடுகின்றது. அத்தி்லையில் கிழுவின்சு தேர்ச்சுறு உடையதாகவே உள்ளது. ஆகவே, துகள் வட்டத்தைவிட்டு விவகாமம் h_1 உயரம் ($< l$) வரை சென்று, கண நேரம் ஒய்வுநிலை திரும்ப நடுவி, அலைவியக்கம் பெறுகிறது. இந்த அலைவியக்கம், தொடக்க நிலையான Aஐ மையமாகக்கொண்டு, அதை வட்டத்தையுடர் சிதையான வட்டவிலியின் மீது ஏற்படுகிறது.

$$u^2 = 2gl \text{ எனில்,}$$

$$h_1 = h_2 = l.$$

O-ன் கிடைவட்டத்தில் உள்ள D எனும் புள்ளியில் திசையேகம், கிழுவின்சு மீரண்டுமே பூச்சியமாகின்றன. கிழுவின்சு எதிர்ச்சுறு

உடையதாக ஆகாததால் துகள் இந்த நிலையிலும் வட்டத்தைவிட்டுச் செல்லத்தொடங்கி, ஆகவே D வரை சென்று, ஒரு கணம் ஓய்வு நிலை எய்தி, திரும்பி நழுவுவதாக, அந்நேரம் மிகைகள் பெறுகின்றன. இங்கு அந்நேரம் மிகைகளின் பாதை D -ல் இருந்து, E -வரை உள்ள அரைவட்டமாக அமைகிறது.

(iii) வட்டத்தில் இருந்து விலகிச் செல்ல நிபந்தனை

துகளின் கிழுவின் பூச்சியமாகியும், திசைவேகம் நேரீக்குறி உடையதாகவே இருக்கும் நிலையில், துகள் வட்டப்பாதையை விட்டு விலகிச் செல்கிறது.

அதாவது, திசைவேகம் மறையும்முன்பே, கிழுவின் பூச்சியமாகிய துகள் வட்டப்பாதையை விட்டு விலகுகிறது.

எனவே, துகள் வட்டப் பாதையை விட்டு விலகிச் செல்ல,

$$\begin{aligned} h_1 &> h_2 \\ \text{அதாவது } \frac{u^2}{2g} &> \frac{v^2 + gl}{3g} \\ 3u^2 &> 2v^2 + 2gl \\ u^2 &> 2gl. \end{aligned}$$

ஏற்கெனவே $u^2 > 5gl$ எனில், துகள் வட்டப்பாதையில் சுற்றிக் கொண்டே இருக்கும் எனக் காணப்படும்.

ஆகவே $u^2 > 2gl$ ஆகவும், $< 5gl$ ஆகவும் இருப்பின், துகள் வட்டத்தின்மேல் இருந்து விலகிச் செல்கிறது.

துகள் விலகிச் செல்லும் புள்ளி O -ன் வழியே செல்லும் கிடைமட்டத் திசை மேனேதான் இருக்கும் எனக் காட்டலாம்.

$$\begin{aligned} \text{கவியின் கிழுவின் பூச்சியமாகும் போது} \quad \frac{u^2 + gl}{2g} &= \frac{u^2 + gl}{3g} \\ \text{உயரம் } h_2 &= \frac{u^2 + gl}{3g} \\ u^2 &> 2gl \\ \therefore h_2 &> l \end{aligned}$$

எனவே $2gl < u^2 < 5gl$ எனில், துகள் O -ன் மட்டத்தில் உள்ள D -க்கு மேலும், உச்சிப்புள்ளியான B -க்குக் கீழும் கிடைமட்டம், ஏதேனாவோ புள்ளியில் கிழுவின் பூச்சியமாகியும் இருக்கின்றது. அப்போது துகள் மறுக்கை கிழிந்துவிடுகிறது. ஆகவே, துகள் வட்டப்பாதையை விட்டு விலகி, ஓர் எதிர்போக்குரைப் போல் மீள்கி, பரவலாகவும் பாதையில் செல்கிறது.

எனவே,

- (i) $u^2 > 5g$ எனில், துகள் வட்டத்தைக் கற்றிவருகிறது.
- (ii) $2g < u^2 < 5g$ எனில், துகள் வட்டப்பாதையை விட்டு விலகுகிறது.
- (iii) $u^2 < 2g$ எனில், துகள் அங்கு கிபச்சலியல் பெறுகிறது.

குறிப்பு 1: $h = 0$ எனில், கிரூவிசையில் உச்சமதிப்பைப் பெறுகிறோம். A -ல் துகள் கிரூவிசை அதன் உச்சமதிப்பைப் பெற்றிருக்கிறது.

$$(3)-ல் கிருத்து, உச்சமதிப்பு (மீட்பெறு மதிப்பு) = \frac{m}{T} [u^2 + g]$$

துகள் வட்டத்தை முழுமையாகக் கற்றிவர, $u^2 > 5g$

$$\therefore \text{கிரூவிசையில் உச்சமதிப்பு} > \frac{m}{T} (5g + g) \\ > 6 mg$$

ஆகவே துகள் வட்டத்தில் கற்றிவர, கிரூவிசையில் உச்சமதிப்பு, குறைந்தது $6 mg$. அதாவது துகளின் எடைவழிப்போல் ஆறு மடங்கு. எனவே துகள் வட்டத்தில் கற்றிவர, தூர குறைந்தது துகளின் எடைவழிப்போல் ஆறு மடங்கு எடைவழி தாங்கும் அளவாவது பரம் பொருத்தியதாக கிருக்கவேண்டும்.

குறிப்பு 2: வழவழப்பான செங்குத்து வட்டவளைவம் ஒன்றின் உட்புறத்தில், மேல்நோக்கி ஏவப்படும் ஒரு துகளுக்கும் மேற்கூறிய நிபந்தனைகள் பொருத்தம். ஆனால், கிங்குக் கயிற்றின் கிரூவிசைக்குப் பதிலாக, PO வழியே வளைவத்தின் அருத்தம் செயற்படும்.

குறிப்பு 3: வழவழப்பான வட்டக்குழாய்க்குள் கிவங்குமாத அமைக்கப்பட்ட துகளுக்கும், வழவழப்பான வளைவத்தில் கோக்கப்பட்ட உருமணிக்கும் அவற்றையிடஞ்சு செல்லும் வாய்ப்புக் கிடையாது. ஆகவே, அவை ஒன்று முழுச்சுற்றுக் கற்றி வரவேண்டும்; அல்லது அங்கு கிபச்சலியல் பெறவேண்டும்.

துகளின்மேல் செயற்படும் அழுத்தம் நேர் எண்ணாகவோ, எதிர் எண்ணாகவோ கிருக்கலாம். ஆகவே முழுச்சுற்று வர $v_g > 0$ போதும். எனவே $u^2 > 4g$ எனில் B -ல் திகைவேகம் நேர் எண்ணாகவே கிருக்கும். ஆகவே முழுச் சுற்றும் கற்றிவர முடியும்.

எனவே,

- (i) $u^2 > 4g$ எனில், துகள் முழுச் சுற்றும் கற்றிவரும்.

- (ii) $2r < r^2 < 4r$ எனில், துகள் அரைவட்டத்தைவிடப் பெரிய வில்லில் அலைவு இயக்கம் பெறுகிறது.
- (iii) $r^2 < 2r$ எனில், துகள் வட்டத்தின் சிறப்பளவுதான் அலைவு இயக்கம் பெறுகிறது.

மாதிரிக் கணக்குகள்

1. 64 டன் திணிவு உள்ள ஓர் இரவில் வண்டி 880 அடி ஆளமுள்ள ஒரு வட்டப் பாதையில் மணிக்கு 60 மைல் வேகத்தில் சென்றுகிறது. வட்ட மையத்தை நோக்கி தண்டவாளங்களின் அழுத்தம் எவ்வளவு எனக் கணக்கிடு.

$$\text{வேகம்} = 60 \text{ மை/மணி} = 60 \times \frac{22}{15} = 88 \text{ அடி/வி.}$$

வட்ட மையத்தை நோக்கிச் செயற்படும் விசை

$$\begin{aligned} &= \frac{mv^2}{r} \\ &= \frac{64 \times 2240 \times 88 \times 88}{880} \text{ பவுண்டல்} \\ &= \frac{64 \times 2240 \times 88 \times 88}{880 \times 32 \times 2240} \text{ டன் எடை} \\ &= 17.6 \text{ டன் எடை} \end{aligned}$$

2. கிடைதளத்தில் ஒரு புள்ளியில் கட்டப்பட்ட 40 செ.மீ. நீளமுள்ள தூவின் மறுமுனையில் 245 கிராம் திணிவுள்ள ஒரு துகள் கட்டப்பட்டு, கிடைதள மட்டத்தில் விநாடிக்கு 5 முறை வட்டப் பாதையில் சுற்றிவருகிறது. துகளின் குத்து முடுக்கத்தையும், தூவின் இறு விசைமையையும் கண்டுபிடி.

$$T = 40 \text{ செ.மீ.}$$

$$\begin{aligned} w &= \text{கோணவேகம்} = \text{விநாடிக்கு } 5 \text{ சுற்றுகள்} \\ &= 5 \times 2\pi = 10\pi \\ &= \text{விநாடிக்கு } 10\pi \text{ ஆளையங்கள்} \\ \text{வேகம் } v &= rw \\ &= 40 \times 10\pi = 400\pi \text{ செ.மீ./வி.} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \therefore \text{குத்து முடுக்கம்} &= \frac{v^2}{r} \\ &= \frac{400\pi \times 400\pi}{40} = 4000\pi^2 \text{ செ.மீ./வி}^2. \end{aligned}$$

கிரேவிசை T டைசைகர் எனில், கிடைமட்டத்தில் துகளின்வீது செய்கப்படும் விசை கிது ஒன்று மட்டுமே ஆதலால்

$$\begin{aligned} T &= \frac{mv^2}{r} = 245 \times 4000\pi^2 \\ &= 980000\pi^2 \text{ டைசைகர்} \\ &= 1000\pi^2 \text{ கிராம் எடைசைகர்} \end{aligned}$$

3. 0.90×10^{-20} கி.கி. திணிவுள்ள ஒரு எலக்ட்ரான், ஒரு காந்த விசையின் சக்தியால், 20 செ.மீ. ஆரமுள்ள வட்டத்தில் 3.0×10^6 மீ/வி எனும் வேகத்துடன் சுற்றுகிறது. 1.6×10^{-27} கி. கி. திணிவுள்ள ஒரு புரோட்டான் அணு அதே விசையின்கீழ், அதே ஆரமுள்ள வட்டத்தில் உள்ள வேகத்தில் சுற்றி வரும்?

திணிவு m , வட்டத்தில் சீரான வேகம் v , ஆரம் a , F மைய நோக்கு விசை எனில்,

$$F = m \frac{v^2}{a}$$

எலக்ட்ரான் அணுவிற்கு,

$$F = \frac{0.90 \times 10^{-20} \times 9.0 \times 10^{12}}{.02} \text{ நியூட்டன்கள்}$$

புரோட்டான் அணுவின் வேகம் V எனில்,

$$F = \frac{1.6 \times 10^{-27} \times V^2}{.02} \text{ நியூட்டன்கள்}$$

$$\therefore \frac{1.6 \times 10^{-27} \times V^2}{.02} = \frac{0.90 \times 10^{-18} \times 9}{.02}$$

$$\therefore V^2 = \frac{0.90 \times 9 \times 10^9}{1.6}$$

$$\therefore V = 7.2 \times 10^4 \text{ மீ/வி.}$$

4. 8 அவு நீளமுள்ள ஒரு கயிறு 12 பவு. எடைமையச் சந்தே தாங்க முடியும் (can just sustain a weight of 12 lbs). அதன் ஒரு முனையிற் கீழேக்கொண்டுள்ள மூன்று பவுண்டு திணிவுடைய ஒரு துகள், வரவழிப்பான கிடைமைய மேசையின்வீது, கயிற்றின் மறு முனைப்பைப்பற்றி, கயிறு அறுபடாமல் சுழலக்கூடிய உச்ச வேகம் என்ன? துகளின் உச்ச வேகம் V என்க.

$$\text{துகளின் செங்குத்து முடுக்கம்} = \frac{V^2}{r} \text{ (முடுக்கம் } a)$$

காந்தியின் உச்ச கிழவியை = மைய நோக்கு விசை

$$T = ma$$

$$= 3 \times \frac{V^2}{8} \text{ பவுண்டுகள்}$$

$$\text{ஆனால் } T = 12 \times 32 \text{ பவுண்டுகள்}$$

$$\therefore 3 \times \frac{V^2}{8} = 12 \times 32$$

$$\therefore V = 32 \text{ அடி/வி.}$$

5. ஒரு துகள் வட்ட வடிவாக அமைந்துள்ள மேசையின் மையத்திலிருந்து 49 செ.மீ. தூரத்தில் இருக்கிறது. மேசை மையப் புள்ளி வழியே நிலைமட்டத்தைப்பற்றி, சிறுச் சிறு அதிக்கிறுமறு உள்ள திசைவேகத்தோடு சுழற்றப்படுகிறது. துகள் நகரும் நிலையில் இருக்கும்போது, அதன் கோணவேகம் என்ன? $\mu = 0.2$.

நிலைமட்டத் திசையில், துகளுக்கு இயக்கம் இல்லாததால்,

$$R = mg$$

துகள் நகரும் தறுவாயில்

$$\text{உராய்வு விசை} = \mu R = 0.2 mg.$$

இவ் விசைதான் வட்டப் பாதையில் செல்ல வேண்டிய, மைய நோக்கு விசையை அளிக்கிறது.

$$\therefore \mu \cdot mg = \cdot 2mg = m\omega^2 r^2 \quad [\omega \text{ கோணவேகம்}]$$

$$\omega^2 = \frac{2g}{r} = \frac{2 \times 980}{49} = 4$$

$$\omega = 2 \text{ ரேடியன்கள்/விநாடி}$$

6. கீழ் சம திசையிலுள்ள துகள்கள் ஒரு தூவின் முனைகள் ஒவ்வொன்றிலும், ஒவ்வொன்றாகக் கட்டப்பட்டுள்ளன. தூவ் மேசையின்மேல் உள்ள துளரத்தின் வழியாகச் சென்று ஒரு துகள் மேசையின் மேலும், மற்றது மேசையின் கீழும் உள்ளவாறு அமைக்கப்பட்டுள்ளன. மேசையின்மேல் உள்ள துகள் 9.8 செ.மீ. ஆரமுள்ள ஒரு வட்டப் பாதையில் நிலிடத்திற்கு எவ்வளவு முறை சுற்றினும், தொங்கிக்கொண்டிருக்கும் துகள் ஒய்வுநிலையில் இருக்கும்?

தூவின் கிழவியை T கீழ் பகுதிகளிலும் ஒன்றாகவே இருக்கும். துகள்களின் திணிவு m எனில், கிரண்டாவது துகள் ஒய்வுநிலையில் இருக்க,

$$T = mg.$$

மீதே அளவு மிடுவிசைதான், முதல் துகள் வட்டப் பாதையில் செல்ல இயலும் மைய நோக்கு விசையை அளிக்கிறது.

விநாடிக்கு n முறை சுற்றுவதாகக் கொண்டால்,
கோணவேகம் $\omega = 2\pi n$ ரேடியங்கள்/வி.

$$\therefore \text{மைய நோக்கு விசை} = m\omega^2 r$$

$$= m \cdot 4\pi^2 n^2 \times 9 \cdot 8$$

$$\therefore T = m \cdot 4\pi^2 n^2 \cdot 9 \cdot 8$$

$$\therefore mg = m \cdot 4\pi^2 n^2 \cdot 9 \cdot 8$$

$$\therefore n^2 = \frac{980}{4\pi^2 (9 \cdot 8)} = \frac{25}{\pi^2}$$

$$\therefore n = \frac{5}{\pi}$$

$$\therefore 1 \text{ நிமிடத்தில் சுற்று எண்ணிக்கை} = \frac{300}{\pi}$$

7. ஒரு துகள் சீரான சுழல்வேக முடுக்கம் α இருக்குமாய், r ஆரமுள்ள ஒரு வட்டப்பாதையில் இயங்குகிறது. ஒய்வில் இருந்து புறப்பட்ட அத்துகள் n சுற்றுகளுக்குப் பிறகு, மையத்தை நோக்கி f அளவு முடுக்கம் உடையதாக இருந்தால் $f = 4\pi r n \alpha$ எனக் காட்டு.

[B.Sc. Sept. 67]

t நேர முடியில் துகள் சுற்றியந்த கோணம் θ எனில்

$$\text{கோண வேகம்} = \dot{\theta}$$

$$\text{சுழல்வேக முடுக்கம்} = \ddot{\theta} \quad (\text{கோண முடுக்கம்})$$

$$\ddot{\theta} = \alpha \quad (\text{கொடுக்கப்பட்டது})$$

$$\therefore \dot{\theta} = \alpha t + A$$

துகள் ஒய்வில் இருந்து புறப்பட்டது.

$$\therefore t = 0 \text{ எனும்போது } \dot{\theta} = 0$$

$$\text{ஆகவே } 0 = \alpha(0) + A$$

$$\therefore A = 0$$

$$\dot{\theta} = \alpha t \quad \dots \quad (1)$$

$$\therefore \theta = \alpha \frac{t^2}{2} + B$$

$$t = 0 \text{ எனும்போது } \theta = 0$$

$$\therefore B = 0$$

$$\therefore \theta = \alpha \frac{t^2}{2} \quad \dots \quad (2)$$

n சுற்றுகளுக்குப் பிறகு $\theta = 2\pi n$

$$\therefore \frac{1}{2} \alpha t^2 = 2\pi n$$

$$t^2 = \frac{4\pi n}{\alpha} \quad \dots \quad (3)$$

மையத்தை நோக்கி முடுக்கம் $= \frac{v^2}{r} = r \dot{\theta}^2$

$$= r \alpha^2 t^2 \quad (1)\text{-ல் இருந்து}$$

$$= r \alpha^2 \frac{4\pi n}{\alpha} \quad (3)\text{-ல் இருந்து}$$

$$= 4\pi r n \alpha$$

$$\therefore f = 4\pi r n \alpha$$

8. m என்ற திணிவு உடைய ஒரு துகள் வழவழப்பான கிடைதள மேசையிலிருந்து h உயரத்தில் உள்ள ஒரு புள்ளியிலிருந்து l திண்ம உடைய ஒரு தூண்டி தொங்கவிடப்பட்டுள்ளது. துகள் மேசையின்மீது ஒரு வட்டத்தில் விநாடிக் n முறை சுற்றுகிறது செயல்படுகிறது. துகள் மேசையிலே சுற்றுவதற்குரிய n-ன் உச்ச மதிப்பு என்ன?

மேசையின்மீது துகள் இருப்பதால், துகளின்மீது செய்குத்துத் திசையில் செயற்படும் எதிர்வினை R என்க.

கோணவேகம் ω எனில்,

செய்குத்துத் திசையில்,

$$R + T \cos \theta = mg \quad \dots \quad (1)$$

கிடைமட்டத் திசையில்,

$$T \sin \theta = m l \sin \theta \cdot \omega^2 \quad \dots \quad (2)$$

$$\therefore T = m \omega^2 l \quad (\because \sin \theta \neq 0)$$

சமன்பாடு (1)-ல் இருந்து

$$R = mg - T \cos \theta$$

$$= mg - m \omega^2 l \cos \theta$$

$$= mg - m \cdot 4\pi^2 n^2 l \cos \theta \quad (\because \omega = 2\pi n)$$

$$= mg - 4m\pi^2 n^2 l$$

துகள் மேசையிலே இருக்கவேண்டும் எனில், R எதிர்க் குறியுடையதாகாமல் இருக்கவேண்டும்.

$$\text{அதாவது } mg - 4m\pi^2 n^2 h > 0$$

$$n^2 < \frac{g}{4\pi^2 h}$$

$$\therefore n\text{-ன் உச்ச மதிப்பு} = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{g}{h}}$$

9. ஒரு கூம்பு ஊசலின் 50 செ.மீ. நீளமுள்ள தூலின் முனையில் 500 கிராம் நிணிவுள்ள குண்டு கட்டப்பட்டுள்ளது. தூல் நாய்க்கூடிய அதிகபட்ச மிழுவியை 4 கி.கி. எடை எனில், ஊசல் ஒரு விநாடியில் அதிகபட்சம் எவ்வளவு முறை சுற்றிவரும் எனக் கணக்கிடு. [$\pi^2 = 9.8$ எனக் கொள்க.]

ஒரு விநாடியில் அதிகபட்சம் n தடவை சுற்றுவதாகக் கொண்டால்,

$$\omega = 2\pi n$$

$$T \sin \theta = m\omega^2$$

$$= ml \sin \theta \ 4\pi^2 n^2$$

$$\therefore T = 500 \times 50 \times 4 \times 9.8 \times n^2$$

ஆனால் கயிற்றின் உச்ச மிழுவியை

$$T = 4 \text{ கி.கி. எடை}$$

$$= 4000 \times 980 \text{ டைன்கள்}$$

$$\therefore 500 \times 50 \times 4 \times 9.8 \times n^2 = 4000 \times 980$$

$$\therefore n^2 = 4$$

$$\therefore \text{அதிகபட்ச சுழற்சி எண்ணிக்கை} = 2$$

10. 16 அங். நீளமுள்ள தூல் ஒன்றில் மிணைக்கப்பட்ட ஒரு துகள் கூம்பு ஊசலாகச் சுழலுகிறது. 'தூல் செங்குத்து நிலைபுடன் அமைக்கும் கோணம் 60° எனில், துகள் 10 விநாடிகளில் ஏறக்குறைய 11 முறை சுற்றிவரும் எனக் காட்டுக. [Sept. 68]

கூம்பு ஊசலின்,

தூலின் நீளம் l எனவும்,

மிழுவியை T எனவும்,

துகளின் நிணிவு m எனவும்,

ஊசலின் ஆரம் r எனவும்,

செங்குத்து நிலைபுடன் அமைக்கும் கோணம் θ எனவும் கொண்டால்,

$$T \cos \theta = mg$$

$$T \sin \theta = m\omega^2$$

$$= ml \sin \theta \ \omega^2$$

$$\therefore T = ml\omega^2$$

எனவே,

$$\frac{1}{\cos \theta} = \frac{l\omega^2}{g}$$

$$\therefore \omega^2 = \frac{g}{l \cos \theta}$$

$$\text{ஊசலின் சுழற்சி நேரம்} = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{l \cos \theta}{g}}$$

$$\text{இங்கு } l = 16'' = \frac{4}{3}'; \quad \theta = 60^\circ; \quad g = 32$$

$$\begin{aligned} \therefore \text{சுழற்சி நேரம்} &= 2\pi \sqrt{\frac{\frac{4}{3} \times \frac{1}{2}}{32}} = 2\pi \sqrt{\frac{1}{48}} \\ &= \frac{11\sqrt{3}}{21} \text{ விநாடிகள்} \end{aligned}$$

$$1 \text{ விநாடியில் சுழற்சி எண்ணிக்கை} = \frac{21}{11\sqrt{3}}$$

$$10 \text{ விநாடிகளில் சுழற்சி எண்ணிக்கை} = \frac{210}{11\sqrt{3}} = 11 \text{ (கமராக)}$$

11. l நீளமுள்ள தூதி ஒன்றை இணைக்கப்பட்ட ஒரு துகள் கூம்பு ஊசலாக, விநாடிக்கு n சுற்றுகள் சுற்றிவருகிறது. தூதியின் மீறு விசையும், செங்குத்து நிலையுடன் அமைக்கும் கோணமும் மாறாதவாறு, தூதியின் நீளம் x அளவு குறைக்கப்பட்டால், சுழற்சி எண்ணிக்கை சுமாராக $\frac{n x}{21}$ அளவு கூடும் எனக் காட்டு.

$$\text{ஊசலின் சுழற்சி நேரம்} = 2\pi \sqrt{\frac{l \cos \theta}{g}}$$

$$\therefore \frac{1}{n} = 2\pi \sqrt{\frac{l \cos \theta}{g}} \quad \dots\dots(1)$$

நீளம் $(l-x)$ எனும்போது சுழற்சி எண்ணிக்கை n_1 என்போம்

$$\frac{1}{n_1} = 2\pi \sqrt{\frac{(l-x) \cos \theta}{g}} \quad \dots\dots(2)$$

(1)ஐ, (2)ஆக வகுக்க

$$\frac{n_1}{n} = \sqrt{\frac{l}{l-x}} = \sqrt{\frac{1}{1-\frac{x}{l}}}$$

$$= \left(1 - \frac{\pi}{l}\right)^{-\frac{1}{2}}$$

$$= 1 + \frac{\pi}{2l} \quad (\text{கமாராக})$$

$$\therefore n_1 = n \left[1 + \frac{\pi}{2l}\right]$$

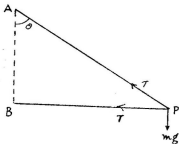
$$\therefore n_1 - n = \frac{n\pi}{2l}$$

$n_1 - n$ சுழற்சி எண்ணிக்கையில் கூடுதலைக் குறிக்கிறது. ஆகவே, சுழற்சி எண்ணிக்கை கமாராக $\frac{n\pi}{2l}$ அளவு கூடும்.

12. l தளமுகம் ஒரு தூவின் இரு முனைகளும், செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்துள்ள ஒரு கோட்டின்மேல் உள்ள A, B என்ற புள்ளிகளில் கட்டப்பட்டுள்ளன. AB -க்கு இடையே உள்ள தூரம் a . தூவின் மேல் உள்ள P எனும் ஹெலிகாப்டர் உருமணி ஒன்று, B -ஐப் பற்றி, BP இடைதளத்தில் அமைபுமாறு சீராகச் சுழலுகிறது. அதன் கோணவேகம்

$$l \left[\frac{2g}{a(l^2 - a^2)} \right]^{\frac{1}{2}}$$

எனவும், உருமணி A -ஐ விட B இடம் $\frac{a^2}{l}$ அளவு பக்கத்திலும் அமைபும்க் காட்டு.



படம் 93.

கோணமேகம் = θ என்க

$BP = r$ என்க

$AP = l - r$

உருமணி வழுவுறப்போனதால், தரலில் கிடைக்கும் கிடைக்காத மூலக் கிடைக்கும்.

PA -இல் வழு கிடைக்காத = PB -இல் வழு கிடைக்காத = T என்க.

$$\therefore T \cos \theta = mg$$

$$T = mg \sec \theta$$

$$mr\omega^2 = T + T \sin \theta$$

$$= mg \sec \theta (1 + \sin \theta)$$

$$\therefore r\omega^2 = g \frac{l-r}{a} \left[1 + \frac{r}{l-r} \right] = \frac{gl}{a}$$

$$\therefore \omega^2 = \frac{gl}{ar} \quad \dots\dots(1)$$

$\triangle ABP$ -ல்

$$(l-r)^2 = a^2 + r^2$$

$$\therefore r = \frac{l^2 - a^2}{2l} \quad \dots\dots(2)$$

ஆகவே

$$\omega^2 = \frac{gl}{a} \cdot \frac{2l}{l^2 - a^2}$$

$$\therefore \omega = l \left[\frac{2g}{a(l^2 - a^2)} \right]^{\frac{1}{2}}$$

மேலும்

$$AP - BP = (l-r) - r$$

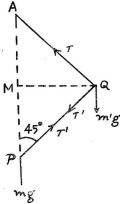
$$= l - 2r$$

$$= l - \frac{l^2 - a^2}{l}$$

$$= \frac{a^2}{l}$$

ஆகவே P எனும் உருமணி, $\frac{a^2}{l}$ அளவு B -க்குப் பக்கத்தில் அமைந்திருக்கிறது.

13. 21 திசுமுள்ள ஒரு தூவின் ஒரு முனை செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த நிலையான தண்டு ஒன்றின் A எனும் புள்ளியில் கட்டப் பட்டுள்ளது. அதன் மறுமுனை, தண்டின்மேல் நழுவக்கூடிய m திணிவு



உள்ள ஒரு வளைவத்தில் கட்டப்பட்டுக் கிடந்து. m' திணிவு உள்ள ஒரு தூண், தூவின் மையப்புள்ளியான Q-ல் கட்டப்பட்டு, v எனும் திசை வேகத்துடன், $AQP = 90^\circ$ என இருக்குமாறு, கிடைதளத்தில் ஒரு வட்டத்தில் சுற்றிவருகிறது.

$$m' v^2 \sqrt{2} = (2m + m') g l$$

என நிறுவுக.

$$\angle AQP = 90^\circ, \quad AQ = QP = l$$

$\therefore$ P தண்டின்மேல் நழுவாமல், நிலையாக அமைந்துள்ளது.

$$QA \text{ வழியே இருவிசை} = T$$

$$QP \text{ வழியே இருவிசை} = T'$$

என்க

P-ன் இயக்கத்திற்குச் சமன்பாட்டைத் தண்டின் திசையில் எழுத,

$$0 = mg - \frac{T'}{\sqrt{2}}$$

பக் 94.

$$\therefore T' = mg \sqrt{2} \quad \dots\dots(1)$$

Q-ல் அமைந்துள்ள புள்ளி v எனும் வேகத்துடன், வட்டத்தில் சுழல்கிறது.

$$\begin{aligned} MQ &= l \sin 45^\circ \\ &= \frac{l}{\sqrt{2}} \end{aligned}$$

தூவின் இயக்கத்திற்குச் சமன்பாட்டை எழுத,

$$m'g + \frac{T'}{\sqrt{2}} = \frac{T}{\sqrt{2}} \quad \dots\dots(2)$$

$$\frac{T'}{\sqrt{2}} + \frac{T}{\sqrt{2}} = \frac{m'v^2 \sqrt{2}}{l} \quad \dots\dots(3)$$

(2), (3)-ல் இருத்து

$$\frac{m'v^2 \sqrt{2}}{l} = m'g + T' \sqrt{2} \quad \dots\dots(4)$$

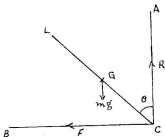
(1), (4)-ல் இருந்து T' இ தீர்

$$\frac{m'v^2\sqrt{2}}{l} = m'g + 2mg$$

$$\therefore m'v^2\sqrt{2} = (2m+m')lg$$

14. ஊக்கியில் செல்லும் ஒருவர் 100 அடி விட்டமுள்ள ஒரு வளைவுப் பாதையில் மணிக்கு 10 அடம் வேகத்தில் செல்கிறார். ஊக்கியின் தளம், செங்குத்து திசையில் இருந்து எவ்வளவு சாய்ந்திருக்கிறது எனக் காண்கிறது.

ஊக்கியின் நடுவரைமல் இருக்க, ஊக்கியுக்கும் பாதைக்குமிடையே யுள்ள உராய்வு எண்ணின் சிறும மதிப்பைக் காண்கிறது.



மூலம் 95.

$$F = m \frac{v^2}{r}$$

$$R = mg$$

$$\therefore \tan \theta = \frac{F}{R} = \frac{v^2}{gr}$$

$$v = 10 \text{ அட/ம} = 10 \times \frac{22}{15} = \frac{44}{3} \text{ அடி/வி}$$

$$r = 50 \text{ அடி} \quad g = 32 \text{ அடி/(வி)}^2$$

$$\therefore \tan \theta = \frac{44 \times 44}{9 \times 50 \times 32} = .1344$$

$$\therefore \theta = \tan^{-1}(.1344) = 7^\circ 39'$$

மேலும் F -ன் உச்ச மதிப்பு μR

$$\therefore F < \mu R$$

$$\therefore v_2 < \mu g r$$

$$\mu > \frac{v^2}{g r}$$

$$\text{ஆகவே } \mu\text{-ன் மிகும மதிப்பு} = \frac{v^2}{g r} = 0.344$$

15. வட்ட வடிவில் அமைந்துள்ள ஓர் மிருப்புப் பாதையில் ஆரம் 1089 செ.மீ. தண்டவாளங்களுக்கு இடையே உள்ள தூரம் 4.5 அடி. வெளிப்புறத் தண்டவாளங்கள், உட்புறத் தண்டவாளங்களைவிட 4 அடி உயர்த்தப்பட்டுள்ளன. சக்கர விளிம்புகள் எவ்வித அழுத்தத்தையும் செயற்படுத்தாமல் இருக்கவேண்டிய வேகம் என்ன?

கிடைமட்டத்துடன், பெட்டியின் அடிப்பாகம் உண்டாக்கும் கோணம் θ எனில்,

$$\tan \theta = \frac{4''}{54''} = \frac{2}{27}$$

விளிம்புகளுக்கும், தண்டவாளங்களுக்கும் இடையே அழுத்தம் கிடையாமை இருக்க,

$$\tan \theta = \frac{v^2}{r g}$$

$$\therefore v^2 = g r \tan \theta$$

$$\therefore v = \sqrt{32 \times (1089 \times 3) \times \frac{2}{27}}$$

$$= 33 \text{ அடி/வி}$$

மீரயில் பெட்டி செல்லவேண்டிய வேகம் = 60 மை/மணி.

16. 1200 அடி ஆரமுள்ள ஒரு வட்டப் பாதையில், ஓர் மீரயில் வண்டி மணிக்கு 30 மைல் வேகத்தில் செல்கின்றது. தண்டவாளங்களுக்கு இடையே உள்ள தூரம் 5 அடி என்றால், தண்டவாளங்களுக்கும், சக்கர விளிம்புகளுக்கும் இடையே அழுத்தம் கிடையாமை இருக்க, வெளித்தண்டவாளங்களை எவ்வளவு தூரம் உயர்த்தி அமைக்க வேண்டும்?

கிடைமட்டத்திற்கும், பெட்டியின் அடித்தளத்திற்கும் இடையே உள் கோணம் θ எனில்,

$$\tan \theta = \frac{v^2}{gr}$$

$$v = 30 \text{ மை/மணி} = 44 \text{ அடி/வி}$$

$$r = 1200 \text{ அடி}$$

$$\begin{aligned} \therefore \tan \theta &= \frac{44 \times 44}{32 \times 1200} \\ &= \frac{121}{2400} \end{aligned}$$

θ -ன் மதிப்பு சிறியதாகையால்

$$\tan \theta \approx \theta \approx \sin \theta$$

தண்டயானங்களுக்கு கிடைவே உள்ள தூரம் = 5 அடி

$\therefore$ வெளித் தண்டவாளம் உயர்த்தப்பட

$$\text{வேண்டிய தூரம்} = 5 \sin \theta$$

$$= 5 \times \frac{121}{2400}$$

$$= \frac{121}{480} \text{ அடி}$$

$$= \frac{121}{40} \text{ அங்}$$

$$= 3.025 \text{ அங்}$$

வெளிப்புறத் தண்டவாளம், உட்புறத் தண்டவாளத்தையிடத் தோராயமாக 3.025 அங். உயர்த்தப்படவேண்டும்.

17. ஒரு வட்ட ஸுழைப் பட்டையின் ஆரம் 4 அடி; அதன் திணிவு 1 பவு. அது அதன் வட்டமையத்தைப்பற்றி விநாடிக்கு 8 முறை சுழலுகின்றி வருகின்றது. பட்டை நால்க்கூடிய கிழியினை 512π பவுண்டுகளை விட அதிகமாக கிரகமிட்டால் பட்டை அதற்கு விரும் எனக் காட்டு.

$$\text{கோணத் திசைவேகம்} = \omega \text{ என்.க.}$$

$$\text{கிழியினை } T = \pi r^2 \omega^2$$

(இங்கு π என்பது ஓர் அங்கு நீளப்பட்டையின் திணிவு; r அதன் ஆரம்)

$$r = 4 \text{ அடி}$$

$$\omega = 2\pi \times 8 = 16\pi \text{ ஆரவளர்/விநாடி}$$

$$m = \frac{1}{\text{அந்நளவு}} = \frac{1}{2\pi \times 4} = \frac{1}{8\pi} \text{ பவு.}$$

∴ புவிசர்ப்பு மையமான G , $21\frac{1}{2} + \frac{3}{2} = 22$ மீ. ஆரமுள்ள வட்டத்தில் அமைவும். m என்பது கைக்கிள், ஒட்டுபவர் கிவர்களது திணிவு எனில்,

$$\frac{mv^2}{r} = mg - R$$

$$\therefore R = m \left[g - \frac{v^2}{2200} \right]$$

பாதையை விட்டு எகிழ்ச் செல்லாமல் இருக்க, R எதிர் எண்ணுக்கே கூடாது.

$$\text{அதாவது } v^2 \leq 2200 g$$

$$v^2 \leq \sqrt{22 \times 98000} \text{ செ.மீ./வி.}$$

∴ பெரும் வேகம் (எகிழ்ச் செல்லாமல் இருக்க)

$$= \sqrt{22 \times 98000}$$

$$= 1468.2 \text{ செ.மீ./வி.}$$

$$= 14.7 \text{ மீ./வி.}$$

19. O -ஐ திசையாகக் கொண்ட, α திசைமுள்ள OA எனும் ஒரு கிழுகை α மெல்லிய தூறில் மறுமுனையில் கட்டப்பட்டுள்ள ஒரு துகள், $\sqrt{\frac{7ag}{2}}$ எனும் திசைவேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. அந்த துகள் A -ஐ இருத்து $\frac{3\alpha}{2}$ உயரத்தை அடைந்த பின்னர் வட்டத்தை விட்டு விவகிச் செல்லும் எனக் காட்டு.

தொடக்க நிலையில் திசைவேகம் u என்றும், h உயரத்திற் இருக்கும் போது திசைவேகம் v எனவும் கொண்டால்

$$v^2 = u^2 - 2gh \quad \dots\dots(\text{சமன்பாடு 1, §§ 8-12})$$

மேலும் கிழுகினை $T = \frac{m}{\alpha} [u^2 + g(\alpha - 3h)] \dots\dots(\text{சமன்பாடு 2, §§ 8-12})$

$$u = \sqrt{\frac{7ag}{2}}$$

எனவே,

$$\therefore v^2 = \frac{7ag}{2} - 2gh$$

$$T = \frac{m}{\alpha} \left[\frac{7ag}{2} - 3gh \right]$$

$h = \frac{3a}{2}$ எனில் T பூச்சியமாகும்.

$h = \frac{7a}{4}$ எனில் v பூச்சியமாகும்.

∴ திசைவேகம் பூச்சியமாகாமல் தேர் எண்ணாக இருக்கும் போதே, கிழுவிசை பூச்சியமாகின்றது.

ஆகவே $h = \frac{3a}{2}$ இருக்கும் போது, துகள் வட்டத்தைவிட்டு விலகிச் செல்கிறது.

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1-ஆம் பிழிவு

1. வழவழப்பான கிடைதள மேசையிது ஒரு நிலையான புள்ளியில் சுட்டப்பட்ட 9 அடி நீளமுள்ள ஒரு சுயிற்றின் மறுமுனையில், 16 பவுண்ட் திணிவு உள்ள துகள் ஒன்று சுட்டப்பட்டு, 6 அடி/வி. வேகத்துடன் ஒரு வட்டத்தில் மியங்குகிறது. தூயின் கிழுவிசையைக் கண்டுபிடி. [2 பவு. எடை]

2. 10 கிராம் திணிவு உள்ள ஒரு துகள், 20 செ.மீ. நீளமுள்ள ஒரு தூயின் முனையில் சுட்டப்பட்டு, அதன் மறுமுனையை நிலையாகக் கொண்டு, ஒரு வழவழப்பான மேசையின்மேல் 12 செ.மீ./வி. வேகத்துடன் வட்டப்பாதையில் மியங்கிவருகிறது. தூயின் கிழுவிசை என்ன? [72 டைன்சு]

3. 12 அவுன்ஸ் திணிவு உள்ள ஒரு துகள், 3 அடி நீளமுள்ள தூயின் முனையில் சுட்டப்பட்டுக் கிடைதளத்தில் வட்டப்பாதையில் சுற்றிவருகிறது. தூர் ஒரு நிமிடத்திற்கு 20 முறை சுற்றிவந்தால், அதன் கிழுவிசையைக் கண்டுபிடி. [π^2 பவுன்டர்கள்]

4. வழவழப்பான கிடைதள மேசையிது ஒரு நிலையான புள்ளியில் சுட்டப்பட்ட 20 கிராம் திணிவு உள்ள ஒரு துகள், 60 செ.மீ. ஆரமுள்ள ஒரு வட்டப்பாதையில், 4 விநாடிக்கு ஒருமுறை சுற்றிவருகிறது. சுயிற்றின் கிழுவிசையைக் கண்டுபிடி. [3.02 கிராம் எடை]

5. 8. கிலோகிராம் திணிவு உள்ள தூர்து துகள்கள், 2 மீட்டர் நீளமுள்ள வெய்வேறு தூரங்களால் சுட்டப்பட்டு ஒரு சதுரத்தை அமைக்குமாறு வைக்கப்பட்டுள்ளன. சதுரம் கிடைதளத்தில் ஒரு முறை சுற்றிவர 8 விநாடிகள் எடுத்துக்கொண்டால், தூயின் கிழுவிசையைக் கண்டுபிடி. [32 நியூட்டன்கள்]

6. 5 அடி நீளமுள்ள ஒரு தூல் 20 பவு. எடைவைச் சுற்றே தாங்கக்கூடும். அதன் முனையில் கட்டப்பட்டுள்ள 5 பவு திணிவு உள்ள ஒரு துகள், தூல் அனுபடாமல் 10 நிமிடங்களில் எவ்வளவு முறை சுற்றி வரமுடியும். [483]

7. 20 டன் திணிவு உள்ள ஓர் கிரயில்வண்டி, கிடைதளத்தில் உள்ள 1200 அடி ஆளமுள்ள ஒரு வட்டப்பாதையில் மணிக்கு 30 மைல் வேகத்தில் செல்கிறது. தண்டவாளங்கள் கிரயில் வண்டியின்மீது செறுத்தும் அழுத்தம் என்ன? [$1\frac{1}{2}$ டன் எடை]

8. மேகாவின்மீது, ஒரு முனை நிலையாகக் கட்டப்பட்டுள்ள 4 அடி நீளமுள்ள தூலின் மறுமுனையில், 5 பவு. திணிவு உள்ள ஒரு துகள் கட்டப்பட்டு வட்டப்பாதையில் இயங்குகிறது. கயிற்றின் கிழியை 2½ பவு. எடை எனில் துகளின் வேகம் என்ன? [5 அடி/மி.]

9. வட்டமேகாவீது அதன் மையத்தில் கிடுத்து 3 அடி தொலைவில் ஒரு பொருள் வைக்கப்பட்டுள்ளது. மேகாவை அதன் மையம் வழியாகச் செல்லும் செங்குத்தான அச்சுப்பற்றிச் சுழற்றத் தொடங்கி, அதன் வேகம் சிறிது சிறிதாக அதிகப்படுத்தப்படுகிறது. $\mu = .6$ எனில் (உராய்வு எண்) பொருள் நழுவத் தொடங்கும்போது அதன் கோணத்திசையேகம் என்ன? [2-53 ரேடியன்/வி]

10. வழுவுழர்ப்பான மேகாவில் உள்ள துவாரத்தின் வழியே செல்லும் ஒரு திணிவுள்ள முனையில் m தூலின் துகளும், மறுமுனையில் M திணிவு உள்ள துகளும் கட்டப்பட்டு, முதல் துகள் மேகாவின்மீது வைக்கப்பட்டுள்ளது. கீழே உள்ள துகள் ஒரு நிலையிலேயே அமைய, மேகாவீதுள்ள துகள் r ஆளமுள்ள ஒரு வட்டப்பாதையில் விநாடிக்கு எவ்வளவு முறை சுற்றி வரவேண்டும்? $\left[\frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{Ng}{mr}} \right]$

11. கிடைதளத்தில் உள்ள 5 அடி விட்டமுள்ள ஒரு வட்டமேகை, அதன் மையம் வழியாகச் செல்லும் செங்குத்தான அச்சுப்பற்றி நிமிடத்திற்கு 25 முறை சுற்றியாகுகிறது. மேகாவின்மீது வைக்கப் பட்டுள்ள ஒரு தாணயமும் அதனுடன் சேர்த்து சுழறுகிறது. தாணயத் திற்கும் மேகைக்கும் ஆள உராய்வு எண் .3 எனில், தாணயம் மேகையைவிட்டு ஓடாமல் கிடுக்க, மையத்திலிருந்து எவ்வளவு தூரத்தில் வைக்கப்படவேண்டும். [1.4 அடி]

12. வழுவுழர்ப்பான கிடைதள மேகாவீது ஒரு புள்ளியில் கட்டப் பட்ட ஓர் அடி நீளமுள்ள மீட்சியுது தூலின் மறுமுனையில் ஒரு துகள் கட்டப்பட்டு நிமிடத்திற்கு 20 முறை சுழறுகிறது. தூலின் மீட்சி

குணகம் துணியின் எடைக்குச் சமமாயின், துணியின் நீட்சி சுமார் 2 அங். எனக்காட்டு.

13. ஒர் அடி நீளமுள்ள ஒரு மெல்லிய கயிறு, 4 பவு. எடைக்கு 1 அங். நீட்சியைப் பெறக்கூடும். அக்கயிற்றின் ஒரு முனையின் கட்டப் பட்ட 10 பவு. திணிவு உள்ள ஒரு துகள் விதாடிக்கு ஒரு முறை வட்டப் பாதையில் சுழன்று வருகிறது. அந்த வட்டப்பாதையின் ஆரம் 1.346 அடி என்றும், கயிற்றின் இழுவிசை 16.61 பவு. எடை எனவும் காட்டு.

14. ஒரு காட்டாத்தின்மேல் கட்டப்பட்ட பாலம் 50 அடி ஆரமுள்ள வட்டவில்களின் உருவில் அமைந்துள்ளது. வேகமாக மோட்டாச் சைக்கிளில் அப்பாலத்தைக் கடக்கும் ஒருவர், பாதையைவிட்டுத் தூக்கி எதிர்ப்படாமல் செல்லக்கூடிய அதிகபட்ச வேகம் என்ன? [40 அடி/வி.]

2-ஆம் பிழிவு

1. 40 பவுண்டு திணிவு உள்ள குண்டையும் 4 அடி நீளமுள்ள கயிற்றையும் கொண்ட ஒரு கூம்பு ஊசல் திட்டத்திற்கு 30 முறை சுழல்கிறது. கயிற்றின் இழுவிசை $160\pi^2$ பவுண்டுகள் எனவும், செங்குத்துத் திசையுடன் அது உண்டாக்கும் கோணம் $\cos^{-1} \left(\frac{8}{9} \right)$ எனவும் காட்டு.

2. செங்குத்துத் திசையுடன் 30° அமைக்கும், 4 அடி நீளமுள்ள கூம்பு ஊசலின் சுழற்சி நேரம் 1.6 விநாடிகள் எனக் காட்டு. குண்டின் எடை 5 பவு. எனில் கயிற்றின் இழுவிசை என்ன? [5.77 பவு.]

3. ஒரு கூம்பு ஊசலின் உயரம் 49 செ.மீ., கயிற்றின் நீளம் 60 செ.மீ., குண்டின் எடை 10 கிராம் எனில் கயிற்றின் இழுவிசை என்ன? [12000 தைன்கன்]

4. செங்குத்துத் திசையுடன் 30° அமைக்கும், 40 செ.மீ. நீள முள்ள கூம்பு ஊசலின்

(i) கோணவேகம் 7 ஆரையன்/விநாடி

(ii) திசைவேகம் 140 செ.மீ./விநாடி

(iii) சுழற்சி எண்ணிக்கை $\frac{7}{2\pi}$

எனக் காட்டு.

5. ஒரு கூம்பு ஊசலில், தூரில் தீளம் 2 அடி, குண்டின் திணிவு 4 பவு. நிமிடத்திற்கு 120 மூறை சுற்றும்போது தூசு அறத்துவிடும் திசையை அடைகிறது. தூசு தாங்கக்கூடிய உச்ச மிழுவின் எண்ண? $[4\pi^2$ பவு. எடை]

6. ஒரு கூம்பு ஊசல் அமைப்பில் சுவிற்றின் தீளம் 3 அடி, குண்டின் திணிவு 2 பவு. சுவிற்றின் பெரும் மிழுவின் 12π² பவு. எடை எனில், ஒரு நிமிடத்தில் பெறக்கூடிய பெருமச் சுழற்சி எண்ணிக்கையைக் காண்கிறது. [240]

7. ஒரு கூம்பு ஊசலில் சுவிற்றின் தீளம் 1 மீ.; குண்டின் திணிவு 1 கி.கி.; சுவிற்று தாங்கக்கூடிய மிழுவின் 1½ கி.கி. குண்டின் பெரும் சுழற்சிவேகத்தையும், திசைவேகத்தையும் காண்கிறது. $[3.5$ ஆளையன்சு/மி.; 2.1 மீ./மி.]

8. A என்ற புள்ளியில் 1 தீளமுள்ள மீட்சியுறு சுவிற்று ஒன்றில் இணைக்கப்பட்ட ஒரு துகள் கூம்பு ஊசலாகச் சுற்றுகிறது. சுவிற்றின் மீட்சிக் குணகம் துகளின் எடையைப்போல் 5 மடங்கு. கூம்பு ஊசலின் உடரம், சுவிற்றின் வியப்பான தீவரத்திற்குச் சமமாயின், துகளின் வேகம் $\frac{1}{2}\sqrt{g}$ என்கிறது.

9. வியப்பான தீளம் 1 உள்ள ஒரு மீட்சியுறு சுவிற்று, n திணிவு உடைய ஒரு துகளைத் தாங்கும்போது அதன் தீட்சி x ஆகின்றது. அதே எடைபுள்ள துகளுடன் கூம்பு ஊசலாக அமைக்கும்போது சுவிற்றின் தீட்சி y எனில்,

$$gy = x(1+y)w^2$$

என நிறுவுக.

10. 2a தீளமுள்ள ஒரு சுவிற்றின் ஒரு முனை O என்ற புள்ளியில் கட்டப்பட்டுள்ளது. சுவிற்றின் எவ்வாறாயினும் n திணிவு உடைய ஒரு துகள் கட்டப்பட்டிருக்கிறது. சுவிற்றின் மறுமுனையில் அதே அளவு திணிவு உள்ள ஒரு வளைபம் உள்ளது. இவ் வளைபம் O வழியே செல்லும் ஒரு செங்குத்துச் சட்டத்தினால்து நடுவழமுறையும். துகள், கிடைமட்டத்தில், சட்டத்தைப் பொறுத்து, w எனும் கோணவேகத் துடன் சுழன்றும், சுவிற்றின் கீழு பகுதிகளும் செங்குத்துத் திசைக்கு

$$\cos^{-1} \left[\frac{3g}{aw^2} \right]$$

எனும் கோணத்திற் சாய்ந்திருக்கின்றன என நிறுவுக.

11. ஒரு துகள் a எனும் சமதீளமுள்ள கிரு சுவிற்றுகளால், செங்குத்துக் கோட்டின்மேல் அமைந்துள்ள கிரு நிலையான புள்ளி

கரூடின் மீட்டைக்கப்பட்டிருக்கிறது. துகள் இச் செங்குத்துக் கோட்டைப் பற்றி ம எனும் சீரான கோணவேகத்துடன் சுழல்கின்றது. கவிதுகள் மீண்டும் மீறுக்கமாகவும், கிடைமட்டத்துடன் θ அளவு சாய்ந்தும் இருந்தால், அவற்றின் மீளுவிசைகள்

$$(av^2 \sin \theta + g) : (av^2 \sin \theta - g)$$

எனும் விகிதத்தில் அமையும் எனக் காட்டுக.

12. $10''$ தீளமுள்ள புயங்கிணைபுடைய ஓர் எலிய வேகங்காக்கும் அமைவு, நிமிடத்திற்கு 80 சுற்றுகள் வேகத்தில் சுழலுகிறது. புயங்கியின் சாய்வுக் கோணத்தைக் காண்கிறது.

$$\left[\cos^{-1} \frac{27}{5\pi^2} \right]$$

8 ஆம் பிரிவு

1. 4.2 மீ./வி. வேகத்தில் மிதிவண்டியில் செல்லும் ஒருவர், ஒரு வளைவுப் பாதையில் ஒரு திருப்பத்தில் செல்கிறார். மிதிவண்டிக்கும் (கைக்கிளுக்கும்) பாதைக்குமிடையே உராய்வு எண் 0.6 எனில், அவர் கீழே விழாமல் செல்லக்கூடிய வட்டப்பாதையின் மிகக் குறைந்த ஆரம் என்ன? [3 மீட்டர்கள்]

2. 7.5 மைல்/மணி வேகத்தில் கைக்கியில் செல்லும் ஒருவர், ஒரு வட்டப்பாதையில் ஒரு சத்தின் முனையில் திரும்புகிறார். கைக்கிளுக்கும் பாதைக்கும் மிடையே உராய்வு எண் 0.3 எனில், அவர் செல்லக்கூடிய வளைவுப் பாதையின் சிறிய ஆரம் என்ன? [18.9 அடி]

3. கைக்கிள் சக்கரங்களுக்கும் பாதைக்கும் மிடையே 0.32 உராய்வு எண் உண்டா, ஒரு கிடைதள வட்டப்பாதையின் ஆரம் 220 அடி எனில், அப் பாதையில் கைக்கியில் செல்லும் ஒருவர் போகக்கூடிய மிக உயர்ந்த வேகம் என்ன? [32 $\sqrt{7}$ அடி/வி.]

4. 4 மீட்டர் ஆரமுள்ள ஒரு வட்டப்பாதையில் ஒருவர் கைக்கியில் செல்கிறார். தரைவின் உராய்வு எண் $\frac{2}{3}$ எனில், அவர் செல்லக்கூடிய மீள்பெரு வேகம் என்ன? [16.8 மீ.வி./ம.]

5. 100 சென்டி ஆரமுள்ள ஒரு வட்ட வடிவான மைதானத்தில், மணிக்கு 15 மைல் வேகத்தில் ஒருவர் கைக்கியில் செல்கிறார். அதே வேகத்தில் கீழேவிழாமல் அப்பாதையைச் சுற்றிவர, அவர் நினைக்கத்தகுந்த திசையிலிருந்து எவ்வளவு சாய்ந்திருக்க வேண்டும்?

$$[\tan^{-1} \frac{1}{120}]$$

6. 100 அடி ஆரமுள்ள ஒரு வட்டப்பாதையில், மணிக்கு 12 மைல் வேகத்தில் ஒருவர் கைக்கியில் செல்கிறார். அதே வேகத்தில் கீழே

வழியாமல் அப்பாதையைச் சுற்றிவர அவர் ஹைக்ஸுத்துத் திசையிலிருந்து எம்மையு சேய்த்திருக்க வேண்டும்? ஊக்கின் பாதையில் நல்லவாழை செல்வத் தேவையான மிக்க குறைந்த உரையு எண் (ஊக்கினுக்கும் பாதைக்கும் இடையே) என்ன? $[5^{\circ} 12'; 0.091]$

7. $1\frac{1}{2}$ மெட்ரிக் டன்சுள் எடையுள்ள ஒரு டிராம்வண்டி (Tramcar) $\frac{3}{4}$ கி.மீ. ஆரமுள்ள ஒரு வட்டப்பாதையில், மணிக்கு 6 கி.மீ. வேகத்தில் செல்கின்றது. தண்டவாளங்களிலிருந்து செயற்படும் வெளிப்புற விசை என்ன? $[g = 9.8 \text{ மீ./வி. எண்க்கொடுக்க.}]$ $[3\frac{1}{2} \text{ கி. கி. எடையு}]$

8. கிடைதள மட்டத்தில் 150 அடி ஆரமுள்ள ஒரு வட்டப்பாதையில் ஒரு மோட்டார்சார் செல்கின்றது. அதன் இரு சக்கரங்களிலும் கிடைவே உள்ள தூரம் 4 அடியாகவும், அதன் புவிசுரப்பு மையம் இரு சக்கரங்களுக்கும் மத்தியில், தளையிலிருந்து 3 அடி உயரத்திலும் இருந்தால், அது சுழிந்துவிடாமல் பாதையில் செல்லக் கூடிய மீட்பெரு வேகத்தைக் கண்டுபிடி. $[40\sqrt{2} \text{ அடி/வி.}]$

9. கிடைதள மட்டத்தில் 30 அடி ஆரமுள்ள ஒரு வட்டப்பாதையில் ஒரு மின்சார கிரயிங்மண்டி மணிக்கு 10 மைல் வேகத்தில் செல்கின்றது. இருப்புப்பாதையின் அகலம் 4 அடி 6 அங்குலம் எனில், மண்டி சுழிந்துவிடாமல் இருக்கவேண்டுமானால் அதன் புவிசுரப்பு மையம் தளையிலிருந்து 10 அடி உயரத்திற்குமேல் அமைக்கப்படக் கூடாது எனக் காட்டுக.

10. ஒரு மோட்டார்சாரின் வேகம் v . அதன் புவிசுரப்பு மையம் தளையிலிருந்து h உயரத்திலும், அதன் சக்கரங்களுக்கு இடையே உள்ள தூரம் a என இருக்குமாதும் அமைக்கப்பட்டுள்ளது. அதன் உட்கிரைவுகள் பாதையில் இருந்து எழும்பிவிடாதவாறு, அது செல்லக் கூடிய வட்டப்பாதையின் மீச்சிறு ஆரம் $\frac{2hv^2}{ag}$ எனக் காட்டுக.

11. ஓர் கிரயிங்மெட்டி, r ஆரமுள்ள வட்டப்பாதையில், v வேகத்துடன் செல்கின்றது. இருப்புப்பாதையின் அகலம் $2a$. அதன் புவிசுரப்பு மையம் பாதையில் இருந்து h உயரத்தில் இருந்தால், உட்கிரைவுகளிலிருந்து எழும் அதன் எடையும், வெளிச் சக்கரங்களிலிருந்து எழும் அதன் எடையும் $g r a - h v^2$, $g r a + h v^2$ என்ற விகிதத்தில் அமையும் எனக் காட்டுக.

மிதிவிரிந்து கிரயிங்மெட்டி கவிழாமல் இருக்க,

$$v > \sqrt{\frac{g r a}{h}}$$

எனவும் காட்டுக.

12. ஓர் இரயில்வண்டி r ஆரமுள்ள ஒரு பாதையில், v வேகத்தின் செல்கிறது. இரயில்பெட்டியின் கூரையிலிருந்து ஒரு கவித்தின் மூலையில் தொங்கவிடப்பட்டுள்ள m திணிவு உகன் ஒரு தூக்குக் குளியின் விசையோணம், $\tan^{-1}(v^2/gr)$ எனவும், கவித்தின் நிறுவியை $m \sqrt{1 + (v^2/gr)^2}$ எனவும் திறவுக.

4 ஆம் பிரிவு

1. ஓர் நிரப்பப் பாதை ஓரிடத்தில் 1089 சென்டிகிரேடுள்ள வட்ட வில்லின் உருவத்தில் அமைந்துள்ளது. நிரப்பப் பாதையின் தண்டவாளங்களுக்கு இடையே உள்ள தூரம் 4½ அடி. வெளிப்புறத் தண்டவாளம், உட்புறத் தண்டவாளத்தை விட 4 அடி. உயரமாக அமைக்கப்பட்டிருந்தால், தண்டவாளங்களுக்கும் பெட்டிக்கும் இடையே அழுத்தமே நிலவாதவாறு நிரூபக உள்ள வேகத்தில் செல்லவேண்டும்? [60 மை./மணி]

2. ஓர் இரயில்வண்டி மணிக்கு 30 மைல் வேகத்தில், 1200 அடி ஆரமுள்ள ஒரு வட்டப்பாதையில் செல்கிறது. தண்டவாளங்களுக்கு இடையே உள்ள தூரம் 5 அடி. தண்டவாளங்களிலிருந்து விளிம்பு அழுத்தம் (flange pressure) நிலவாமல் நிரூபக வெளிப்புறத் தண்டவாளங்களைத் திடீரெனத் திறந்து எவ்வளவு தூரம் உயர்த்தி அமைக்கவேண்டும்? [3.025 அடி.]

3. r ஆரமுள்ள வட்டவில்லின் அமைப்பில் உள்ள ஓர் நிரப்பப் பாதையின் தண்டவாளங்கள் திடீரெனத்திற்கு θ எனும் கோண அளவு சாய்ந்திருக்கிறது வெளிப்புறத் தண்டவாளங்கள் உயர்மட்டத்தில் அமைக்கப்பட்டுள்ளன. அப்பாதையில் U அளவு வேகத்துடன் ஓர் இரயில்வண்டி செல்லும்போது, தண்டவாளங்களுக்கும் பாதைக்கும் இடையே அழுத்தமே நிரூபகாது எனில், $V(\sin \theta)$ அளவு வேகத்தின் ஓர் இரயில்வண்டி செல்லும்போது தண்டவாளங்களிலிருந்து செயற்படும் விளிம்பு அழுத்தம் $S = \frac{mg \cos \theta}{r} (V^2 - U^2)$ என திறவுக.

4. ஒரு வட்டவடிவமான நிரப்பப்பாதையின் ஆரம் 400 சென்டிகிரேடு பாதையின் அகலம் 5 அடி. அதன் வெளித் தண்டவாளம் கிடைமட்டத்தில் திறந்து 3 அங்குல உயரத்தில் அமைக்கப்பட்டிருக்கிறது. தண்டவாளங்களிலிருந்து, விளிம்பு அழுத்தம் நிலவாதவாறு நிரூபக ஓர் இரயில் வண்டி ஏறக்குறைய மணிக்கு 30 மைல் வேகத்தில் செல்ல வேண்டும் என்று காட்டுக.

இரயில் வண்டியின் எடை 10 டன்கள் எனில்,

- (i) வண்டி ஓடாமல் நிற்கும் போதும்,
- (ii) மணிக்கு 25 மைல் வேகத்தில் செல்லும் போதும்,
- (iii) மணிக்கு 35 மைல் வேகத்தில் செல்லும் போதும்,

தண்டவாளங்களுக்கும் சக்கரங்களுக்கும் இடையே உள்ள அழுத்தம் என்னக் கணக்கிடுக.

[(i) 1120 பவு. எடை; 336 பவு. எடை; 417 பவு. எடை (சுமாராக)]

5. W எடையுள்ள ஓர் இரயில் பெட்டி, μ அளவு வேகத்துடன் செல்லும்போது விளிம்பு அழுத்தம் கிராமல் இருப்பதற்கு ஏற்ப அமைக்கப்பட்டிருக்கும் r ஆழமுள்ள வட்டப்பாதையில், ஓடாமல் நிற்கின்றது. தண்டவாளங்களின்மீது உட்புறமாக,

$$W \frac{v^2}{\sqrt{v^2 + r^2 g^2}}$$

எனும் அழுத்தம் செயற்படுகிறது எனக் காட்டுக.

6. ஒரு வண்டிப் பாதை, இரயில் வண்டி V_1 வேகத்துடன் செல்லும் போது உட்புறத் தண்டவாளங்களின்மீது செயல்படும் அழுத்தமும், வண்டி V_2 ($> V_1$) வேகத்துடன் செல்லும்போது வெளிப்புறத் தண்டவாளங்களின்மீது செயல்படும் அழுத்தமும் சமமானதாக இருக்குமாவு உயர்த்தி அமைக்கப்பட்டிருக்கிறது. இரயில் பெட்டி $\sqrt{2} (\sqrt{V_1^2 + V_2^2})$ எனும் வேகத்துடன் சென்றும், எந்தத் தண்டவாளத்தின் மீதும் விளிம்பு அழுத்தமே கிராது எனக் காட்டுக.

5-ஆம் பிரிவு

1. ஒரு வழவழப்பான நேர் வட்டக் கடம்பின் உச்சிக் கோணம் 2α . அது அச்சை நிலைக்குத்தாகவும், உச்சிப்புள்ளி கீழேயும் உள்ளவாறு, அச்சைப்பற்றி y எனும் சீரான கோணவேகத்துடன் சுழன்று வருகிறது. அதன் உட்புறப் பார்ப்பில் வைக்கப்படும் ஒரு துண் சார்பு அமைதி நிலைபிற் இருக்க எங்கு வைக்கப்படவேண்டும்?

$$\left[\text{அச்சில் இருந்து } \frac{g \cos \alpha}{\omega^2} \text{ தூரத்தில்} \right]$$

2. $4a$ செல்வகொழுள்ள ஒரு பரவளைவு உருவிக் அமைந்த வழவழப்பான குழல், அதன் அச்ச நிலைக்குத்தாகவும், உச்சிப்புள்ளி கீழேயும் உள்ளவாறு வைக்கப்பட்டு, அச்சைப்பற்றிக் சுழலுகின்றது.

(i) கழந்தியின் கோணவேகம் $\sqrt{\frac{g}{2a}}$ எனில், குழலுக்குள் வைக்கப் படும் துகள் எத் திவையிலும் சர்பு அமைதி பெற்றிருக்கும் எனவும், (ii) கோணவேகம் வேறு ஏதாவது மதிப்பைப் பெற்றிருந்தால் அது குழலின் அடிப்புள்ளியைத் தவிர வேறெங்கும் சர்பு அமைதி திவையில் இருக்க முடியாது எனவும் காட்டுக.

3. ஒரு சீரான வட்டவடிவமான கம்பியின் ஆரம் 6 அடி; திணிவு 2 பவு. கம்பி மையத்தையுடைய 1 விநாடிக் கு 12 முறை சுற்றி வருகின்றது. கம்பி தாங்கக்கூடிய மிழுவின் 108 பவு. எடைக்குமேல் கிப்பாவியில், கம்பி உடைந்துவிடும் எனக் காட்டுக.

6-ஆம் பிரிவு

1. ஒரு பாதத்தின் கீழுமைத்த 60½ அடி ஆரமுடைய வட்ட வில்லின் வடிவிலமைத்த சாலைவழியே, மோட்டார் கைக்கினில் செல்லும் ஒருவர், பாதத்தின் உயர்த்த புள்ளியிலும் பாதையிலிருந்து எகிறிவிடாமல் செல்லக்கூடிய மீர்பெரு வேகம் என்ன? (30 மை./மணி)

2. ஒரு பாதத்தின் கீழுமைத்த 63 அடி ஆரமுடைய வட்டவில்லின் வடிவிலமைத்த சாலைவழியே 1 டன் நிறைவுள்ள ஒரு கார் மணிக்கு 30 மைல் வேகத்தில் செல்லுகிறது. வட்டவில்லின் தாழ்த்த புள்ளியில் காருக்கும் சாலைக்கும் கிடைசியுள்ள எதிர்விசையைக் கணக்கிடுக.

(196 டன் எடை)

3. வழவழப்பான நிழலான வட்டத்தின் உச்சியில் ஒய்விலிருந்து ஒரு துகள் வெளிப்புறத்தில் கீழே நழுவுகிறது. துகள் வட்டத்தை விட்டு எங்கிச் செல்லும் பரவளைவுப் பாதையின் செம்மையை, வட்டத்தின் ஆரத்தில் $\frac{1}{2}$ மடங்கு எனக் காட்டுக.

4. α என்ற ஆரத்தையுடைய வழவழப்பான நிழலான கோளத்தின் உச்சியில், ஒய்விலிருந்து ஒரு துகள் கீழே நழுவுகிறது. துகளானது, கோளத்தின் அடிவழியே செல்லும் கிடைதளத்தைச் செங்குத்து விட்டத்தில் இருந்து $\frac{1}{2}(\sqrt{5}+4\sqrt{2})\alpha$ எனும் தொலைவில் வந்து அடையும் எனக் காட்டுக.

5. α எனும் ஆரத்தையுடைய வழவழப்பான நிழலான கோளத்தின் வெளிப்புறத்தில், உச்சியில், ஒய்விலிருந்து n திணிவு உடைய ஒரு துகள் கீழே நழுவுகிறது. துகள் h உயரம் கீழே திரங்கிப் திவையில் கோளத்தின்மேல் அதன் அழுத்தம் $\pi g (\alpha - 3h)/\alpha$ எனக் காட்டுக. இதிலிருந்து, உச்சிப் புள்ளிக்குக் கீழே $\frac{\alpha}{3}$ உயரம் வந்தடைந்த பிறகு, துகள் கோளத்தைவிட்டு அகலும் எனக் காட்டுக.

6. ஒரு வட்டத்தின் ஆரம் r . அதன் வெளிப்புறத்தில் ஒரு துகள், உச்சிப்புள்ளியிலிருந்து u எனும் திசையேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. $u^2 < gr$ என்றில்லாவிடும், துகள் உடனே வட்டத்தை விட்டு ஒடியிடும் எனக் காட்டு.

7. ஒரு வட்டத்தின் ஆரம் r . அதன் வெளிப்புறத்தில் ஒரு துகள், உச்சிப் புள்ளியில் இருந்து $\sqrt{2gr}$ எனும் திசை வேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. அது $\frac{\pi}{6}$ ஆறும் (செங்குத்துத் திசையில்) நிறங்கிய பிறகு, வட்டத்தைவிட்டு விலகும் எனக் காட்டு. வட்டம் நித்தும் கிடைதளத்தை அது வந்தடைவதும்போது அதன் திசைவேகத்தின் மதிப்பைக் காண்க.

$$\sqrt{\frac{5gr}{2}} \text{ அடி/வி.}$$

8. α எனும் ஆரத்தைமுடைய வட்டத்தின் வெளிப்புறத்தில், உச்சியிலிருந்து (தொடுகோட்டுத் திசையில்), $\sqrt{ga(3\sqrt{2}-4)}^{1/2}$ எனும் திசைவேகத்துடன் ஒரு துகள் ஏவப்படுகிறது. அது வட்டத்தை விட்டு விலகும்போது அதன் ஆரம் செங்குத்துத் திசையுடன் உண்டாகும் கோணத்தைக் காண்க. (45°)

9. ஒரு வட்டத்தின் ஆரம் a , வட்டத்தின்மேல், உச்சிப் புள்ளியிலிருந்து h எனும் ஆழத்தில் கீழே உச்ச புள்ளியிலிருந்து, π திசையு உடைய ஒரு துகள், u திசைவேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. துகள் வட்டத்தின்மேல் சுற்றி வரும்போது, t எனும் கணத்தில், உச்சிப்புள்ளியிலிருந்து அது h ஆழத்தில் இருந்தால், அக் கணத்தில் வட்டத்தின் அழுத்தம்

$$\frac{mg}{a} \left[a - 3h + 2h - \frac{u^2}{g} \right]$$

எனக் காட்டுக.

7-ஆம் பிரிவு

1. ஒரு நிலையான புள்ளியிலிருந்து α நீளமுள்ள ஒரு கயிற்றால் தொங்கவிடப்பட்டுள்ள ஓர் எடை மிக்க துகள் ஒன்று $\sqrt{\frac{1}{2}ag}$ எனும் கிடைதள வேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. அது செங்குத்துத் திசையுடன் 120° கோணம் உண்டாகும்போது கயிறு தொய்த்துவிடுகின்றது எனக் காட்டுக.

2. ஒரு நிலையான புள்ளியிலிருந்து α நீளமுள்ள கயிற்றால் தொங்கவிடப்பட்டுள்ள ஓர் எடை மிக்க துகள் ஒன்று $\sqrt{(2+\sqrt{3})ag}$

எனும் கிடைதள வேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. அது செங்குத்துத் திசையுடன் $0.05^{-1} \left(-\frac{1}{\sqrt{3}} \right)$ கோணம் உண்டாகும்போது அது ஓர் எறிபொருளாக கியூபிக் ஆகும்படுகின்றது எனக் காட்டுக.

3. α என்ற ஆரத்தைவுடைய வழுவுழப்பான வட்ட வளைபத்தின் உட்புறமாக, அதன் அடிப் புள்ளியிலிருந்து $\frac{1}{2} \sqrt{95g}$ எனும் திசை வேகத்துடன் ஒரு துகள் ஏவப்படுகிறது. அத்துடன், உச்சிப் புள்ளியிலிருந்து 0.05^{-1} கோணத் தூரத்தை அடைந்ததும் வட்டத்தைவிட்டு விலகும் எனக் காட்டுக. அக் கணத்தில் அதன் திசைவேகம் $\frac{1}{2} \sqrt{15g}$ எனவும் காட்டுக.

4. r என்ற ஆரத்தைவுடைய வட்ட வளைபத்தின் உட்புறமாக, அதன் அடிப் புள்ளியிலிருந்து ஒரு துகள் ஏவப்படுகின்றது. அத் துகள் செங்குத்துத் திசையுடன் 30° கோணத் தூரத்தை அடைந்ததும் வட்டத்தைவிட்டு விலகிச் செல்கின்றது. அதன் தொடக்கத் திசைவேகம் என்ன?

$$[\sqrt{3}gr(4+3\sqrt{3})]$$

5. ஒரு வட்ட வளைபத்தின் கீழ்ப்புள்ளியிலிருந்து ஏவப்படும் ஒரு துகள், சுற்றளவில் மூன்றில் ஒரு பங்கு தூரம் கடந்த பிறகு வட்டப் பாதையைவிட்டு விலகிச் செல்கின்றது. வளைபத்தின் ஆரம் 21 அங். எளில், தொடக்கத் திசைவேகம் என்ன?

$$[14 \text{ அங்./வி.}]$$

6. ஒரு நிலையான புள்ளியிலிருந்து α திசையில் ஒரு கயிற்றுக் தொங்கவிடப்பட்டுள்ள n பவு. நீளவிலுள்ள ஒரு துகள், $\sqrt{20g}$ அங்./வி. கிடைதள வேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. கயிற்று தளரும் போது, துகள் தொங்குநாளத்திற்குமேல் எவ்வளவு உயரத்தில் உள்ளது? தொங்குநாளத்திற்கு $\frac{\alpha}{2}$ திசை ஆழத்தில் இருக்கும் புள்ளி

யில், கயிற்றின் கீழ்க்கிடை என்ன? $\left[\frac{2\alpha}{3} \text{ அங்.}; \frac{7ng}{2} \text{ பவு.அடிகள்} \right]$

7. ஒரு நிலையான புள்ளியிலிருந்து, l திசையில் ஒரு கயிற்றுக் தொங்கவிடப்பட்டுள்ள ஒரு துகள் $\sqrt{ng}$ எனும் கிடைதள வேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. உச்சிப் புள்ளியை அடைவதற்குள்ளே கயிற்று தளர்த்துவிட்டால், அது $\frac{l}{3}(1+n)$ எனும் உயரத்தில் அங்கவாறுகின்றது, எனக் காட்டுக.

8. ஒரு வழுவுழப்பான வட்ட வளைபத்தின் உட்புறமாக, அடிப் புள்ளியிலிருந்து $8\sqrt{3}$ அங்./வி., வேகத்துடன் ஒரு துகள் ஏவப்படு

கின்றது. துகள் கிழே விழுமூன் அது செல்லக்கூடிய அதிவப்பச் உயரம் என்ன? [3 அடி]

9. α என்ற ஆரத்தைமுடைய வழுவுழர்ப்பாண வட்ட வளைபத்தின் உட்புறத்தின் வழியே, அதன் அடிப்புள்ளியிலிருந்து $\sqrt{\frac{7ag}{2}}$ எனும் திசையேகத்துடன் ஒரு துகள் ஏவப்படுகிறது. அத் துகள் $\frac{3a}{2}$ உயரத்தை அடைந்த பின்னர், வட்டத்தைவிட்டு விடவி மீண்டும் ஏவுதானத்தை அடைகிறது எனக் காட்டுக.

10. α ஆரமுடைய வட்ட வளைபத்தின் உட்புறமாக, அடிப்புள்ளியிலிருந்து $\left(\frac{ag}{2}\right)^{\frac{1}{2}} \sqrt{4+3\sqrt{3}}$ வேகத்துடன் ஒரு துகள் ஏற்படுகின்றது. அது எங்கு வட்டத்தைவிட்டு விடவிச் செல்லும் எனக் காணக்கூக.

அது மறுபடியும் வளைபத்தை, கிடைதள மட்டத்தில் உள்ள விட்டத்தின் ஒரு முனையில் வந்தனையும் எனக் காட்டுக.

[உச்சிப் புள்ளியிலேயே செல்லும் ஆரத்திலிருந்து, 30° வேணத்திசையில்]

11. α ஆரமுடைய வழுவுழர்ப்பாண வட்ட வளைபத்தின் உட்புறத்தில் அடிப்புள்ளியிலிருந்து ஒரு துகள் ஏவப்படுகின்றது. வட்டப் பாதையைவிட்டு விடவி மீண்டும் அது வட்ட மையத்தின் வழியே செல்லக்கூடும் எனில், அதன் தொடக்கத் திசையேகம் $(\sqrt{3}+1)\sqrt{\frac{ag}{2}}$ எனக் காட்டுக.

12. α ஆரமுடைய வழுவுழர்ப்பாண வட்ட வளைபத்தின் உட்புறத்தில் அடிப்புள்ளியிலிருந்து u வேகத்துடன் ஏவப்படும் துகள், உச்சிப் புள்ளியை அடைபு முன்பே, வளைபத்தைவிட்டு விடவினால் $2ga < u^2 < 5ga$ எனக் காட்டுக. அவ்வாறு விடவிச் செல்லும் பரவளையின் செல்வகம்

$$\frac{2(u^2 - 2ga)^{\frac{1}{2}}}{27g^{\frac{1}{2}}a^{\frac{1}{2}}}$$

எனவும் காட்டுக.

13. ஒரு நிலையான புள்ளியிலிருந்து 2 மீட்டர் நீளமுள்ள மெல்லிய தூவாவி் தொங்கவிடப்பட்டுள்ள ஒரு துகள் கிடைதள வேகத்

துடன் ஏவப்பட்டு, அடிப் புள்ளியிலிருந்து 3 மீட்டர் உயரத்தில் இருக்கும்போது தூல் தளர்த்துவிகிர்ந்து, அதற்கும் மேல் தூள் $\frac{3}{2}$ மீட்டர் உயரம் செல்லும் எனக் காட்டுக.

[குறிப்பு: $\cos \theta = \frac{3}{4}$ $\theta = 60^\circ$

வட்டத்தையிட்டு விளக்கும்போது வேகம் v எனில்

$$mg \cos 60 = \frac{mv^2}{r}; v^2 = 32$$

கிண்கணியத்தின், 60° எழிக்கோணத்தில் அது சாதாரண ஏவுகணியாக கிண்கணியாகிறது. இதற்கும் மேல் h

$$\text{உயரம் செல்லும் } h = \frac{v^2 \sin^2 \theta}{2g} = \frac{32 \sin^2 60}{2 \times 32} = \frac{3}{2} \text{ மீட்டர்}]$$

14. ஒரு நிலையான புள்ளியிலிருந்து α தீளமுள்ள மெல்லிய தூளாக தொங்கவிடப்பட்டுள்ள ஒரு தூள் $\sqrt{ag \left(2 + \frac{3\sqrt{3}}{2} \right)}$ எனும் கிடைதள வேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. உச்சிப் புள்ளி வலியே செல்லும் ஆரத்திலிருந்து 30° கோணத் தொலைவில் முதன் முதலாகத் தொங்கவை அடைபடும் எனக் காட்டு.

தூல் கிடைதளத்தில் அமைப்பதோடு, தூல் மறுபடியும் இறுக்கத்தை அடைகின்றது என்றும் பிறகு கோணவேகம் $\omega = \frac{\sqrt{3}}{8}$ இருக்கும்போது மறுபடியும் தளர்த்துவிகிர்ந்து என்றும் காட்டுக.

15. ஒரு நிலையான புள்ளியிலிருந்து α தீளமுள்ள தூளாக தொங்க விடப்பட்டுள்ள, n திணிவு உட்கு ஒரு தூள், சரிவாக வட்டத்தில் சுற்றிவரக் கூடிய அளவு, கிடைதள வேகத்துடன் செயல்படுகிறது. தூளின் திணைமுகத்தையும், தூளின் கிண்கணியையும், கீழ்க்கண்ட புள்ளிகளில் காண்க.

(i) உச்சப்புள்ளி

(ii) அடிப்புள்ளி

(iii) சரிமையத்தில் உள்ள புள்ளி

$$[(i) v = \sqrt{ag} \quad T = 0$$

$$(ii) v = \sqrt{ag} \quad T = 6mg$$

$$(iii) v = \sqrt{3ag} \quad T = 3mg.]$$

16. ஒரு நிலையான புள்ளியிலிருந்து α தீளமுள்ள கயிற்றாக தொங்க விடப்பட்டுள்ள ஓர் எடை மிக்க தூள் ஒன்று $\sqrt{ag}$ எனும் கிடை

தன வேகத்துடன் ஏவப்பட்டுச் செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த ஒரு வட்டத்தில் சுற்றி வருகிறது. கயிறு கிடைமட்டத் திசையில் இருக்கும் போது உட்கள் நிறுவகை, துகள் உச்சிப்புள்ளியில் இருக்கும்போது உட்கள் நிறுவகையைப்போல் நான்கு மடங்கு எனக் காட்டுக.

17. W எடையுள்ள ஒரு துகள், ஒரு கயிற்றின் ஒரு முனையில் கட்டப்பட்டு, மறுமுனையை நிலையாகக்கொண்ட செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த வட்டப்பாதையில் அமைகின்றது. துகள் உச்சிப்புள்ளியிலும், அடிப்புள்ளியிலும் இருக்கும்போது, கயிற்றின் நிறுவகை முறையே mW , nW .

$$n = m + 6$$

எனக் காட்டுக.

18. ஓர் எடை மிக்க துகள், ஒரு கயிற்றின் முனையில் கட்டப்பட்டு, செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த வட்டப்பாதையில் வரைய வருகின்றது. ஒரு விட்டத்தின் இரு முனைகளிலும் துகள் இருக்கும் போது உட்கள் நிறுவகைகளின் கூட்டுத்தொகை, எந்த விட்டத்தை எடுத்துக்கொண்டாலும் ஒன்றே எனக் காட்டுக.

19. 2 அடி நீளமுள்ள கயிற்றின் முனையில் கட்டப்பட்ட ஓர் எடை மிக்க துகள், சமநிலையிலிருந்து ஏவப்பட்டு, ஒரு செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த வட்டத்தில் சுற்றிவருகிறது. உச்சிப்புள்ளியில் இருக்கும் கணத்தையப்போல், அடிப்புள்ளியில் இருக்கும் கணத்தில் நிறுவகை மூன்று மடங்கானால், தொடக்கத் திசையேகம் என்ன?

20. ஓர் ஆகாயவிலாசம் செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த வட்டப் பாதையில் சுற்றிவருகிறது. பாதையின் ஆரம் 200 சென்டீ. கீழ் மட்டத்தில் உட்கள் புள்ளியில் ஆகாயவிலாசம் தலைகீழாக 120 மை./மணி வேகத்தில் சென்றுகொண்டிருந்தால், 150 பவு. எடையுள்ள மனிதன், இருக்கையைவிட்டுக் கீழே விழாமல் இருக்கவேண்டிய விசை என்ன?

[392 பவு. எடை]

21. ஒரு ஈழவழிபாண வட்டவரையத்தின் உட்புறம் ஒரு துகள் அடிப்புள்ளியிலிருந்து ஏவப்பட்டு அது சரியாக உச்சிப்புள்ளியை அதன் அடையுமளவு தொடக்கத் திசையேகம் அமைந்துள்ளது. அநுத்தம் எதிர்க்குறியை அடையும்போது நேரம் $\sqrt{\frac{g}{5}} \cdot 10 \log (V_5 + V_6)$ எனக் காட்டுக.

22. ஒரு கயிற்றின் முனையில் கட்டப்பட்ட W எடையுடைய ஒரு கல், செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த வட்டப்பாதையில் சுற்றி

வருகின்றது. அதன் திசையேகத்தின் உச்ச மதிப்பு (மீப்பெரு), அதன் மிகக் குறைந்த மதிப்பைக்காட்டிவரும் மிகு மடங்கு எளில், ஸ்ரே கிடைமட்டத்தில் மிகுக்கும்போது, அதன் மிகுவிசை $10W$ எனக் காட்டுக.

23. ஒரு துகள், செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த வட்டவடிவமான குழாய்க்குள் சுற்றிக்கொண்டு மிகுக்கின்றது. அதன் மீப்பெரு வேகம், மீச்சிய வேகத்தைப்போல் 3 மடங்கு எளில், துகள் செங்குத்துத் திசையில் நகரும்போது, துகள் குழவின்மீது செலுத்தும் அழுத்தமும், அது அடிப்புள்ளியில் மிகுக்கும்போது செலுத்தும் அழுத்தமும் 5 : 11 என்ற விகிதத்தில் அமையும் எனக் காட்டுக.

24. ஒரு மீச்சுதி உடைய சுயிற்றின் சாதாரண நீளம் 6 அடி-7 படி. மிகுவிசையால் அது ஒர் அடி நீளக்கூடும். அதன் ஒரு முனைபை நிலையாக்கக்கொண்டு, மறுமுனையில் கட்டப்பட்ட 2 படி-எடை, 20அடி/வி. எழும் சீரான வேகத்துடன் செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த வட்டத்தில் சுற்றிவருகின்றது. அதன் அடிப்புள்ளியிலும், உச்சிப்புள்ளியிலும் சுயிற்றின் நீளங்கள் என்ன? [6.3 அடி, 6.3 அடி]

25. ஒர் அலைவு இயக்கம்பெறும் ஊரின், அடிப்புள்ளியில், சுயிற்றின் மிகுவிசை, குண்டின் மிகுவிசையைப்போல் n மடங்கு ($3 > n > 1$) ஊரல், அலைவியக்கம் பெறும் கோணம் θ ,

$$\cos \frac{\theta}{2} = \frac{3-n}{2}$$

எனும் சமன்பாட்டாகக் கொடுக்கப்படுகின்றது எனக்காட்டுக.

26. ஒர் செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த, 2α கோணம் தாக்கும் α ஆரமுள்ள வட்டவியின் மேல் n திணிவு உட்குள் ஒரு துகள் அலைவியக்கம் பெற்றிருக்கிறது. ஏதாவது ஒரு புள்ளியில் அழுத்தம் $n\alpha \left(\frac{3v^2}{2g\alpha} + 1 \right)$ எளில், (v -திசையேகம்), $\alpha = \frac{\pi}{3}$ எனக் காட்டுக.

27. ஒர் ஊஞ்சல், நிலையாக மிகுக்கும்போது ஒரு மணிதளின் மிகு மடங்கு எடையைத் தாங்கக்கூடும். அவன் ஆடக்கூடிய உச்ச கோணத் தூரம் என்ன. [120°]

28. ஒரு செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த வட்டத்தின் உட்குள் மிகுக்கும் ஒரு துகள் கிடைமட்டத்தில் உட்குள் விட்டதைச் சற்றே எட்டப்பிடிக்கும். பாதையின் எந்த ஒரு புள்ளியிலும், அழுத்தம்

அம் விட்டத்திற்குக் கீழே உள்ள ஆழத்தில் விசைத்தில் இருக்கும் எனக் காட்டுக.

29. ஓர் எடை மிகக் குறை, α தீர்மானக் கவிற்றின் முனையிலே தொங்கவிடப்பட்டு, கிடைமட்டத்தில் $\sqrt{2}gh$ திசைவேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது.

(i) துகள் விட்டத்தில் முழுக்கதிலும் கற்றிவந்தால், குறைந்த மட்டம் h -ன் மதிப்பு $\frac{5\alpha}{2}$ என்றும்

(ii) கவிறு தொய்த்துவிட்டால் $\alpha < h < \frac{5\alpha}{2}$ என்றும், இத் நிலையில் துகள் ஏவுதலானதில் இருந்து செல்லக்கூடிய உச்ச உயரம்

$$\frac{(4\alpha - h)(\alpha + 2h)^2}{27\alpha^2}$$

எனவும் காட்டுக.

30. செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த ஹெலிகாப்டர் ஒரு வட்ட வளைவத்தின்மேல், உச்சிப்புள்ளியில் ஒய்விலிருந்து புறப்பட்டு வெளிப்புறத்தில் நல்லும் ஒரு துகளும், அடிப்புள்ளியில் புறப்பட்டுச் சரியாக உச்சிப்புள்ளியை உட்புறமாக அடையக்கூடிய அளவு கிடைதள திசைவேகத்துடன் ஏவப்பட்ட துகளும், விட்டப்பாதையை விட்டு விலகிச்செல்லும் புள்ளி ஒன்றே என்றும், அவை ஒரே பரவலையின் பகுதிகளில் செல்லும் எனவும் காட்டுக.

31. M திணிவு உடைய ஒரு பந்து, செங்குத்துத் தளத்தில் அமைந்த ஒரு வட்ட ஹெலிகாப்டர் குழாயின் அடிப்பகுதியில் இருக்கின்றது. m திணிவு உடைய மற்றொரு பந்து குழாயின் வழியே நழுவி அதன் மேல் மோதுகின்றது. மீட்சிக்குணகம் M எனில், அவை அடுத்த முறை மோதிய பிறகு குழாய்க்குள் அவை செல்லும் உயரங்கள் M^2 , $(M-m)^2$ எனும் விசைத்தில் அவையும்கு எனக் காட்டுக.

32. AB என்பது O -வைத் தாழ்த்த புள்ளியாகக்கொண்ட ஒரு செங்குத்து விட்டத்தின் கிடைதள விட்டம். m_1 என்ற திணிவு உடைய ஒரு துகள் விட்டத்தின் உட்புறத்தில் ஹெலிகாப்டர் இருந்து புறப்பட்டு O -வில் வைக்கப்பட்டுள்ள m_2 ($> m_1$) என்ற திணிவை உடைய துகளுடன் மோதுகிறது. இரு பொருள்களும் முழு

மீட்சியுடையனவாக இருப்பின், அவை செறிதும் உயரங்களைக் கணக்கிடுக.

[விட்டத்தின் ஆரம் a எனில்,

$$\frac{4am_1^2}{(m_1+m_2)^2}, \frac{a(m_1-m_2)^2}{(m_1+m_2)^2}]$$

33. AB என்பது O -வைத் தாழ்த்த புள்ளியாகக்கொண்ட ஒரு செங்குத்து விட்டத்தின் கிடைதள விட்டம். m_1 திணிவு உடைய பொருளும், m_2 திணிவு உடைய பொருளும், விட்டத்தின் ஒவ்வொரு முனையில் இருந்து ஒரே சமயத்தில் நழுவு ஆரம்பிக்கின்றன. அவை நழுவு மீட்சியுடையனவாக இருப்பின், O -யில் மேலதிகக்கொண்டபின் அவை செறிதும் உயரங்கள்

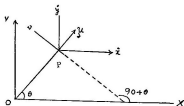
$$(3m_2-m_1)^2 : (3m_1-m_2)^2$$

எனும் விகிதத்தில் அவையும் எண்க் களங்குக.

9. மைய விசைகள்—மைய ஒழுக்குகள் (Central forces and Central Orbits)

9-1. சமதளத்தில் அமைந்த ஒரு துகளின் இயக்கத்தை முன்பு காட்சியாக் குத்துக் கூறுகளைக்கொண்டு பார்த்தோம். ஒரு துகளின் இயக்கத்தைக் கணக்கிட ஏதாவது மீரண்டு குத்துத் திசைகளைக் கொள்வோம். இங்கு கோண தூரக் கூறுகளைக்கொண்டு பார்ப்போம். அப்போது துகளின் இயக்கத்தை ஆகாச முடுக்கம், குறுக்கு முடுக்கம் (Transverse acceleration) இவற்றைக் கொண்டு காணலாம்.

9-2. கோணத் திசைக் கூறுகளில் திசைவேகமும், முடுக்கமும்



படம் 97.

ஒரு வளைவின்மேல், t எனும் நேரத்தில், துகளின் நிலை P -ஆக இருக்கட்டும். P -ன் காட்சியைக் கூறுகள் (x, y) எனவும், கோணத் தூரக் கூறுகள் (r, θ) எனவும் கொண்டால்

$$x = r \cos \theta$$

$$y = r \sin \theta$$

P -ன் திசையெகத்தின் செறிவுகள் OP வழியே u எனவும், OP -க்குக் குத்தாக θ அங்கிக்கும் திசையில் v எனவும் கொள்வோம். OX , OY திசைகளில் அப்பிழிவுகள் $\dot{x}$, $\dot{y}$ ஆகும்.

OX வழியே u , v -ஐப் செதில்போமையில்,

$$u \cos \theta + v \cos (90 + \theta) = \dot{x}$$

OY வழியே செதில்போமையில்,

$$u \sin \theta + v \sin (90 + \theta) = \dot{y}$$

ஆனால்,

$$\dot{x} = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt} (r \cos \theta) = \dot{r} \cos \theta - r \sin \theta \cdot \dot{\theta}$$

$$\dot{y} = \frac{dy}{dt} = \frac{d}{dt} (r \sin \theta) = \dot{r} \sin \theta + r \cos \theta \cdot \dot{\theta}$$

எனவே,

$$u \cos \theta - v \sin \theta = \dot{r} \cos \theta - r \dot{\theta} \sin \theta \quad \dots \dots (1)$$

$$u \sin \theta + v \cos \theta = \dot{r} \sin \theta + r \dot{\theta} \cos \theta \quad \dots \dots (2)$$

(1) $\times \cos \theta$ + (2) $\times \sin \theta$

$$u (\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) = \dot{r} (\cos^2 \theta + \sin^2 \theta)$$

$$\therefore u = \dot{r}$$

(1)-ல் $u = \dot{r}$ எனப் பிரதியிடுவோம்,

$$v = r \dot{\theta}$$

இதேபோன்று P -ன் மூடுகத்தின் செறிவுகள் OP வழியே f_1 எனவும், OP -க்குக் குத்தாக θ அங்கிக்கும் போக்கில் f_2 எனவும் கொள்வோம். OX , OY திசைகளில் அப்பிழிவுகள் $\ddot{x}$, $\ddot{y}$ ஆகும்.

OX வழியே f_1 , f_2 இயந்தனப் செதில்போமையில்

$$f_1 \cos \theta + f_2 \cos (90 + \theta) = \ddot{x}$$

OY வழியே செதில்போமையில்,

$$f_1 \sin \theta + f_2 \sin (90 + \theta) = \ddot{y}$$

ஆனால்,

$$\ddot{x} = \frac{d^2}{dt^2} (r \cos \theta)$$

$$= \ddot{r} \cos \theta + 2\dot{r} (-\sin \theta \cdot \dot{\theta}) + r(-\sin \theta \cdot \ddot{\theta} - \cos \theta \cdot \dot{\theta}^2)$$

$$\ddot{y} = \frac{d^2}{dt^2} (r \sin \theta)$$

$$= \ddot{r} \sin \theta + 2\dot{r} (\cos \theta \cdot \dot{\theta}) + r (\cos \theta \cdot \ddot{\theta} - \sin \theta \cdot \dot{\theta}^2)$$

எனவே,

$$f_1 \cos \theta - f_2 \sin \theta = \cos \theta \cdot (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) - \sin \theta (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \dots (3)$$

$$f_1 \sin \theta + f_2 \cos \theta = \sin \theta (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) + \cos \theta (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}) \dots (4)$$

சமன்பாடுகள் (3), (4)-ஐத் தீர்க்க,

$$f_1 = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2$$

$$f_2 = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}$$

$$f_2 = \frac{1}{r} \frac{d}{dt} (r^2 \dot{\theta})$$

குறிப்பு 1 : OP-ன் திசை ஆரைத்திசை எனவும், OP-க்குக் குத்தாக (θ அதிசரிக்கும்படி) உள்ள திசை குறுக்குத் திசை எனவும் கூறப்படும்.

	மதிப்பு	திசை	பொக்கு
ஆரைத் திசையெனம்	$\dot{r}$	ஆரை வழியே	r அதிசரிக்கும் திசையில்
குறுக்குத் திசையெனம்	$r\dot{\theta}$	ஆரைக்குக் குத்தாக அதிசரிக்கும்	பொக்கில்
ஆரை முடுக்கம்	$\ddot{r} - r\dot{\theta}^2$	ஆரை வழியே	r அதிசரிக்கும் திசையில்
குறுக்கு முடுக்கம்	$\frac{1}{r} \frac{d}{dt} (r^2 \dot{\theta})$	ஆரைக்குக் குத்தாக அதிசரிக்கும்	பொக்கில்

குறிப்பு 2 : துகள் α ஆரமுடைய ஒரு வட்டப்பாதையில் இயங்குமேயானால்

$$r = a \text{ (மாறாதது)} \therefore \dot{r} = 0 \quad \ddot{r} = 0$$

எனவே,

$$\text{ஆரை முடுக்கம்} = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 = -a\dot{\theta}^2$$

$$\text{குறுக்கு முடுக்கம்} = \frac{1}{r} \frac{d}{dt} (r^2 \dot{\theta}) = \frac{1}{a} \frac{d}{dt} (a^2 \dot{\theta}) = a\ddot{\theta}$$

துகை வட்டத்தில் நியங்கும்போது,

$$\text{தொடுகோட்டு முடுக்கம்} = a\ddot{\theta}$$

$$\text{மைய முடுக்கம்} = a\dot{\theta}^2 \quad (\text{மையத்தை நோக்கி})$$

§ 9-3. ஆரத்திசையில் முடுக்கச்சக்தி

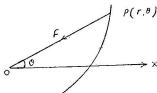
ஒரு துகை, நிலையான ஒரு புள்ளியை நோக்கியோ, அல்லது அப் புள்ளிக்கு நேர் எதிராகவோ செயற்படும் ஒரு விசையின் சக்தியாக (F) நியங்கும்போது, அது செலிலும் பாதையை மைய ஒழுக்கு (Central orbit) என்கிறோம். துகை ஆரத்திசையில் முடுக்கம் உடையதாக இருக்கிறது. மிகை மையமுடுக்கம் என்கிறோம். மித முடுக்கத்தை உண்டாக்கும் விசையை, மையவிசை என்றும், அந் நிலையான புள்ளியை விசைமையம் என்றும் குறிக்கிறோம்.

பொதுவாக மையவிசை, விசைமையத்திலிருந்து துகளுக்கு உள்ள தூரத்தை மட்டும் சார்ந்திருக்கிறது. அவ்வித நியக்கம் O வழியே செல்லும் ஒரு தளத்திலேயே இருக்கும்: விசைமையம் O என்றும், $\pm$ நோத்தில் துகளின் நிலை P -ஆக இருக்கட்டும். தொடுகோடு PT துகளின் அப்போதைய நியக்கவிசை. அக் கணத்தில் OPT தளத்திற்கு குத்தான திசையில், திசைவேகத்தின் பிறிவு பூச்சியமாகும். மேலும் துகளின் மேல் நியங்கும் ஒரே விசையான மையவிசை PO அல்லது OP திசையில் செயல்படுகிறது. ஆகவே OPT தளத்திற்குக் குத்தான திசையில், எவ்வித விசையும் இல்லை; ஆகவே, அங்கு எவ்வித முடுக்கமும் இல்லை; எனவே அங்கு எவ்விதத் திசைவேக மாறுதலும் இல்லை, அவ்வாறே ஒவ்வொரு கணத்திலும், துகை OPT எனும் தளத்திலேயே நியங்குகிறது. ஆகவே, துகளின் நியக்கம் சமதளத்தில் அமைந்த ஒரு மையஒழுக்கு ஆகும். மித வளைவின் பரப்புவேகம் நிலையானது என்று பின்னர் பார்ப்போம்.

§ 9-4. மைய ஒழுக்கின் வகைக்கெழு சமன்பாடு (Differential equation of Central Orbits)

ஒரு துகை, சமதளத்தில், அதன் முடுக்கம் எப்போதும் ஒரு நிலையான புள்ளி O -ஐ நோக்கி இருக்குமாறு நியக்கப்படுகிறது; அதன் பாதையின் வகைக்கெழுச் சமன்பாட்டைக் காணலாம்.

O -ஐ ஆதியாகவும், O வழிச்செல்லும் ஒரு நிலையான கோடான OX -ஐ தொடக்கக் கோடாகவும் கொள்வோம்.



படம் 98.

துகளின் திணிவு m எனவும், t நேரத்தில் அதன் நிலையின் கோணத் தூரக் கூறுகள் (r, θ) எனவும் இருக்கட்டும். F மையத்தை நோக்கிய முடுக்கமாக இருக்கட்டும்.

நிலக்கத்தின் சமன்பாடுகளை எழுத,

$$m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) = -mF$$

$$\therefore \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 = -F \quad \dots\dots(1)$$

$$m \cdot \frac{1}{r} \frac{d}{dt}(r^2\dot{\theta}) = 0 \quad \dots\dots(2)$$

[குறுக்கு முடுக்கம் பூச்சியமானதால், குறுக்குத் திசையில் விசையும் பூச்சியமாகும்]

சமன்பாடு (2)-ல் இருந்து,

$$\frac{d}{dt}(r^2\dot{\theta}) = 0$$

$$\therefore r^2\dot{\theta} = \text{மாறா எண்} = h \text{ என்போம்} \quad \dots\dots(3)$$

பாதையைக் குறிப்பிட (2), (3) சமன்பாடுகளிலிருந்து t -ஐ நீக்கி, r, θ நிலநிலையே ஒரு தொடர்பைக் காணவேண்டும். இதற்கு வசதியாக இருக்க,

$$r = \frac{1}{u} \text{ என்போம்}$$

$$(3)\text{-ல் இருந்து } \dot{\theta} = \frac{h}{r^2} = hu^2$$

$$\dot{r} = -\frac{1}{u^2} \dot{u}$$

$$\begin{aligned}
&= -\frac{1}{u^2} \frac{du}{d\theta} \cdot \frac{d\theta}{dt} \\
&= -\frac{1}{u^2} \frac{du}{d\theta} h u^2 \\
&= -h \frac{du}{d\theta} \\
\therefore \ddot{r} &= \frac{d}{dt} \left(-h \frac{du}{d\theta} \right) \\
&= -h \frac{d}{d\theta} \left(\frac{du}{d\theta} \right) \frac{d\theta}{dt} \\
&= -h \frac{d^2 u}{d\theta^2} \cdot h u^2 \\
&= -h^2 u^2 \frac{d^2 u}{d\theta^2}
\end{aligned}$$

சமன்பாடு (1)-ஓ் இருந்து,

$$-h^2 u^2 \frac{d^2 u}{d\theta^2} - \frac{1}{u} h^2 u^3 = -F$$

$$h^2 u^2 \left[\frac{d^2 u}{d\theta^2} + u \right] = F$$

$$\therefore \frac{d^2 u}{d\theta^2} + u = \frac{F}{h^2 u^2} \quad \dots\dots(4)$$

விதூதரின் கோணத்தொழக்க கூறுகளில் மைய ஒழுக்கிலே வளைக்கெழுச் சமன்பாடு.

குறிப்பு 1: மையமூடுக்கம் F , விசைமையத்திலிருந்து எதிராகச் செயல்பட்டால், வளைக்கெழுச் சமன்பாடு

$$\frac{d^2 u}{d\theta^2} + u = -\frac{F}{h^2 u^2}$$

ஆகும்.

குறிப்பு 2: கொடுக்கப்பட்ட மைய மூடுக்கத்தை (F) உடைய ஒழுக்கு h -ஓ் வெவ்வேறு மதிப்புகளுக்கு வெவ்வேறாகும். ஆகவே ஒழுக்கிலே சமன்பாட்டைக் காண h -ஓ் மதிப்பை நாம் தொடக்கத்திலேயே அறியவேண்டும்.

குறிப்பு 3: துகளின் திசையெக்சம் v இல் காண,

$$\begin{aligned} v^2 &= (\dot{r})^2 + (r\dot{\theta})^2 \\ &= \left(-h \frac{du}{d\theta}\right)^2 + \frac{1}{u^2} (h^2 u^4) \end{aligned}$$

$$\therefore v^2 = h^2 \left[\left(\frac{du}{d\theta}\right)^2 + u^2 \right] \quad \dots\dots(5)$$

குறிப்பு 4: P -ல் வளைவிற்கு வரையப்பட்ட தொடுகோட்டிற்கு, O -ல் இருந்து வரையப்படும் குத்துக்கோட்டின் நீளம் p எனில்

$$\begin{aligned} \frac{1}{p^2} &= \frac{1}{r^2} + \frac{1}{r^4} \left(\frac{dr}{d\theta}\right)^2 \quad (\text{வளை துண்டளவியல் பரீட்சை}) \\ &= u^2 + u^4 \left(-\frac{1}{u^2} \frac{du}{d\theta}\right)^2 \\ &= u^2 + \left(\frac{du}{d\theta}\right)^2 \\ \frac{1}{p^2} &= \frac{v^2}{h^2} \end{aligned}$$

$$\therefore h = up \quad \dots\dots(6)$$

h கனம் உத்தத்தைக் குறிக்கின்றது.

§ 9.4. (24) ஹைபர் ஒழுங்கின் பாத வரைச் சமன்பாடு (Pedal equation of a Central orbit)

P எனும் புள்ளியில் வளைவிற்கு வரையப்படும் தொடுகோட்டிற்கு, O -ல் இருந்து வரையப்படும் குத்துக் கோட்டின் நீளம் p எனில்,

$$\begin{aligned} \frac{1}{p^2} &= \frac{1}{r^2} + \frac{1}{r^4} \left(\frac{dr}{d\theta}\right)^2 \\ \therefore \frac{1}{p^2} &= u^2 + \left(\frac{du}{d\theta}\right)^2 \quad \left[\because r = \frac{1}{u} \right] \quad \dots\dots(7) \end{aligned}$$

(7)-ல் இருபக்கத்திற்கும் θ இல் பற்றி வகைக்கொடு காண

$$\begin{aligned} -\frac{2}{p^3} \cdot \frac{dp}{d\theta} &= 2u \frac{du}{d\theta} + 2 \frac{du}{d\theta} \cdot \frac{d^2u}{d\theta^2} \\ &= 2 \frac{du}{d\theta} \left(u + \frac{d^2u}{d\theta^2}\right) \quad \dots\dots(8) \end{aligned}$$

ஆனால் (4) டி இருந்து

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{F}{h^2 u^2}$$

ஆகவே (3) டி மூலத்தி் எழுத

$$-\frac{1}{p^3} \frac{dp}{d\theta} = \frac{F}{h^2 u^2} \frac{du}{d\theta}$$

$$-\frac{1}{p^3} dp = \frac{F}{h^2 u^2} du$$

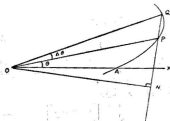
$$= \frac{F}{h^2} r^2 d\left(\frac{1}{r}\right)$$

$$= \frac{Fr^2}{h^2} \left(-\frac{1}{r^2}\right) dr = -\frac{F}{h^2} dr$$

$$\therefore \frac{h^2}{p^3} \frac{dp}{dr} = F$$

.....(9)

§ 9.5. பரப்பளவு வேகம் (Areal velocity)



படம் 99.

ஒரு நிலையான புள்ளியையும், துகளையும் இணைக்கும் கோடு, துகளின் இயக்கத்தில் உண்டாகும் பரப்பளவின் மாறுவீதத்தைப் பரப்பளவு வேகம் என்கிறோம்.

துகள், C எனும் சமதளத்தில் அமைந்த வரையின்மேல் இயங்குகிறது. O -தளத்தில் உள்ள நிலையான புள்ளி. A ஆரம்பக் காலத்தில் துகளின் இயக்கம்.

P, Q முறையே $t, t + \Delta t$ நேரத்தில் துகளின் நிலைகள்.

$A, A + \Delta A$ முறையே AOP, AOQ இயந்திரப் பரப்புகள்

ஆரக்கிற POQ -ன் பரப்பு $= \Delta A$. இது Δt நேரத்தில் உருவாக்கப்பட்டது.

ஆகவே துகள் P -ல் இருக்கும்போது,

$$\text{பரப்பளவின் மாறு வீதம்} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{L \Delta A}{\Delta t} = \dot{A}$$

இதைப் பரப்பளவு வேகம் என்கிறோம். இதைக் கோணத்தூக்க கூறுகளில் பெறலாம்.

பரப்பு $OPQ = \Delta OPQ$ -ன் பரப்பு (ஏகக்குறைய)

$$= \frac{1}{2} OP \cdot OQ \cdot \sin \angle POQ$$

$$= \frac{1}{2} r (r + \Delta r) \sin \Delta \theta$$

$$= \frac{1}{2} r (r + \Delta r) \Delta \theta \quad [\because \sin \Delta \theta \div \Delta \theta]$$

$$= \frac{1}{2} r^2 \Delta \theta \quad [\Delta r, \Delta \theta \text{ எனும் மிகச் சிறிய அளவை ஒதுக்கிவிட்டோம்}]$$

$$\therefore \dot{A} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{L}{\Delta t} \frac{1}{2} r^2 \frac{\Delta \theta}{\Delta t}$$

$$\text{பரப்பளவு வேகம்} = \frac{1}{2} r^2 \frac{d\theta}{dt}$$

பரப்பளவு வேகத்தை, துகளின் திசைவேகத்தைச் சார்ந்தும் பெறலாம். வீதி $AP = s$, வீதி $AQ = s + \Delta s$ எனில், PQ எனும் வீதியின் நீளம் Δs .

ON, PQ -க்கு வரையப்பட்ட, சூத்திரங்கோடு.

ஆரக்கிற POQ -ன் பரப்பு $= \Delta POQ$ -ன் பரப்பு (கூறாக்க)

$$= \frac{1}{2} PQ \cdot ON$$

$\Delta t \rightarrow 0$ எனில், Q, P நேருக்கிவந்து, QP எனும் துகள், P -ல் வரையப்பட்ட தொடுகோடு ஆகும்.

ON = நித்தத் தொடுகோட்டுக்கு O -ல் இருந்து வரையப்பட்ட
குத்துக்கோடு; $ON = p$ எனில்,

$$\begin{aligned}\text{பரப்பளவு வேகம்} &= Lt \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{2} \frac{\Delta s}{\Delta t} \cdot p \\ &= \frac{1}{2} p \frac{ds}{dt} \\ &= \frac{1}{2} pv \quad (v, துகளின் திசைவேகம்)\end{aligned}$$

$$\therefore \text{பரப்பளவு வேகம்} = \frac{1}{2} pv$$

குறிப்பு 1: (x, y) , $(x + \Delta x, y + \Delta y)$ முறையே P , Q -ன்
அச்சத் தூரங்கள் எனில்,

$$\begin{aligned}\text{பரப்பளவு வேகம்} &= Lt \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta OPQ}{\Delta t} \\ &= Lt \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\frac{1}{2} [x(y + \Delta y) - y(x + \Delta x)]}{\Delta t} \\ &= Lt \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\frac{1}{2} [x \cdot \Delta y - y \cdot \Delta x]}{\Delta t} \\ &= \frac{1}{2} \left[x \frac{dy}{dt} - y \frac{dx}{dt} \right].\end{aligned}$$

குறிப்பு 2: வளைவு, ஒரு வட்ட ஒழுக்காக இருந்தால்,

$$r^2 \dot{\theta} = h$$

$$\therefore h = 2 \text{ (பரப்பளவு வேகம்)}$$

h நிலையான மதிப்பு உள்ளதானவா, பரப்பளவு வேகத்தின்
மதிப்பும் நிலையானதாகும். அதாவது

சமமான நேரங்களில், சம அளவுள்ள
பரப்பைத்தான், துகளின் ஆரக்கோடு
உண்டாக்குகிறது,

எனக் காண்கிறோம்.

$$\text{மேலும் பரப்பளவு வேகம்} = \frac{1}{2} h = \frac{1}{2} pv$$

$$\therefore h = pv \quad (\text{சமன்பாடு 63-ம் பார்க்க})$$

$$v = \frac{h}{p}$$

ஆகவே, துகளின் வேகம், தொடுகோட்டிற்கு மையத்திலிருந்து வரையப்பட்ட சூத்துக் கோட்டிற்கு எதிர்த்திசையில் உள்ளது என்றும் காண்கிறோம்.

9-6. கவியம் (Apsae)

மைய ஒழுக்கின்மேல் அமைந்த A எனும் புள்ளியில், திசைவேகம், OA எனும் ஆரத்திற்குக் குத்தாக இருந்தால், A -ஐக் கவியம் என்றும், OA -ஐ கவியக்கோடு (apse line) என்றும் சொல்கிறோம். ஆகவே, கவியம் புள்ளியில் துகள், ஆரத்திற்குக் குத்தான திசையில் நிகழ்கிறது.

$$\frac{1}{p^2} = u^2 + \left(\frac{du}{d\theta}\right)^2$$

என அதிலோம். இங்கு $u = \frac{1}{r}$; p , O -ல் இருந்து தொடுகோட்டுக்கு வரையப்பட்ட சூத்துக் கோட்டின் நீளம்.

கவியம் புள்ளியில்

$$p = r = \frac{1}{u}$$

$$\therefore \frac{du}{d\theta} = 0$$

$\therefore$ கவியம் புள்ளியில் $\frac{du}{d\theta} = 0$. எனவே அப்புள்ளியில் u மீட்பெரு, மீச்சிறு மதிப்புக்களை அடைவக்கூடும்.

எனவே கவியம் புள்ளியில், r -ன் மதிப்பு, அதன் மீச்சிறு அல்லது மீட்பெரு மதிப்பாகும்.

9-7. மைய ஒழுக்கில் இருவகைக் கணக்குகள்

ஒரு துகள் மையத்தை நோக்கிச் செல்வதும் முடுக்கத்தடன் கூடிய கணக்குகளை இருவகையாகப் பிரிக்கலாம்.

(i) பாதை கொடுக்கப்பட்டிருக்கும்; விசையின் விதிவைக் காணவேண்டும்.

(ii) விசையின் விதி கொடுக்கப்பட்டிருக்கும்; பாதைவழிப் பெறவேண்டும்.

முதல் வகைக் கணக்குகளில், பாதை கொடுக்கப்பட்டிருப்பதால், u , θ -க்கு கிடைப்பே உண்டாக்கி கொடுக்கப்பட்டிருக்கும்.

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{F}{h^2u^2}$$

$$\therefore F = h^2u^2 \left(u + \frac{d^2u}{d\theta^2} \right)$$

எனவே பாதையின் சமன்பாட்டில் வகைக்கெழுக்கோடு, பிரதியிடு செய்வ, F கிடைக்கும்.

மீரண்டாவது வகைக் கணக்குகளில், விசையின் விதி, அதாவது F -ஐ அறிவோம். u , θ -க்கு கிடைப்பே உண்டாக்கி கொடுக்கவேண்டும்.

எமல் ஒருக்கின் வகைக்கெழுச் சமன்பாடு,

$$u + \frac{d^2u}{d\theta^2} = \frac{F}{h^2u^2} \quad \dots\dots\dots(1)$$

மீதன் நிர்வகிக்காண

(1) முதலில் இரு பக்கங்களிலும் $2 \frac{du}{d\theta}$ -ஐ பெருக்க வேண்டும்.

(2) இரு பக்கங்களிலும் θ -வைப் பொதுத்த தொகைக்கெழு காணவேண்டும்.

அதாவது,

$$2 \frac{du}{d\theta} \cdot u + 2 \cdot \frac{du}{d\theta} \cdot \frac{d^2u}{d\theta^2} = 2 \frac{F}{h^2u^2} \frac{du}{d\theta}$$

$$\frac{d}{d\theta} (u^2) + \frac{d}{d\theta} \left(\frac{du}{d\theta} \right)^2 = \frac{2F}{h^2u^2} \frac{du}{d\theta}$$

$$\therefore u^2 + \left(\frac{du}{d\theta} \right)^2 = \int \frac{2F}{h^2u^2} du + A \dots\dots\dots(2)$$

தொடக்க நியதிகளில் இருந்து, A -ன் மதிப்பைச் சுலபமாகப் பெறலாம்.

A -ன் மதிப்பைக் கண்ட பிறகு, சமன்பாடு 2-ன் தொகைக் கெழு காண, u , θ கிடைத்திடப்பே ஆன தொடக்கைப் பெறலாம்.

9-8. மைய ஒழுக்கு நீள்வட்டவடிவம் (Conic) பாதையாக இருக்கும் போது விசையை தீர்மானிக்கும் விதி

ஒரு துகள், குவியத்தை நோக்கிச் செயல்படும் ஒரு விசையின் கீழ், நீள்வட்டவடிவப் பாதையில் செல்கிறது. அம் விசையின் விதியைக் காண்போம்.

குவியத்தை ஆதிவாகக் கொண்டு, பெர்ச்சைத் தொடக்கை கோடாகக் கொண்ட நீள்வட்டவடிவப் பாதையின் சமன்பாடு,

$$\frac{l}{r} = 1 + e \cos \theta$$

$$lu = 1 + e \cos \theta \quad \left[\because r = \frac{1}{u} \right]$$

$$l \frac{du}{d\theta} = -e \sin \theta$$

$$l \frac{d^2u}{d\theta^2} = -e \cos \theta$$

மைய ஒழுக்கின் வளைக்கொழுச் சமன்பாடு

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{F}{h^2u^2}$$

$$\therefore \frac{F}{h^2u^2} = \frac{-e \cos \theta}{l} + \frac{1 + e \cos \theta}{l} = \frac{1}{l}$$

$$\therefore F = \frac{h^2u^3}{l}$$

$$\mu = \frac{h^2}{l} \text{ எனில், } F = \mu \cdot u^3,$$

$$\therefore F \propto \frac{1}{r^3}$$

அதாவது விசை, தலைகீழ் வர்க்க விதியின் கீழ் செயல்படுகிறது—இது குவியத்தை நோக்கிச் செயல்படுகிறது.

விளைத்தேற்றம் 1: திசைவேகம் v என,

$$\begin{aligned} v^2 &= h^2 \left[\left(\frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 \right] \\ &= h^2 \left[\frac{e^2 \sin^2 \theta}{l^2} + \frac{(1 + e \cos \theta)^2}{l^2} \right] \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= \frac{h^2}{l^2} [1 + 2e \cos \theta + e^2] \\
 &= \frac{\mu}{l} [2(1 + e \cos \theta) + e^2 - 1] \quad \because \mu = \frac{h^2}{l} \\
 &= \mu \left[\frac{2(1 + e \cos \theta)}{l} - \frac{(1 - e^2)}{l} \right] \quad \because l = a(1 - e^2)
 \end{aligned}$$

$$v^2 = \mu \left[\frac{2}{r} - \frac{1}{a} \right]$$

இதிலிருந்து துள்ளித் திசையேகம், அது குவியத்தில் இருந்து உள்ள தூரத்தைப் பொறுத்தது; அது நியூட்டனியம் திசையைப் பொறுத்து கிரஹைகளைக் கவனிப்போம்.

குறிப்பு: இதேபோன்ற பரவளைவுப் பாதைக்கு (Parabolic Path)

$$\frac{l}{r} = 1 + \cos \theta \quad [\because e = 1]$$

$$\text{மூலப்போலவே, } F = \frac{h^2}{l} \cdot \frac{1}{r^2}$$

$$F \propto \frac{1}{r^2}$$

$$v^2 = \frac{2h^2}{l^2} (1 + \cos \theta)$$

$$= \frac{2h^2}{l^2} \cdot \frac{l}{r} = 2 \frac{h^2}{l} \cdot \frac{1}{r}$$

$$v^2 = \frac{2\mu}{r}$$

அதிபரவளைவுப் பாதையில் குவியத்துக்கு அருகே உள்ள கிளைக்குச் சமீபமாக (nearer branch of a hyperbola)

$$\frac{l}{r} = 1 + e \cos \theta$$

$$F = \frac{h^2}{l} \cdot \frac{1}{r^2} = \frac{\mu}{r^2}$$

$$v^2 = \mu \left[\frac{2}{r} + \frac{1}{a} \right] \quad \because l = a(e^2 - 1)$$

ருவியத்துக்கு அருகில் நிலைநிறுத்தி அதிபரவணைவுப் பாதையின் கிளை

$$\frac{l}{r} = -1 + e \cos \theta$$

$$\therefore F = -\frac{h^2}{l} \cdot \frac{1}{r^2} = -\frac{\mu}{r^2}$$

$$v^2 = \mu \left(\frac{1}{a} - \frac{2}{r} \right)$$

இங்கு விசை, மையத்தோடு இணங்கும் கோட்டில் இருந்தாலும், மையத்தை விட்டுப் போகாமல் உள்ளது. இருந்தாலும் அது தலைகீழ் வர்க்க விதிமையக் கடைப்பிடிக்கின்றது.

கிளைத்தேற்றம் 2 : பாதையை ஒருமுறை சுற்றியுள்ள எடுத்துக் கொள்ளும் நேரம் T எனில்,

$$\begin{aligned} T &= \frac{\text{தீர்வணையப் பாதையின் பரப்பு}}{\text{பரப்பு வேகம்}} \\ &= \frac{\pi ab}{h/2} = \frac{2\pi ab}{\sqrt{\mu l}} \\ &= \frac{2\pi ab}{\sqrt{\mu}} \left(\frac{a}{b^2} \right)^{\frac{1}{2}} \quad \left(\because l = \frac{b^2}{a} \right) \\ &= \frac{2\pi a^{3/2}}{\sqrt{\mu}} \end{aligned}$$

$$\therefore \text{காலவட்ட நேரம் } T = \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}} a^{3/2}$$

9-9. விசை $\frac{\mu}{r^2}$ (தலைகீழ் வர்க்க விதி); பாதையைக் கண்டுபிடிக்க

மைய ஒழுக்கின் வகைக்கெழுச் சமன்பாடு

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{F}{h^2u^2} = \frac{\mu u^2}{h^2u^2}$$

$$\frac{h^2}{\mu} = l \text{ எனில்} \quad \frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{1}{l}$$

இதன் பொதுத் தீர்வைக் காண

$$(D^2 + 1) u = 0$$

$$\therefore u = A \cos(\theta - \alpha)$$

A -யும், e -ம் மாறு எண்கள்.

குறிப்பிட்ட திசையைக் காண

$$\begin{aligned}\cos \theta &= \frac{1}{D^2+1} \frac{1}{l} \\ &= \frac{1}{l}\end{aligned}$$

$\therefore$ முழுத் திசை

$$u = A \cos (\theta - \alpha) + \frac{1}{l}$$

$$lu = Al \cos (\theta - \alpha) + 1$$

$$Al = e \text{ எனில், } \frac{l}{r} = 1 + e \cos (\theta - \alpha)$$

ஆகவே, பாதை ஒரு கூம்பின் வெட்டுமுகத்தோடு ஆகின்றது. விசை மையம் இதன் குவியம் ஆகும். இதன் அரைச் செவ்வகம் $l = \frac{h^2}{p}$

θ -ன் மதிப்பை ஒரு கவியத்திலிருந்து மதிப்பிட, இதை

$$\frac{l}{r} = 1 + e \cos \theta$$

என்பதே கொள்ளலாம்.

முன்பு கூறிய மாதிரியே திசைவேகத்தைக் கணக்கிடலாம்.

$$\text{திசைவேகம் பாதைக்கு } v^2 = p \left[\frac{2}{r} - \frac{1}{a} \right]$$

$$\text{பரவளைவுப் பாதைக்கு } v^2 = \frac{2p}{r}$$

அதிபரவளைவின் குவியத்துக்கு அருகே உள்ள கிளைவில்

$$v^2 = p \left[\frac{2}{r} + \frac{1}{a} \right]$$

எனவே,

$$v^2 < \frac{2p}{r} \text{ எனில் திசைவேகம் பாதை}$$

$$v^2 = \frac{2p}{r} \text{ எனில் பரவளைவுப் பாதை}$$

$$v^2 > \frac{2p}{r} \text{ எனில் அதிபரவளைவின் குவியத்துக்கு அருகே உள்ள}$$

கிளை ஆகும்.

தலைநிழ் வர்க்க விதி; கோள்களின் பாதை

ஒரு துகள், $\frac{p}{(தூரம்)^2}$ எனும் மைய முடுக்கத்தோடு இயங்கு கின்றது. அதன் பாதை ஒரு கூம்பு வெட்டியில் (Conic section) அமையும் எனக் காட்டுக.

மையப் புள்ளியை நோக்கிய முடுக்கம்

$$F = \frac{p}{r^2}$$

மைய ஒழுக்கின் $p-r$ சமன்பாடு

$$\frac{h^2}{p^3} \frac{dp}{dr} = F = \frac{p}{r^2} \quad \dots\dots(1)$$

$$\therefore h^2 \frac{dp}{p^3} = p \frac{dr}{r^2}$$

தொகைக்கெழு எண,

$$-\frac{h^2}{2p^2} = -\frac{p}{r} + \text{மாறு எண்}$$

$$\therefore \frac{h^2}{p^2} = \frac{2p}{r} + C \quad \dots\dots(2)$$

மேலும், v என்பது r தூரத்தில் உள்ள புள்ளியில் திசைவேகம் எனில்,

$$h = pv$$

$$\therefore v^2 = \frac{2p}{r} + C \quad \dots\dots(3)$$

குவியத்தை முனைவாகக் கொண்ட பரவளைவு, நீள்வட்டம், அதிபர வளைவின் பக்கத்துக் கிளை ஆகியவற்றின் $p-r$ சமன்பாடுகள்

$$\left. \begin{aligned} p^2 &= ar \\ \frac{h^2}{p^2} &= \frac{2a}{r} - 1 \\ \frac{h^2}{p^2} &= \frac{2a}{r} + 1 \end{aligned} \right\} \quad \dots\dots(4)$$

என அதிவேரம்.

(i) பரவளைவின் சமன்பாட்டையும், சமன்பாடு (2)-ஐயும் ஒப்பிட

$$\frac{h^2}{p^2} = \frac{2\mu}{r} + C$$

$$p^2 = ar$$

$$\therefore C = 0$$

$$h^2 = 2\mu a$$

$$\therefore v^2 = \frac{2\mu}{r}$$

.....I

(ii) நீள்வட்டத்தின் சமன்பாட்டையும், சமன்பாடு (2)-ஐயும் ஒப்பிட

$$\frac{h^2}{p^2} = \frac{2\mu}{r} + C$$

$$\frac{b^2}{p^2} = \frac{2a}{r} - 1$$

$$\therefore \frac{h^2}{b^2} = \frac{2\mu}{2a} = \frac{C}{-1}$$

$$\therefore C = -\frac{\mu}{a}$$

$$h^2 = \frac{\mu b^2}{a}$$

$$\therefore v^2 = \mu \left(\frac{2}{r} - \frac{1}{a} \right)$$

.....II

(iii) அடுபரவளைவின் (பக்கத்தூக்க வளை) சமன்பாட்டையும், சமன்பாடு (2)-ஐயும் ஒப்பிட

$$\frac{h^2}{p^2} = \frac{2\mu}{r} + C$$

$$\frac{b^2}{p^2} = \frac{2a}{r} + 1$$

$$\therefore \frac{h^2}{b^2} = \frac{2\mu}{2a} = \frac{C}{1}$$

$$\therefore C = \frac{\mu}{a}$$

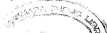
$$h^2 = \frac{\mu b^2}{a}$$

$$\therefore v^2 = \mu \left(\frac{2}{r} + \frac{1}{a} \right)$$

.....III

எனவே

$C < 0$ எனில், $v^2 < \frac{2\mu}{r}$, மைய ஒழுக்க ஒரு நீள்வட்டம்



$C = 0$ எனில், $v^2 = \frac{2\mu}{r}$, மைய ஒழுக்கு ஒரு பரவளைவு

$C > 0$ எனில், $v^2 > \frac{2\mu}{r}$, மைய ஒழுக்கு ஒர் அதிபரவளைவு
(பக்கத்துக் கிளை)

எனவே மைய ஒழுக்கு, இந்த மூன்றில் ஒன்றாக, அதாவது ஒரு கூம்பு வெட்டி ஆக அமைகின்றது.

குறிப்பு 1: S குவியப் புள்ளி என்றும், P துகள் அமைபும் புள்ளி என்றும் கொண்டால்,

$$\begin{aligned} \text{துகளின் வேகத்தின் வர்க்கம்,} &< \frac{2\mu}{SP} \text{ எனில் நீள்வட்டம்} \\ &= \frac{2\mu}{SP} \text{ எனில் பரவளைவு} \\ &> \frac{2\mu}{SP} \text{ எனில் அதிபரவளைவு} \end{aligned}$$

குறிப்பு 2: மைய ஒழுக்கின் ஒரு புள்ளியில் திசைவேகம் v எனில்,

$$\left. \begin{aligned} \text{நீள்வட்டப் பாதையில்} \quad v^2 &= \mu \left[\frac{2}{r} - \frac{1}{a} \right] \\ \text{பரவளைவுப் பாதையில்} \quad v^2 &= \frac{2\mu}{r} \\ \text{அதிபரவளைவுப் பாதையில்} \quad v^2 &= \mu \left[\frac{2}{r} + \frac{1}{a} \right] \\ &\quad \text{(பக்கத்துக் கிளை)} \end{aligned} \right\} \dots \dots (5)$$

மீதியிருந்து, நலைக்கு வர்க்க விதியின் கீழான மைய ஒழுக்கில், எந்தப் புள்ளியிலும் திசைவேகம் முனைவில் இருந்து உள்ள தூரத்தை மட்டுமே பொறுத்தது. அது அவ்வப்போது சென்றுகொண்டிருக்கும் திசையைப் பொறுத்தது அன்று என அறிகிறோம்.

குறிப்பு 3: நீள்வட்ட, அதிபரவளைவுப் பாதைகளில்

$$\begin{aligned} h^2 &= \mu \frac{b^2}{a} \quad (\text{II, III க்கு காண்க}) \\ &= \mu [\text{அரைச் செவ்வகம்}] \\ &= \mu l \end{aligned}$$

ஆகவே l அரைச் செவ்வக நீளத்தைக் குறித்தால்,

$$h^2 = \mu l$$

பரவளைவுப் பாதையில் $l = \frac{1}{2}(4a) = 2a$

$$h^2 = 2\mu a$$

$$= \mu l$$

எனவே மூன்று பாதைகளிலும்

$$h^2 = \mu l$$

குறிப்பு 4: மூன்று கூறிய மூன்று பாதைகளிலும், நீள்வட்டம் மட்டுமே ஓர் அடைத்த வளைவரை (closed curve).

நீள்வட்டத்தின் பரப்பு = πab

பரப்பு வேகம் = $\frac{1}{2}h$

$$\therefore T = \frac{\pi ab}{\left(\frac{1}{2}h\right)}$$

$$= \frac{2\pi ab}{h}$$

$$= \frac{2\pi ab}{\sqrt{\mu \cdot \frac{b^2}{a}}}$$

$$= \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}} a^{3/2}$$

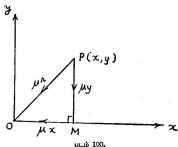
குறிப்பு 5: வான சாய்திரத்தில், முக்கியமான பாதை நீள்வட்டமே. கோள்கள், சூரியனைச் சுற்றி நீள்வட்டப் பாதையில் இயங்குகின்றன.

பல் வகுடங்களுக்கு ஒரு முறை திரும்பத் திரும்ப வரும் வரை நட்சத்திரங்கள், மிகவும் நீண்ட நீள்வட்டப் பாதைகள் (ஏறக்குறையப் பரவளைவை ஒத்த) இயங்குகின்றன.

பரவளைவுப் பாதையிலே, அதிபரவளைவுப் பாதையிலோ இயங்கும் ஒரு கோள், சூரிய மண்டலத்தை விட்டு, திரும்பவே திரும்பாதவாறு ஓடியிருக்கும்.

9-10. நீள்வளையப் பாதையில் இயக்கம்

ஒரு தூசு, அதன் முடுக்கம் ஒரு நிலையான புள்ளியை நோக்கி இருக்குமாதும், அப் புள்ளியில் இருந்து உள்ள தூரத்திற்கு நேர் விகிதத்தில் இருக்குமாதும் இயங்குகிறது. அதன் மைய முடுக்கைக் காண்போம்.



படம் 100.

O விசை மையம்

t எனும் கணத்தில் துகளின் நிலை P (x, y) என்ற புள்ளி
OP = r என்க.

∴ PO-ன் திசையின் செயல்படும் விசை α r,
அதாவது = m . n²r என்கோம்.

n²r-ன் பிரிவுகள், MO வழியே μx, PM வழியே μy

இயக்கச் சமன்பாடுகளை எழுது,

$$\ddot{x} = -n^2x \quad \dots\dots(1)$$

$$\ddot{y} = -n^2y \quad \dots\dots(2)$$

(1), (2) இவற்றின் பொதுத் தீர்வுகள்,

$$x = A \cos nt + B \sin nt \quad \dots\dots(3)$$

$$y = C \cos nt + D \sin nt \quad \dots\dots(4)$$

A, B, C, D மாறு எண்கள். இவற்றைத் தொடக்கத்தில் உள்ள
இயக்கத்தை வைத்துக் கணக்கிடலாம்.

$$(3) \times D - (4) \times B,$$

$$xD - By = (AD - BC) \cos nt \quad \dots\dots(5)$$

$$(3) \times C - (4) \times A,$$

$$xC - Ay = (BC - AD) \sin nt \quad \dots\dots(6)$$

சமன்பாடுகள் (5), (6)-ல் இருந்து, t-ஐ நீக்கிவிட,

$$(Dx - Ey)^2 + (Cx - Ay)^2 = (AD - BC)^2$$

$$x^2(C^2 + D^2) - 2xy(BD + AC) + y^2(A^2 + B^2) = (AD - BC)^2 \dots (7)$$

இது

$$ax^2 + 2bxy + by^2 = \lambda$$

எனும் நேர்நிலைத் திசுப்பதால், அமைதி கூம்பு வளைவைக் குறிக்கின்றது.

$$\begin{aligned} ab - h^2 &= (C^2 + D^2)(A^2 + B^2) - (BD + AC)^2 \\ &= (BC - AD)^2 \\ &> 0 \end{aligned}$$

$$\therefore h^2 - ab > 0$$

இந்தக் கூம்பு வளைவு ஒரு நீள்வளைவுப் பாதையாகும். இதன் அமைதி, விசை அமைப்பாக இருக்கும்.

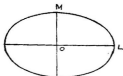
குறிப்பு 1 : சமன்பாடுகள் (3), (4)-ல் இருந்து, A, B, C, D -ன் மதிப்பு எதுவானாலும், அதாவது தொடக்கநிலை எதுவானாலும், t -க்கு $t + \frac{2\pi}{n}$ பிரதியீடு செய்ய, x, y -ன் மதிப்புகள் மாறுவதில்லை. ஆகவே, இதன் காலகட்டம் $\frac{2\pi}{n}$ எனலாம். இந்த இயக்கத்தை நீள்வளைவுத் தளவிசை இயக்கம் (Elliptic simple harmonic motion) எனலாம்.

குறிப்பு 2 : OX -ன் மீது O -யிலிருந்து a தூரத்தில் உள்ள ஒரு புள்ளியில் இருந்து, OY -க்கு இணையான திசையில் V எனும் திசை வேகத்துடன் ஏவப்பட்டால், தொடக்கநிலை, $t=0$ -ல்,

$$x = a \quad \dot{x} = 0$$

$$y = 0 \quad \dot{y} = V$$

ஆகும்.



படம் 101.

சமன்பாடுகளில் x இடத்தில் 0 செய்வ,

$$A = a; B = 0 = C; D = \frac{V}{n}$$

எனவே பாதையின் சமன்பாடு

$$x = a \cos nt$$

$$y = \frac{V}{n} \sin nt$$

அதாவது $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ ஆகும். $\left[b = \frac{V}{n} \text{ எனில்} \right]$

ஆகவே கியக்ஸ்பாதை, கிச் சமன்பாடு கொடுக்கும் நீள்வட்டையப் பாதையாகும்.

மேலும் $x = 0$ எனில் $Oy = b$; $OM = \frac{V}{n}$

$$\therefore V = n \cdot OM$$

$\therefore$ எதிதானத்தில் (L) திசைவேகம் = n . [OL -ன் அரை இணை விட்டம்]

மாதிரிக் கணக்குகள்

1. ஒரு துகள் ஆரத்திசையில் முடுக்கம் கிடைத்தவாறு, $r = ae^{\theta}$ எனும் சமகோணச் சுருளியின்போது கிடைக்குகிறது. அதன் கோணவேகம் ஒரு மாறா எண் என்றும், திசைவேகம், முடுக்கம் கிரண்டும் r -க்கு நேர்விகிதத்தில் உள்ளன எனவும் காட்டுக.

துகளின் பாதை $r = ae^{\theta}$ (1)

ஆரை முடுக்கம் = 0

$$\therefore \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 = 0$$

$$\therefore \ddot{r} = r\dot{\theta}^2 \quad \text{.....(2)}$$

$$\dot{r} = ae^{\theta}, \dot{\theta} = r\dot{\theta}$$

$$\begin{aligned} \ddot{r} &= \dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta} \\ &= r\dot{\theta}^2 + r\ddot{\theta} \quad \text{.....(3)} \end{aligned}$$

(2), (3)-ல் கிடுக்கு

$$r\ddot{\theta} = 0$$

$$\therefore \ddot{\theta} = 0$$

∴ $\dot{\theta}$ = மரஞ் சுழற் = ω என்க.

$$\dot{\theta} = \omega$$

$$\begin{aligned} (\text{திசைவேகம்})^2 &= (\dot{r})^2 + (r\dot{\theta})^2 \\ &= (r\dot{\theta})^2 + (r\dot{\theta})^2 \\ &= 2r^2 \omega^2 \end{aligned}$$

$$\text{திசைவேகம்} = r\omega\sqrt{2}$$

$$\text{திசைவேகம்} \propto r$$

$$\begin{aligned} (\text{மடுக்கம்})^2 &= (\text{ஆரை மடுக்கம்})^2 + (\text{குறுக்கு மடுக்கம்})^2 \\ &= (\text{குறுக்கு மடுக்கம்})^2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{குறுக்கு மடுக்கம்} &= \frac{1}{r} \frac{d}{dt} (r^2 \dot{\theta}) \\ &= \frac{1}{r} \frac{d}{dt} (r^2 \omega) \\ &= \frac{\omega}{r} \cdot 2r \frac{dr}{dt} \\ &= 2\omega (\dot{r}) \\ &= 2\omega (r\dot{\theta}) \\ &= 2\omega^2 r \end{aligned}$$

$$\therefore \text{மடுக்கம்} = 2r\omega^2$$

$$\text{மடுக்கம்} \propto r$$

2. ஒரு துகளின் ஆரைத் திசைவேகம் பரிவு λr ; குறுக்குத் திசைவேகம் பரிவு $\mu \dot{\theta}$. துகளின் கிப்பக்கப் பாதையைக் கண்டு, ஆரை மடுக்கமும், குறுக்கு மடுக்கமும் முறையிலே $\left(\lambda^2 r - \frac{\mu^2 \dot{\theta}^2}{r} \right)$, $\mu \dot{\theta} \left(\lambda + \frac{\dot{\theta}}{r} \right)$ என திறவுக.

$$\text{ஆரைத் திசைவேகம் } \dot{r} = \lambda r \quad \dots\dots(1)$$

$$\text{குறுக்குத் திசைவேகம் } r\dot{\theta} = \mu \dot{\theta} \quad \dots\dots(2)$$

$$\frac{dr}{dt} = \lambda r$$

$$r \frac{d\theta}{dt} = \mu\theta$$

$$\therefore r \frac{d\theta}{dr} \cdot \frac{dr}{dt} = \mu\theta$$

$$\lambda r^2 \frac{d\theta}{dr} = \mu\theta$$

$$\therefore \frac{d\theta}{\theta} = \frac{\mu}{\lambda} \cdot \frac{1}{r^2} \quad \dots\dots(3)$$

$$\therefore \log \theta + \log c = -\frac{\mu}{\lambda} \cdot \frac{1}{r}$$

$$\therefore c\theta = e^{-\mu/\lambda r} \quad \dots\dots(4)$$

இது பாகத்தின் சமன்பாடு.

$$\text{ஆரை முடுக்கம்} = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2$$

$$\dot{r} = \lambda r$$

$$\therefore \ddot{r} = \lambda \dot{r} = \lambda^2 r$$

$$r\dot{\theta}^2 = \mu\theta$$

$$\therefore \dot{\theta}^2 = \frac{\mu^2\theta^2}{r^2}$$

$$\therefore \text{ஆரை முடுக்கம்} = \lambda^2 r - \frac{\mu^2\theta^2}{r} \quad \dots\dots(5)$$

$$\text{குறுக்கு முடுக்கம்} = \frac{1}{r} \frac{d}{dt} (r^2 \dot{\theta})$$

$$= \frac{1}{r} \frac{d}{dt} \left(r^2 \frac{\mu\theta}{r} \right)$$

$$= \frac{\mu}{r} \frac{d}{dt} (r\theta)$$

$$= \frac{\mu}{r} [r\dot{\theta} + \dot{r}\theta]$$

$$= \frac{\mu}{r} [\mu\theta + \lambda r\theta]$$

$$= \mu\theta \left[\frac{\mu}{r} + \lambda \right] \quad \dots\dots(6)$$

3. ஒரு துகள் O எனும் ஆதியில் (origin) இருந்து புறப்பட்டுத் தொடக்கக் கோட்டின் திசையில் $\frac{f}{w}$ எனும் வேகத்திலும், O-ஐப் பற்றிய சீரான கோணவேகம் w உடனும், எதிர்க்குறிமையுடைய சீரான ஆளாறுடுக்கம் $-f$ உடனும் இயங்குகின்றது. ஆரத் திசை வேகத்தின் வளர்ச்சி வீதம் (rate of growth) எப்போதும் நேர்க்குறி உடைத்ததாக இல்லையென்றும், ஆனால் பூச்சியத்தை அணுகக்கூடுமென்றும் காட்டுக.

துகளின் பாதையின் சமன்பாடு

$$r w^2 = f (1 - e^{-\theta})$$

எனவும் காட்டுக.

$$\frac{d^2 r}{dt^2} - r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 = -f \quad \dots\dots(1)$$

$$\frac{d\theta}{dt} = w \quad \dots\dots(2)$$

$$\therefore \frac{d^2 r}{dt^2} - r w^2 = -f$$

2 $\frac{dr}{dt}$ ஆல் பெருக்கித் தொகைக்கொடுக்கலாம்,

$$\left(\frac{dr}{dt} \right)^2 - r^2 w^2 = -2fr + A \quad \dots\dots(3)$$

தொடக்கத்தில்

$$\frac{dr}{dt} = \frac{f}{w}, \quad r = 0$$

$$\therefore \frac{f^2}{w^2} - 0 = 0 + A$$

$$\therefore A = \frac{f^2}{w^2}$$

$$\therefore \left(\frac{dr}{dt} \right)^2 - r^2 w^2 = -2fr + \frac{f^2}{w^2}$$

$$\left(\frac{dr}{dt} \right)^2 = \left(rw - \frac{f}{w} \right)^2$$

$$\therefore \frac{dr}{dt} = rw - \frac{f}{w} \quad \text{அல்லது} \quad \frac{f}{w} - rw \quad \dots\dots(4)$$

ஆனால் தொடக்க நிலையில்

$$\frac{dr}{dt} = \frac{f}{w} \quad (r = 0)$$

ஆகவே,

$$\frac{dr}{dt} = \frac{f}{w} - wr \quad \dots\dots(5)$$

மட்டுமே எடுத்துக்கொள்கிறோம்.

$$\therefore \frac{dr}{\frac{f}{w} - wr} = dt$$

$$\therefore -\frac{1}{w} \log \left(\frac{f}{w} - wr \right) = t + B \quad \dots\dots(6)$$

தொடக்க நிலையில்

$$t = 0 \quad r = 0$$

$$\therefore B = -\frac{1}{w} \log \frac{f}{w}$$

(6)-ல் பிரதியிடுவோம்,

$$-\frac{1}{w} \log \left(\frac{f}{w} - rw \right) = t - \frac{1}{w} \log \frac{f}{w}$$

$$\therefore t = \frac{1}{w} \log \frac{\frac{f}{w}}{\frac{f}{w} - rw}$$

$$\therefore e^{-wt} = \frac{\frac{f}{w} - rw}{\frac{f}{w}}$$

$$= 1 - \frac{rw^2}{f}$$

$$\therefore rw^2 = f(1 - e^{-wt}) \quad \dots\dots(7)$$

ஆனால்

$$\frac{d\theta}{dt} = w$$

$$\therefore \theta = wt + C$$

$t=0$ எனில் $\theta=0$ (தொடக்க நிலையில்)

$$\therefore C = 0$$

$$\therefore \theta = \omega t \quad \dots\dots(8)$$

எனவே சமன்பாடுகள் (7), (8)-ல் இருந்து, துகளின் பாதை

$$r\omega^2 = f(1 - e^{-\theta}) \quad \dots\dots(9)$$

$$\text{திசைவேகத்தின் வளர்ச்சி வீதம்} = \frac{d}{dt} \left(\frac{dr}{dt} \right)$$

$$= \frac{d}{dt} \left[\frac{f}{\omega} - r\omega \right] \quad [(9)\text{-ல் இருந்து}]$$

$$= -\omega \frac{dr}{dt}$$

$$= -\omega \left[\frac{f}{\omega} - r\omega \right]$$

$$= -f + r\omega^2$$

$$= -f + f(1 - e^{-\theta}) \quad [(9)\text{-ல் இருந்து}]$$

$$= -fe^{-\theta}$$

$$< 0$$

மேலும்

$$t \rightarrow \infty \text{ எனில் } \theta \rightarrow \infty$$

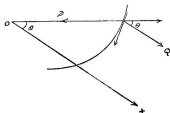
$$\therefore -fe^{-\theta} \rightarrow 0$$

ஆகவே ஆரைத் திசைவேகத்தின் வளர்ச்சி வீதம் பூச்சியத்தை அணுகுகிறது.

4. m திணிவுடைய ஒரு பொருள், P எனும் மைய விசை ஈட்டும், தொடக்கக் கோட்டின் நேர்த்திசையில் Q எனும் விசைஈட்டும், $r = a(1 + \cos \theta)$ எனும் வளைவிலேயே இயங்குகிறது. மையப் புள்ளியைப் பற்றிய கோணவேகம் மாறு மதிப்பான ω எனில், P, Q-ன் மதிப்பைக் காணுவிடு. துகளின் நியூட்டன ஆற்றல் $\frac{a(2P+3Q)}{8}$ எனவும் திறவுக.

OX-க்கு இணையாகவுள்ள Q-ஐப் பிரிக்க,

$$\text{ஆரைத் திசையில் விசைகள்} = Q \cos \theta - P$$



படம் 102.

ஒழுக்கத்தின் திசையில் விசைகள் = $Q \sin \theta$ (θ குறையும் போக்கில்)
ஆகவே இத் திசையில் சமன்பாட்டை எழுது,

$$m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) = Q \cos \theta - P \quad \dots\dots(1)$$

$$m \frac{1}{r} \frac{d}{dt} (r^2 \dot{\theta}) = -Q \sin \theta \quad \dots\dots(2)$$

$$\text{ஆகவே } \dot{\theta} = \omega$$

$$r = a(1 + \cos \theta)$$

$$\therefore \dot{r} = -a \sin \theta \cdot \dot{\theta}$$

$$= -a\omega \sin \theta$$

$$\ddot{r} = -a\omega \cos \theta \cdot \dot{\theta}$$

$$= -a\omega^2 \cos \theta$$

சமன்பாடுகள் (1), (2)-ல் இருந்து,

$$\begin{aligned} Q \cos \theta - P &= m[-a\omega^2 \cos \theta - a(1 + \cos \theta)\omega^2] \\ &= -ma\omega^2(1 + 2 \cos \theta) \quad \dots\dots(3) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} -Q \sin \theta &= m \cdot \frac{1}{r} \frac{d}{dt} (r^2 \omega) \\ &= m \cdot 2\omega \dot{r} \\ &= -2m\omega \cdot a\omega \sin \theta \end{aligned}$$

$$\therefore Q = 2ma\omega^2 \quad \dots\dots(4)$$

(3), (4)-ல் இருத்து,

$$\begin{aligned}
 P &= Q \cos \theta + m\omega^2 (1+2 \cos \theta) \\
 &= 2 m\omega^2 \cos \theta + m\omega^2 (1+2 \cos \theta) \\
 &= m\omega^2 (1+4 \cos \theta) \quad \dots\dots(5) \\
 \text{துகளின் இயக்க ஆற்றல்} &= \frac{1}{2} m v^2 \\
 &= \frac{1}{2} m [\dot{r}^2 + (r \dot{\theta})^2] \\
 &= \frac{1}{2} m [a^2 \omega^2 \sin^2 \theta + a^2 \omega^2 (1+\cos \theta)^2] \\
 &= \frac{1}{2} m a^2 \omega^2 [\sin^2 \theta + (1+\cos \theta)^2] \\
 &= m a^2 \omega^2 (1+\cos \theta) \quad \dots\dots(6) \\
 \frac{2P+3Q}{8} &= \frac{2 m\omega^2 (1+4 \cos \theta) + 3 \times 2 m\omega^2}{8} \\
 &= \frac{m\omega^2 [2+8 \cos \theta + 6]}{8} \\
 &= m\omega^2 [1+\cos \theta] \quad \dots\dots(7)
 \end{aligned}$$

எனவே, (6), (7)-ல் இருத்து,

$$a \left[\frac{2P+3Q}{8} \right] = m a^2 \omega^2 (1+\cos \theta) = \text{கி.ஆ.}$$

$$\therefore \text{துகளின் இயக்க ஆற்றல்} = a \left[\frac{2P+3Q}{8} \right].$$

5. ஒரு நேரான, வழுவுறாப் பான குழல், குழலின் ஏதேனும் ஒரு புள்ளியை நிலையாகக்கொண்டு, கிடைதள மட்டத்தில் ω எனும் சீரான கோணவேகத்தோடு சுழல்கின்றது. தொடக்க நேரத்தில், குழலுக்குள் வைக்கப்பட்டிருக்கும் ஒரு துகள், நிலையான புள்ளியில் இருந்து a தூரத்தில் உள்ளது. t நேரத்திற்குப் பிறகு அதன் தூரம் $a \cos \theta$ மீ ஆக இருக்கும் எனக் காட்டு. அப்பொழுது குழல், துகளின்மீது செலுத்தும் அழுத்தத்தையும் காண்பிடி.

O என்பது குழலின் நிலையான புள்ளியையும், P துகள், t நேரத்தில் இருக்கும் கிடத்தையும் குறிக்கட்டும்.

குழல், கிடைதளத்தில் சுற்றுவதால், அதன்மீது OP -க்குச் செங்குத்தாகச் செயற்படும் (குழலின்) துகளின்மீதான அழுத்தமான R மட்டுமே ஆகும்.

ஆகவே, துகளின் திணிவு m எனில்,

$$\text{ஆளா முடுக்கம்} = 0$$

$$\text{குறுக்கு முடுக்கம்} = \frac{R}{m}$$

$$\therefore \frac{d^2 r}{dt^2} - r \left(\frac{d\theta}{dt} \right)^2 = 0 \quad \dots\dots(1)$$

$$\frac{1}{r} \frac{d}{dt} \left(r^2 \frac{d\theta}{dt} \right) = \frac{R}{m} \quad \dots\dots(2)$$

$$\frac{d\theta}{dt} = \omega \quad (\text{கொடுக்கப்பட்டுள்ள மரபு எனில்})$$

ஆகவே (1), (2) சமன்பாடுகளில் இருந்து

$$\frac{d^2 r}{dt^2} = r \omega^2 \quad \dots\dots(3)$$

$$R = 2m\omega \frac{dr}{dt} \quad \dots\dots(4)$$

(3)-ல் இரு பக்கங்களையும் $2 \frac{dr}{dt}$ ஆல் பெருக்கித் தொகைக் கொடுக்கலாம்,

$$\left(\frac{dr}{dt} \right)^2 = \omega^2 r^2 + A \quad \dots\dots(5)$$

தொடக்க நிலையில் $r = a; \frac{dr}{dt} = 0$

$$\therefore A = -\omega^2 a^2$$

(5)-ஐ எழுத, $\left(\frac{dr}{dt} \right)^2 = \omega^2 r^2 - \omega^2 a^2$

$$\therefore \frac{dr}{dt} = \omega \sqrt{r^2 - a^2} \quad \dots\dots(6)$$

$$\frac{dr}{\sqrt{r^2 - a^2}} = \omega dt$$

$$\therefore \cosh^{-1} \frac{r}{a} = \omega t + B \quad \dots\dots(7)$$

தொடக்கநிலையில்

$$t = 0 \text{ எனும்போது } r = a$$

$$\therefore \cosh^{-1} 1 = 0 + B. \quad \therefore B = 0$$

$$\therefore \cosh^{-1} \frac{r}{a} = \omega t$$

$$\therefore r = a \cosh \omega t$$

மேலும் சமன்பாடு (4)-ல் இருந்து

$$\begin{aligned} R &= 2m\omega \frac{dr}{dt} \\ &= 2m\omega a\omega \sinh \omega t \\ R &= 2am\omega^2 \sinh \omega t \end{aligned}$$

6. ஒரு துகள், ஈமல் விசை இயக்கத்தில்,

$$r^* = A \cos n\theta + B \sin n\theta$$

எனும் பாதையில் செல்கின்றது. அதன் ஈமல் விசை என்ன?

மூலமில்

$$r^* = A \cos n\theta + B \sin n\theta$$

என்பதை

$$r^* = a^* \cos (n\theta - \alpha)$$

என்ற உருவில் எழுதுவோம்

$$A = a^* \cos \alpha$$

$$B = a^* \sin \alpha$$

என்று பிரதிவிடு செய்ய

$$r^* = a^* [\cos \alpha \cos n\theta + \sin \alpha \sin n\theta]$$

$$r^* = a^* \cos (n\theta - \alpha) \quad \dots\dots\dots(1)$$

இங்கு

$$a^{*2} = A^2 + B^2$$

$$\tan \alpha = \frac{B}{A}$$

$$\therefore \frac{1}{u^2} = a^* \cos (n\theta - \alpha)$$

$$-n \log u = \log a^* + \log \cos (n\theta - \alpha)$$

$$-\frac{n}{u} \frac{du}{d\theta} = \frac{-n \sin (n\theta - \alpha)}{\cos (n\theta - \alpha)}$$

$$\therefore \frac{du}{d\theta} = u \cdot \tan (n\theta - \alpha) \quad \dots\dots\dots(2)$$

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} = \frac{du}{d\theta} \tan (n\theta - \alpha) + nu \sec^2 (n\theta - \alpha)$$

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} = u \tan^2 (n\theta - \alpha) + nu \sec^2 (n\theta - \alpha) \dots(3)$$

$$\begin{aligned}\therefore \frac{d^2u}{d\theta^2} + u &= u [1 + \tan^2 (\pi\theta - \alpha)] + nu \sec^2 (\pi\theta - \alpha) \\ &= (n+1)u \sec^2 (\pi\theta - \alpha) \\ &= (n+1)u \cdot a^{2\pi} u^{2\pi} \left[\because \frac{1}{u^2} = a^\pi \cos (\pi\theta - \alpha) \right]\end{aligned}$$

பாதையில் வகைக்கெழுத் சமன்பாடு

$$\begin{aligned}\frac{d^2u}{d\theta^2} + u &= \frac{F}{h^2 u^2} \\ \therefore (n+1)u a^{2\pi} u^{2\pi} &= \frac{F}{h^2 u^2} \\ \therefore F &= (n+1)u \cdot a^{2\pi} u^{2\pi} h^2 u^2 \\ &= (n+1)h^2 a^{2\pi} u^{2\pi+3} \\ \therefore F &\propto \frac{1}{r^{2\pi+3}}\end{aligned}$$

7. $r^n \cos \alpha^\pi \cos \pi\theta$ எனும் பாதையில் இயங்கும் துகளுக்கு, விசை ஹெய்தீதை நேரக்கி, அதன் மூடுக்கச் சக்தி என்ன?

ஹெய் ஒழுக்கில் வகைக்கெழுத் சமன்பாடு

$$\begin{aligned}\frac{d^2u}{d\theta^2} + u &= \frac{F}{h^2 u^2} \quad \dots\dots(1) \\ r^n &= a^\pi \cos \pi\theta\end{aligned}$$

$$\therefore u^\pi a^\pi \cos \pi\theta = 1 \quad \dots\dots(2) \quad \left(\because r = \frac{1}{u} \right)$$

இரு பக்கமும் வர்க்கிதம் எடுக்க, (மடக்கை காண)

$$n \log u + n \log a + \log \cos \pi\theta = 0 \dots\dots(3)$$

வகைவிடு காண

$$\begin{aligned}n \frac{1}{u} \frac{du}{d\theta} &= \frac{n \sin \pi\theta}{\cos \pi\theta} = 0 \\ \therefore \frac{du}{d\theta} &= u \tan \pi\theta \quad \dots\dots(4)\end{aligned}$$

மறுபடியும் வகைவிடு காண

$$\begin{aligned}\frac{d^2u}{d\theta^2} &= u \sec^2 \pi\theta + \tan \pi\theta \cdot \frac{du}{d\theta} \\ &= nu \sec^2 \pi\theta + u \cdot \tan^2 \pi\theta\end{aligned}$$

∴ (I)-ல் இருந்து,

$$\begin{aligned}\frac{F}{h^2 u^2} &= u + \frac{d^2 u}{d\theta^2} = u + nu \sec^2 n\theta + u \tan^2 n\theta \\ &= u(n+1) \sec^2 n\theta \\ &= u(n+1) (a^2 u^2)^2 \\ &= (n+1) a^2 u^{2n+1} \\ \therefore F &= (n+1) a^2 h^2 u^{2n+3} \\ &= \frac{(n+1) a^2 h^2}{r^{2n+3}}\end{aligned}$$

$$\therefore F \propto \frac{1}{r^{2n+3}}$$

குறிப்பு :

(i) $n = 1$ எனில், $r = a \cos \theta$, இது ஒரு வட்டம்

$$F \propto \frac{1}{r^3}$$

(ii) $n = \frac{1}{2}$ எனில், $r^{\frac{1}{2}} = a^{\frac{1}{2}} \cos \frac{\theta}{2}$, இது ஒர் மிதவ உரு

$$F \propto \frac{1}{r^4}$$

(iii) $n = -\frac{1}{2}$ எனில்,

$$r^{-\frac{1}{2}} = a^{-\frac{1}{2}} \cos \frac{\theta}{2}$$

$$a^{\frac{1}{2}} = r^{\frac{1}{2}} \cos \frac{\theta}{2}$$

$$r = \frac{a}{\cos^2 \frac{\theta}{2}} = \frac{2a}{1 + \cos \theta}$$

$$\therefore \frac{2a}{r} = 1 + \cos \theta$$

இது ஒரு பரவளையம்.

$$F \propto \frac{1}{r^2}$$

$$(iv) n = -2 \text{ எனில்,}$$

$$r^{-2} = a^{-2} \cos 2\theta$$

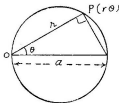
$$r^2 \cos 2\theta = a^2$$

இது ஒரு செவ்வக அதிபரவளைவு.

$$F = (-1) a^{-1} h^2 r \quad F \phi = r$$

F -ன் மீத எதிர்க்குறி, துகள் விசை மையத்திற்கு எதிர்த் திசையில் செய்குவின்றது என்பதைக் காட்டுகின்றது.

8. ஒரு துகள், ஆதீனய வட்டத்தின்மேல் உள்வலாது அமைந்த வட்டப்பாதையில் செய்குவின்றது. அதன் முடுக்கச் சக்தி என்ன?



படம் 103.

8, வட்டத்தின் விட்டமெனில், பாதையில் சமன்பாடு,

$$r = a \cos \theta \quad \dots\dots(1)$$

$$\therefore \frac{1}{u} = a \cos \theta$$

$$au \cos \theta = 1$$

$$\log a + \log u + \log \cos \theta = 0$$

வகைவிடு என்ன,

$$\frac{1}{u} \frac{du}{d\theta} - \tan \theta = 0$$

$$\therefore \frac{du}{d\theta} = u \tan \theta \quad \dots\dots(2)$$

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} = u \sec^2 \theta + u \tan^2 \theta \quad \dots\dots(3)$$

மைய ஒழுக்கின் வகைக்கெழுச் சமன்பாட்டாகப் பிரதியிடு செய்ய,

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{F}{h^2u^3}$$

$$u \sec^2 \theta + u \tan^2 \theta + u = \frac{F}{h^2u^3}$$

$$2u \sec^2 \theta = \frac{F}{h^2u^3}$$

$$2u^2u^3 = \frac{F}{h^2u^3}$$

$$\therefore F = 2u^2h^2u^3$$

$$\therefore F \propto \frac{1}{r^3}$$

9. ஒரு துகள் மைய விசையின் கீழ், $r = e^\theta$ என்ற பாதையில் நிகழ்கின்றது. விசையின் மதிப்பு $\frac{2mh^2}{r^3}$ எனவும், துகளின் வேகம் $\frac{h}{r} \sqrt{2}$ எனவும் திறவுக.

மைய ஒழுக்கின் வகைக்கெழுச் சமன்பாடு,

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{F}{h^2u^3} \quad \dots \quad (1)$$

F என்பது மைய முக்கம்.

$$r = e^\theta$$

$$\frac{1}{u} = e^\theta$$

$$ue^\theta = 1$$

$$\therefore \log u + \theta = 0$$

வகையிடு காண,

$$\frac{1}{u} \frac{du}{d\theta} + 1 = 0$$

$$\therefore \frac{du}{d\theta} = -u \quad \dots \quad (2)$$

$$\therefore \frac{d^2u}{d\theta^2} = -\frac{du}{d\theta} = u \quad \dots \quad (3)$$

சமன்பாடு (1)-ல் பிரதிபலிப்பதால்

$$u + u = \frac{F}{h^2 u^2}$$

$$\therefore F = 2h^2 u^3$$

$$\therefore \text{ஹை டீரெக்சன் மதிப்பு} = \frac{2\pi h^2}{r^2} \quad \dots \quad (4)$$

$$\text{திசை வேகம் } v = \frac{h}{p}$$

$$\frac{1}{p^2} = u^2 + \left(\frac{du}{d\theta}\right)^2$$

$$= u^2 + u^2$$

$$\therefore v^2 = \frac{h^2}{p^2} = 2h^2 u^2$$

$$\therefore v = \frac{h}{r} \sqrt{2} \quad \dots \quad (5)$$

10. ஒரு பரவலைப் பாதையில் $p-r$ சமன்பாடு, (சூரியத்தை மையமாகக் கொண்டால்) $p^2 = ar$. பாதையில் ஹை டீரெக்சன் மதிப்பு.

F ஹை ஓர்டிநேட் எனில்,

$$F = \frac{h^2}{p^3} \frac{dp}{dr} \quad \dots (1)$$

$$p^2 = ar$$

$$2p \, dp = a \, dr$$

$$\therefore \frac{dp}{dr} = \frac{a}{2p} \quad \dots (2)$$

சமன்பாடுகள் (1), (2)-ல் ஹை ஓர்டிநேட்

$$F = \frac{h^2}{p^3} \cdot \frac{a}{2p}$$

$$= \frac{ah^2}{2p^4}$$

$$= \frac{ah^2}{2a^2 r^2}$$

$$= \frac{h^2}{2ar^2}$$

$$\therefore F \propto \frac{1}{r^2}$$

11. ஒரு துகள், ஓர் மைய நோக்கு விசையின் கீழ் ஒரு வளைவரை விக் வருகின்றது. வளைவரையின் எந்தப் புள்ளியிலும் அதன் திசைவேகம், அதே முடுக்கத்தின் இயக்கிலும் அதே அளவு தூரத்தில் அமைந்த வட்டப்பாதையில் உள்ள திசைவேகத்திற்குச் சமமெனில், ஒழுக்கு ஒரு சமகோணச் சுருளாக அமையும் எனக் காட்டுக. விசையின் விதிலையும் காண்க.

மையநோக்கு முடுக்கம் = F என்க.

r தூரத்தில், F எனும் மைய முடுக்கத்தோடு இயங்கும் வட்டப் பாதையில், திசைவேகம் v எனில்,

$$\frac{v^2}{r} = F$$

$$v^2 = Fr \quad \dots\dots(1)$$

v என்பது மைய ஒழுக்கிலும், திசைவேகமாதலால்

$$pv = h$$

$$v = \frac{h}{p} \quad \dots\dots(2)$$

(2)ஐ, (1)-ல் பிரதியிடுவோம்,

$$\frac{h^2}{p^2} = Fr$$

ஆனால்

$$F = \frac{h^2}{p^3} \frac{dp}{dr} \quad \dots\dots(3)$$

$$\therefore \frac{h^2}{p^2} = \frac{h^2}{p^3} \frac{dp}{dr} \cdot r$$

$$\therefore \frac{dr}{r} = \frac{dp}{p}$$

தொகைக் கொடுவோம்,

$$\log r + \log A = \log p$$

$$\therefore Ar = p$$

மைய ஒழுக்கின் சமன்பாடு

$$p = Ar \quad \dots\dots(4)$$

இது ஒரு சமகோணச் சுருளின் சமன்பாடு.

சமன்பாடு 4-ல் இருந்து,

$$\frac{dp}{dr} = A$$

இதை 3-ல் பிரதிவிட

$$\begin{aligned} F &= \frac{h^2}{p^3} A \\ &= \frac{A h^2}{A^3 r^3} \quad (\because p = Ar) \\ &= \frac{h^2}{A^2} \cdot \left(\frac{1}{r^3} \right) \\ \therefore F &\propto \frac{1}{r^3} \end{aligned}$$

12. m நிறையுடைய ஒரு துகள், ஒரு ஹமய விசையின் கீழ் இயங்குகின்றது. ஹமய விசை $m\mu [3au^4 - 2(a^2 - b^2)u^5]$, ($a > b$), துகள் $(a+b)$ தூரத்தில் உள்ள கவியத்தில் இருந்து, $\frac{\sqrt{\mu}}{a+b}$ எனும் திசை வேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. ஹமய ஒழுக்கின் சமன்பாடு,
 $r = a+b \cos \theta$
 எனக் காட்டுக.

விசை, ஹமயவிசை ஆதலால்,

$$v p = h \quad [\text{மாறா எண்}] \quad \dots\dots(1)$$

கவியத்தில், குறிப்பாக

$$v = \frac{\sqrt{\mu}}{a+b}; \quad p = a+b$$

எனவே,

$$\frac{\sqrt{\mu}}{a+b} \cdot (a+b) = h$$

$$\therefore h^2 = \mu \quad \dots\dots(2)$$

பாதையின் வகைக்கெழுச் சமன்பாடு,

$$\begin{aligned} \frac{d^2 u}{d\theta^2} + u &= \frac{\mu [3au^4 - 2(a^2 - b^2)u^5]}{\mu u^2} \\ &= 3au^2 - 2(a^2 - b^2)u^3 \quad \dots\dots(3) \end{aligned}$$

சமன்பாடு (3)-ஐ $2 \frac{du}{d\theta}$ -ஆகப் பெருக்கி, ஒரேப் பொருத்துத் தொகைப்படுத்து,

$$\left(\frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 = 2au^3 - (a^2 - b^2)u^4 + B \quad \dots\dots(4)$$

இங்கு B ஒரு மாறா எண்.

கவியத்திம்,

$$u = \frac{1}{a+b}; \quad \frac{du}{d\theta} = 0$$

$$\therefore 0 + \frac{1}{(a+b)^2} = \frac{2a}{(a+b)^3} - \frac{(a^2-b^2)}{(a+b)^4} + B$$

$$\therefore B = 0$$

ஆகவே,

$$\left(\frac{du}{d\theta}\right)^2 = 2au^3 - (a^2-b^2)u^4 - u^2$$

$u = \frac{1}{r}$ எனப் பிரதிபிட்டு செய்து, r^4 -ஆக பெருக்க,

$$\left(\frac{dr}{d\theta}\right)^2 = 2ar - r^2 - (a^2-b^2) \quad \dots\dots(5)$$

$$\therefore \pm \frac{dr}{\sqrt{b^2 - (r-a)^2}} = d\theta$$

எதிர்க் குறியை எடுத்தத்கொண்டு தொகைப்படுத்த,

$$\cos^{-1}\left(\frac{r-a}{b}\right) = \theta + A$$

$$r = a + b \cos(\theta + A)$$

இங்கு A ஒரு மாறா எண்.

கவியக் கோட்டை, தொடக்கக் கோடாகக் கொண்டால்,

$$r = a + b, \quad \theta = 0$$

$$\therefore A = 0$$

ஆகவே, மைய ஒழுக்கின் சமன்பாடு

$$r = a + b \cos \theta$$

கந்தழிப் புள்ளியில் இருந்து அடையும் திசைவேகம்

ஒரு மைய ஒழுக்கின், ஒரு புள்ளியில், கந்தழிப் புள்ளியில் இருந்து அடையும் திசைவேகம் என்று குறிப்பிடும்போது, துகள் கந்தழிப் புள்ளியில் (ஒய்வு நிலையில்) இருந்து கொடுக்கப்பட்ட முடுக்கத்தின் கீழ் அப்புள்ளிக்கு விரும்போது, அடையும் திசை வேகத்தைக் குறிக்கும்.

உதாரணமாக, மைய முடுக்கம் $\frac{P}{r^2}$ எனில்

$$a = v \frac{dv}{dr} = -\frac{\mu}{r^2} \quad [\text{மையத்தை நோக்கி இருப்பதால், எதிர்க்குறி}]$$

$$v dv = -\frac{\mu}{r^2} dr$$

$$r = \infty \text{ எனும்போது } v = 0$$

$$r = a \text{ எனும்போது திசை முடுக்கம் } V \text{ எனில்,}$$

$$\int_0^V v dv = \int_{\infty}^a -\frac{\mu}{r^2} dr$$

$$\frac{V^2}{2} = \frac{\mu}{a}$$

$$V^2 = \frac{2\mu}{a}$$

பொதுவாக, மைய முடுக்கம் F எனில்,

$$\frac{1}{2} v^2 = - \int_{\infty}^r F dr$$

13. ஒரு துகள் μr^{-7} எனும் மைய முடுக்கத்துடன் மையக்கு நின்றது. அது a தூரத்தில் அமைந்துள்ள ஒரு கவியப்புள்ளியில் இருந்து, சுத்தநிலைப் புள்ளியில் இருந்து பெறக்கூடிய திசைவேகத்துடன் துவக்கப்பட்டால், பாதையின் சமன்பாடு

$$r^3 = a^3 \cos 2\theta$$

எனக் காட்டுக.

$$\text{கிடைக்கும் மைய முடுக்கம் } F = \mu r^{-7} = \mu u^2$$

∴ பாதையின் வகைக்கெழுத் சமன்பாடு,

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{\mu u^2}{h^2 u^2}$$

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{\mu u^3}{h^2}$$

.....(1)

சுத்தநிலைப் புள்ளியில் இருந்து பெறக்கூடிய திசைவேகம் V எனில்,

$$\frac{V^2}{2} = - \int_{\infty}^a F dr$$

$$= - \int_{\infty}^a \frac{\mu}{r^2} dr$$

$$= \frac{\mu}{3a^3}$$

$$\therefore V^2 = \frac{\mu}{3a^3} \quad \dots\dots(2)$$

(V தொடக்கத் திசையேனும்)

வினா மையத்தில் இருந்து, தொடக்க வேகத்தின் திசைக்கு வளை வப்பட்ட, செங்குத்துக் கோட்டின் திசை p எனில்,

$$h = p v = p_0 v_0 \quad (\text{மரபு மதிப்புடைவதாகவாகி})$$

மிகுந்த வலியுடையுள்ளி 2ப எதிதானம் ஆனதாகி,

$$p_0 = a$$

$$\therefore h^2 = a^2 \frac{\mu}{3a^3}$$

$$h^2 = \frac{\mu}{3a^4} \quad \dots\dots(3)$$

ஆகவே சமன்பாடு (1)-ல், h^2 -க்கும் பிரதியிடு செய்வ,

$$\frac{d^2 u}{d\theta^2} + u = 3a^4 u^3 \quad \dots\dots(4)$$

(4)-ல் இரு பக்கங்களையும் $2 \frac{du}{d\theta}$ ஆல் பெருக்கி, θ -ஆல் தொகைக் கொடு காண

$$\left(\frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 = a^4 u^4 + A \quad \dots\dots(5)$$

தொடக்க நிலையில், எதிதானம் வலியுடையுள்ளி ஆதலால்

$$\frac{du}{d\theta} = 0$$

$$\text{மேலும் } u = \frac{1}{a}$$

$$\therefore 0 + \frac{1}{a^2} = \frac{1}{a^4} + A$$

$$\therefore A = 0$$

ஆகவே (5)-ல், A -இன் மதிப்பைப் பிரதியிடு செய்வ

$$\left(\frac{du}{d\theta}\right)^2 + u^2 = a^4 u^4 \quad \dots\dots(6)$$

$$\left(\frac{du}{d\theta}\right)^2 = u^2 (a^4 u^2 - 1)$$

$$\frac{du}{d\theta} = u \sqrt{a^4 u^2 - 1} \quad \dots\dots(7)$$

$$\therefore -\frac{1}{r^2} \frac{dr}{d\theta} = \frac{1}{r} \sqrt{\frac{a}{r^4} - 1}$$

$$\frac{-r dr}{\sqrt{a^4 - r^4}} = d\theta$$

$$\therefore \cos^{-1} \frac{r^4}{a^4} = 2\theta + 2B \quad \dots\dots(8)$$

தொடக்கத்தில் θ -ன் மதிப்பைக் கவியக்கொண்டிருக்கிற இரத்த அளப்போ மெனிக்,

$$r = a \text{ எனும்போது } \theta = 0$$

$$\therefore \cos 2B = 1 \quad \therefore B = 0$$

எனவே, மைய ஒழுக்கு

$$\cos^{-1} \frac{r^4}{a^4} = 2\theta$$

$$r^4 = a^4 \cos 2\theta$$

14. ஒரு துகளின் மைய முடுக்கம் μu^3 . அது a தூரத்தில் உள்ள கவியப்புகளிலிருந்து இரத்த அளப்படுகிறது. அதன் திசை வேகம், அதே அளவு ஆரமுள்ள வட்டப்பாதையில் உள்ள திசை வேகத்தின் இரத்த மடங்கு எனிக், மற்றொரு கவியத்தூரத்தைக் காண்க.

இரத்த மைய முடுக்கம் $F = \mu u^3$

பாதையின் வகைக்கொழுச் சமன்பாடு,

$$\frac{d^2 u}{d\theta^2} + u = \frac{\mu u^3}{h^2} \quad \dots\dots(1)$$

துகளின் தொடக்கத் திசை வேகம் u_0 என்போம்.

a ஆரமுள்ள வட்டப்பாதையில் திசை வேகம் V எனிக்,

$$\frac{V^2}{a} = \text{முடுக்கம்} = \frac{\mu}{a^2}$$

$$\begin{aligned}\therefore V^2 &= \frac{\mu}{a^3} \\ v_s &= 5V \\ \therefore v_s^2 &= \frac{25\mu}{a^3} \quad \dots\dots(2)\end{aligned}$$

விசை ஊழலத்தில் கிருத்த தொடக்க வேகத்தின் திசைக்கு வரையப்பட்ட செங்குத்துக் கோட்டின் நீளம் p எனில்

$$h = pv = p_s v_s$$

கிக்குக் கவியப்புகளினிய எதிதானம் ஆனதால், $p_s = a$

$$\begin{aligned}\therefore h^2 &= \frac{a^2 \cdot 25\mu}{a^3} \\ h^2 &= \frac{25\mu}{a} \quad \dots\dots(3)\end{aligned}$$

ஆகவே சமன்பாடு (1)-ல் h^2 -க்குப் பிரதியிடு செயல்

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{a^2\mu^2}{25} \quad \dots\dots(4)$$

(4)-ல் இரு பக்கங்களையும் $2 \frac{du}{d\theta}$ ஆல் பெருக்கி, θ -ஐப் பற்றிய தொகைக்கொடு காண

$$\left(\frac{du}{d\theta}\right)^2 + u^2 = \frac{a^2\mu^4}{50} + A \quad \dots\dots(5)$$

தொடக்க நிலையில், எதிதானம் கவியப்புகளின் ஆனதால்,

$$\frac{du}{d\theta} = 0$$

$$\text{மேலும் } u = \frac{1}{a}$$

$$\therefore 0 + \frac{1}{a^2} = \frac{1}{50a^2} + A$$

$$\therefore A = \frac{49}{50a^2}$$

(5)-ல், A -ன் மதிப்பைப் பிரதியிடு செயல்

$$\left(\frac{du}{d\theta}\right)^2 + u^2 = \frac{a^2\mu^4}{50} + \frac{49}{50a^2} \quad \dots\dots(6)$$

கவியத் தூரங்களைப் பெற $\frac{d^2u}{d\theta^2} = 0$ என (6)-ல் பிரதியிடு செய்வ

$$u^2 = \frac{a^2u^4}{50} + \frac{49}{50a^2}$$

$$a^4u^4 - 50a^2u^2 + 49 = 0$$

$$(a^2u^2 - 1)(a^2u^2 - 49) = 0$$

$$\therefore a^2u^2 = 1 \quad au = 1$$

$$\text{அல்லது } a^2u^2 = 49 \quad au = 7$$

ஆகவே,

$$u = \frac{1}{a} \text{ அல்லது } u = \frac{7}{a}$$

$r = a$ எதிநானத்தைக் குறிக்கின்றது.

ஆகவே, $r = \frac{a}{f}$ மற்றொரு கவியத் தூரத்தைக் கொடுக்கின்றது.

15. m திணிவுள்ள ஒரு துகள், $\frac{mv^2}{r^3}$ எனும் மைய நோக்கு விசையுடன், விசை மையத்திலிருந்து a தூரத்திலிருந்து உள்ள புள்ளியில் இருந்து, ஆரத்தின் $\frac{\pi}{4}$ கோணம் உண்டாக்கும் திசையில் ஏவப்படுகிறது. அதன் தொடக்க வேகம் $\sqrt{2}/a$ எனில், மைய ஒழுக்கின் சமன் பட்டைக் காண்க.

மைய ஒழுக்கம், $F = \frac{\mu}{r^3} = \mu u^3$

பாதையின் வளைக் கெடுத் சமன்பாடு,

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{\mu u}{h^2} \quad \dots\dots(1)$$

விசை மையத்திலிருந்து, தொடக்க வேகத்தின் திசைக்கு வரையப் பட்ட செங்குத்துக் கோட்டின் நீளம் p எனில்,

$$h = pv = p_e v_e$$

நிமிசு

$$r_e = a$$

ϕ எனும் கோணம், தொடக்க நிலை ஆரத்திலிருந்தும், திசை வேகத்திலிருந்தும் இடைபடையுள்ள கோணம் எனில்

$$\phi = \frac{\pi}{4}$$

$$p_o = r_o \sin \phi$$

$$p_o = r_o \sin \frac{\pi}{4}$$

$$p_o = \frac{r_o}{\sqrt{2}} = \frac{a}{\sqrt{2}} \quad \text{.....(2)}$$

$$\therefore h^2 = \frac{a^2}{2} \cdot \frac{\mu}{a^2}$$

$$h^2 = \frac{\mu}{2} \quad \text{.....(3)}$$

ஆகவே எவ்வாறு (1)-ல், h^2 -க்குப் பிரதியிடு செய்வ,

$$\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = 2u \quad \text{.....(4)}$$

(4)-ல் இரு பக்கங்களிலையும் $2 \frac{d^2u}{d\theta^2}$ ஆகப் பெருக்கி, θ ஆகி தொலைக்கி நெருக்காண,

$$\left(\frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2 = 2u^2 + A \quad \text{.....(5)}$$

[குறிப்பு: இங்கு எந்திராணம் கவியப் புள்ளி இவ்வாறாகக்

$$\frac{du}{d\theta} = 0]$$

ஆகும்,

$$\frac{1}{p^2} = \left(\frac{du}{d\theta} \right)^2 + u^2$$

என அறிவேமாக.

$$\therefore \frac{1}{p^2} = 2u^2 + A$$

தொடக்க நிலையில்,

$$p = p_o = \frac{a}{\sqrt{2}}$$

$$u = \frac{1}{a}$$

$$\therefore \frac{2}{a^2} = \frac{2}{a^2} + A$$

$$\therefore A = 0$$

ஆகவே (5)-ல் A -ன் மதிப்பைப் பிரதிநிதி செய்வ

$$\left(\frac{du}{d\theta}\right)^2 + u^2 = 2u^3 \quad \dots(6)$$

$$\left(\frac{du}{d\theta}\right)^2 = u^2$$

$$\frac{du}{d\theta} = u \quad \dots(7)$$

$$\therefore \frac{du}{u} = d\theta$$

$$\log u = \theta + B \quad \dots(8)$$

தெடக்க ஆரத்திக்கு இருந்து, $\theta = 0$ அளக்க,

$$u = \frac{1}{a} \text{ எனும்போது } \theta = 0$$

$$\therefore \log \frac{1}{a} = B$$

$\therefore$ (8)-ல் பிரதிநிதி செய்வ,

$$\log u = \theta + \log \frac{1}{a}$$

$$u = \frac{1}{a} \cdot e^\theta$$

$\therefore$ துகளின் பாதை,

$$r = ae^{-\theta}$$

பயிற்சிக் கணக்குகள்

முதல் பிரிவு

1. ஒரு துகள் $r = ae^{10}$ எனும் சமகோணச் சுழலின் வீது செல்லுமாறு அமைக்கப்பட்டுள்ளது. அதன் ஆரம் 10 எனும் மாறாத வேக வேகத்தை உடைத்ததாக இருந்தால், துகளின் திசையேகக் கூறுகளையும், முடுக்கக் கூறுகளையும் காண்க.

$$[\text{ஆரத் திசை வேகம்} = 10\pi e^{10}]$$

$$\text{குறுக்குத் திசை வேகம்} = 10\pi e^{10}$$

$$\text{ஆர முடுக்கம்} = 10\pi^2 e^{10} (10^2 - 1)$$

$$\text{குறுக்கு முடுக்கம்} = 20\pi^2 e^{10}]$$

2. ஒரு துகள் $r = ae^\theta$ எனும் வளைவரையின் வீது மாறாத கோணவேகத்துடன் செல்கின்றது. அதன் ஆர முடுக்கம் பூச்சியம்

எனவும், குறுக்கு முடுக்கம் முனையில் இருந்து அதன் தூரத்தின் விகிதத்திலும் இருக்கும் என நிறவுக.

3. மாறாத வேகம் v -யுடன், ஒர் இயை உருவின் மோல் $[r = a(1 + \cos \theta)]$ வரிவலகும் ஒரு துகளின்

$$(i) \text{ முனைவகச் சர்த்த கோணவேகம் } \omega = \frac{v \cos \theta/2}{2a}$$

எனவும்

$$(ii) \text{ ஆகா முடுக்கக் கூறு மாறாத மதிப்புடையது } \left(= \frac{3v^2}{4a} \right)$$

எனவும்

$$(iii) \text{ முடுக்கத்தின் விரிவின் மதிப்பு } \frac{3v\omega}{2} \text{ எனவும் நிறவுக.}$$

4. மேற்கூறியவாறு இயை உருவின் மோல் அமைத்த துகளின் கோணவேகமும், முடுக்கத்தின் மதிப்பும் r^{-1} -க்கு நேர் விகிதத்திற்கு அமைந்துள்ளன எனக் காட்டுக.

5. a எனும் அளவு ஆரமுடைய ஒரு வட்டப்பாதையில், ஒரு துகள், பாதையின் மோல் உச்ச ஒரு நிலையான புள்ளியைச் சர்த்த கோணவேகம் மாறாத திப்பான ω -ஐ உடைத்ததாய்க் சுற்றி வருகிறது. பாதையின் ஒவ்வொரு புள்ளியிலும் துகள் $4a\omega^2$ எனும், முடுக்கத்தைக் கொண்டிருக்கும் என நிறவுக.

$$[r = 2a \cos \theta \text{ எனக் கொள்க.}]$$

6. சீரானவேகம் u -டன், ஒரு துகள், c ஆரமுடைய ஒரு வட்டப் பாதையில் விரை வருகிறது. அதன் ஆகா, குறுக்கு முடுக்கங்கள் முறையே

$$-\frac{u^2}{c} \cos \theta, -\frac{u^2}{c} \sin \theta$$

எனக் காட்டுக.

7. $r = 2a \sin \theta$ என்ற சமவீரவட்டையுடைய வட்டப்பாதையில், ஒரு துகள் $k \cos \theta$ ஐ எனும் வேகத்துடன் செல்கின்றது. அதன் முடுக்கம் முழுதும் துகளையும், முனைவையும் சேர்க்கும் கோட்டின் மேலேயே அமைவும் எனக் காட்டுக.

8. முனைவ நோக்கிய முடுக்கம் எப்போதும் பூச்சியம் உடன் வரது $r = 2a \cos \theta$ எனும் வட்டப்பாதையில் ஒரு துகள் செல்கின்றது. அதன் கோண வேகம் ω எனில்,

$$\frac{d^2u}{dt^2} = u \frac{d^2\theta}{dt^2} = -2u^2 \cot \theta$$

எனவும், குறுக்கு முடுக்கம் $\cos u \frac{d^2\theta}{dt^2}$ -க்கு நேர்விசைத்திசில் உள்ளது எனவும் நிறுவுக.

9. ஒரு துகள் சீரானவேகத்தடல் ஒரு பரவளைவுப் பாதையில் செல்கின்றது. P எனும் நிலையில் துகள் மிகுக்கும்போது, S என்ற அதன் குவியத்தைச் சார்ந்த கோணவேகம் $(SP)^\circ$ எனக் காட்டுக.

10. பரவளைவுப் பாதையில் செல்லும் ஒரு துகளுக்கு, குவியத்தின் வழியே செல்லும் ஆரத்திற்குக் குத்துத் திசையில், திசை வேகக் கூறு மாறாத மதிப்புடையது எனில், துகளின் முடுக்கத்தின் மதிப்பும் மாறா மதிப்புடையது என நிறுவுக.

11. ஒரு துகளின் பாதை $r = a \tan \theta$. அதன் முடுக்கம் முனைவை நோக்கி இருந்தால், $\left(h = r^2 \frac{d\theta}{dt} \text{ எனில்} \right)$, முடுக்கம் $\frac{h^2}{r^3} \left[3 + \frac{2a^2}{r^2} \right]$ எனக் காட்டுக.

12. ஒரு தளத்தில் அமைந்த துகளுக்கு, அந் தளத்தில் உள்ள ஒரு புள்ளியைப் பற்றிய கோணவேகம் நிலையானது எனில், அதன் குறுக்கு முடுக்கக் கூறு, ஆரத் திசைவேகக் கூற்றிற்கு நேர்விசைத்திசில் அமையும் என நிறுவுக.

13. 'a' எனும் ஆரமுடைய வண்டிச் சக்கரத்தின் மையப்புள்ளியில் புறப்பட்டு, u எனும் நிலையான வேகத்தடல் ஒரு குறுக்குச் சட்டத்தின் மீது ஒரு பூச்சி ஊர்த்து செல்கிறது. வண்டியின் வேகம் v எனில், குறுக்குச் சட்டத்திற்குக் குத்தாகவும், அதன் வழியேயும் ஆன அதன் முடுக்கக் கூறுகள் என்ன?

$$\left[\text{குறிப்பு: } u = \frac{d\theta}{dt} = \frac{v}{a}; \frac{dr}{dt} = u \right] \left(\text{விடை: } -r \frac{u^2}{a}, \frac{2uv}{a} \right)$$

14. ஒரு துகளின் ஆர, குறுக்குத் திசைக்கூறுகள் முறையே $2(a\theta)$, λr . இத் திசைகளில் முடுக்கக்கூறுகள் முறையே $(2a-r)\lambda^2$, $4a\mu\lambda^2$ எனவும், அதன் பாதை $r = a\theta^2 + C$ எனவும் நிறுவுக. (λ , μ மாறா எண்கள் எனக் கொள்க.)

15. ஒரு துகளின் ஆர, குறுக்குத் திசைக்கூறுகள் λr^2 , $\mu \theta^2$. (இங்கும் λ , μ மாறா எண்கள்) துகளின் பாதை

$$\frac{\lambda}{\theta} + C = \frac{\mu}{2r^2}$$

எனக் காட்டு.

அத் திசைகளில் முடுக்கங்கள் முறையே

$$2\lambda^2 r^3 - \frac{\mu^2 \theta^4}{r}, \mu \left(\lambda r \theta^2 + \frac{2\mu \theta^3}{r} \right)$$

எனவும் காட்டுக.

16. ஒரு துகளின் ஆளரத் திசைவேகம், குறுக்குத் திசைவேகத்தின் k மடங்கு எனில், துகளின் பாதை ஒரு சமகோணச் சுருளில் அமைவும் என நிறுவுக.

17. P எனும் ஒரு துகள் மிகு நிலையான u , v எனும் திசை வேகங்களைக் கொண்டதாக உள்ளது. முதல் திசைவேகம் ஒரு நிலையான திசையிலும், மிரண்டாவது, O எனும் நிலையான புள்ளியில் மிகுந்து OP -க்கு வரையப்பட்ட ஆரத்திற்குக் குத்தாகவும் அமைந்திருந்தால், துகளின் பாதை O -ஐக் குவியமாகக் கொண்ட ஒரு கூம்பு வளைவு என்று நிறுவுக.

18. xy என்ற வேகத்துடன் ஒட்டும் ஓர் ஆற்றின், ஒரு கரையில் A எனும் புள்ளியில் மிகுந்து u எனும் சீரான வேகத்துடன் புறப்படும் படகு, A -க்கு நேர்க்குத்தாக எதிர்க்கரையில் அமைந்துள்ள B எனும் புள்ளியை நோக்கியே செலுத்தப்படுகிறது. படகு செல்லும் பாதையின் சமன்பாட்டைக் கண்டுபிடி.

படகின் வேகமும், ஆற்றின் வேகமும் ஒன்றொரு படகு ஒரு பரவளைவுப் பாதையில் செல்லும் எனக் காட்டு.

$$\left[r^2 (\sec \theta + \tan \theta) = K \sec \theta; n=1 \text{ எனில், } \frac{K}{r} = 1 + \sin \theta \right]$$

19. ஒரு துகள் வளைவரை ஒன்றிலேயே சீரான வேகத்துடன் சென்று கொண்டிருக்கிறது. O எனும் நிலையான ஒரு புள்ளியைப் பற்றிய அதன் கோணவேகம், O -ல் மிகுந்து அது உள்ள தூரத்திற்கு எதிர் விகிதத்தில் உள்ளது. வளைவரை O -ஐ முனைவாகக்கொண்ட ஒரு சமகோணச் சுருள் என்று காட்டுக. மேலும் துகளின் முடுக்கம், P -ல் வரையப்பட்ட செங்குத்துக் கோட்டின் வழியே அமைந்து, OP -க்கு எதிர் விகிதத்தில் அமைவும் எனவும் காட்டுக.

20. ஒரு நேரான, வழவழப்பான குழல், அதன் ஒரு முனையை நிலையாகக்கொண்டு கிடைத்தன மட்டத்தில் u எனும் சீரான கோண வேகத்தோடு சுழல்கின்றது. தொடக்க நேரத்தில், குறுக்குகள் மிகுக்கும் ஒரு துகள், நிலையான முனையில் மிகுந்து a தூரத்தில்

V எனும் வேகத்துடன் குழுவின் நீளவாட்டில் செல்லுமாறு உள்வது-
 t நேரத்தில் அதன் தூரம்

$$a \cosh wt + \frac{V}{w} \sinh wt$$

எனக் காட்டுக.

21. ஒரு நேரான வழுவுழப்பான குழல், அதன் ஒரு முனைவை நிலையாகக் கொண்டு நிலைக் குத்துத்தளத்தில் w எனும் சீரான கோண வேகத்தோடு சுழல்கின்றது. தொடக்க நேரத்தில், கிடைத்தள மட்டத்தில் உள்-அக் குழலுக்குள் மிருக்கும் ஒரு துகள், நிலையான முனையில் மிருத்து a தூரத்தில், V எனும் வேகத்துடன் குழுவின் நீளவாட்டில் செல்லுமாறு உள்வது. t நேரத்தில் அதன் தூரம்,

$$a \cosh wt + \left(\frac{V}{w} - \frac{g}{2w^2} \right) \sinh wt + \frac{g}{2w^2} \sin wt$$

எனக் காட்டுக.

22. ஓர் மிவோன, நேராக உள், வழுவுழப்பான குழல், அதன் O எனும் ஒரு முனைவை நிலையாகக் கொண்டு நிலைக்குத்துத் தளத்தில் w எனும் சீரான வேகத்தோடு மேல் நோக்கிச் சுழல்கின்றது. அது கிடைத்தளமட்டத்தில் உள்வபோது, அருக்குள் மிருக்கும் ஒரு துகள் நிலையான முனையில் மிருத்து a தூரத்தில் உள்வது. w -ன் மதிப்பு சிறியது எனக்கொண்டால், துகள் O -ஐ அடைய எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம், ஏறக்குறைய $\left(\frac{6a}{gw} \right)^{1/2}$ எனக் காட்டுக.

23. ஒரு நேரான செவ்வோர்ப்பான குழல், அதன் ஒரு முனைவை நிலையாகக் கொண்டு கிடைத்தள மட்டத்தில் w எனும் சீரான கோண வேகத்தோடு சுழல்கின்றது. குழல் சுழல ஆரம்பிக்கும்போது அதற்குள், நிலையான முனையில் மிருத்து a தூரத்தில் ஒரு துகள் வைக்கப்படுகிறது. குழுவின் உரையவு என் λ எனில் t நேரத்தில் துகளின் தூரம்,

$$a e^{-wt} \cdot \tan \lambda \cdot [\cosh (wt \sec \lambda) + \sinh \lambda \sinh (wt \sec \lambda)]$$

என திறவுக.

இரண்டாம் பிழிவு

1. ஒரு துகள் mF எனும் மையநெகிழ விசையுடன் கீழ்க்கண்ட வளைவரைகளில் மிடங்குகின்றது. அக் விசைகள் கீழே கொடுக்கப் பட்டுள்ளவாறு அமையும் எனக் காட்டுக:

$$(i) r^2 = a^2 \cos 2\theta \qquad F \propto \frac{1}{r^2}$$

(ii) $r^3 = a^2 \cos \theta/2$	$F \propto \frac{1}{r^4}$
(iii) $r = 2a \cos \theta$	$F \propto \frac{1}{r^3}$
(iv) $r = a + b \cos \theta$	$F \propto \frac{1}{r^4}$
(v) $r = a \sin n\theta$	$F \propto \frac{2n^2 a^2}{r^5} - \frac{n^2 - 1}{r^4}$
(vi) $r = a \tan \theta$	$F \propto \frac{1}{r^3} \left[3 + \frac{2a^2}{r^4} \right]$
(vii) $r = a \cot \theta$	$F \propto \frac{3}{r^3} + \frac{2a^2}{r^5}$
(viii) $r = a \sec^2 \frac{1}{2} \theta$	$F \propto \frac{1}{r^2}$
(ix) $r = a e^{\sec \theta}$	$F \propto \frac{1}{r^3}$
(x) $r = a \cosh n\theta$	$F \propto \frac{(1+n^2)}{r^5} - \frac{2n^2 a^2}{r^3}$
(xi) $r^n = A \cos n\theta - B \sin n\theta$	$F \propto \frac{1}{r^{2n+3}}$
(xii) $r^n = a^n \sec n\theta$	$F \propto r^{2n-3}$
(xiii) $\frac{2a^3}{r^3} = 1 + \cos 3\theta$	$F = \text{Constant}$
(xiv) $a = r \sin n\theta$	$F \propto \frac{1}{r^3}$
(xv) $\frac{a}{r} = e^{\cos \theta}$	$F \propto \frac{1}{r^3}$

2. $p=r$ மையவாடுகளை உபயோகித்துக் கீழ்க்கண்ட வளைவரைகளை அமைக்கும் துகளின் மையநோக்கு விசைகளைக் காண்க :

$$(i) \text{ நீள் வளைவம் } \frac{b^2}{p^2} = \frac{2a}{r} - 1$$

$$(ii) \text{ அநிபரவளைவு (பக்கத்துக் கிளை) } \frac{b^2}{p^2} = \frac{2a}{r} + 1$$

$$(iii) \text{ அநிபர வளைவு (தூரத்துக் கிளை) } \frac{b^2}{p^2} = \frac{2a}{r} - 1$$

(iv) மையகோணச் சூழல் $p = r \sin \alpha$

$$\left[(i) F \propto \frac{1}{r^2} \quad (ii) F \propto \frac{1}{r^2} \quad (iii) F \propto -\frac{1}{r^2} \quad (iv) F \propto \frac{1}{r^3} \right]$$

3. ஒரு துகள், v எனும் சீரான வேகத்துடன், வட்டப்பாதையில் வளைபு வருகின்றது. மையப்புள்ளியை நோக்கிய மாறாத மதிப்புடைய ஒரு விசையின் கீழ் அது இயங்கக் கூடும் எனக் காட்டுக.

4. மைய ஒழுக்கில் அமைவும் ஒரு துகளின் திசைவேகம், அத் துகள் விசை மையத்தில் இருந்து உள்நுழைந்ததற்கு எதிர் விசைத்திசையில் உள்நுழைந்தது. அதன் பாதையைக் காண்க. $[p = kr]$

5. ஒரு மைய ஒழுக்கின் ஏதோ ஒரு புள்ளியில் திசைவேகம், அப் புள்ளிக்கும் விசை மையத்திற்கும் இடையே உள்ள தூரத்தை ஆரமாகக் கொண்ட வட்டப்பாதையில் இயங்கும்போது உள்நுழைந்ததற்கு எதிர்விசைத்திசையில் ஒரு பங்கு. விசையின் விதிமையக் காண்க. மைய ஒழுக்கின் மையப்பாடு $r^3 = a^3 \cos \theta$ எனவும் காட்டுக. $\left[F \propto \frac{1}{r^3} \right]$

6. ஒரு துகள், $r = a(1 - \cos \theta)$ எனும் விதய உருவின் விது, மூலத்தை நோக்கிய ஒரு விசையின் கீழ் இயங்குகின்றது. விசை, r தூரத்தின் தாங்கு மடங்கிற்று எதிர்விசைத்திசையில் இருக்கும் எனக் காட்டுக.

$\theta = \pi$ என்ற கவியத்தில், P என்பது விசையாகவும், V என்பது திசைவேகமாகவும் ஆனால் $3V^2 = 4aP$ எனவும் காட்டுக.

7. ஒரு துகளின் இயக்கம் t எனும் நேரத்தில்,

$$x = at^2$$

$$y = \frac{b}{t}$$

எனும் மையப்பாடுகளாகக் கொடுக்கப்படுகிறது. அதன் பரப்பளவு வேகம் மாறாத மதிப்புடையது எனக் காட்டுக. அதன் பாதையின் ஒவ்வொரு இடத்திலும் ஒரு நிலையான புள்ளியை நோக்கி அதன் முடுக்கம் $\frac{2r}{t^3}$ எனவும் காட்டுக. $[r$ என்பது இங்கு தகடும் துகளுக்கும் நிலையான புள்ளிக்கும் இடையேயுள்ள தூரத்தைக் குறிக்கிறது].

8. ஓர் ஒழுக்கில் (orbit) சென்றுகொண்டிருக்கும் துகளின் ஆரம், மையத்திலிருந்து மையம் பரப்பளவைக் கவர்த்து சென்றாக, துகளின் மீது செயற்படும் முடுக்கம் ஆரத்தின் வழிக் செல்லவேண்டும் எனக் காட்டுக.

மூன்றாம் பிழிவு

1. ஒரு துகள், ஒரு நிலையான புள்ளியை நோக்கி μ^3 எனும் ஸ்வய நோக்கு மூடுக்கத்துடன் இயங்குகின்றது. அது தொடக்க நிலையில் a தூரத்தில் உள்ள கவியப் புள்ளியில் இருந்து ஏவப்பட்டால்,

(i) அதன் தொடக்கத் திசைவேகம் $\left(\frac{\sqrt{\mu}}{a^2\sqrt{2}}\right)$ எனும் போதும்,

(ii) தொடக்கத் திசைவேகம் $\frac{\sqrt{\mu}}{a^2}$ எனும் போதும், துகளின் பாதைகளைக் காண்க.

$$[(i) r = a \cos \theta; (ii) r = a]$$

2. ஒரு துகளின், ஓரளவு நினைவுள்ள துகள்கீழ்,

$$\mu [2(a^2 + b^2)\mu^5 - 3a^2b^2\mu^7]$$

எனும், ஸ்வய நோக்கு விசை செயல்படுகிறது. துகள் ஸ்வயப்புள்ளியில் இருந்து a தூரத்தில், தொடக்க ஆரத்திற்கு நிலைக்குத்துத் திசையில், $\frac{\sqrt{\mu}}{a}$ எனும் திசைவேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. துகள் செல்லும் பாதை

$$r^2 = a^2 \cos^2 \theta + b^2 \sin^2 \theta$$

எனக் காட்டுக.

3. ஒரு துகளின் கீழ் செயற்படும் ஸ்வயநோக்கு விசை (ஓரளவு நினைவுள்ள துகளுக்கு)

$$\frac{5\mu}{r^3} + \frac{5\mu}{r^3} c^2$$

துகள் தொடக்கத்தில் c தொலைவில் உள்ள ஒரு கவியப் புள்ளியில் இருந்து $\frac{3\sqrt{\mu}}{c}$ திசைவேகத்துடன் ஏவப்பட்டால், துகளின் ஸ்வய நோக்கு

$$r = c \cos \frac{2\theta}{3}$$

எனக் காட்டுக.

4. ஒரு துகளின் கீழ் செயற்படும் ஸ்வயநோக்கு மூடுக்கம் $\mu(r^2 - a^2)r$. துகள் விசைஸ்வயத்தில் இருந்து a தூரத்தில் உள்ள கவியப் புள்ளியில் இருந்து, $\sqrt{\frac{2\mu}{3}} \cdot a^3$ திசைவேகத்துடன் ஏவப்பட்டால், துகளின் பாதை $x^4 + y^4 = a^4$ எனக் காட்டுக.

5. ஒரு துகள் μv^3 எனும் மைய முடுக்கத்தின் கீழ் நியங்கு கின்றது. அது α தூரத்தில் உள்ள கலியத்தின் இருத்து, $n \left(\frac{\mu}{2a^2} \right)^{\frac{1}{2}}$ எனும் திசைவேகத்துடன் ஏவப்பட்டால், அதன் மற்றொரு கலியத்தூரம் $\frac{\alpha}{\sqrt{n^2-1}}$ எனக் காட்டுக.

6. ஒரு துகள், மைய எதிர்விசை $\frac{m\mu}{(\text{தூரம்})^3}$ -யின் கீழ்ச் செயல்படுகிறது. அது V எனும் திசைவேகத்துடன், α தூரத்தில் உள்ள கலியப்புள்ளியில் இருத்து ஏவப்படுகிறது.

(i) அதன் மைய ஒழுக்கு $r \cos p\theta = \alpha$ எனக் காட்டுக.

(ii) $p^2 = \frac{\mu + \alpha^2 V^2}{\alpha^2 V^2}$ எனில், t நேரத்தில் அது கடத்துள்ள கோணம் $\phi = \frac{1}{P} \tan^{-1} \left[\frac{PV}{\alpha} t \right]$ -இல் இருத்து பெறலாம் எனக் காட்டுக.

7. $\frac{\mu}{r^3} + f$ எனும் மைய நோக்கு முடுக்கத்துடன் நியங்கும் ஒரு துகள், α தூரத்தில் உள்ள கலியத்தின் இருத்து, $\frac{\sqrt{\mu}}{\alpha}$ எனும் திசைவேகத்துடன் ஏவப்படுகின்றது. t நேரம் சென்ற பிறகு $r = \alpha - \frac{1}{2} f t^2$ எனக் காட்டுக.

8. n திணிவுள்ள ஒரு துகள் ஒரு மைய ஒழுக்குப் பாதையில் வளைவாகுகின்றது. மைய நோக்குவிசை,

$$k n [n^2 + 1 - (2n^2 \alpha^2 / r^2)] / r^3$$

$t=0$ எனும் போது, துகள் α தூரத்தில் உள்ள ஒரு கலியத்தின் இருக்கின்றது. அத்திசையில் அதன் திசைவேகம், சுற்றழிப்புள்ளியில் இருத்து கலியப்புள்ளிக்கு ஹெய்தால் விளையும் திசைவேகத்தை உடையதாக இருக்கின்றது. மைய ஒழுக்கின் சமன்பாடு $r = \alpha \cos k n t$ எனக் காட்டுக.

9. மைய நோக்கு விசை $\mu v^5 \left[\frac{5}{u^2} - k c^2 \right]$ ஆக உள்ள ஒரு துகள், α தூரத்தில் உள்ள கலியப் புள்ளியில் இருத்து, சுற்றழியில் $13 \times 2 - 22$

கிடுத்து அடையும் திசை வேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. அதன் பாதை

$$r = \frac{3}{2}c [e^{2\theta} - e^{-2\theta}]$$

எனக் காட்டுக.

10. ஒரு துகள், $\left(\frac{p}{\mu r}\right)^2$ எனும் மைய முடுக்கத்துடன், α தூரத்தில் உள்ள கவியப்புள்ளியில் கிடுத்து, சுத்தழிப்புள்ளியில் கிடுத்து விரும்போது பெறக்கூடிய திசைவேகத்தைப்போல் n மடங்கு திசை வேகத்துடன் புறப்படுகின்றது. அதன் மற்றொரு கவியத் தூரம் $\frac{\alpha}{\sqrt{n^2-1}}$ எனக் காட்டுக.

[5-ம் கணக்கைப் பார்க்க].

11. ஒரு துகள் μr எனும் மைய எதிர்விசையின் கிபக்கத்தில் உள்ளது. மைய ஒழுக்கின் எப்பள்ளியிலும் அதன் திசைவேகம், மையத்தில் கிடுத்து அப் புள்ளிக்கு விழுவதால் விளையும் திசை வேகத்திற்குச் சமம். பாதையின் சமன்பாடு

$$r^2 \cos 2\theta = A \quad (A - மாறு எண்)$$

எனக் காட்டுக.

12. ஒரு மாறுத விசையின் கீழ், ஒரு நிலையான புள்ளியை நோக்கிச் செயல்படும் ஒரு துகள், அதன் ஆரத்திற்கு நிலைக்குத்தான திசையில், மையப்புள்ளியில் ஒய்வில் கிடுத்து, ஏவு புள்ளியை அடையும் வரை பெறும் திசைவேகத்துடன், ஏவப்படுகிறது. அதன் பாதை

$$\left(\frac{a}{r}\right)^3 = \cos^2 \frac{1}{2}\theta$$

எனக் காட்டுக. இறுதியில் அதன் பாதை ஒரு நேர்க்கோட்டில் அமைபும் எனவும் காண்க. [அதன் இறுதிப் பாதை மையப்புள்ளி வழி செல்லும் $\theta = \frac{\pi}{3}$ எனும் நேர்க்கோடு].

13. ஒரு துகள் $\frac{p}{\mu r}$ எனும் மைய முடுக்கத்தை உடையதாக கிடுக்கின்றது. அது α தூரத்தில் உள்ள கவியப்புள்ளியில் கிடுத்து, அதே முடுக்கத்துடன், α ஆரமுள்ள வட்டப்பாதையில் கிபக்கும்போது பெறக்கூடிய திசைவேகத்தைப் போல $\sqrt{2}$ மடங்கு திசை வேகத்துடன் ஏவப்படுகிறது. அதன் மைய ஒழுக்கு

$$r \cos \frac{\theta}{\sqrt{2}} = c$$

எனக் காட்டுக.

14. ஒரு துகளின் மைய முடுக்கம் $\mu (u^2 - \frac{1}{2}u^2)$. அது 5a தூரத்தில் உள்ள கவியப்புள்ளியில் இருந்து ஏவப்படுகிறது. அதன் திசை வேகம் அதே அளவு ஆரமுனை வட்டப்பாதையில் உள்ள திசை வேகத்தின், $\sqrt{5}$ மடங்கு எனில், மைய ஒழுக்கின் சமன்பாடு

$$r = a(3 + 2 \cos \theta)$$

எனக் காட்டுக.

15. ஒரு துகளின் மைய முடுக்கம் $\mu \left[r + \frac{2a^2}{r^2} \right]$. அது a தூரத்தில் உள்ள கவியத்தில் இருந்து, அதே அளவு தூரத்தில் அமையும் வட்டப்பாதையின் திசைவேகத்தைப்போல் இருமடங்கு திசைவேகத்துடன் நியங்க ஆரம்பிக்கின்றது. அதன் மற்றொரு கவியத் தூரத்தைக் காண்க.

$$[r = 3a]$$

16. m திணிவுள்ள ஒரு துகளின் மீது செயல்படும் மைய நோக்கு விசை $mu^2 (3 + 2a^2u^2)$. துகள் விசை மையத்தில் இருந்து a தூரம் உள்ள ஒரு புள்ளியில் இருந்து, $\sqrt{\frac{5\mu}{a^2}}$ திசைவேகத்துடன், தொடக்கதிலே ஆரத்துடன் $\tan^{-1} \frac{1}{2}$ எனும் கோணத்தை உண்டாக்கும் திசையில் ஏவப்படுகிறது. துகளின் பாதை $r = a \cot \left(\frac{\pi}{4} + \theta \right)$ எனக் காட்டுக.

17. ஒரு துகள், ஒரு திணிவான புள்ளியை நோக்கி $\frac{\mu}{r^2}$ எனும் முடுக்கவிதியில் கீழ் நியங்குகின்றது. தொடக்கதிலையில் அது விசை மையத்தில் இருந்து 3a தூரத்தில் வைக்கப்படுகின்றது. எதிநாணத்தையும், விசை மையத்தையும் சேர்க்கும் கோட்டிற்கு $\cot^{-1} \frac{1}{2}$ ன் சாய்ந்த திசையில், $\sqrt{\frac{109}{180} \frac{\mu}{a}}$ வேகத்துடன் அது ஏவப்படுகிறது. அதன் பாதை $r = 7$ உடன் நீள் வளைப்பாதை எனக் காட்டுக. மேலும் துகள், விசைமையத்தில் இருந்து செங்குத்தாகிய மீட்டுதல் தூரத்தைக் காண்புக. துகளையும், விசைமையத்தையும் சேர்க்கும் கோடு 90° கடக்கிற பிறகு, அவை பிரிண்டிற்கும் கிடைசே உள்ள தூரத்தையும் காண்க.

$$[r = 30a; \quad r = \frac{1}{2}a]$$

18. m திணிவுள்ள ஒரு துகள், $\frac{mu^2}{(தூரம்)^3}$ எனும் மையநோக்கு விசையுடன், விசைமையத்திலிருந்து, a தூரத்தில் உள்ள புள்ளியில் இருந்து, ஆரத்துடன் α கோணம் உண்டாக்கும் திசையில் ஏவப்படுகிறது.

கிறது. அதன் தொடக்கத் திசையேகம் கத்தழிப் புள்ளியில் இருந்து, எதிர்நாணத்திற்கு விழும்போது அடையக்கூடும் திசை வேகத்திற்குச் சமமெனில், மைய ஓழுக்கின் சமன்பாடு $r=a\theta \cot(-\theta)$ எனக் காட்டுக.

19. ஒரு துகள், $\frac{r(r+2a)}{r^5}$ மூடுக்கத்தை உண்டாக்கக்கூடிய விசை வில் கீழ் ஒரு புள்ளியை நோக்கிச் செல்படுகிறது. அது $(a, 0)$ எனும் புள்ளியில் இருந்து, கத்தழியில் இருந்து அடையக்கூடிய திசையேகத் துடன், தொடக்கக் கோட்டுடன் $\cot^{-1}(2)$ கோணத்திசையில் ஏவப் படுகிறது. மைய ஓழுக்கின் சமன்பாடு, $r=a(1+2\sin\theta)$ என்று திடுபுக. அதன் கவியத் தூரங்களையும், கவியக் கோணத்தையும் காண்க. $[r=a, 3a; \pi]$

20. ஒரு துகள், $\mu \left[u^5 - \frac{a^2}{8} u^7 \right]$ மைய மூடுக்கத்துடன், மைய விசையிலிருந்து α தூரத்தில் உள்ள புள்ளியில் இருந்து புறப்படுகிறது. அதன் தொடக்கத் திசையேகம், அதே தூரத்தில் அமைந்த வட்டப் பாதையில் செல்லும்போது அடையும் திசையேகத்தைப் போன்று $\sqrt{\frac{25}{7}}$ மடங்கு. அது நூரத்திசையுடன் $\tan^{-1}\left(\frac{4}{3}\right)$ கோணம் சரிந்த நிலையில் புறப்பட்டால், அதன் பாதை

$$4r^2 - a^2 = \frac{3a^2}{(1-\theta)^2}$$

எனக் காட்டுக.

21. ஒரு துகள், $\mu [3u^3 + a^2 u^5]$ மைய மூடுக்கத்துடன் மிதங்கு கின்றது. விசைமையத்தில் இருந்து α தூரத்தில் உள்ள புள்ளியில் இருந்து, $\frac{\pi}{4}$ சைந்த திசையில், அதே தூரத்தில் உள்ள வட்டப் பாதை வில் திசையேகத்துடன் ஏவப்பட்டால், அது விசை மையத்தை அடைய எடுத்துக்கொள்ளும் நேரம்

$$\frac{a^2}{\sqrt{2}\mu} \left[2 - \frac{\pi}{2} \right]$$

எனக் காட்டுக.

$$[\text{குறிப்பு: } \left(\frac{dr}{d\theta} \right)^2 = \left(\frac{a^2 + r^2}{2a} \right)^2]$$

$$\begin{aligned}\frac{dr}{dt} &= -\left(\frac{a^2+r^2}{2a}\right) \frac{dt}{dt} \\ &= -\left(\frac{a^2+r^2}{2a}\right) \frac{\sqrt{2g}}{r^2}\end{aligned}$$

22. m திணிவுடைய ஒரு துகள், மீள்சக்தி உடைய (நீட்டப்படக் கூடிய) α தளமுள்ள ஒரு கயிற்றின் முனையில் கட்டப்பட்டுள்ளது. கயிற்றின் மீட்சிக் குணகம் nmg . கயிற்றின் மறுமுனை ஒரு நிலையான புள்ளியுடன் கட்டப்பட்டுள்ளது. துகள் α தூரத்தில் உள்ள கலியப் புள்ளியில் இருந்து $\sqrt{2rg}$ திசை வேகத்துடன் ஏவப்பட்டால், அதன் மற்ொரு கலியத் தூரத்தை

$$nr^2(r-\alpha)-2pha(r+\alpha)=0$$

எனும் சமன்பாட்டில் இருந்து பெறலாம் எனக் காட்டுக.

23. கிடைத்தள மட்டத்தில் உள்ள, ஒரு வழுவழப்பான வளைவத்தின் வழியே செல்லும் ஒரு தூவின் இரு முனைகளிலும் முறையே M , m திணிவுகள் உள்ள துகள்கள் ஒரு முனைக்கு ஒன்றாகக் கட்டப் பட்டுள்ளன. m திணிவுடைய துகள் தூயிற்றுக் கிடைக்குத்தத் திசையில், வளைவத்தில் இருந்து α தூரத்தில் ஏவப்படுகின்றது. அதன் பாதையின் சமன்பாடு

$$\alpha = r \cos \sqrt{\frac{m}{M+m}} \theta$$

எனக் காட்டுக.

24. ஒரு வழுவழப்பான மேசையின்மீது A எனும் துகள் நகரு கின்றது. A -உடன் AOB எனும் தூக் கட்டப்பட்டு, B -ன் முனையில் A -ன் திணிவுள்ள மற்ொரு துகள் கட்டப்பட்டு, மேசையில் உள்ள O எனும் துவாரத்தின் வழியே சென்று, OB செங்குத்தாகத் தொங்கு கின்றது. தொடக்கத்தில் A , மேசையின் மீது, $OA = a$ இருக்குமறு,

OA -க்குச் செங்குத்தாக $\sqrt{\frac{g}{2}}$ ag திசைவேகத்துடன் ஏவப்பட்டால், O -வில் இருந்து அதன் தூரம் α , $3a$ கிவற்றிற்கிடையே உள்ள தீளத்தில் அமையும் எனக் காட்டுக.

25. மைய ஒழுக்கில் நகரும் ஒரு துகளுக்கு, ஏதோவொரு வட்டப்பாதையில் தகரும்போதுள்ள திசைவேகமும், கத்தழிப்புள்ளியில் இருந்து அத் தூரத்தைத் துகள் அடையும்போதுள்ள திசைவேகமும் ஒன்றாக இருக்க வேண்டுமானால், மைய நோக்குவிசை $\frac{1}{r^3}$ -ன் விதித் தில் இருக்கும் எனக் காட்டுக.

[குறிப்பு: $P = \phi'(r)$ என்க
 $V =$ வட்டப்பாதையில் திசைவேகம்
 $V' =$ சுத்தநிழிப்புள்ளியில் இருந்து விரும்போதுள்ள திசைவேகம்.

$$\frac{V^2}{r} = \phi'(r)$$

$$\frac{(V')^2}{2} = -\phi(r) + A$$

$$\therefore 2r \phi(r) + r^2 \phi'(r) = 2rA$$

$$r^2 \phi = Ar^2 + B$$

$$\therefore \phi \propto -\left[\frac{1}{r^3}\right]$$

நான்காம் பரிவு

1. $\frac{F}{r^2}$ எனும் மைய முடுக்கத்தோடு நகரும் துகளின், ஏதாவது ஒரு புள்ளியிலான திசைவேகம், சுத்தநிழிப்புள்ளியில் இருந்து வந்தடையும் திசைவேகத்தையிடிக்,

முறைத்தடுகளும் மைய ஒழுக்கு நீள்வண்ணம் என்றும்
 சமமென்றும் மைய ஒழுக்குப் பரவண்ணவு என்றும்
 அதிகமென்றும் மைய ஒழுக்கு அதிபரவண்ணவு என்றும்
 காட்டுக.

2. தலைகீழ் வர்க்க விதியைக் கொண்ட மையமுடுக்கத்தோடு நகரும் துகள்,

துகளின் ஏதாவது ஒரு } $< \sqrt{2}$ [அதே தூரத்தில் அமைத்தவட்டப்]
 புள்ளியிலான திசைவேகம் } $> \sqrt{2}$ [பாதையில் ஆன திசைவேகம்]
 என்பதைப் பொதுத்து முறையே நீள்வண்ண, பரவண்ண, அதிபர
 வண்ணப் பாதைகளில் அமைவும் எனக் காட்டுக.

3. சூரியனில் இருந்து பெரும் தூரத்தில் இருக்கும்போது v_1 , சிறு தூரத்தில் இருக்கும்போது v_2 எனும் திசைவேகங்களையுடைய ஒரு கோளுக்கு (Planet)

$$(1-e) v_1 = (1+e) v_2$$

எனக் காட்டுக.

[கோள், சூரியனைச் சுற்றி ஒரு நீள்வண்ணப் பாதையில் வருகிறது என அதிவேகம்].

4. ஒரு கோளின், சூரியனைச் சுற்றிய பாதையில் பெரும், சிறும திசைவேகங்கள் முறையே 30 கி. மீ./வி., 29.2 கி. மீ./வி. எனில், பாதையின் ஹைத் தொலைத் தகவு (e) என்ன? $\left[\frac{1}{74} \right]$

5. ஒரு துகள் μ/r^2 ஹை ஒழுக்கத்தோடு, தீள்வளையப் பாதையில் செல்கின்றது. சிற்றச்சின் முனைவில் அதன் வேகம், துகளின் பெரும், சிறும வேகங்களின் பெருக்குச் சராசரி எனக் காட்டுக.

6. ஒரு துகள், ஹைஹைத்தைக் குவியமாகக் கொண்டு ஒரு தீள்வளையப் (அதிபாவளைவுப்) பாதையில் செல்கின்றது. ஒரு குவிய நாளின் முனைகளில் ஆன திசை முடுக்கங்களின் வர்க்கங்களின் கூடுதல், [குவியத்தின் வழிச் செல்லும்] செவ்வகத்தின் முனையில் ஆன திசைவேகத்தின் வர்க்கத்தின் இரு மடங்கனும் எனக் காட்டுக.

7. ஒரு கோளின் பெரும், சிறும கோணவேகங்கள் $n:1$ என்ற விகிதத்தில் இருந்தால், கோளின் பாதையின் $e = \frac{\sqrt{n}-1}{\sqrt{n}+1}$ எனக் காட்டுக.

8. ஒரு துகள், குவியத்தை ஹைஹைமாகக் கொண்டு, தீள்வளையப் பாதையில் செல்கின்றது. கோண வேகங்களின் பெரும், சிறும மதிப்புகள் திட்டச்சின் முனைகளில் அமைகின்றன எனக் காட்டு. ஹை முறையே α , β எனில், சராசரிக் கோணவேகம் $\frac{(2\alpha\beta)^2}{\sqrt{\alpha}+\sqrt{\beta}}$ எனக் காட்டுக.

$$\left[\text{சராசரிக் கோணவேகம்} = 2\pi \div \frac{2\pi a^3/r^2}{\sqrt{\mu}} \right]$$

9. குவியத்தை ஹைஹைமாகக் கொண்டு ஒரு தீள்வளையப் பாதையில், $\frac{h}{r^2}$ எனும் வீதிப்படி தகரும் துகளின் பாதை அமைகின்றது. ஹைஹைத்தில் இருந்து r தூரத்தில் V எனும் வேகத்தோடு துகள் ஓவப்படுகிறது. துகளின் காலவட்ட நேரம் (Periodic Time)

$$\frac{2\pi}{\sqrt{\mu}} \left[\frac{2}{r} - \frac{V^2}{h} \right]^{-3/2}$$

எனக் காட்டுக.

10. ஒரு கோள், சூரியனைக் குவியமாகக் கொண்டு தீள்வட்டப் பாதையில் இருக்கின்றது. அதன் திட்டச்சு $2a$, ஹைத் தொலைத்தகவு

(eccentricity) e , ஊர்வட்டநேரம் T எனில், சூரியனுக்கு எதிர்த் திசையில் கோளின் வேகம் உச்சமதிர்வை அடைய, பாதையின் நீட்டச் சுக்கு, கோளின் ஓரம் குந்தாக மிகுக்கவேண்டும் எனக் காட்டுக. அம்வேகம் $\frac{2\pi a e}{T\sqrt{1-e^2}}$ எனவும் காட்டுக.

11. தலைகீழ் வர்க்க விதியின்படி நீள்வட்டத்தில் அமைவும் ஒரு துணுக்கு, சிற்றச்சின் முனையில் வேகம் V . கிப்புள்ளியில் வேகம் V_1 என்று அதிகரிக்கப்பட்டால் பாதை பரவலைவரை மாறுகின்றது. $V_1^2 = 2V^2$ எனக் காட்டுக.

12. சூரியத்தை விசைமையமாகக் கொண்டு ஒரு துகள் மையத் தொலை தகவு e உட்கொ நீள்வட்டப் பாதையில் கிப்புகுகின்றது. துகள் சிற்றச்சின் ஒரு முனையில் மிகுக்கும்போது, திசைவேகம் மிகு மடங்குகின்றது. துகளின் புதுப்பாதை $\sqrt{9-8e^2}$ மையத் தொலைத் தகவாகக் கொண்ட ஓர் அதிபர வளைவு எனக் காட்டுக.

கீத்தாம் பிரிவு

1. PR என்ற மையவிலையின் கீழமைந்த நீள்வளைவுப் பாதையில், P எனும் ஏதாவது ஒரு புள்ளியில் துகளின் வேகம், OP -ன் துணை விட்டத்தின் நீளத்தின் விகிதத்தில் மிகுக்கும் எனக் காட்டுக.

2. ஒரு துகள் மையப்புள்ளியை நோக்கிய, மைய விலையின்கீழ், ஒரு நீள்வளைவத்தை அமைக்கின்றது. v, v_1, v_2 முறையே செங்கமம், நேட்டச்சு, சிற்றச்சு கிவற்றின் முனைகளில் ஈன திசைவேகம் எனில்

$$v^2 v_2^2 = v_1^2 (2v_2^2 - v_1^2)$$

எனக் காட்டுக.

3. ஒரு துகள், மையப்புள்ளியை நோக்கிய மையவிலையின்கீழ், ஒரு நீள்வளைவத்தை அமைக்கின்றது. சிற்றச்சின் முனையில் திசை வேகம் V என்றும், ஒரு நேரடி கிணைவிட்டங்களின் முனைகளில் வேகம் v_1, v_2 என்றும் கொண்டால்,

$$v_1^2 + v_2^2 = V^2 + 4\mu b^2$$

எனக் காட்டுக. (சிற்றச்சின் நீளம் $= 2b$)

4. ஒரு துகள், மையப் புள்ளியை நோக்கிய மைய விலையின் கீழ், ஒரு நீள் வளைவத்தில் கிப்புகுகின்றது. ஒரு சூரியத்தைப் பற்றிய துகளின் கோணவேகம், அக் சூரியத்தில் மிகுந்து உட்கொ தூரத்திற்கு எதிர்த் விகிதத்தில் அமைவும் எனக் காட்டுக.

5. சமதளத்தில் கீயங்கும் ஒரு துகளின் முடுக்கம், ஒரு நிலையான புள்ளிக்கு நேர் எதிர்ந்திசையில், அப் புள்ளியில் இருந்து உட்கு தூரத்தின் விகிதத்தில் அமைகின்றது. துகளின் பாதை ஓர் அதிபர வளைவு எனக் காட்டுக.

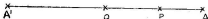
6. ஒரு துகளின் முடுக்கக் கூறுகள் $-kx$, $-ky$. கிணை முறையே Ox , Oy திசைகளில் இருக்கின்றன. துகள் தொடக்கத்தில் (a, b) என்ற புள்ளியில் ஓய்வில் இருக்கின்றது. அது $2ay^2 = b^2(x+a)$ என்ற பரவளையின் மேல் அலைவெக்டர் பெறும் எனக் காட்டுக. முதன் முதலில் பாதை y அச்சைக் கடக்கும் கிடைத்தில் அதன் திசை வேகத்தைக் காண்கிறது.

$$\left[\sqrt{\frac{1}{2}k(b^2+a^2)}; OX\text{-க்கு } \pi + \tan^{-1} \frac{b}{2\sqrt{2}a} \text{ சாய்ந்த திசையில்} \right].$$

10. தனியிசை மியக்கம் (Simple Harmonic Motion)

10.1. தனியிசை மியக்கம்

1. விளக்கம் : நேர்கோட்டில் மியங்கும் ஒரு துகளின் முடுக்கத்தின் அளவு, அக் கோட்டிலிருக்கும் ஒரு புள்ளியிலிருந்துள்ள அதன் தூரத்தடிக் நேர் விகிதத்திலும், முடுக்கத்தின் திசை எப்போதும் புள்ளியையே நோக்கியும் அமைந்தால் அத்தகைய மியக்கம் (நேர்க் கோட்டில்) தனியிசை மியக்கம் எனப்படும். இதை S. H. M. (Simple Harmonic Motion) எனக் குறிப்போம்.



படம் 104.

2. இயக்கத்தின் பன்மை ஆராய்தல் : துகள் மியங்கும் நேர்க் கோடு $A'A$ -க்குக். O என்பது கோட்டில் உள்ள ஒரு புள்ளி. P என்பது ' t ' நேரத்தில் துகளின் நிலை. OA திசையை நேர்த்திசை எனக் (Positive direction) கொள்வோம்.

$$OP = x \text{ என்க.}$$

$$\text{அப்போது அதன் முடுக்கம் } \frac{d^2x}{dt^2}$$

தனியிசைமியக்க விளக்கப்படி

$$\frac{d^2x}{dt^2} = -\mu x$$

$$\therefore \frac{d^2x}{dt^2} + \mu x = 0$$

$$(D^2 + \mu)x = 0$$

$$D = \frac{d}{dt} \text{ எனின்}$$

இந்த வகைச் செஞ்சு சமன்பாட்டின் நிர்வ

$$x = A \cos (\sqrt{\mu} t + B) \quad \dots\dots(1)$$

A, B என்ற பொதுநிலை எண்களின் மதிப்பு, புறப்படு நிலை அளவீடு (Initial condition) ஏற்ப டாறும். 't' நேரத்தில் துகளின் வேகம்

$$v = \frac{dx}{dt} = -A\sqrt{\mu} \sin (\sqrt{\mu} t + B) \quad \dots\dots(2)$$

3. புறப்படு நிலைகள் : $t=0$ எனும் பொது ட-ன் மதிப்பு ஁,

$$u = 0 \text{ ஆகும்.}$$

$$\therefore a = A \cos B \quad 0 = -A\sqrt{\mu} \sin B$$

$$\therefore B = 0 \quad \therefore A = a$$

$\therefore$ சமன்பாடுகள் (1), (2)

$$x = a \cos \sqrt{\mu} t \quad \dots\dots(3)$$

$$v = -a\sqrt{\mu} \sin \sqrt{\mu} t \text{ என வருகிறது} \quad \dots\dots(4)$$

$$\therefore v^2 + \mu x^2 = a^2 \mu$$

$$\therefore v^2 = \mu (a^2 - x^2) \quad \dots\dots(5)$$

என மிமக்கத்தின் பண்பை மிவரிக்கும் மூன்று சமன்பாடுகள் வருகின்றன.

(i) இன்ன நேரத்தில், துகளின் நிலை என்ன

(ii) அந்த நேரத்தில் துகளின் வேகம் என்ன

(iii) ஒரு குறிப்பிட்ட நிலையில் அதன் வேகம் என்ன எனும் மிமக்கத்தைப் பற்றிய செய்தியை இந்த மூன்று சமன்பாடுகள் தருகின்றன.

4. தனிமீனாச மிமக்கத்தின் காலம் (Period of S. H. M.)

' t_1 ' நேரத்தில் துகளின் நிலை x_1 ஆகும்.

அதன் வேகம் v_1 ஆகும்.

$$\therefore x_1 = a \cos \sqrt{\mu} t \quad v_1 = -a\sqrt{\mu} \sin \sqrt{\mu} t$$

$$\text{இன்னும் } \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}} \text{ காலம் சென்றால் } t = t_1 + \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}}$$

அப்போது

$$\begin{aligned}x &= a \cos \sqrt{\mu} \left(t_1 + \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}} \right) \\&= a \cos \sqrt{\mu} t_1 + 2\pi \\&= a \cos \sqrt{\mu} t_1 \\ \therefore x &= x_1 \quad \text{மீதேபோல} \\v &= v_1\end{aligned}$$

ஆகவே ஒவ்வொரு $\frac{2\pi}{\sqrt{\mu}}$ கால அளவிற்குப் பிறகு துகள் திரும்பத் திரும்ப ஒரே நிலைக்கு ஒரே வேகத்துடன் வரும். இத்தக் கால அளவை T எனக் குறித்தால் $T = \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}}$.
 T எனும் கால அளவு தனிமிகை விபக்கத்தின் அலைவு காலம் (Period of S. H. M.) எனப்படும்.

[குறிப்பு: $x = A \cos (\sqrt{\mu} t + B)$ எனும் சமன்பாட்டைக் கொண்டு டால் மீதே முடிவு வரும். ஆகையால் அலைவு காலம், புறப்படு நிபந்தனைப் பொறுத்ததன்மையானது வருகிறது.]

5. வீச்சம் (Amplitude): $x = a \cos \sqrt{\mu} t$ என்றால் விபக்கம் $x = a$, $x = -a$ என்ற நிலைகளுக்கிடையே நிகழ்கிறது என அறிகிறோம். O என்ற புள்ளிக்கு இருபுறமும் ' a ' தூரத்திற்குமேல் துகள் போகாது. இத்தக் தூரம் ' a ', தனிமிகை விபக்கத்தின் வீச்சம் எனப்படும். 'வீச்சம்' அலைவு காலத்தைச் சார்ந்ததன்று எனவும் தெளிவாகிறது.

6. முழு அலைவு (Complete Oscillation): துகள் ஒரு நிலையி் விருத்து புறப்பட்டு அதே நிலைக்கு அதே திசையில் உள்ள வேகத்தில் அடுத்தாற்போல் வருவது ஒரு முழு அலைவு எனப்படும். A -விருத்து புறப்பட்டு A -க்கு மீண்டுவருவது முழு அலைவு எனவாகும். இத்தகாலம் காலம் அலைவு காலம் $T = \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}}$ எனவும் அறிகிறோம். தனிமிகை விபக்கத்தைக் கூறும்போது முழு அலைவை, 'அலைவு' (Oscillation) எனவும் கூறுவது வழக்கம்.

குறிப்பு: ஒரு வினாடியில் n அலைவுகள் என்றால், ஒர் அலைவுக் குண்ட காலம் $\frac{1}{n}$.

$$\therefore \text{அலைவு காலம் } T = \frac{1}{n} = \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}}$$

(முடுக்கம் = $-\mu$ எனின்).

கணக்கு 1: தனி வியக்கத்தின் ஒரு துணியின் அலைவுகள் ஒரு நிமிடத்தில் 100 ஆகிறது. அதன் மிகுந்த வேகம் வினாடிக்கு 20 அடி என்றும் அதன் வீச்சுத்தொகையும், மிகுந்த முடுக்கத்தொகையும் கணக்கிடுக. தனியினசவியக்க மையத்திற்கும், அதன் அலைவு முடிவுக்கும் நடு மையத்தின் அதன் வேகம் என்ன? (M. U. Sep. 66).

தனியினச வியக்கக் சூத்திரங்கள் :

$$x = a \cos \sqrt{\mu} t$$

$$v = -a\sqrt{\mu} \sin \sqrt{\mu} t$$

$$v^2 = \mu (a^2 - x^2)$$

$$T = \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}} \quad \text{முடுக்கம்} = -\mu x$$

$$\text{கிடைசு } T = \frac{60}{100} = \frac{3}{5} = \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}} \quad \therefore \sqrt{\mu} = \frac{10\pi}{3}$$

$$\text{மிகுந்த வேகத்தின் அளவு} = a\sqrt{\mu} = 20$$

$$\therefore a = \frac{20}{\sqrt{\mu}} = \frac{60}{10\pi} = \frac{6}{\pi}$$

$$(i) \therefore \text{வீச்சம்} = \frac{6}{\pi} \text{ அடி.}$$

$$(ii) \text{ மிகுந்த முடுக்கத்தின் அளவு} = \mu a = \frac{100\pi^2}{9} \times \frac{6}{\pi} \\ = \frac{200\pi}{3} \text{ ft/sec}^2$$

$$(iii) x = \frac{3}{\pi} \text{ என்றால் } v = \sqrt{\mu} \sqrt{a^2 - x^2} \\ = \frac{10\pi}{3} \sqrt{\frac{36}{\pi^2} - \frac{9}{\pi^2}}$$

$$\therefore \text{கேட்கப்பட்டுள்ள வேகம்} = 10\sqrt{3} \text{ ft/sec.}$$

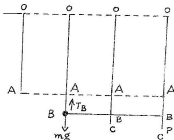
4. கணக்கு 2: மீள் இயல்புடைய, எடைமில்லாத கிழமடக் கூடிய தூலின் இயற்கை நீளம் a . மீள் இயல்பு குணகம் λ . அந்த தூய் ஒரு புள்ளியிலிருந்து தொங்குகிறது. மற்றொரு துணியின் m நிறைவுள்ள ஒரு துணைக் கட்ட தூள் b தூய் நீண்டு துள் சமநிலையில் உள்ளது. துணை நீளமும் c தூரம் கீழே ($c < b$) கிழுத்துவிட்டால் ஏற்படும் இயக்கத்தை ஆராய்க.

மேலதிறம் $OA = a$

$OB = a + b$

$OC = a + b + c$

‘+’ நேரத்தில் துகள் P என்ற நிலையில் $BP = x$ எனும்படி கருதுகோல்கோம்.



படம் 105.

(i) B என்ற நிலையில் துகள் சமநிலையில் உள்ளது; T_B கிழுவின்மை

$$\therefore T_B = mg$$

ஆனால் Hooke's விதிப்படி $T = \frac{\lambda b}{a}$

$$\therefore \frac{\lambda b}{a} = mg$$

(ii) P என்ற நிலையில் துகளின் குடுக்கம் $\frac{d^2x}{dt^2}$ கீழ்க்கேட்கி P -ல் செயல்படும் விசைகள் mg கீழ்க்கேட்கி, கிழுவின்மை T_P மேல்கேட்கி. ஆதலால் திசுட்டின் விதிப்படி

$$m \frac{d^2x}{dt^2} = mg - T_P \quad \text{ஆனால் } T_P = \frac{\lambda(b+x)}{a}$$

$$\therefore m \frac{d^2x}{dt^2} = mg - \frac{\lambda b}{a} - \frac{\lambda x}{a}$$

$$= -\frac{\lambda x}{a} \quad (mg = \frac{\lambda b}{a} \text{ ஆகாததால்})$$

$$\therefore \frac{d^2x}{dt^2} = -\frac{\lambda x}{am}$$

இந்த வகைக்கெழுச் சமன்பாடு தனிவிசையிபக்கச் சமன்பாடாகும். ஆகவே துகள்

- (i) B-ஐ மையமாகக்கொண்டும் தனிவிசையிபக்கத்தில் இயங்குகிறது.
- (ii) அதன் வீச்சம் = a ; $c < b$ என்றதால் இயக்க முழுவதும் துகளின் தீர்ள் $> a$; ஆகவே இழுவிசை மறைவதில்லை.
- (iii) இயக்க காலம் $T = 2\pi\sqrt{\frac{am}{\lambda}}$; $\lambda = \frac{mg}{b}$

$$\text{ஆனதால் } T = 2\pi\sqrt{\frac{b}{g}}$$

கணக்கு B : மேற்கூறிய கணக்கில் $c > b$ என்றால் இயக்கம் எவ்வாறு நிகழுகிறது என விவரி. தூறுக்கும் பிரதிபாக அதே நீளமும் அதே மீள்இயல்பு குணகமுடைய சுருள் கம்பியாகும் (Spring) இயக்கம் எவ்வாறு மாறுகிறது?

$$\text{இயக்கச் சமன்பாடு } \frac{d^2x}{dt^2} = -\frac{\lambda x}{am} = -\frac{gx}{b}$$

துகள் B-யிலிருந்து Aஐ அடைவதற்கு $x = -b$

(B-க்கு மேல் $c(>b)$ தூரம் போகாமாததால் துகள் A எனும் நிலையை வேகம் பூச்சியமாகாமல் அடைபுள்]

“ $v^2 = u^2 + 2as$ ” என்பது சூத்திரம். இங்கு

$$\therefore v^2 = \frac{g}{b}(a^2 - b^2).$$

துகளின் வேகம் மேல் நேரக்கிழிந்தது. இழுவிசை மறைந்துவிடுகிறது. (தூல் இயற்கை நினைதை அடைவதால்) துகளின்மேல் புவிபீர்ப்பு விசை மட்டும் செயல்படுகிறது.

$$\therefore \text{துகள் } \frac{v^2}{2g} \text{ தூரம் மேலே செல்லும்.}$$

$$\text{அதாவது } \frac{g(a^2 - b^2)}{b \cdot 2g} = \frac{(a^2 - b^2)}{b} \text{ தூரம் மேலே சென்று கீழே அதே}$$

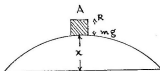
வேகத்தோடு கீழ்தோக்கி விழும். இதற்கு ஆளும் காலம் $\frac{2v}{g}$;

பிறகு மீண்டும் தனிவிசை விபக்கம் துவங்கும்.

[C-யிலிருந்து புறப்பட்டு மீண்டும் C-க்கு வர ஆளும் காலத்தைக் கணக்கிடுக].

(ii) தூலில்லாமல் சுருங்கும்போதும், நிறுவிகைக் கம்பி மிபற்கை நீளத்தைவிடக் குறைவாகும் போது தற்குவிசை (Thrust) யாகும். ஆகவே முழு மிபக்கமும் தனிவிசை விபக்கமொழும்.

கணக்கு 4: மேல் கீழாகத் தனிவிசை விபக்கத்தில் மிபற்கும் தட்டு ஒன்றின் m தனிவிசை ஒரு துகள் உள்ளது. தனிவிசை விபக்கத்தின் விசைம் 1 அடி, காலம் 1 செகண்டு கிடைநிலையிலிருந்து $\frac{2}{\pi}$ அடி உயரத்தில் தட்டு வரும்போது துகள் தட்டை விட்டு மேலெழும்பிக் கிடைதளத்திற்கு $\left(\frac{\pi^2}{16} + \frac{4}{\pi^2}\right)$ அடி உயரத்திற்குப் போகும் என திருவுக.



படம் 106.

துகளின் உயரம் கிடைதளத்திற்கு மேல் x ஆகுக. அதன் முடுக்கம் $\frac{d^2x}{dt^2}$; அதன்மேல் செயல்படும் விசைகள் mg கீழ்தோக்கி, தட்டின் தாக்குவிசை R மேல்தோக்கி.

∴ திசுட்டனின் மிரண்டாவது விதிப்படி

$$m \frac{d^2x}{dt^2} = R - mg$$

ஆனால் தட்டு தனிவிசை விபக்கத்தில் உள்ளதால்

$$\frac{d^2x}{dt^2} = -\mu x \quad \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}} = 1 \quad (\text{தரப்பட்டுள்ளது})$$

$$\therefore \frac{d^2x}{dt^2} = -4\pi^2 x$$

$$\begin{aligned}\therefore -4\pi x^2 &= R - mg \\ R &= m(g - 4\pi^2 x)\end{aligned}$$

துகைத் தட்டியிலிருந்து விடுபடும் நேரம் $R=0$

$$\therefore 4\pi^2 x = g = 32$$

$$\therefore x = \frac{g}{4\pi^2} = \frac{8}{\pi^2} \text{ அடி.}$$

(ii) வேகம் v என்றால், மேலே போகும் தூரம் $= \frac{v^2}{2g}$

$$\begin{aligned}v^2 &= \mu (a^2 - x^2) \\ &= 4\pi^2 \left(1 - \frac{g^2}{16\pi^4} \right) [a=1 \text{ எனக் கொள்க.}] \\ &= 4\pi^2 - \frac{g^2}{4\pi^2}\end{aligned}$$

$$\therefore \text{மேலே போகும் தூரம்} = \frac{4\pi^2}{2g} - \frac{g}{8\pi^2}$$

$$\begin{aligned}\therefore \text{கிடைதளத்திற்கு மேல் உள்ள தூரம்} \\ &= \frac{4\pi^2}{2g} - \frac{g}{8\pi^2} + \frac{2g}{8\pi^2} \\ &= \left(\frac{4\pi^2}{2g} + \frac{g}{8\pi^2} \right) \\ &= \left(\frac{\pi^2}{16} + \frac{4}{\pi^2} \right) \text{ அடி.}\end{aligned}$$

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1. ஒரு நேர்க்கோட்டில் இயங்கும் ஒரு துகளின் வேகம் $v = R\sqrt{a^2 - x^2}$ எனத் தரப்படுகிறது. இங்கு R , a எல்பவை நிலை எண்கள்; x என்பது கோட்டில் உள்ள ஒரு புள்ளியிலிருந்து துகளின் தூரம். துகளின் இயக்கம் தளியீசை விபக்கம் என திழுவது. அதன் வீச்சம், காலம் இவற்றைக் காணவும்.

2. தளியீசை விபக்கத்தில் உள்ள துகளின் அலைவுகள் நிமிடத் திந்து 150 ஆகும். இதன் மிகுந்த முடுக்கம் 10 அடி/வினாடி². அதன் வீச்சத்தைக் காண்க.

3. OAB என்ற கோட்டில் தளியீசை இயக்கத்தில் உள்ள துகளின் வேகம் A , B என்ற நிலைகளில் O ஆகும். $OA=a$, $OB=b$;

AB -யின் மையத்தில் வேகம் v என்றால் அலைவு காலம் $\frac{\pi(b-a)}{v}$ எனக் காண்க.

4. தனிமிகை வியக்கத்தில் உள்ள துகளின் வேகம் O என்ற புள்ளியிலிருந்து x_1 தூரத்தில் v_1 , x_2 தூரத்தில் v_2 என்றால் அலைவு காலம் $2\pi\sqrt{\frac{x_1^2-x_2^2}{v_2^2-v_1^2}}$ என நிதவுக.

5. தனிமிகை வியக்கத்தின் வீச்சம் a , காலம் $\frac{1}{n}$. துகளின் வேகம் மிகுந்த நேரத்திற்கும், அதில் பாதிவாக இருக்கும் நேரத்திற்கும் உள்ள காலம் $\frac{1}{6n}$ எனக் காண்க.

6. தொங்கவிடப்பட்டுள்ள கருக்கம்பியின் மற்ற துளியில் 1 பவு. சுவிசைக் கட்டியுறும் 3 அங்குலம் நீள்கிறது. அதில் 4 பவு. சுவிசைக் கட்டி. மிகுத்துவிட்டால் ஏற்படும் தனிமிகை வியக்கத்தின் அலைவு காலம் $\frac{\sqrt{3}\pi}{12}$ எனக் காண்க.

7. ஒரு கருக்கம்பியின் துளியில் ஒரு துகளை மாட்டி அது α தூரம் நீங்கிறது. அதைக் கீழே மிகுத்துவிட்டால் அலைவு காலம் $2\pi\sqrt{\frac{\alpha}{g}}$ எனக் காண்க.

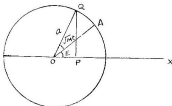
8. ஒரு துகள் ஒரு வழுவழுப்பான மேகைமீதுள்ளது. அது மிகு புறமும் ஒன்று போன்றது சம நீளமான கருக்கம்பியாக மிகுத்துக் கட்டப்படுகிறது. துகளைச் சம நிலைவிலிருந்து கட்டப்பட்ட பக்கம் நகர்த்திவிட்டால் ஏற்படும் இயக்கம் தனிமிகை வியக்கம் எனக் காட்டுக. அதன் காலம் $2\pi\sqrt{\frac{m l}{2\lambda}}$ என நிதவுக. [m துகளின் திணிவு, l கம்பியின் நீளம், λ அதன் மீள் இயல்பு குணகம்.]

9. மீள்வியல்புடைய ஒரு துளின் இயற்கை நீளம் L . அதன் ஒரு துளி A என்ற புள்ளியில் கட்டப்பட்டுத் தொங்கவிடப்படுகிறது. மற்ற துளியில் ஒரு துகளை மாட்டி, நீளம் l_1 ஆகிறது. துகளை A என்ற மிடத்திலிருந்து கீழேவிட அது $l_1 + \sqrt{l_1^2 - l^2}$ தூரம் விரும்புகிறது எனக் காண்க.

10. m_1, m_2 என்ற திணிவுகள் உள்ள இரு துகள்கள் ஒரு நிறைவிலாத கருக்கம்பியாக இணைக்கப்பட்டு வழுவழுப்பான கிடை

தளத்தில் உள்ளன. m_1 இ் நிலைபெறுத்தி, கம்பியைச் சற்றே நீட்டி m_2 -வை வியக்கவைத்தால் அதன் காலம் $\frac{1}{n}$. m_1 இ் நிலைபெறுத்தி, அதே போல m_1 இ் வியக்க காலத்தால் காலம் $\frac{1}{n} \sqrt{\frac{m_1}{m_2}}$ எனவும், மீண்டும் வியக்கினால் காலம் $\frac{1}{n} \sqrt{\frac{m_1}{m_1 + m_2}}$ எனவும் காண்க.

10-2. தனியேனச் வியக்கலம் வட்ட இயக்கமும்



படம் 107.

Q எனும் துகள் O-வை மையமாகவும் 'a' நீளம் ஆளும் உண் வட்டத்தில் $\sqrt{x}$ எனும் சீரான கோணவேகத்துடன் வியக்கவும். அப் போது அது ஒருமுறை சுற்றிவர ஆகும் காலம் $\frac{2\pi}{\sqrt{x}}$.

வட்டத்தின் விட்டம் OX-ன் மேல் Q-ன் வழி P ஆகுக.

't' நேரத்தில் OP = x ஆகுக. XOQ = θ ஆகுக.

$$\therefore x = a \cos \theta$$

$$\therefore \frac{dx}{dt} = -a \sin \theta; \quad \frac{d\theta}{dt} = -a \sqrt{x} \sin \theta$$

$$\therefore \frac{d^2x}{dt^2} = -a \sqrt{x} \cos \theta; \quad \frac{d\theta}{dt} = -a \sqrt{x} \cos \theta$$

$$\therefore \frac{d^2x}{dt^2} = -\mu x \quad [x = a \cos \theta \text{ ஆனதால்}]$$

$\therefore$ Q, வட்டப் பரிதியில் $\sqrt{x}$ எனும் சீரான கோணவேகத்துடன் இயங்கும்போது, விட்டத்தின்மேல் அதன் வழி O-வை மையமாகக் கொண்டு தனியேனச் வியக்கத்தில் இயங்குகிறது.

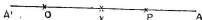
P-யின் தனிபிசை வியக்கத்தை Q-யின் வட்ட வியக்கத்தால் ஆராயலாம்.

Q-யின் புறப்படும் கிடம் A ஆகுக. $\angle XOA = t$ ஆகுக. அப்போது $t=0$; 't' நேரம் சென்றதும் $\angle AOQ = \sqrt{\mu} t$

$$\therefore \theta = \sqrt{\mu} t + \epsilon \quad \therefore P\text{-யின் நிலை } x = a \cos(\sqrt{\mu} t + \epsilon)$$

$\sqrt{\mu} t + \epsilon$ எனும் கோணம் நிலைக்கு கோணம் (Phase) எனப்படும். ϵ எனும் கோணம் தொடக்கநிலைக் கோணம் (Epoch) எனப்படும்.

ஒரே நேர்கோட்டில் அமையும் இரண்டு தனிபிசை வியக்கத்தின் கூடுதல் காண்க.



படம் 108.

X-ஐ அமையுமாக்கக் கொண்ட தனிபிசை வியக்கத்தில் P, A' x A எனும் கோட்டில் வியக்கட்டும். அதே கோட்டில் O எனும் புள்ளியை அமையுமாக்கக் கொண்டு X, தனிபிசை வியக்கத்தில் வியக்கட்டும். அப்போது O-வைச் சார்ந்த P-யின் வியக்கம் கிவ்விரண்டின் கூடுதலாகும்.

தனிபிசை வியக்கச் சூத்திரங்களிலும்

$$XP = a \cos(n't + \epsilon')$$

$$OX = a' \cos(n''t + \epsilon'')$$

[$\sqrt{\mu} = n$, $\sqrt{\mu'} = n'$ எனப் பிரதியிட]

$\therefore$ O-வைச் சார்ந்த P-யின் கிடப்பெயர்த்தல்

$$OP = a \cos(nt + \epsilon) + a' \cos(n't + \epsilon')$$

ஒரே அலைவு காலமுள்ள இரண்டு தனிபிசை வியக்கக் கூடுதல் அலைவு காலம் சமவரலும் $n=n'$

$$\therefore OP = a (\cos nt + \epsilon) + a' \cos(nt + \epsilon') \\ = A \cos(nt + E)$$

$$\text{கிவ்வு } A \cos E = a \cos \epsilon + a' \cos \epsilon'$$

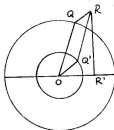
$$A \sin E = a \sin \epsilon + a' \sin \epsilon'$$

ஆகவே கூடுதலும் அதே காலமுள்ள தனிபிசை வியக்கம் எனக் காண்கிறோம். கிதன் வீச்சம் A; தொடக்கநிலைக் கோணம் E.

$$\therefore A^2 = a^2 + a'^2 + 2aa' \cos(e - e')$$

$$\tan E = \frac{a \sin e + a' \sin e'}{a \cos e + a' \cos e'}$$

வட்ட இயக்கத்தால் காட்டம்



படம் 109.

Q, Q' என்பனவ 'n' எனும் கிரகண கோணவெக்துடன் a, a' எனும் ஆரங்களுடைய பொதுமைய வட்டங்களில் இயங்கட்டும். 't' நேரத்தில் அவற்றின் நிலைகள் Q, Q' ஆகுக. OQ, OQ' எனும் அடுத்த பக்கங்களைவுடைய இணைகளும் OQ'RQ ஆகுக. அப்போது Q, Q' வட்டங்களில் இயங்க, R-ம் வட்டத்தில் இயங்கும். அதன் வீழல் R', இரு தனியினச வியக்கங்களின் கூடுதலான தனியினச வியக்கத்தில் இயங்கும்.

$$R'OQ = e, \quad R'OQ' = e' \text{ என்றால்}$$

$$OR^2 = A^2 \text{ எனவும் } R'OR = E \text{ எனவும்}$$

கரணம் எனிது.

அலைவு காலம் சமமாக இல்லாவினும்

தனியினச வியக்கங்களின் கூடுதல் தனியினச வியக்கமாகிறது. $n' = n + \lambda$ ஆகுக. λ மிகச் சிதையதாக இருக்கட்டும்.

$$x = a \cos(nt + e) + a'(\cos nt + \lambda t + e')$$

$$\lambda t + e' = e_1 \text{ என கிறக.}$$

$$\therefore x = A \cos(nt + E)$$

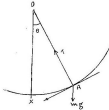
$$\begin{aligned}
 A^2 &= a^2 + a'^2 + 2aa' \cos(a_1 - a) \\
 &= a^2 + a'^2 + 2aa' \cos(\lambda t + a' - a)
 \end{aligned}$$

ஆகவே அலைவு ஒளி நிறங்கும் எனக் காண்கிறோம். கிபக்கமும் ஏறக்குறைய தனிவிசை மியக்கத்தைப் போன்று கிடுக்கிறது.

தனியூசலி (Simple Pendulum)

10-3. தனியூசலி

கிணுடசுத நிறையற்ற முறுக்கற்ற ஒரு தூவின் ஒரு துளி O என்ற இடத்தில் கட்டப்பட்டும், மற்ற துளி A-யில் ஈ நின்றுள்ள ஒரு பொருள் கிணைக்கப்பட்டும், கிவ்வாறு தொங்கும் தூலை நிகலக் கோட்டிலிருந்து சந்தே அகற்றி விடுவோமாக. கிவ்வாறு உட்கு தூலும் தூல் துளியில் கிபங்கும் பொருளும் சேர்த்து தனியூசலி (Simple Pendulum) எனப்படும்.



படம் 110.

[குறிப்பு: தூலுக்குப் பதிலாக, நிறையற்ற குச்சியும் (light rod) கிடுக்கலாம்].

தனியூசலியின் கிபக்கம்

O A-யின் நீளம் l ஆகுக.

O X என்றபது கீழ்தோக்கியுள்ள கிணைகோடு

‘ θ ’ தோத்தில் $\angle XOA = \theta$ ஆகுக.

A-யில் செயல்படும் விசைகள், mg எனும் கீழ்ப்பு விசையும் T எனும் AO திசையில் உட்கு கிணுவிசையுமாகும். O-வை மையமாகக் கொண்டு, வட்டத்தில் A கிபங்குவதால், கோணமதிசமாகும் திசையில் A-யில் முடுக்கத்தின் தொடுகோட்டுப் பரிவு $= l \frac{d^2\theta}{dt^2}$

∴ அதே திசைக்கு எதிராகவுள்ள வெளியிசைப் பரிவு
 $= mg \sin \theta$

∴ மியக்கச் சமன்பாடு

$$\begin{aligned} ml \frac{d^2\theta}{dt^2} &= -mg \sin \theta \\ &= -mg \theta \quad [\theta \text{ மிகவும் 'சிறியதும்' ரேடியஸ்} \\ &\quad \text{அளவினதுமாதலாக}] \end{aligned}$$

$$\therefore \frac{d^2\theta}{dt^2} = -\frac{g\theta}{l} = -\mu\theta \quad \left[\mu = \frac{g}{l} \right]$$

இது தளியிசை மியக்கச் சமன்பாடாகும்.

∴ ஊசலின் மியக்கம் X -இ மையமாகக் கொண்ட தளியிசை மியக்கமாகும்.

$$\text{இதன் அலைவு காலம்} = \frac{2\pi}{\sqrt{\mu}} = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

$$\therefore \text{தனிப்பூசலின் அலைவு காலம் } T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

$$\text{ஒரு வினாடியில் } n \text{ அலைவுகளாயின் } T = \frac{1}{n}$$

குறிப்பு: அலைவு காலம், பொருளின் திணிவைச் சார்ந்ததன்று என அறிகிறோம்.

வினாடி ஊசலி: அலைவு காலம் 2 வினாடியானால் அத்தகைய ஊசலி, வினாடியூசலி (Seconds Pendulum) எனப்படும்.

$$\text{அதன் நீளம்: } 2 = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

$$\therefore 1 = \frac{\pi^2 l}{g} \quad \therefore l = \frac{g}{\pi^2}$$

g -ன் மதிப்பு 981 செ.மீ./(வினாடி)² ஆனால் $l = 99.3$ செ.மீ. என வரும்.

ஒரு நாள் = $24 \times 60 \times 60$ வினாடி.

$$\therefore \text{வினாடியூசலியின் ஒரு நாளை அலைகள்} = 43,200$$

ஆனால் நீளம் கூடலோ குறைவோ செவ்வாக் இது மாறுபடும், அதுபோன்று 'g' மாறுபட்டாலும் அலைவு காலம் மாறுபடும்.

1) அலைவுகால மாறுதல்

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

$$\therefore \log T = \log 2\pi + \frac{1}{2} \log l - \frac{1}{2} \log g$$

$$\therefore \frac{\delta T}{T} = \frac{1}{2} \frac{\delta l}{l} - \frac{1}{2} \frac{\delta g}{g}$$

$$(i) 'g' \text{ மாறுபடாததால் } \frac{\delta T}{T} = \frac{1}{2} \frac{\delta l}{l}$$

$$(ii) 'l' \text{ மாறுபடாததால் } \frac{\delta T}{T} = -\frac{1}{2} \frac{\delta g}{g}$$

குறிப்பு : ஒரு குறிப்பிட்ட வலத்தின் அலைவுகள் n ஆனால்

$$nT = t \text{ (காலம்)}$$

$$\therefore \frac{\delta T}{T} = -\frac{\delta n}{n}$$

$$\therefore \frac{\delta n}{n} = -\frac{1}{2} \frac{\delta l}{l} \text{ எனவும் } \frac{\delta n}{n} = \frac{1}{2} \frac{\delta g}{g} \text{ எனவும் காண்கிறோம்.}$$

இடமாறுதலால் g -ன் மாறுதல் : நியூட்டனின் பொது சர்ப்புத் தந்தையத்தால் நாம் அறிவது : பூமிக்கு மேலே சர்ப்பு சக்தி, μ யின் மையத்திலிருந்துள்ள தூரத்தில் வர்க்கத்தின் நேர்சிக் விகிதத்தில் மாறும். பூமிக்குக் கீழே அது தூரத்தின் நேர்விகிதத்தில் மாறும்.

$$\therefore g = \frac{k}{r^2} \text{ (பூமிக்கு மேலே)}$$

$$g = \lambda r \text{ (பூமி மட்டத்திற்குக் கீழே)}$$

$$\therefore \frac{\delta g}{g} = -2 \frac{\delta r}{r} \text{ (மேலே)} \quad \frac{\delta g}{g} = \frac{\delta r}{r} \text{ (கீழே).}$$

கணக்கு 1. ஒரு வினாடி ஊசலி ஒரு நாளில் 16 வினாடி நாமதமாகப் போகிறது. அதன் நீளத்தை எவ்வாறு மாற்றவேண்டும்?

16 வினாடி நாமத மேன்றால், ஒரு நாளில் அலைவுகளின் குறைவு 8.

$$\frac{\delta n}{n} = -\frac{8}{24} \text{ எனும் குத்திரத்தின் } \delta n = -8$$

$$\therefore -\frac{8}{n} = -\frac{8}{24} \quad \therefore \frac{8}{l} = \frac{16}{n} = \frac{16}{43200}$$

$$\therefore \frac{8}{l} = \frac{1}{27} \%$$

$\therefore$ நீளம் 1-ல் $\frac{1}{27}\%$ குறைக்க வேண்டும். ('I' என்பதை வினாடி பூசலியின் நீளமாகவே கொள்ளலாம்.)

கணக்கு 2 : பூமி மட்டத்தில் சரியாகவுள்ள வினாடி ஊசலிவை ஒரு மலையுச்சிக்குக் கொண்டு சென்றதில், ஒரு நாளைக்கு 10 வினாடி நாமதமாகச் செல்கிறது. மலையுச்சி பூமி மட்டத்திலிருந்து எவ்வ உயரத்தில் இருக்கிறது?

கிடைத்த மாறுபாடு ;

$$\frac{\delta n}{n} = \frac{\delta g}{g}, \quad \frac{\delta g}{g} = -\frac{2\delta r}{r}$$

$$\therefore \frac{\delta n}{n} = -\frac{\delta r}{r} \quad \text{ஆனால் } n = 43200$$

$$\delta n = -5$$

$$\therefore \frac{\delta r}{r} = \frac{5}{43200}$$

$$\therefore \delta r = \frac{1}{8640} \cdot r$$

$$\therefore \text{உயரம், பூமி ஆரத்தில் } \frac{1}{8640} \text{ பங்கு.}$$

$$r = 3960 \text{ அமை என்றால்}$$

$$\text{உயரம்} = \frac{3960}{8640} = \frac{33}{72} \text{ அமை.}$$

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1. ஒரு வினாடி ஊசலின் நீளத்தை 1% அதிகரித்தால் ஒரு நாளில் எவ்வளவு வினாடி தாமதமாகப் போகும். (432 வினாடி.)

2. ஒரு வினாடி ஊசல் ஓர் கிடத்தில் ஒருநாளில் 10 வினாடி தாமதமாகவும், மற்றொரு கிடத்தில் 10 வினாடி கூடுதலாகவும் சென்றால், ஈர்ப்பு முடுக்கத்தில் விவரமென்ன? (3216)

3. மேலேற்றம் பெட்டி 1 அடி/வினாடி² முடுக்கத்துடன் மேலே செல்கிறது. அதில் உள்ள தனி ஊசல் ஒரு நிமிடத்திற்கு $\frac{1}{2}$ வினாடி கூடுதலாகச் செல்லும் என நிறுவுக.

4. $\frac{1}{2}$ அமை ஆழமுள்ள கரங்கத்தின் அடியில் ஒரு வினாடி ஊசல் ஒரு நாளைக்கு 10 வினாடி தாமதமாகச் செல்கிறது. $\frac{1}{2}$ அமை உயரமுள்ள மலைச்சியில் ஒரு நாளைக்குக் கமர்ச் 15.4 வினாடி தாமதமாகச் செல்லும் என நிறுவுக. (பூமியின் ஆரம் 4000 அமை.)

5. பூமிமீட்டத்தில் 10 விநாடி ஒரு நாளைக்குக் கூடுதலாகச் செல்லும் வினாடி ஊசல், கரங்கத்தினடியில் 10 விநாடி தாமதமாகச் செல்கிறது. அதன் ஆழம் என்ன?

11. நிலைமத் திருப்புதிறன் (Moment of Inertia)

11.1.

1. நிலைமத் திருப்புதிறன்: m திணிவுள்ள ஒரு துணிகளை ஒரு நேர் கோட்டிலிருந்து ' r ' தூரத்தில் திருக்குமாறாக் கோட்டைச் சார்ந்த அதன் நிலைமத் திருப்புதிறன் ($M.I.$) $= mr^2$ என்பதாம்.

$m_1, m_2, m_3, \dots$ எனும் திணிவுகள் உடன பொருள்களின் தூரங்கள் முறையே $r_1, r_2, \dots$ எனவாறாக, அத்தொகுதியின் கோட்டைச் சார்ந்த $M.I. = \sum m_i r_i^2 (= m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2 + \dots)$

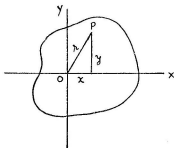
ஒரு விசைப்பொருள் mn துணியைத் துணிக்கைகள் கொண்டது. ஏதேனும் ஒரு துண்பகுதியின் திணிவு m ஆகவும் அதன் தூரம் கோட்டிலிருந்து r ஆகவும் ஆனால், கோட்டைச் சார்ந்த $M.I. = \int r^2 dm$ (உதய எக்ஸ்ப்ளாட்டெட்)

2. சுழலாண்மை (Radius of Gyration): பொருட் தொகுதியின் மொத்தத் திணிவு $= M = \sum m$. அதன் $M.I. = I$. $I = Mk^2$ எனில் k என்பது பொருள்தொகுதியின் கோட்டைச் சார்ந்த சுழலாண்மை என்பதும்.

3. செங்குத்தச்சுக்கள் தேற்றம்: ஒரு சமதளத் தகட்டின் தளத்தில் O ஏதேனும் புள்ளியாகு. OX, OY அதே தளத்தில் ஒன்றுதான் சென்று குத்தாகவுள்ள இரு கோடுகள். OX, OY இரண்டிற்கும் (அதாவது தளத்திற்கு) குத்தாக OZ எனும் கோட்டைச் செல்வோம். OX, OY, OZ எனும் கோடுகளைச் சார்ந்த $M.I.$ முறையே I_x, I_y, I_z எனில்,

செங்குத்து அச்சத் தேற்றம் கூறுவது

$$I_z = I_x + I_y$$



படம் 111.

நிறுபணம் : m திணிவுள்ள துணிதகை P -ஐத் தடட்டில் சேர்
வேரம். P -ன் ஊட்டிலகக் கூறுகள் (x, y) ஆனாகி

$$I_x = \int y^2 dm$$

$$I_y = \int x^2 dm$$

$$OP = r \text{ என்றாகி}$$

$$I_o = \int r^2 dm \text{ ஆனாகி } r^2 = x^2 + y^2$$

$$\therefore I_o = \int r^2 dm = \int (x^2 + y^2) dm$$

$$\therefore I_o = \int y^2 dm + \int x^2 dm$$

$$\therefore I_o = I_x + I_y$$

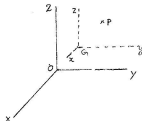
[ஐத் தேற்றம் சமதளத் தகடுகளுக்கு மட்டுமே பொருத்தம்.]

இரண்டிசைத் தேற்றம் : ஒரு பொருள் தொகுதியின் ஒரு
கோட்டைத் சாத்தித் $M.I. = Mk^2$ ஆகுக. அத்தகக் கோட்டைக்குப் பொரு
யின் திணிவுமயம் வழி இரண்டிசைவுள்ள கோட்டைத் சாத்தித்
 $M.I. = Mk^2$ ஆகுக. ஐரு கோடுகளுக்கிடையேயுள்ள குத்துத் தூரம்
 h எனில், தேற்றம் கூறுவது,

$$Mk^2 = MK^2 + Mh^2 \text{ அகிறது}$$

$$k^2 = K^2 + h^2$$

நிறுபணம் :



படம் 112.

தரப்பட்டுள்ள கோட்டை Z அச்சாகவும், அதற்குக் குத்தாக OX, OY அச்சுகளையும் கொள்வோம். பொருளின் திணிவு மையத்தின் கூறு (இந்த அச்சுகளைச் சாத்தித்து) (x, y, z) -ஆகும்.

$$\therefore \text{அப்போது } OZ\text{-ஊருத்து } G\text{-யின் தூரம் } h = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$h^2 = x^2 + y^2$$

P என்பது ஏதேனும் துணிக்கையாகும். Gx, Gy, Gz எல்பவை இவை அக்கை.

OXYZ என்பவற்றையொட்டிய P-யின் கூறுகள் X, Y, Z
Gxyz.....x, y, z

$$X = x + x_0 \quad Y = y + y_0$$

$$P\text{-யின் திணிவு} = \delta m$$

$$\therefore OZ\text{-ஊர் சாத்தித்து } M.I. = \int (X^2 + Y^2) \delta m = Mk^2$$

$$Gz \text{ } M.I. = \int (x^2 + y^2) \delta m = MK^2$$

Gxyzஊர் ஒட்டித் திணிவு மையம் G (0, 0, 0) ஆகாதாம்

$$\int x \delta m = 0; \int y \delta m = 0$$

$$Mk^2 = \int (X^2 + Y^2) \delta m$$

$$= \int [(x + x_0)^2 + (y + y_0)^2] \delta m$$

$$= \int (x^2 + y^2) \delta m + \int (x_0^2 + y_0^2) \delta m$$

$$+ \int 2xx_0 \delta m + \int 2yy_0 \delta m$$

$$\therefore Mk^2 = MK^2 + Mh^2, \text{ [மாற்றிவிட்டு உறுப்புகளும் 0]} \\ \text{அல்லது } Ik^2 = K^2 + h^2$$

11.2. சில குறிப்பிட்ட விநைபொருள்களின் நிலைம கழகம் திறன் காணல்

(To find the M.I. of Certain specified rigid bodies)

பொருள்கள் யாவும் சீரான அடர்ச்செறிவு. (density) உடனான எனவும், அது ρ எனவும் கொள்வோம்.

1. நீளமுள்ள சீரான கம்பு: அதன் மையம் வழி கோலுக்குக் குத்தான கோட்டைச் சார்ந்த நிலைம கழகம் திறன்



படம் 113.

AB என்பது நேரான சீரான கம்பு. O அதன் மையம். P எது மீட்டத்தில் கம்பின் துண் பகுதியைக் கொள்வோம். Oவை மூலப்புகளி யாகவும் OB திசை x அச்சாகவும் கொள்ள $OP = x$ ஆகுக. துண் பகுதியின் நீளம் dx .

$$\therefore \text{அதன் திணிவு} = \rho dx.$$

[ρ என்பது அவரு நீளத்தின் செறிவு (density)]

OY என்பது AB-க்குக் குத்தான கோடு.

$$\therefore P \text{ எனும் துண்பகுதியின் OYஐச் சார்ந்த நிலைம கழகம் திறன்} \\ = \pi^2 \rho dx$$

$$\therefore \text{முழுக்கம்பின் நிலைம கழகத்திறன்} = \int_{-\frac{l}{2}}^{\frac{l}{2}} \pi^2 \rho dx$$

($OA = -\frac{l}{2}$; $OB = +\frac{l}{2}$ ஆனதால், தொகையின் வரம்புகள் நிலையாகும்).

$$\begin{aligned}
 &= 2 \int_0^{\frac{l}{2}} x^2 \rho dx \\
 &= \frac{l^3 \rho}{12}
 \end{aligned}$$

ஆனால் கம்பின் திணிவு $M = l\rho$

∴ 'I' தீர்மானம் கம்பின் அதன் மையம் வழி அதற்குக் குத்தாகவுள்ள கோட்டைச் சார்ந்த நிலைம சுழல் திறன் $\frac{MI^2}{12}$ ஆகும்.

சுழலாரம் K எனின் $K^2 = \frac{l^2}{12}$.

குறிப்பு 1 : கம்பின் நீளம் $2a$ எனின்,

$$M.I. = \frac{Ma^2}{3} [l = 2a \text{ எனப் பிரதியிடுக}]$$

குறிப்பு 2 : கிணை அச்சங்கள் நேர்நேரத்தைப் பயன்படுத்தின் கம்பின் ஒரு துணி வழி அதற்குக் குத்தாகவுள்ள கோட்டைச் சார்ந்த நிலைம சுழல் திறன் காணலாம். சுழலாரம் k எனின்,

$$k^2 = K^2 + h^2$$

$$\text{கிணை } K^2 = \frac{l^2}{12} \quad h = \frac{l}{2}$$

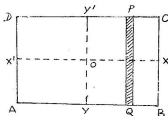
$$\therefore k^2 = \frac{l^2}{12} + \frac{l^2}{4} = \frac{l^2}{3}$$

∴ நிலைம சுழல் திறன் (கம்பின் நீளம் l ஆனால்)

$$= \frac{Ml^2}{3}$$

செய்வகத்தின் நிலைம சுழல் திறன் : ABCD என்பது செவ்வகம். O அதன் மையம்.

$X'OX$ தளத்திற்கு கிணையான கோடு; $Y'OY$ அகத்திற்கு கிணையான கோடு; Oவை மூலப் புள்ளியாகவும் $X'OX$, $Y'OY$ என்பவற்றை x , y அச்சங்களாகவும் கொள்வோம். PQ எனும் துணி பருதியின் தூரம் Oயிலிருந்து x ஆகுக; (PQ || YY'). இதன் திணிவு EM ஆகுக. PQயின் நீளம் = l.



படம் 114.

நிலைம் $AB = a$

அகலம் $CB = b$.

∴ OX எனும் கோட்டைச் சாத்த திறன்

$$\text{நிலைம சுழற்சி திறன்} = \frac{\delta M \cdot b^2}{12}$$

(சென்ற தேற்றத்தின்படி)

மூலச் செவ்வகத்தின், $X'OX$ எனும் கோட்டைச்

$$\begin{aligned} \text{சாத்த திறன்} &= \int \frac{b^3}{12} \delta M \\ &= \frac{Mb^2}{12} \end{aligned}$$

[அகலம் b சுழற்சிவதற்கு சுழற்சியை $\frac{b^2}{12}$ எனக் காண்கிறோம்.]

குறிப்பு 1 : இதேபோன்று மையம் ஹி, அகலத்திற்கு இணையான கோட்டைச் சாத்த திறன் $\frac{Ma^2}{12}$.

குறிப்பு 2 : செக்குத்தத் தேற்றப்படி செவ்வகத்தின் தளத் திற்குக் குத்தாக அதன் மையம் ஹிச்செய்தும் கோட்டைச் சாத்த திறன் $M \left(\frac{a^2 + b^2}{12} \right)$.

குறிப்பு 3 : (i) செய்வகத்தின் அகலம் பக்கத்தைச் சார்ந்த

$$\text{நிலைம சுழல் திறன் } \frac{Ma^2}{3};$$

(ii) நீளம் பக்கத்தைச் சார்ந்த நிலைம சுழல்

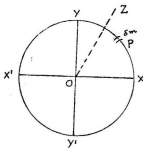
$$\text{திறன் } \frac{Mb^2}{3}$$

(iii) அதன் தளத்திற்குக் குத்தாக ஒருமுனை வழி அடையும் கோட்டைச் சார்ந்த நிலைம சுழல்

$$\text{திறன்} = M \left(\frac{a^2 + b^2}{3} \right)$$

குறிப்பு 4 : அகலம் = பக்கம் ஆனால், அதாவது $a = b$ என விட, சதுரத்தின் நிலைம சுழல் திறன் வரும்.

ஒரு வட்டக் கம்பியின் நிலைம திருப்புதிறன் :



படம் 115.

XOX' ; YOY' என்பவை ஒரு வட்டத்தின் இரு குத்து விட்டங்கள்; OZ என்பது அவற்றிற்குக் குத்தாகவுள்ள கோடு. வட்டப் பரிதியில் P எனும் இடத்தில் r m திணிவுள்ள துண்டாகுதி;

OZ -ஐச் சார்ந்த திறன் நிலைம திருப்புதிறன் r m a^2 ஆகும். (a என்பது வட்டத்தின் ஆரம்)

$$\therefore \text{ஒரு வட்டத்தின் } OZ\text{-ஐச் சார்ந்த நிலைமத் திருப்புதிறன்} \\ = \int \sin^2 \theta \, dV = Ma^2$$

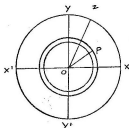
$\therefore$ ஒரு வட்டக் கம்பிக்கு, அதன் மையம் வழி அதன் தளத் திக்குக் குத்தான கோட்டைச் சார்ந்த நிலைமத் திருப்பு திறன் $= Ma^2$.

குறிப்பு: வட்டக் கம்பிக்கு $X'OX$, $Y'OY$ என்பவை இரு குத்து வட்டங்கள். வட்டம் மூன்று வட்டங்களையும் சார்ந்து ஒன்று போன்று அமைவதால் $X'OX$ -ஐச் சார்ந்த நிலைமத் திருப்புதிறன் I என்றால் $Y'OY$ -ஐச் சார்ந்த நிலைமத் திருப்புதிறனும் I ஆகும், ஆனால் குத்தச்சத் தேற்றப்படி

$$I + I = Ma^2 \quad (OZ \perp X'OX, Y'OY \text{ ஆனதால்})$$

$$\therefore I = \frac{Ma^2}{2}$$

வட்டத் தகட்டின் நிலைமத் திருப்புதிறன்:



படம் 116.

வட்டத் தகட்டின் மையம் O ; $X'OX$, $Y'OY$ அதன் இரு குத்து வட்டங்கள். OZ தளத்திற்குக் குத்தானவுள்ள ஒரு கோடு; வட்டத் தகட்டின் ஆரம் a ; $OP = x$ எனின், x ஆரமுள்ள வட்டப் பரிதியின் OZ -ஐச் சார்ந்த நிலைமத் திருப்புதிறனைக் காண்போம். ρ என்பது தகட்டின் அடகு பரப்பின் செறிவாகும். x ஆரமுள்ள வட்டத்தைச் சுற்றி δx அகலமுள்ள வட்ட வலையத்தின் பரப்பு $2\pi x \delta x$. ஆகவே, அதன் நிலைமத் திருப்புதிறன் $dI = \rho \delta x \int r^2 dV$.

$$OZ\text{-ஓ} \text{ சார்ந்த அதன் நிலைம திருப்புதிறன்} = \rho 2\pi r^3 x \cdot x^2$$

$$\therefore OZ\text{-ஓ} \text{ சார்ந்த தகட்டின் நிலைம திருப்புதிறன்} = \int_0^a 2\pi \rho x^3 dx$$

$$= \frac{\pi \rho a^4}{2}$$

$$\text{ஆனால் தகட்டின் திணிவு} = \pi \rho a^2 = M$$

$$\therefore \text{நிலைம திருப்புதிறன்} = \frac{Ma^2}{2}$$

குறிப்பு 1: வட்டத் தகட்டிற்கு அதன் விட்டம் $X'OX$ ஓ சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறன் I எனானால், மற்ற விட்டங்களைச் சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறன்களும் I ஆகும்.

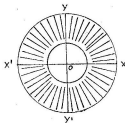
$\therefore Y'OY$ எனும் குத்தவிட்டத்தைச் சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறன் I

$$\therefore I + I = \frac{Ma^2}{2}$$

$$\therefore I = \frac{Ma^2}{4}$$

$\therefore$ ஒரு வட்டத் தகட்டிற்கு அதன் விட்டத்தைச் சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறன் $\frac{Ma^2}{4}$ ஆகும்.

குறிப்பு 2: உள் ஆரம் b , வெளி ஆரம் a உள்ள வட்ட வலயத்தின் நிலைம திருப்புதிறன்.



படம் 117.

$X'OX$ என்ற விட்டத்தைச் சார்ந்த நிலைமத் திருப்புதிறனைக் காண்போம்.

$$'b' \text{ ஆரமுள்ள வட்டத்தின் திணிவு} = \pi b^2 \rho$$

$$\therefore X'OX\text{-ஐச் சார்ந்த } M.I. = (\pi b^2 \rho) \frac{b^2}{4} = \frac{\pi b^4 \rho}{4}$$

$$'a' \text{ ஆரமுள்ள உள்ள வட்ட வாயத்தின் } M.I. = \frac{\pi a^4 \rho}{4}$$

கிடைசு திட்டம்

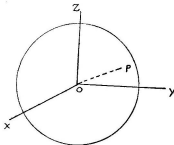
$$\text{வட்ட வாயத்தின் } M.I. = \frac{\pi \rho}{4} (b^4 - a^4)$$

$$= \frac{\pi \rho}{4} (b^2 - a^2) (b^2 + a^2)$$

$$\text{வட்ட வாயத்தின் திணிவு } M = \frac{\pi \rho (b^2 - a^2)}{4}$$

$$\therefore \text{வட்ட வாயத்தின் விட்டத்தைச் சார்ந்த நிலைமத் திருப்புதிறன்} \\ = \frac{M (a^2 + b^2)}{4}$$

ஒரு புறாக் கோளத்தின் அதன் விட்டத்தைச் சார்ந்த நிலைமத் திருப்புதிறன்.



படம் 118.

புறக் கோளத்தின் (Hollow Sphere) மையம் O. OX, OY, OZ என்பவை ஒன்றிற்கொன்று குத்தான ஆரங்கள். இவைகளில் சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறன் I_x, I_y, I_z ஆகும். கோளமானது எல்லா விட்டங்களிலும் சார்ந்து ஒன்று போன்று அமைவதால் $I_x = I_y = I_z$. P என்பது புறப்பரப்பில் உள்ள திணிவு துண்டாப்பு δA -இல் உள்ள புள்ளி; இதன் திணிவு $\rho \delta A$ [ρ என்பது அடகு பரப்பின் செறிவு]. OX, OY, OZ என்பவற்றை அச்சுகளாகக் கொள்ள P-ன் கூறுகள் (x, y, z) ஆகும்.

$$\therefore x^2 + y^2 + z^2 = a^2$$

$$x \text{ அச்சிலிருந்து P-ன் தூரம்} = \sqrt{y^2 + z^2}$$

$$\therefore I_x = \int (y^2 + z^2) \rho \delta A$$

$$\text{இதேபோல } I_y = \int (x^2 + z^2) \rho \delta A$$

$$I_z = \int (x^2 + y^2) \rho \delta A$$

$$\therefore I_x + I_y + I_z = 2 \int (x^2 + y^2 + z^2) \rho \delta A = 2a^2 \int \rho \delta A$$

$$\therefore 3I_x = 2\rho A a^2 \quad (A \text{ என்பது புறப்பரப்பு})$$

$$I_x = 2\rho A \frac{a^2}{3}$$

$$\text{ஆனால் புறக் கோளத்தின் திணிவு } M = \rho A$$

$$\therefore I_x = \frac{2Ma^2}{3}$$

$$\therefore \text{புறக் கோளத்தின் விட்டத்தைச் சார்ந்த அதன் நிலைம திருப்புதிறன்} = \frac{2Ma^2}{3}$$

திடக்கோளத்தின் நிலைம திருப்புதிறன் (M.I. of a solid sphere).

O என்பது திடக் கோளத்தின் மையமாகும். அதன் ஆரம் a ஆகும். அதில், r ஆரமுடைய புறக்கோள துண்டைப் பகுதிப்பாகக் கொள்வோம். அதன் அளம் δr ஆகும். அப்போது அதன் திணிவு $4\pi r^2 \delta r \rho$ ஆகும். ஒரு விட்டத்தைச் சார்ந்த இதன் நிலைம திருப்பு திறன்

$$= 4\pi r^2 \delta r \rho \cdot \frac{2r^2}{3}$$

$$= \frac{8}{3} \pi \rho r^4 \delta r$$

திடக்கோளம், O -யிலிருந்து a வரையுள்ள புறக்கோள துண்டுகளாகப் பகுக்கப்படும்.

நிலைமத் திருப்புதிறம்

ஆகவே திடக்கோளத்தின், விட்டத்தைச் சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறம்

$$\begin{aligned}
 &= \int_0^a \frac{8}{3} \pi \rho r^4 dr \\
 &= \frac{8}{3} \pi \rho \frac{a^5}{5} \\
 &= \frac{4}{3} \pi \rho a^5 \frac{2a^2}{5} \\
 &= M \frac{2a^2}{5}
 \end{aligned}$$

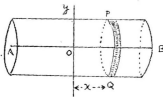
[$M = \frac{4}{3} \pi \rho a^3$, திடக்கோளத்தின் திணிவு ஆகும்].

11.3. சில சாதாரண பொருள்களின் நிலைம திருப்புதிறம் (M.I.)

பொருள்	அளவுகள்	திணிவு மையம் வழி அச்சு	கூடுவாரம்
நீண்ட தேர் சுழி	நீளம் l	குத்தாகவுள்ள அச்சு	$\frac{l^3}{12}$
செவ்வகம்	நீளம் a அகலம் b	நீளத்திற்கு இணையாகத் தளத்தில் அச்சு	$\frac{b^3}{12}$
"	"	அகலத்திற்கு இணையாக தளத்தில் அச்சு	$\frac{a^3}{12}$
வட்டக் கம்பி	ஆரம் r	விட்டம்	$\frac{r^2}{2}$
வட்டக் கம்பி	ஆரம் r	தளத்திற்குக் குத்தாக	r^2
வட்டத் தகடு	ஆரம் r	விட்டம்	$\frac{r^2}{4}$
வட்டத் தகடு	ஆரம் r	தளத்திற்குக் குத்தாக	$\frac{r^2}{2}$
திடக்கோளம்	ஆரம் r	விட்டம்	$\frac{2r^2}{5}$
புரைக்கோளம்	ஆரம் r	விட்டம்	$\frac{2r^2}{3}$

மீதநச் சூத்திரங்களாலும், முந்தைய இரு தேற்றங்களாலும் வேறு பல அச்சுகளின் சார்ந்த நிலைம திருப்பு திறன்களைக் காணலாம்.

கனாக்கு 1: ஓர் உருவியின் குறுக்கு வெட்டின் ஆரம் a , அதன் திசை l , என்றும் அதன் அச்சுக்குக் குத்தாகவும், திணிவு மையம் வழியும் செங்குத்தும் கோட்டைச் சார்ந்த திசைம திருப்புதிறனைக் காணவும்.



படம் 119.

AOB உருவியின் அச்சு. O திணிவு மையம். AOB -க்குக் குத்தாக PQ எனும் குறுக்கு வெட்டைக் கொள்க. அதன் தூரம் O -யில் இருந்து x . ஆனால், அதன் தடிப்பம் δx எனக் கொள்வோம். PQ எனும் விட்டத்தை ஏட்டி இதன் திசைம திருப்புதிறன்

$$= \frac{a^2}{4} \delta m$$

OY எனும் கோடு AB -க்குக் குத்தாகாக. $OY \parallel PQ$ ஆனதால் OY எனும் கோட்டை ஓட்டிய PQ யின் $M.I.$

$$(\text{கிடை அச்சுக்கள் தேற்றப்படி}) = \left(x^2 + \frac{a^2}{4}\right) \delta m$$

$$\text{ஆனால் } \delta m = \pi a^2 \delta x \rho \quad [\rho = \text{அடர்த்தி எனில்}]$$

$$\begin{aligned} \therefore \text{மொத்த } M.I. &= \int_{-\frac{l}{2}}^{\frac{l}{2}} \left(x^2 + \frac{a^2}{4}\right) \pi a^2 \rho dx \\ &= 2\pi a^2 \rho \int_0^{\frac{l}{2}} \left(x^2 + \frac{a^2}{4}\right) dx \end{aligned}$$

$$= 2\pi a^2 \rho \left[\frac{l^3}{24} + \frac{a^2 l}{8} \right]$$

$$= \pi a^2 l \rho \left[\frac{l^2}{12} + \frac{a^2}{4} \right]$$

$$\text{ஆனால் } M = \pi a^2 l \rho$$

$$\therefore M.I. = M \left[\frac{l^2}{12} + \frac{a^2}{4} \right]$$

குறிப்பு :

$a = 0$ எனின், உருளை கோளாகும்.

$$\text{அப்போது } M.I. = \frac{Ml^2}{12}$$

$l = 0$ எனின், உருளை தட்டாகும்.

அச்ச அதன் விட்டமாகும்.

$$M.I. = \frac{Ma^2}{4},$$

இங்கு உருளைவின் $M.I.$ இயற்கையின் கூடுதல் என்பதைக் காண்கிறோம்.

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1. அதர வட்டத் தகட்டின், அதன் விட்டத்தைச் சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறனைக் காண்கிடுக.

2. 'a' என்ற ஆரமுள்ள வால் வட்டக் கம்பியின், அதன் ஆரத்தைச் சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறனைக் காணவும்.

3. a என்ற ஆரமுடைய செட்டு முகமும், l நீளமுள்ள உருளை வின், அதன் (i) அச்சைச் சார்ந்த (ii) செட்டு முகத்திற்கு மையத் தில் குத்தாகவுள்ள கோட்டைச் சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறன் காண்க.

4. 'a' ஆரமுடைய திடக் கோளத்திலிருந்து 'b' ஆரமுடைய பொது மையத் திடக்கோளம் நீக்கப்பட்டுள்ளது. இந்தமைய பத்தின் விட்டத்தைச் சார்ந்த நிலைம திருப்பு திறனைக் காணவும்.

$$\left(\text{விடை: } \frac{2M}{5} \frac{a^5 - b^5}{a^3 - b^3} \right)$$

5. ஒரு திடக்கூம்பின் உயரம் h ; அதன் அடிப்பாகத்தின் ஆரம் a ; அதன் எத்பு மையம் வழி அதன் அச்சுக்குக் குத்தாகவுள்ள ஒரு கோட்டைச் சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறன் $\frac{3M}{80} (h^2 + 4a^2)$ என திறவுக.

கீழ்வரும் பொருள்களின், தரப்பட்டுள்ள அச்சுக்களைச் சார்ந்த நிலைம திருப்புத் திறன்களைக் கணக்கிடுக.

6. நிலைம அரைக்கோளம். அச்சு அதன் அடியில் அமைவும் ஒரு விட்டம்.

7. ABC என்ற செங்கோண முக்கோணத் தகடு. $\angle B = 90^\circ$; அச்சு BC .

8. ஒரு கூம்பின் உயரம் h . அதன் முனைக்கோணம் 2α .

(i) கூம்பின் அச்சைச் சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறன்.

(ii) அச்சுக்குக் குத்தாக முனையில் அமைவும் கோட்டைச் சார்ந்த $M.I.$

(iii) கூம்பின் அடியில் உள்ள விட்டத்தைச் சார்ந்த $M.I.$

9. ஒரு விட்டத் தகட்டின் ஒரு விட்டம் AB . B -ல் மைத் திணிவுள்ள துணிக்கை. கீல்விரிண்டிதரும் A -ல் அமைவும் தொடு கோட்டை ஒட்டிய நிலைம திருப்பு திறன்.

10. AB என்ற கோவின் துணி B -ல் ஒரு திடப் பந்து பொருத்தப் பட்டுள்ளது. கோவின் நீளம் $4a$; பந்தின் விட்டம் a . கிரண்டும் ஒரே அடர்த்தியுள்ளவை என்றால் A -ல், AB -க்குக் குத்தாக உள்ள அச்சைச் சார்ந்த நிலைம திருப்புதிறன் காண்க.

12. ஒரு நிலை அச்சைச் சுற்றிய விறைபொருளியக்கம் (Motion of a rigid body about a fixed axis)

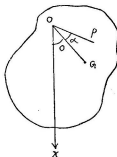
12.1. ஒரு நிலை அச்சைச் சுற்றும் ஒரு விறைபொருளின் இயக்கு
கூற்றம்.

ஒரு விறைபொருள் ஒரு
நிலையான அச்சைப்பற்றிச்
சுற்றுவதாகக் கொள்வோம்.
படத்தில் அச்சைக்குக் குத்தாக,
விறைபொருளின் திணிவு மைய
மான G வழியே செல்லும்
குறுக்குவெட்டுத் தளம் காட்டப்
பட்டுள்ளது.

GO என்பது அச்சிற்குக்
குத்தாக நித்தளத்தில் வரையப்
பட்ட கோடு.

OX என்பது ஒரு குறிப்
பிட்ட திசையாகும்.

t நேரத்தில் $\angle XO G = \theta$
என்போம்.



படம் 120.

P என்பது விறைபொருளின் ஏதேனும் ஒரு துணிக்கை.
 $\angle GOP = \alpha$ என்றும், $OP = r$ என்றும் கொள்வோம். விறைபொருளில்
 OP -ன் தூரமும், $\angle GOP$ -ன் இயக்கத்தின்போது மாறாது.

$\therefore P$, O வைச் சுற்றிய வட்டப்பாதையில் இயங்கும்.

$\therefore P$ -ன் வேகம் $v = r \frac{d}{dt} (\theta + \alpha)$

ஆனால் $\angle GOP = \alpha$ -வும் மியக்கத்தில் மாறுது.

$$\therefore \frac{d\alpha}{dt} = 0$$

$$\theta = x \frac{d\theta}{dt} = x \dot{\theta}$$

P -ன் திணிவு m (துண்கூறு) எனில்,

$$P\text{-ன் மியங்கு ஆற்றல்} = \frac{1}{2} m x^2 \dot{\theta}^2$$

மிற்பொரு விறைப்பொருளின் ஒப்பொரு துணிக்கைக்கும்

$$\text{மியங்கு ஆற்றல்} = \frac{1}{2} m x^2 \dot{\theta}^2$$

(ஏனெனில் எக்யுவலன்ஸிற்கும் $\dot{\theta}$ ஒன்றுமேயே இருக்கும்)

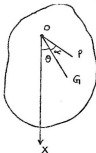
$$\therefore \text{மொத்த மியங்கு ஆற்றல்} = \frac{\dot{\theta}^2}{2} \int x^2 dm$$

$$= \frac{I \dot{\theta}^2}{2} \quad [I \text{ என்பது விறைப்பொருளின்} \\ \text{அச்சைப்பற்றிய நிலை} \\ \text{திருப்புதிறன் M.I.}]$$

$I = Mk^2$ என்றும் [விறைப்பொருளின் திணிவு M],

$$\text{மியங்கு ஆற்றல்} = \frac{1}{2} Mk^2 \dot{\theta}^2$$

12.2. பயன்படு விசைகளின் அச்சைச் சுற்றிய கழல் திறன்
(Expression for Moment of effective forces about axis of rotation)



படம் 121.

விறைப்பொருளின் திணிவு மையம் G என்க.

OX ஒரு குறிப்பிட்ட திசை.

' t ' நேரத்தில் $\angle XOG = \theta$.

P என்பது விறைப்பொருளின் ஏதேனும் ஒரு துணிக்கை.

$$\angle GOP = \alpha$$

$$OP = r$$

விறைப்பொருளாதலால் OP -ன் தூரம் மாறுது.

$\therefore P, O$ -வை மையமாகவுடைய வட்டப் பாதையில் மியங்கும்.

$$\therefore P\text{-ன் முடுக்கம்} = \pi \frac{d^2}{dt^2} (\theta + \alpha) \quad [OP\text{-க்குக் குத்தாக } \theta \text{ அதிசயிக்கும் திசையில்}]$$

P -ன் திணிவு m ஆகுக.

$$\therefore P\text{-ன் செயல்படு விசையின் அளவு}$$

$$= m \cdot \pi \frac{d^2}{dt^2} (\theta + \alpha)$$

$$= m \cdot \pi \frac{d^2 \theta}{dt^2} = m \pi \ddot{\theta}$$

$$\left(\alpha \text{ மாறுபாடு இல்லாததால் } \frac{d^2 \alpha}{dt^2} = 0 \right)$$

மில்லிசையின் அச்சைப்பற்றிய சுழல் திறன் $= m \pi \ddot{\theta}$

இதேபோல மற்றத் துணிக்கைகளுக்கும்.

$$\text{ஆகவே பயன்படு விசைகளின் சுழல் திறன்} = \int m \pi \ddot{\theta}$$

θ எயிலாவற்றிற்கும் ஒன்றே ஆதலால்

$$\begin{aligned} \text{சுழல் திறன்} &= \ddot{\theta} \int \pi^2 m \\ &= I \ddot{\theta} = M k^2 \ddot{\theta} \end{aligned}$$

$\therefore$ விநாற்பொருளின்மேல் செயல்படும்

$$\text{பயன்படு விசைகளின் அச்சைச் சுற்றிய சுழல் திறன்} = M k^2 \ddot{\theta}$$

[இங்கு M என்பது விநாற்பொருளின் மொத்தத் திணிவு; ' k ' அச்சைச் சார்ந்த சுழலாக்கம்].

12.3. அச்சைச் சுற்றிய விநாற்பொருளின் உந்தச் சுழல்திறன்.

$$\text{மேற்கூறியபடி துணிக்கையின் வேகம்} = \pi \dot{\theta} \quad (OP\text{-க்குக் குத்தாக)}$$

$$\text{அதன் உந்தம்} = \pi \dot{\theta} m$$

$$\text{இதன் அச்சைச் சார்ந்த சுழல்திறன்} = \pi \dot{\theta}^2 m$$

ஆனால் θ எயிலாத் துணிக்கைகளுக்கும் ஒன்றே

$$\begin{aligned} \therefore \text{மொத்த உந்தச் சுழல்திறன்} &= \dot{\theta}^2 \int \pi^2 m \\ &= I \dot{\theta}^2 \\ &= M k^2 \dot{\theta}^2 \end{aligned}$$

குறிப்பு: மேலே கூறிய மூன்று குத்திரங்களும் ஒரு விநாற்பொருளில், ஒர் அச்ச நிலையாக இருந்து நியங்கும்போது அதன் இயக்கத்தை ஆராயப் பயன்படும்.

12.4. கூட்டு ஊசலி (Compound pendulum)

ஒரு விநைபொருள் ஓர் கிடை அச்சைச் சுற்றிச் சிறுகோணத்தில் ஊசலாகியும் அது கூட்டு ஊசலி எனப்படும்.



படம் 122.

கூட்டு ஊசலின் இயக்கம்

விநைபொருளின் திணிவு எடையம் G ஆகுக.

CO அச்சுக்குக் குத்து.

OX என்பது கீழ்தோக்கியுள்ள திசைக்கோடு.

' t ' நேரத்தில் $\angle XOG = \theta$; $OG = h$.

விநைபொருளின்மேல் செயற்படும் வெளிவிசைகள்

G -யில் கீழ்தோக்கி mg ;

அச்சில் (O -யில்) அளவு, திசைநெரியாத எதிர்விசைகள் நிலவ வாகும். திவ்வெதிர் விசைகளின் அச்சைச் சுற்றிச் சுழல்திறன் பூச்சியமாகும்.

$$\begin{aligned} \text{சுழல் விசையின் சுழல்திறன்} &= -mg \cdot OG \sin \theta \\ &= -mgh \sin \theta \end{aligned}$$

[சுழல்திறன் θ குறையும் திசையிலிருப்பதால் எதிர்சொன்னாகும்.]

$$\begin{aligned} \text{ஆகும் பயன்படு விசையின் கழக்திறம்} &= mk^2\ddot{\theta} \\ \therefore mk^2\ddot{\theta} &= -mgh \sin \theta \\ \ddot{\theta} &= \frac{-gh}{k^2} \sin \theta \end{aligned}$$

θ அளவில் சிறியதாகையால், θ -வை ரேடியனில் கூற,

$$\begin{aligned} \sin \theta &= \theta \\ \therefore \ddot{\theta} &= \frac{-gh}{k^2} \theta \end{aligned}$$

இது $\frac{d^2\theta}{dt^2} = -\mu\theta$ எனும் வடிவில் உள்ளதாகி

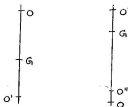
கூட்டு ஊசலியின் இயக்கம் $2\pi \sqrt{\frac{k^2}{gh}}$ எனும் அலைவு காலமுள்ள தனி யிசை இயக்கமாகும்.

குறிப்பு 1: இதே காலமுள்ள தனியூசலின் நீளம் $l = \frac{k^2}{h}$ இவ்வாறு கூட்டு ஊசலின் காலமுள்ள தனியூசலினைச் சமகாலத் தனி யூசலி (Simple Equivalent Pendulum) என்கிறோம்.

குறிப்பு 2: O என்னும் புள்ளி கூட்டு ஊசலியின் தொங்கல் மையம் (Centre of suspension) ஆகும்.

குறிப்பு 3: OG எனும் கோட்டில் $OO' = \frac{k^2}{h}$ எனும்படி O' எனும் புள்ளியைக் கொடுக்க. O' எனும் புள்ளி அலைவு மையம் (Centre of oscillation) என அழைக்கப் பெறும்.

12-4-1. தேற்றம்: ஒரு கூட்டு ஊசலியின் அலைவு மையத்தைத் தொங்கல் மையமாகக் கொண்டால் தொங்கல் மையம் அலைவு மையமாக மாறும்.



படம் 123.

$$\text{நிபுணம்: } OO' = \frac{k^2}{h}$$

பொருளின் திணிவு மையம் வழி உள்ள நீணையான கோட்டைச் சார்ந்த சுழலாகக் K ஆகுக.

$$\text{அப்போது } k^2 = K^2 + h^2$$

$$\therefore OO' = \frac{K^2 + h^2}{h} = \frac{K^2}{h} + h$$

$$OG + GO' = \frac{K^2}{h} + h$$

$$\text{ஆனால் } OG = h$$

$$GO' = \frac{K^2}{h} = \frac{K^2}{OG}$$

$$\therefore OG \cdot O'G = K^2$$

O' தொங்கல் மையமாகும் O'' அலைவு மையமாகுக.

$$O'G \cdot O''G = K^2$$

$$\therefore OG = O''G$$

O'' எனும் புள்ளி O -ல் அமைகிறது.

அதாவது O' தொங்கல் மையமாகும் O அலைவு மையமாகிறது.

12-4-2. கூட்டு ஊசலியின் மிகச் சிறு அலைவு காலம்

தொங்கல் மையம் மாத் மாத் அலைவு காலமும் மாதும்.

$$\text{அலைவு காலம்} = 2\pi \sqrt{\frac{k^2}{gh}}$$

$\therefore \frac{k^2}{h}$ மிகச் சிறிய மதிப்பாகும் அலைவு காலமும் மிகச் சிறிய மதிப்பாகும்.

K என்பது திணிவு மையம் வழி சுழலக்கூகு நீணையான அச்சைச் சார்ந்த சுழலாகக் ஆகுக.

$$\therefore k^2 = K^2 + h^2$$

$$\therefore \frac{k^2}{h} = \frac{K^2}{h} + h$$

$$\text{ஆனால் } \frac{K^2}{h} \times h = K^2 \text{ (மாறா எண்)}$$

$$\text{ஆகவே } \frac{k^2}{h} \text{-ன் மிகச் சிறிய மதிப்பு,}$$

அதாவது $\frac{K^2}{h} + h$ -ன் மிகச் சிறிய மதிப்பு

$$\frac{K^2}{h} = h \text{ எனும்போது ஆகும்.}$$

(விபந்தணிதம்—சமனின்னமத் தேற்றம்)

$$\therefore h = K$$

$$\text{அப்போது } \frac{k^2}{h} = 2K$$

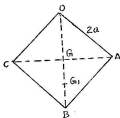
ஈட்டு ஊசலிக் கணக்குகள்

கணக்கு : ஒரு சதுரத் தகட்டின் பக்க நீளம் $2a$. அதன் ஒரு முனையிம், சமத் திணிவுள்ள ஒரு துணிக்கை பொருத்தப்பட்டுள்ளது. எதிர்முனையிலிருந்து அதைத் தொங்கவிட்டால் வரும் ஈட்டு ஊசலி யின் ஈசலத்திற்குச் சம காலமுள்ள தனி ஊசலியின் நீளமென்ன?

தனி ஊசலி ஊசலச் சூத்திரம்

$$l = \frac{k^2}{h}.$$

இங்கு k என்பது தகடு, துணிக்கை சேர்த்த தொகுதியின் O -வைச் சுற்றிய சுழலாரம். ' h ' என்பது பொதுத்திணிவு மையத்தின் O -யிலிருத் துள்ள தூரம்



படம் 124.

$OABC$ சதுரமானால்,

$$OG = \sqrt{2}a \quad CB = \sqrt{2}a$$

பொதுத் திணிவு மையம் GB -யின் நடுப்புள்ளி G .

$$\therefore 'h' = \sqrt{2} a + \frac{\sqrt{2} a}{2}$$

$$h = \frac{3}{2} \sqrt{2} a = \frac{3a}{\sqrt{2}}$$

$$\begin{aligned} \text{O-மையச் சுற்றிய சௌத்தின் } M.I. &= m \left(\frac{4a^2}{3} + \frac{4a^2}{3} \right) \\ &= \frac{m \cdot 8a^2}{3} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{துணித்தையின் } M.I. &= m \cdot (2 \sqrt{2} a)^2 \\ &= m \cdot 8a^2 \end{aligned}$$

$$\therefore \text{மொத்த } M.I. = \frac{m \cdot 32}{3} a^2$$

$$\text{மொத்தத் திணிவு} = 2m$$

$$\therefore k^2 = \frac{16}{3} a^2$$

$$\therefore I = \frac{16a^2}{3} + \frac{3a}{\sqrt{2}} = \frac{16\sqrt{2}}{9} a$$

பயிற்சிக் கணக்குகள்

1. $\frac{3}{4}$ அடி விட்டமுள்ள திடக்கோளம் 5 அடி நீளமுள்ள தூவாக தொங்கவிடப்பட்டு ஊசலாகுகிறது. இத்தகுச் சமமான தளியூசலியின் தீளம் யாது? [(விடை: $\approx 5.25 \text{ ft}$) = 3237]

2. ஒரு வட்டத் தட்டின் மையத்தினின்றும் h தூரத்தில் ஓர் அச்சு, தட்டின் தளத்திற்குக் குத்தாக உள்ளது. இந்த அச்சு கிடைபாக இருக்கும்போது, தட்டு உராய்வின்றி அச்சைச் சுற்றி ஊசலாகுகிறது. இதன் அலைவு காலத்தைக் கணக்கிடுக.

$$\left(\pi \sqrt{\frac{2a^2 + 4h^2}{9h}} \right)$$

3. ஒரு திடமான கோளின் தீளம் a ; திணிவு m . கோல் அதன் ஒரு துளியில் உள்ள கிடை அச்சியிருந்து தொங்குகிறது. மற்றொரு துளியில் சமத் திணிவுள்ள துணிக்கை பொருத்தப்பட்டுள்ளது. இத்தக் கோளின் அலைவு காலம் என்ன? அலைவு காலம் வினாடிபாக இருக்க அதன் தீளம் என்ன?

$$\left(4\pi \sqrt{\frac{2l}{9g}}; 9/\pi^2 \text{ ft} \right)$$

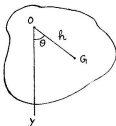
4. ஒரு கோயில் தீளம் $2a$; அது மிகச் சிறிய காலத்துடன் ஊரடை ஒரு கிடை அச்ச எங்கு இருக்கவேண்டும்?

$$\left(\text{நடுப்புள்ளியிலிருந்து } \frac{a}{\sqrt{3}} \text{ தூரத்தில்.} \right)$$

5. ஒரு வட்டத்தையும், அதன் தளத்திலேயே அமையும் அச்சைச் சுற்றி ஊரவைக்கிறது. அல்லது காலம் மிகவும் குறுகியதாக இருக்க அச்ச எங்கே இருக்கவேண்டும்?

6. ஒரே சீரான திடக் கூம்பு வடிவத்தின் உயரம் h ; முனைக் கோணம் 2α . முனைவழி உட்கன கிடை அச்சிலிருந்து தொங்கி ஊரவைக்கிறது. இதற்குச் சமமான தனித்தனியின் தீளம் $\frac{h}{5} (4 + \tan^2 \alpha)$ என திறவுக. (M. U. April 61)

12-6. கிடை அச்சைச் சுற்றிய இயக்கம்



படம் 125.

விறைபொருளின் திணிவு மையம் G . O தொங்கல் மையம். OX கீழ்தொக்கியுள்ள நிலைக்கோடு.

‘ θ ’ கோத்தில் $\angle XOG = \theta$.

G , O -வுக்கு நேர் கீழாக இருக்கும்போது ‘ ω ’ எனும் கோண வேகத்துடன் சுழல்கிறது எனக் கொள்வோம்.

ஆற்றல் காப்பு விதிப்படி,

t நேரத்தில் மொத்த ஆற்றல் = தொடக்க நேரத்தில் உள்ள ஆற்றல்

$$\therefore \frac{1}{2} m k^2 \dot{\theta}^2 - mgh \cos \theta = \frac{1}{2} m k^2 \omega^2 - mgh$$

$$[K.E + P.E \text{ at } t] = [K.E + P.E \text{ at } t = 0]$$

விசைப்பொருள் சரியாக ஒரு சுற்று வர

$$\theta = \pi \text{ எனும்போது } \dot{\theta} = 0 \text{ ஆகவேண்டும்.}$$

$$\therefore mgh = \frac{1}{2} m k^2 \omega^2 - mgh$$

$$\therefore \omega^2 = \frac{4gh}{k^2}$$

$$\therefore \frac{2}{k} \sqrt{gh} \text{ எனும் கோணவேகத்துடன் சீழிருந்து புறப்பட்டால்,}$$

சரியாக ஒரு சுற்று வரமுடியும்.

$$\omega < \frac{2}{k} \sqrt{gh} \text{ என்றால் முழுச் சுற்று வரமுடியாது.}$$

உணக்கு 1: '1' நீளமுள்ள ஒரு நேரான கம்பு அதன் ஒரு துண்டிலிருந்து தொடங்கிவிடப்பட்டிருக்கிறது. அது என்ன வேகத்துடன் கழல் ஆரம்பித்தால் முழுச் சுற்று வரமுடியும்?

$$\text{கிடைசு } k^2 = \frac{l^2}{3} \quad h = \frac{l}{2} \quad \therefore \frac{k^2}{h} = \frac{2}{3} l$$

$$\therefore \omega^2 > \frac{4g \cdot 3}{2l} \quad \therefore \omega^2 > \frac{6g}{l} \quad \therefore \text{குறைந்தது}$$

$\sqrt{\frac{6g}{l}}$ கோணவேகத்துடன் கழலத் தொடங்கினால் முழுச் சுற்று வரமுடியும்.

உணக்கு 2. ஓர் அச்சைச் சுற்றிச் சுழலும் சக்கரத்தைச் சுற்றி 10 அடி நீளமுள்ள கயிறு சுற்றப்பட்டுள்ளது. தூண் ஒரே சீரான 50 படி எடை விசையால் கீழுந்து தூண் முற்றிலும் எடுத்ததும் நிமிடத்திற்கு 100 சுற்றுவேகத்துடன் சக்கரம் சுழலுகிறது. அதன் நிமிடத்திற்குப்பிறகு $\frac{90g}{\pi^2}$ எனக் காட்டுக.

(M.U.)

சக்கரத்தின் கியஸ்கு ஆற்றல் = செய்யப்பட்ட வேலை

$$\text{கியஸ்கு ஆற்றல் ருத்திரப்படி} = \frac{1}{2} I \dot{\theta}^2$$

$$\dot{\theta} = \frac{200\pi}{60}$$

$$\text{செய்யப்பட்ட வேலை} = \text{விசை} \times \text{தூரம்}$$

$$= 50g \times 10$$

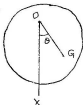
$$= 500g$$

$$\therefore \frac{1}{2} I \dot{\theta}^2 = 500g$$

$$I = \frac{1000g}{\dot{\theta}^2} = \frac{1000g \times 60 \times 60}{200 \times 200 \times \pi^2}$$

$$= \frac{90g}{\pi^2} \text{ அல்லது}$$

கணக்கு 8. ஒரு வட்டத்தாகக் கிடைதொடுகொட்டிவிருந்து தொங்கவிடப்பட்டுள்ளது. தகட்டின் திணிவு 3 பவு. ஆரம் 1 அடி. அதன் ஸ்பாய்ந்திம் தகட்டிற்குக் குத்தாக 15 பவு./அடி தாக்கணவு உள்ள பவு. கொடுக்கப்படுகிறது. அது எவ்வளவு மேலே கோணம் சுற்றிக் கிழை நிறங்கும் எவ்வளவு கணக்கிடுக.



படம் 126.

ஏதேனும் ஒரு பொருளுக்கு C திணிவு மையம் ஆகுக.

O தொங்கல் மையம் = OG = h. திணிவு m.

OX நேர்க்கீழாகவுள்ள நிலைக்கோடு

't' நேரத்தில் XOG = θ

ஆற்றம் காப்புக் கொள்கைப்படி

't' நேரத்தில் கியைக்கு ஆற்றம் + நிலைஆற்றம்

= புறப்படு கியைக்கு ஆற்றம் + நிலை ஆற்றம்

$$\therefore \frac{1}{2} m k^2 \dot{\theta}^2 - mgh \cos \theta$$

$$= \frac{1}{2} m k^2 \omega^2 - mgh$$

$$\theta = \alpha \text{ எனும்போது}$$

$$\dot{\theta} = 0 \text{ எனில் } 2gh(1 - \cos \alpha) = k^2 \omega^2$$

$$\text{கி.கரு } 'k^2' = \frac{a^2}{4} + a^2 = \frac{5a^2}{4} = \frac{5}{4} \quad (a=1 \text{ மீட்டர்})$$

$$h = a = 1 \quad g = 32$$

ம-வைக் கணக்கிட.

உத்த மாலுதவின் சுழல்திறன் = கணத்தாக்கு விசையின் சுழல்திறன்

$$\therefore mk^2\omega = 15a$$

$$\frac{3 \cdot 5}{4} \omega = 15a$$

$$\therefore \omega = 4a = 4$$

$$\text{பிசுதியிட } 2 \times 32 \times 1 (1 - \cos \alpha) = \frac{5}{4} \cdot 16$$

$$\therefore 1 - \cos \alpha = \frac{5}{16}$$

$$\cos \alpha = \frac{11}{16} = .6875$$

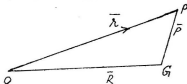
$$\therefore \alpha = 46^\circ 34'$$

$\therefore$ தகடு $46^\circ 34'$ கோணம் மேலாகச் சுற்றி இறங்குகிறது.

12.6. விசைபொருளின் சமதள இயக்கம்

ஒரு விசை பொருளின் துணிக்கைகள் ஒவ்வொன்றும் ஒரு சமதளத் திசை இணையாகவுள்ள சமதளங்களில் தொடர்ந்து இயங்கினால், அது சமதள இயக்கமெனப்படும். உதாரணமாக ஒரு பந்து ஒரு விட்டத்தை அச்சாகக்கொண்டு சுழல்கிறது. அச்சின் திசை மாறாது இருந்தால், ஒவ்வொரு துணிக்கையும் அச்சுக்குக் குத்தாகவுள்ள இணைச் சமதளங்களில் இயங்கும். இத்தகைய இயக்கம் சமதள இயக்கமொன்றும்.

ஒரு விசைபொருளின் இயங்கு ஆற்றல்



O என்னும் புள்ளியை மூலப் புள்ளியாகக் கொள்வோம். g என்பது திணிவு மையம் $\overline{OG} = \overline{R}$. P என்பது விநைபொருளின் ஒரு துணிக்கை. $\overline{OP} = \overline{r}$; $\overline{GP} = \overline{\rho}$

$$\therefore \overline{r} = \overline{R} + \overline{\rho}$$

துணிக்கையின் திணிவு $= m$. அதன் வேகம் $= \dot{\overline{r}}$

$$\begin{aligned} \therefore \text{துணிக்கையின் இயங்கு ஆற்றல்} &= \frac{1}{2} m \dot{\overline{r}}^2 \\ &= \frac{1}{2} m [\dot{\overline{R}}^2 + \dot{\overline{\rho}}^2 + 2\dot{\overline{R}} \cdot \dot{\overline{\rho}}] \end{aligned}$$

$\therefore$ விநைபொருளின் இயங்கு ஆற்றல் $= T$ என்றால்

$$2T = \sum m \dot{\overline{R}}^2 + \sum m \dot{\overline{\rho}}^2 + \sum m 2\dot{\overline{R}} \cdot \dot{\overline{\rho}}$$

ஆனால் எல்லாத் துணிக்கைகளுக்கும் $\dot{\overline{R}}$ பொது.

அன்றிலும் மொத்தத் திணிவு $M = \sum m$; திணிவு மையம்

$$\text{வினக்கத்தின்படி } \sum m \dot{\overline{\rho}} = 0$$

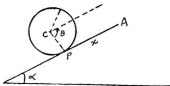
$$\therefore 2T = M \dot{\overline{R}}^2 + \sum m \dot{\overline{\rho}}^2$$

ஆகவே கீழ்வரும் தேற்றம் வருகிறது. விநைபொருளின் இயங்கு ஆற்றல் $=$ விநைபொருளின் திணிவுக்குச் சமமான துகள் ஒன்று அதன் திணிவு மையத்தின், திணிவு மையத்துடன் இயங்கினால் உள்ள ஆற்றலும், திணிவு மையம் நிலை எனக்கொண்டு அதை விநைபொருள் சுற்றுவதால் ஏற்படும் ஆற்றலும் கூடியதாகும். இவ்வாறு இயங்கும் விநைபொருளின் இயங்கு ஆற்றலைக் கணவெண்டும். இடப் பெயர்ச்சியால் ஏற்படும் ஆற்றலும், சுழலுவதால் ஏற்படும் ஆற்றலும் என இருவகை இயங்கு ஆற்றலின் கூடுதலாகும்.

விநைபொருளின் நிலை ஆற்றல் (Potential Energy): விநை பொருளின் துணிக்கைகள் யாவும் திணிவு மையத்திலிருந்து நிலையான தூரத்தில் இருப்பதால், சமத்திணிவுள்ள ஒரு துகள் திணிவு மையத்தில் இருந்தால் உள்ள நிலைஆற்றல் உண்டோ அதுவே விநைபொருளின் நிலைஆற்றல் ஆகும்.

விநைபொருளின் பொது இயக்கம்: ஆற்றல் காப்பு விசைகள் செயல்படும்போது இயக்கச் சமன்பாட்டை ஆற்றல் காப்பு விதியினின்று எழுதலாம். t_1 நேரத்தில் மொத்த ஆற்றல் $= t_2$ நேரத்தில் மொத்த ஆற்றல் என்பது அச் சமன்பாடு.

கணக்கு: α° சாய்வுள்ள ஒரு சாய்தளத்தில் மேயிருந்து ஒரு திடப்பந்து உருவிடிறது. அதன் முடுக்கம் என்ன?



படம் 123.

't' நேரத்தில் பந்தின் மையம் சென்ற தூரம் x ஆகுக. CQ எனும் ஆரம் நகல் ருத்துடன் θ° கோணச்சாய்வில் உள்ளது. P எனும் புள்ளி பந்து தளத்தைத் தொடும் இடம். A என்ற இடத்தில் $t=0$ எனும்போது P இருந்தது.

$\therefore AP = x$; முற்றிலும் உருவிவதால்

யில் $v_P = x$

$\therefore v_P = x \quad \therefore \dot{x} = v_P \quad \ddot{x} = a_P$

't' நேரத்தில் பந்தின் மையக்கு ஆற்றல் $= \frac{1}{2}mv^2 + \frac{1}{2}I\omega^2$

(இங்குப் பந்து மையம் வழி கிடை அச்சைச் சுற்றிச் சுழல்கிறது.)

't' நேரத்தில் அதன் நிலை ஆற்றல் $= -mgh \sin \alpha$

$t = 0$ எனும்போது மொத்த ஆற்றல் $= 0$

$\therefore \frac{1}{2}mv^2 + \frac{1}{2}I\omega^2 - mgh \sin \alpha = 0$

$\therefore \frac{1}{2}m\dot{x}^2 + \frac{1}{2}I\dot{\theta}^2 - mgx \sin \alpha = 0$

$\dot{x}^2 + \frac{k^2\dot{\theta}^2}{a^2} - g \sin \alpha = 0$

$\therefore \ddot{x} \left(1 + \frac{k^2}{a^2}\right) = g \sin \alpha$

$\therefore \ddot{x} = \frac{g \sin \alpha}{\left(1 + \frac{k^2}{a^2}\right)}$

- (i) திட்டப் பந்தாளும் $k^2 = \frac{2a^2}{5}$ $\therefore \ddot{\alpha} = \frac{5}{7}g \sin \alpha$.
- (ii) புறப் பந்தாளும் $k^2 = \frac{2a^2}{3}$ $\therefore \ddot{\alpha} = \frac{3}{5}g \sin \alpha$.
- (iii) திட்ட உருளையாளும்
அல்லது வட்டத் தகடாளும் $k^2 = \frac{a^2}{2}$ $\ddot{\alpha} = \frac{2}{3}g \sin \alpha$.
- (iv) புற உருளை
அல்லது வட்ட
வளையாளும் $k^2 = a^2$ $\ddot{\alpha} = \frac{g \sin \alpha}{2}$.
-

தமிழ்நாட்டுப் பாடநூல் நிறுவனம் சென்னை.

1971 ஏப்ரல் வரை வெளியிட்டுள்ள நூல்கள்

பொருளாதாரம்

*1. பொருளாதாரம்—I	...	சி. வேலாயுதம்	...	6 50
*1-A "	...	"	...	9 00
*2. சோவியத் பொருளாதார வளர்ச்சி	...	டாக்டர் எம். ஜே. கே. தவராஜ்	...	4 25
*3. அமெரிக்கப் பொருளாதாரம்	...	"	...	4 50
*4. பொருளாதாரத் திந்தனை வரலாறு	...	சோனாசலம்	...	7 00
*5. பன்னாட்டு வணிகம்	...	மு. அருளாச்சியசாமி	...	6 00
*6. புதுமைப் பொருளாதாரக் கூறுகள்	...	திருமதி. ஐ. சி. தாமசுராட்சி	...	12 00
*7. பொருளாதாரம் ஓர் அறிமுகம்—I	...	தி. சி. மோகன்	...	12 00
*8. "	...	எம். ஏ. அபூர்வசாமி, பி. வி. சூர்திவாசன்	...	10 75
*9. பொருளாதாரக் கோட்பாடு வளர்ந்த வரலாறு	...	க. முதிசெதயன்	...	7 00
*10. பணவியலும் பாங்கியமும்—I	...	சி. கோபாலபுதம்	...	6 75
*11. "	...	"	...	11 50
*12. நவீன பாங்கு கியம்	...	க. வெற்றிவேல்	...	5 00
*13. நித்தியச் செலாவணியும் பாங்கு முறையும்	...	பி. வி. சூர்திவாசன்	...	5 50
*14. அரசாங்க நிதி கியம்	...	அர். சேஷசலம்	...	4 75
*15. நித்தியப் பொருளியம்—I	...	எம். பாலகம்பிரமணியன்	...	10 00
*16. "	...	எம். முர்த்தாசன்	...	4 25
*17. நமது பொருளாதாரப் வீரச்சினை—I	...	சி. கந்தராஜன்	...	10 75

* மூலமும் (Original Book)

* மூலமும் (Original Book)

43. கித்தியப் பொருளாதார வரலாறு (1857-1956)-I	...	ம. திருநாவுக்கரசு	...	7 00
44. பொருளாதாரம்-ஒர் ஆதிமுகம்	...	பு. வி. சீனிவாசன்	...	6 25
வரலாறு				
*45. பரிட்டன் வரலாறு-I	...	கி. ச. அனுவர்த்தன்	...	4 50
*46. " "	...	" "	...	3 50
*47. " "	...	" "	...	7 25
*48. ஸ்டீபன்ஸ் வரலாறு-I	...	டி. வி. ரெக்கம்பா	...	4 50
49. ஸ்டீபன்ஸ்-கடந்த கிருத்துவரின்னாடுகளில் சரித்திரம்	...	காவ. விருத்தகிரிசன்	...	15 00
50. கிருத்திரத்து வரலாறு-I	...	திரு. அண்ணாமலை	...	13 00
51. " "	...	பா. மசனிக்கமேயு	...	13 00
52. " "	...	என். ஜி. ராஜகோபாகி	...	8 00
53. " "	...	" "	...	8 00
54. கிருத்திரத்தின் வரலாறு-I	...	க. த. திருநாவுக்கரசு	...	15 00
55. " "	...	எம். எக்ஸ். பிரண்டர்	...	3 00
56. " "	...	" "	...	5 00
57. கிருத்திரத்தின் சிறப்பு வரலாறு-I	...	தி. வெ. குப்புசாமி	...	7 50
58. " "	...	ஏ. உஸ்மான் ஷேரீப்	...	9 00
59. " "	...	அ. பாண்டாரங்கம்	...	11 00
60. கிரேக்க நாட்டு வரலாறு-I	...	சைமன் டி. எக்ஸ். பாக்கியநாதன்	...	7 50
61. " "	...	" "	...	7 00
62. " "	...	பி. பிராமாநாதன் தேவதாஸ்	...	7 75
63. ஸ்காட்லாந்து வரலாறு-I	...	தி. வெ. குப்புசாமி	...	8 25
64. " "	...	ஏ. உஸ்மான் ஷேரீப்	...	7 50
65. " "	...	க. த. திருநாவுக்கரசு	...	10 50
66. முகாபர பேரக-I	...	ஏ. உஸ்மான் ஷேரீப், எம். எக்ஸ். பிரண்டர்	...	7 50

• மூலநூல் (Original Book)

*92. மக்கள் ஒப்பீடு	...	க. சத்தாரம்	...	4	25
93. 1919 முதல் 1940-41 வரையிலான உருவக அளவுகள்	...	என். இ. சாஜி	...	7	75
94. சமூக அளவுகள் கொடுக்கப்பட்டிருப்பதை அடிப்படையில்	...	மோ. கிருஷ்ணன்	...	7	00
95. அறிவிப்புகள் அளித்தல்	...	பா. குமாரசாமி	...	5	75
96. "	...	பா. குமாரசாமி	...	6	00
97. "	...	கி. பி. அனந்தன்	...	5	75
உளவியல்					
98. குழந்தை உளவியல்-I	...	கி. பி. அனந்தன்	...	8	00
99. "	...	கி. பி. அனந்தன்	...	7	00
100. உட்கவர் மனம்	...	கி. பி. அனந்தன்	...	7	00
101. கிளப்பல் உளவியல்-I	...	கி. பி. அனந்தன்	...	12	00
102. "	...	கி. பி. அனந்தன்	...	9	00
103. சமூக உளவியல்	...	கி. பி. அனந்தன்	...	9	25
104. குழந்தை உளவியல்	...	கி. பி. அனந்தன்	...	11	00
105. பித்திரி உளவியல்	...	கி. பி. அனந்தன்	...	3	00
*106. குழந்தை உளவியல்	...	கி. பி. அனந்தன்	...	6	25
*107. உளவியல்	...	கி. பி. அனந்தன்	...	6	00
தத்துவம்					
108. கிந்து மனநிலை தத்துவம்	...	கி. பி. அனந்தன்	...	5	50
*109. அறிவு அறிவியல் தத்துவம்	...	கி. பி. அனந்தன்	...	3	50
*110. மனம் தத்துவம்	...	கி. பி. அனந்தன்	...	3	50
111. அறிவு தத்துவம்	...	கி. பி. அனந்தன்	...	6	50
112. அறிவு தத்துவம்	...	கி. பி. அனந்தன்	...	5	50
113. கிந்து மனநிலை தத்துவம்-I	...	கி. பி. அனந்தன்	...	3	50

* மூலம் (Original Book)

தகவல் (தொடர்ச்சி)	ம. அ. தேவதோஷபதி, பா. நர். சண்முக சுந்தரம்	6 00
114. கித்தியத் தகவல் II	சி. கிராமநிபகம்	6 00
115. வெவ்வேறுபாடுகள்—I	கோ. மோ. சுந்தரி	8 50
116. அறவியல்—ஒர் அறிமுகம்	வி. ப. அப்பள்ளாச்சாரி	2 50
117. அனாவையம் தொடக்க நூல்	ம. க. கோபாலசுந்தரன்	4 75
மாணிடவியல்	தி. டி. சுப்பிரமணியம்	5 50
*118. மரணவியல்	எஸ். தியாகராஜன்	3 50
119. பன்முகத்திற்கு கோவைகள்	ஜே. நாராயணன்	10 50
120. கித்தியாவில் குடிவாணவியல் வாழ்க்கை	கோ. தேவ. நரசிம்மன்	9 50
சமூகவியல்	ஏ. எம். நாராயணன்	8 75
121. சமூகவியலின் அடிப்படைக் கோட்பாடுகள்	ஜி. கிருஷ்ணமூர்த்தி	8 50
புவியியல்	குமாரசாமிநாதர், அலுவலர்	6 25
122. ஆசிரியர்—I	எம். எஸ். பக்தவத்சலம்	9 00
123. " II	தருமதி எம். தியாகராஜன்	3 00
124. இரண்டாம் கட்டத்தின் புவியியல்	எஸ். முத்துக்குமாரன்	3 25
*125. தென்மேற்கு ஆசிரியர்	நா. அனந்தபதிமத்யமன்	6 00
*126. வட ஆசிரியர்		
*127. தென் அமெரிக்கா		
*128. தென் அமெரிக்கா		
*129. தென் அமெரிக்கா		
*130. புவியியல்—II		

புலியியல் (தொடர்ச்சி)			
*131. செவ்முறைப் புலியியல்	...	சு. பெருமதி அந்திரன்	5 50
*132. மகாப்பாற் புலியியல்	...	வி. எஸ். அண்ணாத்தம்பு	4 75
*133. எழுந்திரவியல்	...	செ. கிராமசாமி	6 50
134. காந்தியை விடல்—I	...	செ. கோ. நரசிம்மன்	10 00
135. " II	...	"	5 00
*136. காந்தியை விடல்—I	...	திருமதி. கிராதர்	10 00
*137. " II	...	"	8 00
138. வயலியலுக்கு ஓர் அறிமுகம்	...	செ. கிராமசாமி	11 00
*139. புதி அமைப்பு தலை	...	கி. விஸ்வநாதன்	4 75
140. பொருள்கள் புலியியலும் புலியைமட்டுமேயும்	...	செ. கிராமசாமி	6 00
141. சிங்களத்தின் வானவிகட புலியியல்—I	...	எஸ். மாணிக்கம்	9 50
142. " II	...	எம். கார்த்திவேள்	12 00
143. " III	...	கி. எஸ். நரசிம்மன்	5 75
புன் லியியல்			
*144. புன்னியியல்—அறிமுகம்	...	சு. வைத்தியநாதன்	10 75
145. புன்னியியல் மூலநூல்—I	...	செ. அண்ணாத்திரன்	10 00
146. " II	...	கிராஜ் சௌகான்	14 00
147. தம்மைச் சுற்றிபுள்ள போண்டம்	...	தி. வி. என். விநாயகசுந்தரம்	6 50
உயர் கணினம்			
*148. ஆயத்தொலை வடிவகணிதம்	...	டி. செ. மாணிக்கவாசகம் மகன்	4 25
*149. வகை துண்கணிதம்	...	"	3 00
*150. தொலை துண்கணிதம்	...	தி. கோவிந்தராசன்	3 25
விவரங்கியல்			
*151. விவரங்கியல்	...	பெ. மா. அண்ணாமலை, கிரா. முருகேசன்	12 00

* முழுநூல் (Original Book)

பொருளியைகள்

152. ஒலி தூகி

விஞ்ஞானம்

- *153. வாண்மையி வெற்றி
- *154. ரோமேயர்
- *155. எகிப்து-கதிர்க்கள்
- *156. பாம்புகள்
- *157. தாலையி-வாழ்வுகள் வரலாறு
- *158. கருப்பு
- *159. தாவரங்கள் வரலாறு

மருத்துவம்

- *160. நீரிழிவு—கற்பூரேசகம்
- 161. மகர்பேயுடன் மாதத் தேயும்
- *162. பாக்கியம்
- 163. புதிதுதேயம்
- 164. உடம்பியைப்பற்றி—I

165. II

166. எகிப்துக்கி தேயம்

பொருளியைகள்

167. நீங்கலே உகுகள் விட்டவை கட்டலாக

ரூ. பை.

... 10 00

... ச. கம்பத்து

... 6 00

... 4 75

... 4 50

... 3 50

... 8 00

... 4 00

... 6 50

viii

... 2 50

... 8 25

... 2 50

... 3 50

... 6 75

... 5 50

... 7 25

... 8 50

கூட்டுறவு

168. உலகக் கூட்டுறவு இயக்கம்

சட்டம்

*169. குந்தவிவரி சட்டம்

பொது தூக்கள்

170. மகாத்மா காந்தி

*171. விவசாயப் புரட்சி

*172. சோமக் கைதூக்கம்

*173. முந்தானைச் சேர்ப்புக் கலையும் சிற்பமும்

*174. உணவும் ஊட்டமும்

*175. பன்னி திருவகா அமைப்பு—அடிப்படைக் கருத்துகள்

புகழமுக் (P.U.C.) வகுப்புகளுக்கூற்றியவை

*176. உலக வரலாறு

*177. பொருளாதாரம்

*178. வணிகவியலுக்கு ஒர் அறிமுகம்—I

*179. II

*180. பொருளியல்

*181. புகழமுக் பொருளியல்

*182. புகழமுக் வகுப்புக் கணிதம்—I

*183. II

*184. புகழமுக் வகுப்புக் கணித தூய்—I

* மூல தூய் (Original Book)

... ஆ. வேலுமணி	... 5 50
... எம். சண்முகப்பிரமணிமம்	... 10 00
... சாமிவதி கல்யாணம்	... 3 25
... வி. சாத்திரசுப்பிரமணி	... 8 00
... ஆ. க.பிரமணிமம்	... 2 50
... எம். ஆர். பாலகிருஷ்ணமணிமம்	... 9 00
... தி. வேலுமணி	... 4 50
... எம். சத்திரமணி, எம். ஏ. குமாரசாமி	... 6 25
... எ. ஆர். இராமச்சந்திரன்	... 4 00
... ஜி. சிதம்பரம்	... 2 75
... கு. குமாரசாமி மகாசாமி	... 2 50
... டாக்டர் பி. திருமலைசாமிமம்,	... 2 25
... ஆர். தாமசாமி	... 7 50
... டாக்டர் எம். ஏ. தங்கராஜ்	... 6 00
... கே. ராஜகோபாலம்	... 7 00
... டி. சோனிதாசாமி, முத்துசாமி	... 3 00
... டி. சோனிதாசாமி, முத்துசாமி	... 7 00

வேதியியல் (தொடர்ச்சி)

		ரூ. ஸப.
*212.	செய்முறை அலிம வேதியியல்—சிறப்புப் புரடம் (Practical Inorganic Chemistry-Major) ...	...
*213.	பொது வேதியியல்—சிறப்புப் புரடம் (Physical Chemistry-Major) (Book I) ...	2 25
*214.	" (Physical Chemistry-Major) (Book II) ...	4 00
*215.	அலிம வேதியியல்—தலைப் புரடம் (Inorganic Chemistry-Ancillary) ...	3 50
*216.	அலிம வேதியியல்—சிறப்புப் புரடம் (Inorganic Chemistry-Major) (Book I) ...	6 50
*217.	" (Inorganic Chemistry-Major) (Book II) ...	4 00
*218.	பொது வேதியியல்—தலைப் புரடம் (General Physical Chemistry-Ancillary) ...	4 25
*219.	செய்முறை வேதியியல்—சிறப்புப் புரடம் (Theoretical Chemistry-Major) (Book I) ...	4 75
*220.	" (Theoretical Chemistry-Major) (Book II) ...	4 50
*221.	செய்முறை அலிம வேதியியல்—சிறப்புப் புரடம் (Practical Organic Chemistry-Major) ...	3 75
*222.	அலிம வேதியியல்—தலைப் புரடம் (Organic Chemistry-Ancillary) ...	3 50
*223.	அலிம வேதியியல்-I (Organic Chemistry-I) ...	5 00
*224.	அலிம வேதியியல்-பகுதி-I (இரண்டாம் பத்தகம்) (Organic Chemistry-Part-I-Book II) ...	3 00
*225.	" (Organic Chemistry-Part-I-Book II) (முன்றாம் பத்தகம்) (Book III) ...	4 75
	"	3 25

			iii	
*226.	ஓரீம் வேதியியல்—பகுதி-2 (முதல் புத்தகம்) (Organic Chemistry-Part-II-Book-I)	...	5	75
*227.	" (கிண்டர் புத்தகம்) (Book II)	...	6	00
சணிதம் (Mathematics)				
*228.	கியூர் சணிதம்—சிதப்புப் பாடம் (Book-I) (Algebra-Major)	...	4	25
*229.	" (Book II)	...	3	25
*230.	தொகுந்தை வரை சணிதம்—சிதப்புப் பாடம் (Pure Geometry-Major)	...	2	00
*231.	எண்சர் சணிதம்—சிதப்புப் பாடம் (Numerical Mathematics-Major)	...	5	50
*232.	திரிசுண சணிதம்—சிதப்புப் பாடம் (Trigonometry-Major)	...	3	25
*233.	சணிதம்—தலைப் பாடம் (Mathematics-Ancillary)	...	6	00
*234.	நிலையியல்—சிதப்புப் பாடம் (Statics-Major)	...	5	00
*235.	மூப்பரிமணப் பகுதிதான் எவ்வ சணிதம்— சிதப்புப் பாடம் (Analytical Geometry-3 Dimensions-Major)	...	2	75
*236.	வெக்டர் சணிதம் அதன் பயன்பாடுகளும்— சிதப்புப் பாடம் (Vector Algebra-Major)	...	2	00
*237.	சணிதம்—தலைப் பாடம்—பகுதி-2 (Mathematics-II-Ancillary)	...	5	75
* மூல மூலம் (Original Book)				

கணிதம்—(தொடர்ச்சி)

*238.	வானியல்—மூலம் புத்தகம்—சிதப்புப் பாடம் (Astronomy—Major Book-I)	திரு. தி. ரெனிக் தராகர், திரு. செ. முத்துசாமி	... 5 50
*239.	வானியல்—கிரேக்கர் புத்தகம் (Astronomy-Book-II)	"	... 3 75

புள்ளியியல் (Statistics)

*240.	புள்ளியியல்—தலைப் பாடம் (Statistics-Ancillary)	எஸ். கருப்பையா	... 3 50
-------	---	----------------	----------

விலங்கியல் (Zoology)

*241.	மூதகெழுப்பற்றை-1—சிதப்புப் பாடம் (Invertebrata-Major)	ஆர். முருகேசன்	... 11 50
*242.	"	திருமதி. எம். கே. வர்ணி	... 11 25
*243.	மூதகு நாணுக்கலை-1—சிதப்புப் பாடம் (Chordata Upto and including Reptilia (Major) (Book-I)	திருமதி. ராணி சுந்தரம்	... 8 00
*244.	"	"	... 9 75
*245.	மூதகுத் தண்டுக்கலை-2—சிதப்புப் பாடம் (Chordata-Major)	திருமதி. கிருஷ்ணாவணி நாராயணன்	... 11 75
*246.	மூதகெழுப்பற்றை-2—சிதப்புப் பாடம் (Vertebrate Embryology Major)	எஸ். ஆப்பர்சன்	... 9 00
*247.	மூதகெழுப்பற்றை—தலைப் பாடம் (Invertebrata-Ancillary)	எஸ். கிராமலிங்கம்	... 9 00
*248.	மூதகு நாணுக்கலை—தலைப் பாடம் (Chordata-Ancillary)	யி. சேது	... 10 00
*249.	செல்லியல்—சிதப்புப் பாடம் (Cytology-Major)	எஸ். கிராமலிங்கம்	... 5 50

விவரவியல் (உதாரணம்)

*250. மரபியல்—சிதம்புப் புடம் (Genetics-Major)...	பி. ம. அனாதுமஸ்	...	5	25
*251. குழந்தையியல்—உடல் செயல்பாடு-1 சிதம்புப் புடம்	...	...	4	75
*252. (Ecology & Physiology-Major) (Book-I)...	சு. சூர். கிருஷ்ணன்	...	6	50
*253. குழந்தையியல்—உடல் செயல்பாடு-2 சிதம்புப் புடம்	...	...	6	25
(Ecology & Physiology-Major) (Book-II)...	...	...	...	...
*253. பரிணாமம் (Evolution)	எஸ். சூர். கிருஷ்ணன்	...	...	...

தாவரவியல் (Botany)

*254. தாவரவியல் உச்சமையியல்	...	...	11	00
மேலும் பரிசுப்படி—சிதம்புப் புடம்	...	...	...	...
(Morphology, Taxonomy and Anatomy-Major)	...	...	...	...
*255. தாவரவியல் அமைப்பியல்—சிதம்புப் புடம்	...	...	9	25
(Plant Morphology-Major)	...	...	...	...
*256. தாவர உச்சமையியல்—சிதம்புப் புடம்	...	...	7	25
(Plant Anatomy-Major)	...	...	...	...
*257. தாவரவியல் எழுவை—சிதம்புப் புடம்	...	...	9	50
(Plant Physiology-Major)	...	...	...	...
*258. தாவரவியல்—தலைப்புப் புடம்	...	...	4	50
(Thallophytes, Bryophytes, Pteridophytes & Gymnosperms for Ancillary)...	...	...	...	...
*259. தாவரவியல்—தலைப்புப் புடம்	...	...	4	00
(Phyiology, Ecology, Heredity & Evolution-Ancillary)	...	...	...	...

* மூல புத்தகம் (Original Book)

